



Manuel du logiciel de Chat

Édition canadienne en français

Informations sur le copyright et les marques

© 2025 PRC-Salttillo. Les droits de réimpression non commerciale pour un usage clinique ou personnel sont accordés avec l'inclusion de la mention du droit d'auteur. L'usage commercial est interdit; il ne peut être utilisé pour la revente. Contactez le PRC-Salttillo pour toute question relative aux utilisations autorisées.

AAC Coaching Corner™, AAC Language Lab®, AAC Learning Journey™, Accent®, AeroSwitch®, AeroText™, ChatEditor™, ChatFusion™, ChatPoint™, ChatSMS®, ChatWrap®, CoreScanner™, Dialogue®, Empower®, Engage®, Essence®, Freedom Switch™, iSharePRC®, LAMP™, LAMP Words for Life®, Look®, Minspeak®, NovaChat®, NuEye®, NuPoint®, NuVoice®, PASS™, PRIO®, Realize Language™, Semantic Compaction®, Timocco-on-Accent™, TouchChat®, UNIDAD®, Unity®, VersaChat™, VersaEye™, VersaSpeaker™, VersaWrap™, Via®, VocabPC™, et Xtreme™ sont des marques commerciales de PRC-Salttillo.

AirDrop®, App Store®, Apple®, Apple Books®, FaceTime®, Guided Access®, iCloud®, iPad®, iPad Air®, iPad mini®, iPadOS®, iPad Pro®, iPhone®, iPod®, iTunes®, Lightning®, Mac®, Macintosh®, Safari®, Siri®, TouchID®, et TrueDepth® sont des marques commerciales d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Acapela Group® et my-own-voice™ sont des marques commerciales d'Acapela Group. Acapela Group, Droit d'auteur 2024. Tous droits réservés. Utilisé avec autorisation. La technologie de synthèse vocale Acapela et les voix synthétiques contenues dans ce logiciel sont incluses gratuitement pour l'utilisation par l'utilisateur final, mais ne peuvent être utilisées qu'à des fins de communication et ne peuvent être vendues, copiées ou exploitées d'une autre manière pour tout type de profit.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par PRC-Salttillo se fait sous licence.

CAVIWIPES™ est une marque de Metrex Research LLC.

Dropbox® est une marque déposée de Dropbox, Inc.

Facebook® est une marque déposée de Facebook, Inc.

Google™, Google Docs™, Google Drive™, Google Play™, Android™, Chromebook™, Gmail™ et YouTube™ sont des marques de commerces de Google Inc.

iOS® est une marque commerciale ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

Ivona est fourni par ReadSpeaker.

Mac® est une marque commerciale d'Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Microsoft® et Windows® sont soit des marques déposées, soit des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

My QuickChat™ est la propriété de Talk To Me Technologies.

PCS® est une marque commerciale de Tobii Dynavox LLC. Tous les droits sont réservés. Utilisé avec permission.

Samsung® et Galaxy Tab® sont des marques de commerces enregistrés de Samsung Electronics America, Inc.

Les symboles utilisés dans cette œuvre sont la propriété de n2y, LLC. Utilisés avec permission sous licence. © 2024.

TWITTER™ est une marque commerciale de Twitter Inc. ou de ses filiales.

VocalID™ est une marque de VocalID, Inc.

The Voice Keeper et les voix d'Almagu sont des propriétés intellectuelles d'Almagu.

Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Windex® est une marque déposée de S. C. Johnson & Son, Inc.

WordPower® est une marque commerciale de Inman Innovations, Inc. © 2001-2024. Tous droits réservés. Utilisé avec autorisation.

Les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Version du document

DOC100227v100

Table of Contents

Utiliser l'écran principale	10
Utiliser la barre d'état	10
Ajout de raccourcis.....	10
Ouvrir et fermer l'application.....	10
Utiliser l'écran application.....	11
Comment accéder aux menus	12
Utilisation des menus.....	15
Modification des paramètres	16
Afficher des explications sur les paramètres indisponibles.....	17
Choisir le fichier de vocabulaire approprié.....	18
Évaluation de la capacité d'un individu à sélectionner un bouton	18
Le niveau d'accès de l'utilisateur	18
Les habiletés cognitives actuelles et potentielles de l'utilisateur	18
Autres Considérations	19
Exploration des fichiers de vocabulaire	20
Fichiers de vocabulaire disponibles en français.....	21
4-Basic	21
Communication Journey : Aphasia.....	21
Épeler	21
MultiChat 15.....	21
VocabPC	22
WordPower60 français.....	22
WordPower120 français.....	22
Fichiers de vocabulaire disponibles en anglais	23
WordPower20 Simply.....	23
WordPower25 Touch & Scan	23
WordPower42	23
WordPower42 Basic	23
WordPower48	23
WordPower60	24
WordPower60-Basic.....	24
WordPower80	24
WordPower108	24
WordPower108 with Keyboard.....	24
WordPower140 Scan & Touch	24
4-Basic	24
Basic Scan	25
Communication Journey: Aphasia.....	25
Intermediate Scan	25
MultiChat 15.....	26
myCore	26
myQuickChat	26
Spelling	26
VocabPC	26

Sélection de la langue et de la voix	27
Choisir une langue.....	27
Choisir un synthétiseur de voix et une voix.....	27
Ajouter une voix Almagu.....	28
Créer votre voix avec The Voice Keeper.....	28
Ajouter une voix Android.....	29
Barre d’affichage de discours (SDB)	30
Changer les paramètres fonctionnels du SDB.....	30
Effacer le texte dans la barre d’affichage de discours.....	31
Changer les options de style du SDB.....	31
Surligner les mots au fur et à mesure qu’ils sont prononcés dans la barre d’affichage de discours (SDB).....	32
Entretenir deux conversations en même temps.....	33
Modification de la couleur de l’arrière-plan du SDB et du Side Chat SDB (SDB du côté conversation).....	34
Travailler avec le discours	36
Ajouter une pause entre les mots.....	36
Pour ajouter un mot a le dictionnaire de prononciation.....	36
Déterminer comment prononcer un mot à prononciations multiples.....	37
Lecture après chaque caractère, chaque mot ou chaque phrase.....	37
Installez, mettre en place, et utiliser ChatEditor	38
Installation de ChatEditor.....	38
Configuration du ChatEditor.....	39
Activation du discours et des symboles sur le ChatEditor.....	39
Ouvrant du logiciel ChatEditor.....	39
Utiliser les fichiers de vocabulaire avec l’éditeur.....	40
Importation d’un fichier de vocabulaire sur votre ordinateur dans ChatEditor.....	40
Différences entre l’appareil et l’éditeur.....	41
Utilisez ChatEditor pour créer des matériels d’instructions.....	42
Activer le mode de modification	43
Personnalisation un fichier de vocabulaire	44
Créer une copie avec l’appareil en mode édition.....	44
Créer une copie à partir de la bibliothèque de l’appareil.....	44
Créer une copie avec le ChatEditor.....	44
Modifier le texte d’un bouton	45
Afficher le texte du bouton à modifier.....	45
Modifier le texte d’un bouton.....	45
Utiliser les images sans le texte.....	45
Ajouter ou modifier l’image d’un bouton	46
Trouver une image à partir de la bibliothèque de l’appareil.....	46
Chercher une image dans la bibliothèque de l’appareil.....	47
Créer votre propre image.....	48
Utiliser une image existante.....	49
Copier des images entre l’ordinateur et l’appareil.....	49
Modification des couleurs de peau	50
Définition d’une couleur de peau pour un fichier entier de vocabulaire.....	50
Appliquer des couleurs de peau aléatoires aux boutons d’un vocabulaire.....	51
Changer la Couleur de peau du symbole d’un bouton spécifique.....	53

Masquer des boutons	55
Masquer un bouton.....	55
Afficher ou masquer plusieurs boutons	56
Afficher ou masquer tous les boutons	56
Sauvegarde des paramètres des boutons masqués.....	56
Utilisation du Constructeur de Vocabulaire	57
Masquer ou afficher les images des boutons	59
Modifié les styles de boutons.....	60
Modifié le style de bouton	60
Modifier la saturation de la couleur d'un bouton.....	61
Changer le style d'un bouton dans un fichier de vocabulaire	61
Changer le style d'un bouton sur une page	61
Remplacer le style d'un bouton en particulier	62
Copie et collez style de bouton	62
Modification de la flèche de liaison d'un bouton	63
Ajouter ou modifier l'action d'un bouton	64
Bouton disponibles Actions.....	65
Utiliser Naviguer, Visiter et Saute à la page	68
Enregistrer le texte de SDB sur un bouton	69
Configuration et utilisation de l'action Enregistrer le texte sur le bouton.....	69
Copier des boutons	70
Copier et Coller des boutons.....	70
Copie et réutilisation du même bouton	70
Modification d'un bouton réutilisé sur plusieurs pages.....	70
Utiliser un bouton à plusieurs endroits.....	71
Priorités de boutons.....	71
Travailler avec les Ensembles de boutons	72
Créer un bouton qui renvoie à une page.....	74
Modification d'un bouton pour ouvrir un fichier de vocabulaire personnalisé	74
Crée une page.....	75
Crée une nouvelle page.....	75
Créer une copie d'une page	75
Créer une page à partir d'un modèle	75
Copier une page d'un autre fichier de vocabulaire	75
Animation de page transitions	75
Ajoutez une grille à une page.....	75
Remplacer un style de page	76
Utiliser une page spéciale.....	77
Modifier votre page d'accueil	77
Définir une page messages textes importée comme page spéciale	78
Définir une page spéciale comme page d'accueil	79
Se servir d'une page spéciale comme modèle	80
Créer une page de tableau blanc	81
Créer une scène visuelle.....	83
Créer un bouton lien	83
Crée une page pour la scène visuelle	84

Ajoute un bouton transparent à la scène visuelle.....	85
Modification de l'action du Bouton.....	87
Alternative : Créer la scène et les boutons liens par la suite	88
Crée une scène visuelle avec les boutons autour de l'image.....	88
Utilisation des claviers	89
Sélectionnez un autre clavier	89
Connecter un bouton à un clavier.....	89
Émotion Vocale Acapela.....	90
Ajouté un son	90
Ajouter une exclamation.....	90
Trouvez une émotion vocale	90
Exemple : Ajoute une face et son à un bouton	90
Configuration des options d'accès	91
Utilisation des paramètres de synchronisation.....	91
Activation des boutons au toucher ou au relâche	91
Réglage d'une heure d'activation des boutons	92
Réglage d'un temps pour éviter la sélection d'un bouton deux fois.....	92
Configuration d'une indication visuelle lorsqu'un bouton est sélectionné.....	93
Configuration d'un effet auditif lorsqu'un bouton est sélectionné.....	93
Utilisation des effets visuels.....	94
Utilisation des effets auditifs.....	95
Utilisation des effets visuels et auditifs pour localiser un bouton	97
Travailler avec les gestes.....	98
Activer et désactiver les gestes	98
Créer un geste pour une page.....	98
Créer un geste pour toutes les pages.....	98
Configuration du balayage à interrupteur.....	99
Configurer des interrupteurs branchés.....	100
Configurer des interrupteurs Bluetooth (sans-fils) sur un appareil avec Android 10 ou inférieur.....	101
Configurer des interrupteurs Bluetooth (sans-fils) sur un appareil avec Android 11 ou supérieur	102
Choisir un pattern de balayage	103
Utilisé la Mode de Balayage Linéaire	103
Utiliser le mode de balayage linéaire avec un seul interrupteur	104
Utiliser le mode de balayage linéaire avec deux interrupteurs.....	104
Utilisé Rangé/Colonne Mode de balayage	105
Utilisé le mode de balayage des blocs.....	105
Utilisé Mode de balayage Flux	106
Optimisation du balayage en mode bloc et flux.....	107
Configuration de la barre d'affichage de discours (SDB).....	107
Programmer le balayage des notifications.....	107
Configuration des zones vides pour balayage.....	108
Configuration du timing du balayage	108
Configuration de Balayage répétitives	108
Délai D'activation	109
Recommence Automatique.....	109

Configuration des motifs de balayage personnalisé	110
Ouvrir l'Éditeur de balayage.....	110
Travaillé avec les groupes et sous-groupes.....	111
Utilisé le menu d'option de l'Éditeur de balayage	111
Créer un motif de balayage personnalisé.....	113
Configuration des fenêtres contextuelles de messages pour développer les compétences de lecture et d'écriture ...	114
Paramètres pour changer l'orientation de l'appareil.....	116
Changer les paramètres de l'orientation.....	116
Utilisation du changement d'orientation lors d'une inclinaison avec la barre d'affichage de discours.....	116
Recherche d'un mot à l'aide de l'élément de menu Trouver un mot.....	117
Utiliser l'élément Trouve un mot dans le menu.....	117
Masquer ou afficher l'élément de menu Trouver un mot.....	117
Recherche d'un mot à l'aide d'un Bouton action	118
Programmer un bouton avec l'action Trouve un mot.....	118
Ajuster le temps d'affichage pour les résultats Trouve le mot dans le SDB.....	118
Trouvez des mots précis.....	118
Mise en place et utilisation de prédiction de mots.....	119
Sélectionner le type de prédiction de mot.....	119
Choisir le Dictionnaire par défaut	119
L'ajoute de mots utilisant l'écran Ajouté des mots.....	120
Ajouté des mots dans le vocabulaire	120
Requise de révision des nouveaux mots pour prédiction	120
La Révision des nouveaux mots pour prédiction.....	121
Exclure des mots de la prédiction	121
L'import de Prédiction	122
Supprimer les mots prédits	122
Ajouter, modifier ou supprimer des abréviations.....	124
Autoriser les majuscules automatiques	124
Restriction d'accès	125
Permettre le Verrouille du Menu	125
Verrouille l'appareil.....	125
Déverrouillez l'appareil	125
Bloquez accès au système d'opération et Applications	125
Crée un mot de passe pour la Mode de Kiosk.....	125
Activé le Mode Kiosk	125
Désactivé Mode Kiosk	126
Effacer le mot de passe	126
Désactiver les boutons d'alimentation et de volume.....	126
Restriction d'accès	127
Permettre le Verrouille du Menu	127
Verrouille l'appareil.....	127
Déverrouillez l'appareil	127
Crée un mot de passe pour la Mode de Kiosk.....	127
Activé le Mode Kiosk	127
Désactivé Mode Kiosk	127
Effacer le mot de passe	127

Création et chargement de profils	128
Crée un profil.....	128
Charger un profil	128
Supprimer un profil	128
Retourne au paramètres défaut.....	128
Modifier les paramètres d’affichage.....	129
Configurer la date et l’heure	130
Modifier la date et l’heure	130
Créer un bouton date/heure.....	130
Réglage de la réponse sonore et haptique	131
L’analyse du développement de langue.....	132
Utilisez le site web de Realize Language	132
Crée un mot de passe de confidentialité.....	132
Ouvrir et éteindre la logue de donnée	132
Sauvegarde de donnè à un fichier pour télécharger à un ordinateur.....	133
Récupérer d'un mot de passe de confidentialité perdu.....	133
Enregistrement de données sur une clé USB	134
Prendre des photos.....	135
Créer et utiliser un bouton de Caméra	135
Mise en place d’une action de bouton.....	135
Prendre une photo pour le bouton	135
Supprimer les photos	135
Mettre le logiciel Chat à jour avec le Wi-Fi.....	136
Mettre le logiciel Chat à jour à partir du site de Saltillo.....	137
Sauvegarde des fichiers de vocabulaire	138
Sauvegarde de fichiers de vocabulaire personnalisés sur une clé USB.....	138
Transfert de fichiers de vocabulaire entre l’appareil et le ChatEditor	141
Restauration d'une bibliothèque de fichiers de vocabulaire sur votre appareil	143
Sauvegarde et restauration de vos vocabulaires avec les paramètres	144
Sauvegarde les données utilisateur sur un appareil.....	144
Restauration des données utilisateur sur un appareil	145
Sauvegarde et restauration de renseignements sur le stockage hébergé.....	146
Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils NovaChat.....	147
Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils à l’aide du ChatEditor	147
Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils à l’aide d’une clé USB	148
Réinitialiser les vocabulaires personnalisés et les paramètres.....	149
Pour effacer vocabulaire personnalisé.....	149
Pour restaurer tous les paramètres aux défauts.....	149
Suppression de tous les vocabulaires et paramètres personnalisés	149
Suppression de tous les vocabulaires et paramètres personnalisés	150
Installation et utilisation de la messagerie texte.....	151
Installer l’application AeroText sur votre téléphone.....	151
Connecter l’appareil NovaChat à votre téléphone.....	152
Utiliser la fonction messagerie texte dans un fichier de vocabulaire par défaut.....	153
Copier le bouton Terminé sur une autre page	153
Ajouter un bouton avec l’action « terminé » sur une page.....	154
Ajouter l’option Texter à un fichier de vocabulaire personnalisé	154

Utiliser un autre clavier de messagerie texte.....	155
Désactiver ou réactiver la messagerie texte	155
Agrandir la barre d'affichage de discours (SDB).....	156
Créer un contact sur votre téléphone.....	156
Ajouter un contact à partir d'un message reçu.....	157
Rédiger et envoyer un message	158
Lecture vocale des messages textes.....	160
Copier un message texte.....	161
Créer le brouillon d'un message (à terminer plus tard)	162
Les conversations lors de la création d'un message texte	162
Supprimer une conversation ou un message texte.....	163
Fonctions du bouton Retour (messagerie texte).....	163
Afficher les notifications.....	164
Configuration messagerie texte avancée	165
Ajout d'un événement webhook à un bouton.....	166
Termes utilisés dans cette section	166
Ajouter un événement webhook	167
Soins et Entretien.....	168
Connexion de votre appareil à l'ordinateur pour la première fois	169
Partager les renseignements sur l'utilisation du logiciel de façon anonyme.....	170
Travailler avec des applications.....	171
Utilisation et réinitialisation de la touche active.....	171
Supprimer les applications et les fichiers téléchargés	172
Utiliser InputStick pour contrôler votre ordinateur	173
Brancher l'InputStick sur l'ordinateur	173
Connexion de votre appareil à l'InputStick	173
Renseignements supplémentaires sur la connexion Bluetooth	174
Utilisation de plusieurs ordinateurs	174
Sélection d'une disposition de clavier	174
Présentation des modes de connexion	175
Activation et désactivation du contrôle de l'ordinateur	175
Création et utilisation d'un bouton d'activation/désactivation du contrôle de l'ordinateur	175
Appuyer sur l'icône dans le SDB	176
Ajouter les commandes d'ordinateur aux boutons de l'appareil.....	177
Saisir le texte dans un document informatique.....	179
Renseignements sur la sécurité de l'application.....	180
Résolution des problèmes	181
Contrat de Licence pour l'Utilisateur Final	186
Informations de contact.....	188

Utiliser l'écran principale

L'écran principal permet la création de raccourcis, widgets et autres items pour la personnalisation de l'appareil à vos besoins.

Pour afficher l'écran d'accueil, sélectionnez **Accueil** sur l'écran de l'appareil.

Note : Les appareils dédiés (verrouillés) n'ont pas accès à la page d'accueil. À moins d'indications contraires, les instructions dans ce manuel de l'utilisateur doivent être suivies une fois l'appareil déverrouillé et l'application démarrée.

Utiliser la barre d'état

La barre d'état fournit des icônes qui démontrent les notifications, l'état de batterie, et les détails de connexions.

En glissant la barre d'état vers le bas, des options d'affichage pour les notifications et d'activation rapide pour certains paramètres utilisés fréquemment apparaissent.

Ajout de raccourcis

L'écran d'accueil offre des raccourcis vers des widgets. Il est possible d'ajouter des raccourcis lorsque nécessaire.

Ajout d'un raccourci pour un widget :

1. Appuyez sur une zone vide de l'écran d'accueil et maintenez-la enfoncée. Un menu apparaîtra.
2. Cliquez sur le raccourci **Widgets**. Les widgets disponibles seront affichés.
3. Cliquez sur le widget pour lequel vous créez un raccourci et maintenez-le enfoncé. Le raccourci apparaîtra sur l'écran d'accueil automatiquement.

Supprimer un raccourci :

1. Appuyez sur le raccourci et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce qu'**Enlever** apparaisse.
2. Glissez le raccourci jusqu'à **Enlever**.

Ouvrir et fermer l'application

Cette section s'applique uniquement aux appareils non dédiés.

Accédez au raccourci NovaChat à partir de l'écran d'accueil ou du programme d'applications. Une fois l'application lancée, cliquez sur **Accueil** pour minimiser l'application et permettre d'afficher l'écran d'accueil du système d'exploitation. Pour fermer l'application NovaChat, cliquez sur **Menu** et cliquez sur **Quitter**.

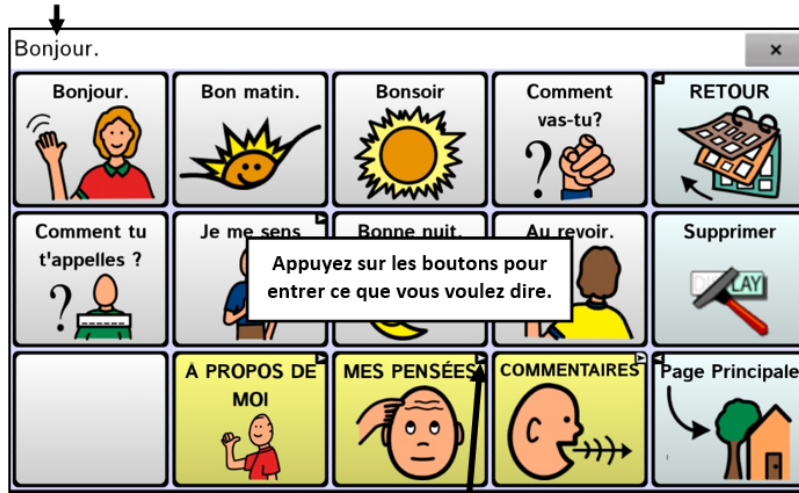
Éteindre l'appareil avec le bouton d'alimentation fermera l'application, de même que toutes les applications ouvertes. Rallumer l'appareil après une mise hors tension complète redémarrera automatiquement l'application.

Note : Pour assurer une meilleure performance de l'application, fermez toute application en arrière-plan.

Utiliser l'écran application

Page de vocabulaire : L'endroit où les pages de symboles apparaissent. Charger des nouvelles pages change l'apparence de la page.

La barre d'affichage du discours affiche le texte selon les boutons sélectionnés.



Comment accéder aux menus

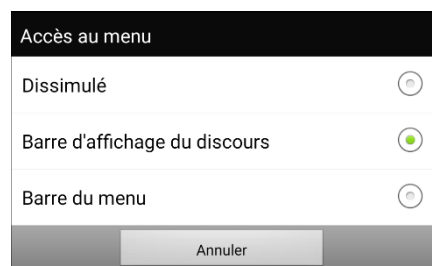
Un bouton apparaîtra à gauche de la barre d'affichage du discours la première fois que vous lancerez le logiciel.



Si vous ne voulez pas avoir accès aux menus à partir du bouton dans la barre d'affichage du discours, vous pouvez changer méthode d'accès. Voir « Changer la façon d'accéder aux menus » ci-dessous.

Changer la façon d'accéder aux menus

Vous pouvez changer l'emplacement du bouton menu du logiciel Chat à l'écran. Cliquez sur **Paramètres** > **Style**. Faites défiler jusqu'à la section **Divers** et cliquez sur **Accès au menu**. La fenêtre Accès au menu affichera trois options. Cliquez sur l'une des options pour choisir l'emplacement du bouton Menu ou pour le dissimuler.



Dissimulé

Le bouton Menu ne sera pas affiché.

Barre d'affichage du discours

Le bouton Menu sera affiché dans la Barre d'affichage du discours (SDB).

Barre du menu

La barre Menu sera affichée dans le coin supérieur droit de l'écran.

Si vous choisissez Dissimulé dans la fenêtre Accès au menu :

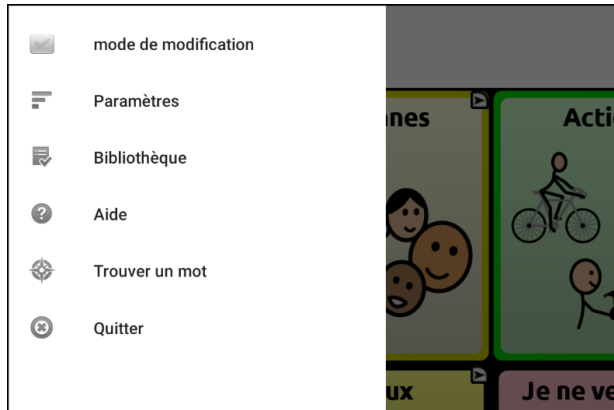
Le bouton Menu ne sera pas affiché. Pour utiliser le menu, appuyez sur **Retour** et gardez la touche enfoncée pour ouvrir le menu. Si vous ne voulez plus dissimuler le bouton Menu, accédez à la fenêtre Accès au Menu et choisissez l'une des autres options.

Si vous choisissez Barre d'affichage du discours dans la fenêtre Accès au menu :

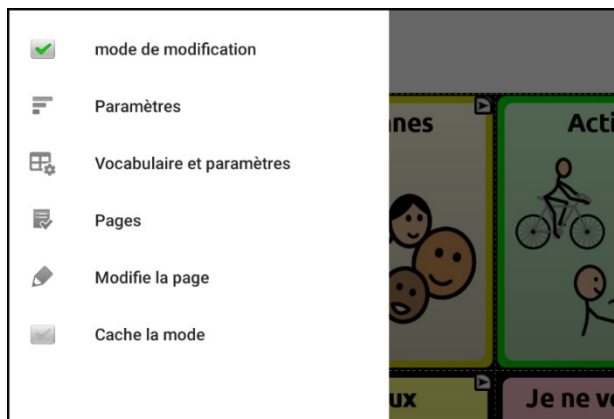
Le bouton Menu apparaîtra dans la Barre d'affichage du discours (SDB).



Lorsque vous cliquez sur le bouton **Menu**, le menu apparaîtra du côté gauche de l'écran. Choisissez une option pour afficher les fonctionnalités.



Lorsque vous cliquez sur **Mode de modification**, les options du menu changent. Cliquez sur l'une des options pour choisir une fonctionnalité.



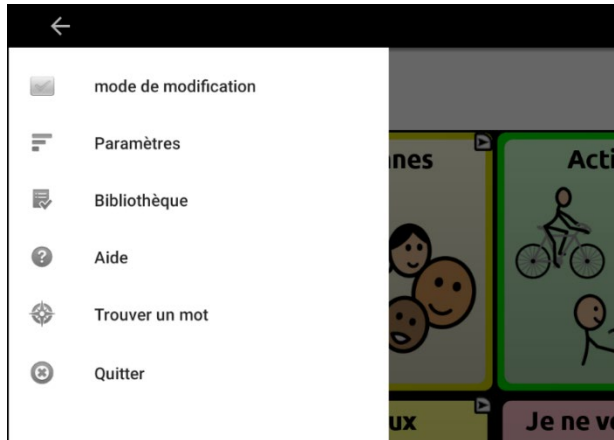
Pour quitter le mode de modification, cliquez sur **Mode de modification** de nouveau pour retirer le crochet.

Si vous choisissez barre du Menu dans la fenêtre Accès au menu :

La barre du menu sur un seul bouton s'affichera en haut de l'écran.

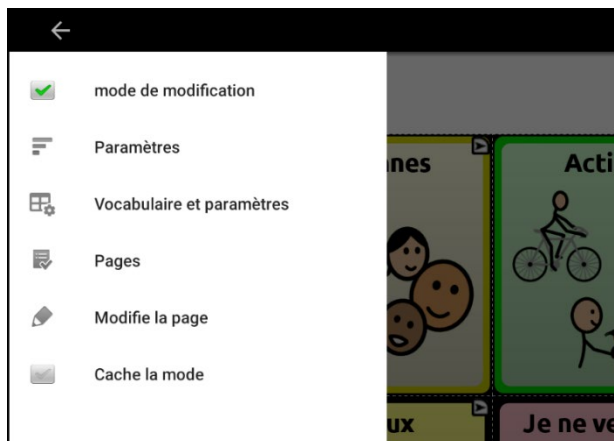


Cliquez sur le bouton de la Barre du menu pour afficher le menu sous la barre, du côté gauche de l'écran.



Choisissez une option pour afficher une fonctionnalité. Utiliser la flèche de la barre du menu ← pour fermer le menu.

Lorsque vous cliquez sur **Mode de modification**, les options du menu changent.



Choisissez une option pour afficher une fonctionnalité. Utiliser la flèche de la barre du menu ← pour fermer le menu.

Utilisation des menus

Après avoir choisis **Menu**, des groupes de menus apparaissent. Ces menus varient dépendant sur les autres paramètres du logiciel de Chat.

En mode Édition, tous les boutons sont soulignés, indiquant qu'ils peuvent être modifiés. Lorsque le menu disparaît, les mots « mode de modification » suivis du nom de fichier de vocabulaire et du nom de la page en cours apparaissent en rouge au bas de l'écran.

Note : ChatEditor affiche les menus au haut de l'écran.

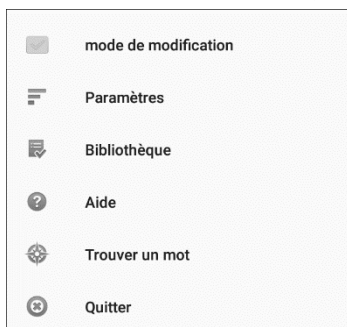
Option	Description
Mode de modification	Activer ou désactiver le mode édition
Paramètres	Personnaliser les fonctionnalités de l'application
Vocabulaire et paramètres	Personnaliser les paramètres de vocabulaire actuels
Bibliothèque	Voir les fichiers de vocabulaire
Aide	Voir Aide et plus d'information
Trouve un mot	Ouvrez Trouve un mot pour trouver le chemin vers des mots spécifiques
Pages	Voir une liste de pages
Modifie la page	Modifier la page en cours
Cache la mode	Activer ou désactiver le mode Masqué

Modification des paramètres

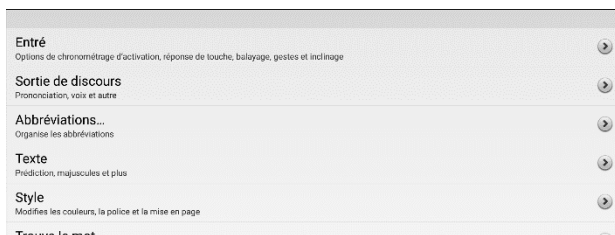
1. Pour utiliser les paramètres, cliquez sur le bouton **Menu**.



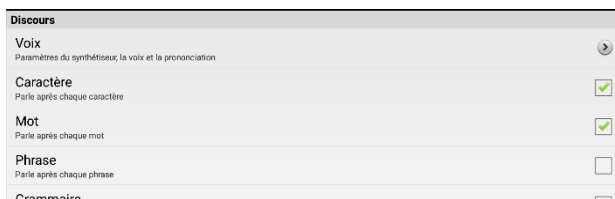
2. Le menu s'ouvre sur le côté gauche de l'écran.



3. Sélectionnez **Paramètres** pour ouvrir une liste de sous-menus.



4. Sélectionnez un sous-menu pour ouvrir une liste de paramètres. Par exemple, sélectionnez **Sortie de discours** pour afficher les paramètres de la parole.



Si nécessaire, faites défiler l'écran pour afficher tous les paramètres disponibles sur la page.

5. De nombreux paramètres mènent à des options supplémentaires. Dans cet exemple, sélectionnez **Voix** pour ouvrir une page d'options vocales. Sélectionnez ensuite **Synthétiseur** pour sélectionner le synthétiseur vocal de votre choix.

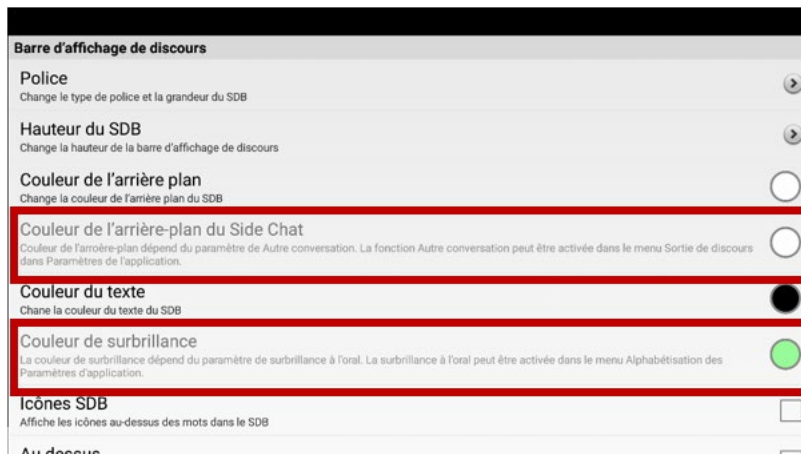


Dans ce guide de l'utilisateur, la navigation vers un paramètre est abrégée:
Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Synthétiseur.

Afficher des explications sur les paramètres indisponibles

Lorsqu'un élément de menu des **Paramètres** est désactivé, le texte sous l'élément de menu explique pourquoi l'élément est désactivé et comment vous pouvez l'activer. Par exemple:

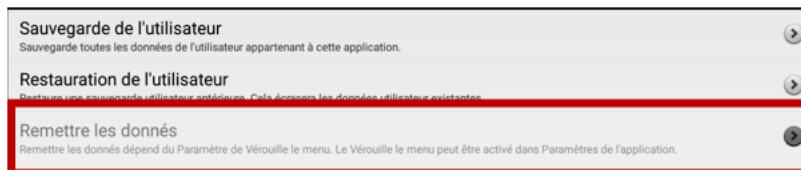
Menu > Paramètres > Style



Menu > Paramètres > Entrée > Effets visuels



Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur



Choisir le fichier de vocabulaire approprié

Choisir un fichier de vocabulaire approprié est nécessaire pour le succès de l'utilisateur de l'appareil. Saltillo suggère qu'un Orthophoniste qualifié, un enseignant ou les parents de l'utilisateur de l'appareil soient tous parties du processus de décision pour choisir le fichier de vocabulaire approprié.

Lorsque vous choisissez un fichier de vocabulaire, considéré le suivant :

- La capacité de l'utilisateur à sélectionner un bouton
- Le niveau d'accès de l'utilisateur
- Les habiletés cognitives actuelles et potentielles de l'utilisateur
- Si l'utilisateur travaille mieux avec les images ou les symboles.
- Si le vocabulaire peut être personnalisé.

Évaluation de la capacité d'un individu à sélectionner un bouton

Servez-vous de l'outil Explore Access pour évaluer la capacité d'un individu à sélectionner un bouton avec la sélection, le balayage ou le pointeur de tête. Lors de la sélection d'un bouton par un individu, une action, comme un son ou la lecture d'un mot, est active, ce qui aide l'utilisateur à comprendre les liens de cause à effet. Chaque bouton propose une réponse différente, pour une activité hautement stimulante. Le clinicien peut suggérer un point de départ pour le client en fonction de son âge et de son expérience.

Important ! Explore Access n'est *pas* un vocabulaire. Il s'agit d'un outil pour vous aider à choisir le vocabulaire approprié pour un individu.

Pour ouvrir l'outil Explore Access, sélectionnez **Menu > Bibliothèque**. Choisissez **Explore Access PCS** ou **Explore Access SS**.

Le niveau d'accès de l'utilisateur

Le niveau d'accès de l'utilisateur dépend sur le nombre de bouton sur une page.

Fichier	Boutons par page
4 Basic	Fournie 4 boutons par page
VocabPC	Fournie 12 boutons par page
MultiChat	Fournie 15 boutons par page
WordPower	Offres 20, 25, 42, 48, 60, 80, 108 et 140 boutons par page

Les habiletés cognitives actuelles et potentielles de l'utilisateur

Il est important de considérer les habiletés cognitives actuelles et potentielles de l'utilisateur – leur niveau littéraire et leur développement.

Fichier	Niveau littéraire
VocabPC	Pour ceux qui ont des délais de développement
WordPower	Vocabulaire à base de mot pour ceux qui sont littéraire ou pré littéraire. Les versions « Base » sont disponibles pour les communicateurs débutants et ceux qui ont besoin la fondation d'une langue simple.
MultiChat 15	Pour ceux qui commence à être littéraire

Autres Considérations

Lorsque vous choisissez un vocabulaire, garder ces considérations additionnelles en tête.

Problèmes Visuels

Des individus travaillent mieux avec les symboles, lorsque d'autres sont plus confortables avec les images.

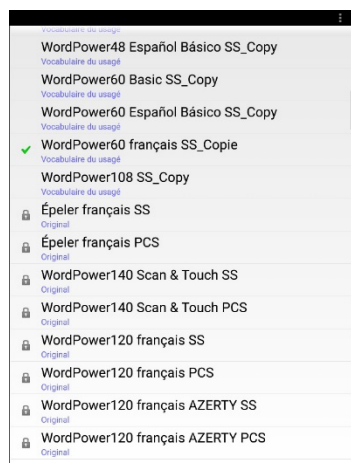
Personnalisation

Chaque individu à des capacités unique. Pour accommoder ces capacités, vous pouvez modifier les boutons, pages et paramètres pour donner l'utilisateur la meilleure expérience possible.

Personnalisation peut être fait directement sur l'appareil ou en utilisant ChatEditor sur l'ordinateur.

Exploration des fichiers de vocabulaire

L'application fournit une variété de fichiers de vocabulaire. Pour consulter ces fichiers, choisissez **Menu > Bibliothèque**. Les fichiers de vocabulaire disponibles sont répertoriés.



Vocabulaire du usage	Fichier de vocabulaire personnalisé qui peut être modifié ou supprimé. Tous les fichiers personnalisés du « Vocabulaire du usage » apparaissent en premier dans la liste des fichiers de vocabulaire disponibles sur votre appareil.
Original	Un fichier de vocabulaire original qui ne peut être ni modifié ni supprimé. Pour personnaliser un fichier de vocabulaire, faites-en une copie et personnalisez-la.
✓	Fichier de vocabulaire actuellement ouvert.

Important!

Un fichier de vocabulaire que vous avez personnalisé avec la version 2.2 du logiciel ou une version ultérieure peut être transféré entre ChatEditor et un appareil NovaChat ou un appareil TouchChat®.

Fichiers de vocabulaire disponibles en français

4-Basic, Communication Journey : Aphasia, Épeler, MultiChat 15, VocabPC, WordPower120 français

4-Basic

4-Basic est une option de vocabulaire simple avec 4 boutons par page.

Communication Journey : Aphasia

« Communication Journey : Aphasia », ou « Communication Journey : Aphasie », est une banque de vocabulaire qui comprend diverses fonctionnalités visant à assister les individus souffrant d'aphasie. Cet outil de communication a été développé par Lois Turner et Anne MacCallum, tous deux orthophonistes, et Sarah Douglas, assistante en orthophonie, en collaboration avec un groupe de spécialistes du langage travaillant exclusivement avec les aphasiques et les individus souffrant de lésions cérébrales. Tous les participants proviennent du Communication Assistance for Youth and Adults (CAYA) et du GF Strong Rehabilitation Center, situé à Vancouver. Ce projet s'inspire de la « *Life Participation Approach to Aphasia* » développée à l'Institut d'aphasie de Toronto.

Les catégories de cette application ont été créées dans le but de favoriser la participation aux activités quotidiennes et d'encourager la création de liens sociaux. L'aphasie, un trouble causé par des lésions dans l'aire du cerveau responsable du langage, peut affecter la capacité de comprendre, de s'exprimer, de lire, d'épeler ou d'écrire d'un individu.

Il est simple d'adapter l'outil « Communication Journey : Aphasie » aux besoins d'individus souffrant de différents types d'aphasie, à différents niveaux cognitifs et à différents degrés de sévérité.

Des photographies, des scènes visuelles et des symboles peuvent être utilisés sur les pages de communication, de sujet ou d'écriture. L'application offre des options visant à faciliter les stratégies de communication, la défense de l'autonomie de la personne aphasique, l'administration des soins, et la résolution des problèmes de communication.

Les échelles de douleur et d'émotions, les cartes et les autres gabarits à compléter avec de l'information personnelle ou des anecdotes, habituellement proposés dans des livres de communication, s'y retrouvent également. Les fonctionnalités permettent entre autres d'ajuster le « débit de parole et de marquer une « pause entre les mots. La taille des vignettes et le vocabulaire peuvent être facilement personnalisés afin de correspondre aux expériences de vie de l'individu aphasique et de l'assister. Cette application propose un vocabulaire de base utilisé par les adultes aphasiques, qui doit toutefois être personnalisé. Chaque personne possède un bagage unique cet outil devrait être représentatif du cheminement, des expériences et des capacités de son utilisateur.

Épeler

Épeler est une page de clavier avec quatre boutons pour prédire les mots et plusieurs phrases sauvegarder.

MultiChat 15

MultiChat 15 – Deux versions de cette disposition de 15 boutons ont été créées, une pour des individus à l'âge d'école avec des outils linguistiques émergents et une autre pour adolescents ou adultes. Il y a plusieurs types de communications disponibles dans ce programme : des phrases, des mots, des enregistrements d'histoire et des scènes visuelles. Aussi inclus sont des pages jouées et lues, des pages sociales et des pages à nouveau-pour-vous, une page débutante pour le journal quotidienne. Il y a des symboles sur chaque bouton avec l'exclusion de plusieurs mots clés.

VocabPC

VocabPC a été conçu par Gail Van Tatenhove, PA, MS, CCC-SLP, pour des adultes et adolescent avec des difficultés de développement. Vocabulaire de VocabPC est arrangé comme des phrases porteuses, des phrases interactives, des activités de vocabulaire et des mots de noms. VocabPC utilise une mise en page avec 12 endroits.

WordPower60 français

Word Power 60 Français est la nouvelle extension aux dossiers Français de Word Power. Ce programme a été conçu dans son contenu et dans sa disposition sur le même modèle de mots de vocabulaire que Word Power 60 en anglais et pour des communicants bilingues. Il fournit de la grammaire avancée pour la langue française, de nombreux symboles pour les jeunes apprenants et aussi de superbes caractéristiques scolaires et sociales. Le vocabulaire de base est intégré aux pages avec les catégories et les activités permettant d'engager la conversation facilement depuis la page principale ou depuis les pages thématiques. Le vocabulaire de base reste cohérent dans son placement et son accessibilité fournissant un lien logique entre le vocabulaire de base et les mots en marge. La capacité de lecture et d'écriture précoce est améliorée grâce à l'utilisation de pages créées sur le modèle d'un livre d'enfant et procurant huit modèles de livres vides à compléter.

Un tableau facile à utiliser pour la communication est compris avec le dossier de vocabulaire et peut aussi être imprimé comme ressource supplémentaire pour la communication.

WordPower120 français

WordPower120 en français est le premier vocabulaire français WordPower pour Saltillo regroupant les mots de vocabulaire les plus fréquents pouvant être épelés et anticipés. Conçu pour être intuitif et facile d'utilisation, WordPower120 en français supporte les besoins en communication d'un large groupe d'individus à travers les cultures francophones. Le vocabulaire comprend un accès facile aux conversations de base pour les communicants débutants ainsi qu'un accès au langage et la grammaire plus avancés pour des individus avec un niveau de cognition et de langue plus avancé. Avec le clavier sur la page d'accueil, le communicant navigue facilement entre les mots et la prononciation, minimisant ainsi la frappe sur le clavier et facilitant la navigation. Une nouvelle base de données permet d'accéder à un large choix de formes verbales. Les pages répertoriées par catégories consistent d'un vocabulaire de base permettant de générer facilement des mots depuis la page d'accueil et aussi depuis les pages catégorisées par thèmes. Le vocabulaire de base reste consistant dans leur catégorisation procurant un lien intuitif entre les mots de base et les autres en périphérie. (Fichiers QWERY et AZERTY disponibles)

Fichiers de vocabulaire disponibles en anglais

WordPower20 Simply, WordPower25 Touch & Scan, WordPower42, WordPower42 Basic, WordPower48, WordPower60, WordPower60-Basic, WordPower80, WordPower108 with Keyboard, WordPower140 Scan & Touch, 4-Basic, Basic Scan, Communication Journey : Aphasia, Intermediate Scan, MultiChat 15, myCore, myQuickChat, Spelling, VocabPC

WordPower20 Simply

WordPower20 Simply intègre des phrases porteuses avec des mots de base pour la production rapide et facile de langue. Il peut être utilisé comme un système à base de phrase ou de mot. Par exemple, vous pouvez utiliser les phrases porteuses « Je veux ... », « j'aime ... » et « J'ai besoin de ... » pour générer des phrases. Ou vous pourriez utiliser les pronoms individuels « je », « il » et « vous » ou de débuts communs de phrases comme « peut » et « fait ». Lorsque les pronoms individuels sont sélectionnés, une page de verbes fréquemment utilisés devient disponible. Vous pouvez rapidement terminer une phrase en utilisant une phrase telle que « à manger ... », « à jouer ... », « à regarder ... », etc., ou vous pouvez sélectionner « à » pour voir encore plus de verbes disponibles.

WordPower25 Touch & Scan

Le vocabulaire WordPower25 Touch & Scan est conçu pour être accessible via la sélection directe ainsi que le balayage pour une génération de langue rapide et facile. Il incorpore des phrases porteuses avec des mots de base qui se déplacent parfaitement entre la page principale et les catégories connexes. Les individus qui ont besoin d'un système linguistique sophistiqué et efficace avec un nombre minimum de cellules par page bénéficieront de ce vocabulaire robuste.

WordPower42

WordPower42 utilise des mots à haut fréquence pour simplifier la génération de phrases faciles. Il inclut aussi des noms et adjectifs organisés dans des catégories logiques. Toutes classes de mots grammaticaux sont incluses. Lorsqu'une phrase est en construction vous trouverez souvent que le prochain mot que vous voulez utiliser peut être deux avec un ou deux pesés de boutons. Les clés de grammaire sont utilisées pour fournir des terminaisons de verbes noms et adjectifs. Une page de prédiction pour épeler/mots est utilisée pour épeler les mots qui ne sont pas inclus. Étant un vocabulaire basé de mots, cette page peut être utilisée par un grand groupe d'âge. Les noms, adjectifs et verbes peuvent être ajoutés et personnalisés pour répondre au besoin de l'individu.

WordPower42 Basic

WordPower42 Basic est une version simplifiée de WordPower42. Ce système basé de mots contient toujours un montant vaste de vocabulaire et pourrait être approprié pour les utilisateurs débutant ou ceux qui ont besoin d'un concept de vocabulaire de base. Il est conçu pour rendre la communication rapide et facile.

WordPower48

WordPower48 est très similaire à la version 42-location, mais à la gauche il y a une colonne supplémentaire vous avez maintenant une option pour effacer/supprimer le mot, ou choisir la période ou le pluriel. Cette configuration peut être mise en place pour le balayage ou pour être utilisé avec un clavier.

WordPower60

WordPower60 vocabulaire se compose d'un grand nombre de mots à haute fréquence disponible sur la page principale, résultant en une communication rapide avec les frappes réduites. La complétion automatique de mots et la logique pour mots suivants sont utilisées, et la fonction « grammaire » fournit des terminaisons morphologiques aux verbes, noms, et les adjectifs. Orthographe avec prédiction de mots avec les pages divisé dans les catégories contenues dans toutes les autres versions du vocabulaire sont également disponibles. Ce vocabulaire est configuré pour fonctionner avec un clavier.

WordPower60-Basic

WordPower60-Basic est conçu avec les jeunes étudiants de la langue en têtes, fournissant pleins de portraits et structure nouvelles qui facilite a développement de langue expressive. Le vocabulaire principal est trouvé dans les pages d'activité et de catégories ce qui permet la génération facile de langue des pages principales ainsi que des pages de catégories spécifique. Les mots clés sont placés en formats consistant ce qui fournit une suite naturelle entre les mots clés et les mots secondaires. Les pages sont créés pour enseigner la langue à l'aide de livres pour enfants.

WordPower80

WordPower80 est une option puissante pour ceux qui ne peuvent pas accéder à petites cibles. La mise en page nécessite mois de tapes pour accéder au vocabulaire.

WordPower108

WordPower108 se compose d'un grand nombre de mots à haute fréquence sur la page principale, résultant en une communication rapide et un accès rapide à des mots de base. La complétion automatique de mots et la logique pour identifier le mot suivant sont utilisés, et la fonction « grammaire » fournit terminaisons morphologiques aux verbes, noms et adjectifs.

WordPower108 with Keyboard

WordPower108 with Keyboard est un vocabulaire qui se fait de mots principaux d'haute fréquence, l'orthographe et la prédiction de mot. Avec le clavier sur la page principale, le communicateur bouge facilement entre mots et l'orthographe, ce qui minimise la cloche de clés et le besoin de navigation. Des mots clés sont intégrés dans les pages catégorique pour rapetisser la différence entre les mots clés et ceux qui ne sont pas souvent dit.

WordPower140 Scan & Touch

WordPower140 Scan & Touch a été conçu avec le balayage par interrupteurs en tête. Si l'utilisateur possède une bonne vision et de bonnes aptitudes motrices, la sélection directe peut aussi être appropriée. Le grand nombre de cellules facilite la communication et augmente la rapidité, moins de navigation entre les pages étant nécessaire. Le clavier et les cellules de prédiction des mots sont disponibles sur la page d'accueil pour un accès facile. Les noyaux de mots communs sont incorporés dans les pages pour différentes catégories pour combler l'écart entre le vocabulaire principal et secondaire. Les paramètres suggérés pour le NovaChat et le ChatFusion sont résumés sur la page Groupes.

4-Basic

4-Basic est une option de vocabulaire simple avec 4 boutons par page.

Basic Scan

Basic Scan est principalement un vocabulaire en phrase pour les communicateurs émergents qui accèdent à la communication par le balayage visuel ou auditif. Basic Scan a été développé par Lisa Nobel Martin, MA, CCC-SLP spécifiquement pour ChatFusion et NovaChat. Lisa a des années d'expérience en travaillant avec des patients pédiatriques non-verbaux dans tous les stades de communication. Être dédié à l'apprentissage de techniques de balayage auditif et visuel à ces individus a vu beaucoup de succès.

Basic Scan contient plusieurs fonctions communicatives (directions, protestes, commentaires, requêtes, partage d'information). La navigation des pages est utilisée pour supporter la formulation de langue. En addition, il y a du vocabulaire caché qui peut être graduellement découvert pour faciliter l'apprentissage. Le fichier de Basic Scan fournit un modèle pour ou débuté avec un communicateur débutant qui utilise le balayage visuel ou auditif comme moyen d'accéder à la communication. Basic Scan ne fournit pas accès à tout le vocabulaire. Les items spécifiques dans chaque catégorie peuvent et devraient être modifiés pour les besoins uniques de l'individu.

Communication Journey: Aphasia

« Communication Journey : Aphasia », ou « Communication Journey : Aphasie », est une banque de vocabulaire qui comprend diverses fonctionnalités visant à assister les individus souffrant d'aphasie. Cet outil de communication a été développé par Lois Turner et Anne MacCallum, tous deux orthophonistes, et Sarah Douglas, assistante en orthophonie, en collaboration avec un groupe de spécialistes du langage travaillant exclusivement avec les aphasiques et les individus souffrant de lésions cérébrales. Tous les participants proviennent du Communication Assistance for Youth and Adults (CAYA) et du GF Strong Rehabilitation Center, situé à Vancouver. Ce projet s'inspire de la « *Life Participation Approach to Aphasia* » développée à l'Institut d'aphasie de Toronto.

Les catégories de cette application ont été créées dans le but de favoriser la participation aux activités quotidiennes et d'encourager la création de liens sociaux. L'aphasie, un trouble causé par des lésions dans l'aire du cerveau responsable du langage, peut affecter la capacité de comprendre, de s'exprimer, de lire, d'épeler ou d'écrire d'un individu.

Il est simple d'adapter l'outil « Communication Journey : Aphasie » aux besoins d'individus souffrant de différents types d'aphasie, à différents niveaux cognitifs et à différents degrés de sévérité.

Des photographies, des scènes visuelles et des symboles peuvent être utilisés sur les pages de communication, de sujet ou d'écriture. L'application offre des options visant à faciliter les stratégies de communication, la défense de l'autonomie de la personne aphasique, l'administration des soins, et la résolution des problèmes de communication.

Les échelles de douleur et d'émotions, les cartes et les autres gabarits à compléter avec de l'information personnelle ou des anecdotes, habituellement proposés dans des livres de communication, s'y retrouvent également. Les fonctionnalités permettent entre autres d'ajuster le « débit de parole et de marquer une « pause entre les mots. La taille des vignettes et le vocabulaire peuvent être facilement personnalisés afin de correspondre aux expériences de vie de l'individu aphasique et de l'assister. Cette application propose un vocabulaire de base utilisé par les adultes aphasiques, qui doit toutefois être personnalisé. Chaque personne possède un bagage unique cet outil devrait être représentatif du cheminement, des expériences et des capacités de son utilisateur.

Intermediate Scan

Intermediate Scan est avant tout une base de vocabulaire syntagme dédiée à un utilisateur qui communique au moyen de balayage auditif et/ou visuel. Destiné à relayer la fiche de vocabulaire Basic Scan, Intermediate Scan amorce la transition vers l'utilisation de mots clés. Le logiciel a été développé spécifiquement pour les appareils ChatFusion et NovaChat par l'orthophoniste Lisa Nobel Martin, (MA, SLP-CCC). Lisa travaille depuis plusieurs années avec une clientèle pédiatrique muette sur toutes les étapes de la communication. Elle a obtenu un certain succès en enseignant à ses patients des techniques de balayage (scan) visuelles et auditives.

MultiChat 15

MultiChat 15 – Deux version de cette disposition de 15 boutons ont été créé, un pour des individus a l'âge d'école avec des outils linguistique émergeant et un autre pour adolescents ou adultes. Il y a plusieurs types de communications disponibles dans ce programme : des phrases, des mots, des enregistrements d'histoire et des scènes visuelles. Aussi inclus sont des pages joue et lis, des pages sociales et des pages à nouveau-pour-vous, une page débutante pour le journal quotidienne. Il y a des symboles sur chaque bouton avec l'exclusion de plusieurs mots clés.

myCore

myCore est une combinaison de vocabulaire primaire et basé sur les phrases pour les individuels avec des habilités littéraires.

myQuickChat

myQuickChat est un système de communication introductoire pour les enfants et adulte utilisateur de AAC avec des besoins de communication complexes. **myQuickChat** est disponibles pour les enfants et adultes dans 4, 8 et 12 endroits, chacun avec 16 endroits identiques de page principale Support Master. **myQuickChat** a été crée pour offrir un système de communication d'haute fréquence basée sur les phrases dans un format qui est à la fois engageant et facile à utiliser. Le système progressif offre une variété de sujets pour les besoins de conversation de tous les jours et fournis les utilisateurs de AAC un échange de communication immédiat et plus réussi avec une variété de paramètres.

Spelling

Spelling est une page de clavier avec quatre boutons pour prédire les mots et plusieurs phrases sauvegarder.

VocabPC

VocabPC a été conçu par Gail Van Tatenhove, PA, MS, CCC-SLP, pour des adultes et adolescent avec des difficultés de développement. Vocabulaire de VocabPC est arrangé comme des phrases porteuses, des phrases interactives, des activités de vocabulaire et des mots de noms. VocabPC utilise une mise en page avec 12 endroits.

Sélection de la langue et de la voix

Lorsque vous choisissez une langue, vous pouvez ensuite choisir la voix que vous désirez dans cette langue. Par exemple, vous pouvez choisir une voix pour le canadien français et une autre pour l'anglais. Ainsi, lorsque vous passerez d'une langue à une autre, la voix choisie sera également modifiée.

Choisir une langue

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Langues**.
2. Choisissez la langue désirée.

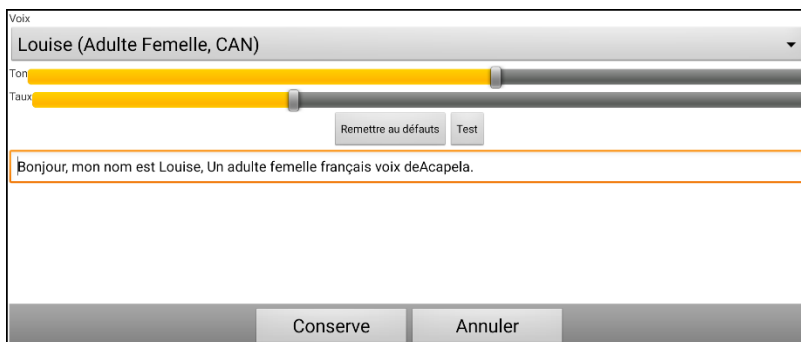
Choisir un synthétiseur de voix et une voix

Après avoir choisi une langue, sélectionnez un synthétiseur de voix et une voix pour la langue sélectionnée.

1. Pour afficher les options de voix disponibles, sélectionnez **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Synthétiseur**.
2. Sélectionnez un synthétiseur de voix dans le menu Synthétiseur.



3. Sélectionnez **Paramètres de la voix** et choisissez une voix.



4. Sélectionnez le bouton **Test** pour entendre un extrait de la voix sélectionnée.
5. Si vous êtes satisfait de la voix sélectionnée, cliquez sur **Conserve**.

Si vous voulez une deuxième langue et une autre voix :

Pour sélectionner une autre langue et une voix pour cette langue, répétez simplement les étapes sous « Choisir une langue » et « Choisir un synthétiseur de voix et une voix ». Après avoir configuré la deuxième langue et sa voix, vous pourrez passer d'une langue à une autre selon vos besoins. La voix changera en fonction de la langue.

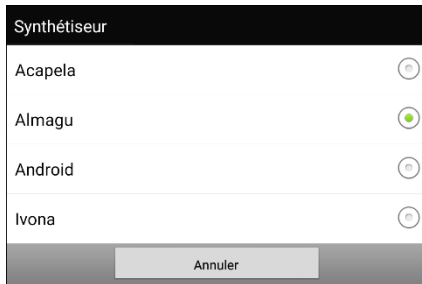
Si vous utilisez le ChatEditor :

Si vous utilisez le ChatEditor, vous n'aurez pas accès aux voix du synthétiseur. Les voix « SAPI » sont fournies avec le programme d'installation pour votre ordinateur. Vous pourrez choisir une voix parmi celles dans la liste déroulante.

Note : Le ChatEditor n'est pas conçu pour être un appareil de synthèse vocale. Il s'agit d'un outil de soutien pour modifier le vocabulaire du client afin qu'il puisse continuer d'utiliser l'appareil pendant que les modifications sont apportées.

Ajouter une voix Almagu

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Synthétiseur**.
2. Sélectionnez **Almagu** dans le menu Synthétiseur.



3. Le message suivant s'affiche : « Cette voix n'a pas encore été téléchargée. Voulez-vous le faire maintenant? »
4. Sélectionnez **Oui**.
5. Choisissez **Paramètres vocaux**, appuyez sur la petite flèche et sélectionnez une voix.
6. Cliquez sur le bouton **Test** pour écouter un échantillon de la voix que vous avez sélectionnée.
7. Lorsque vous êtes satisfait de la voix, choisissez **Conserver**.

Créer votre voix avec The Voice Keeper

Pour créer la voix :

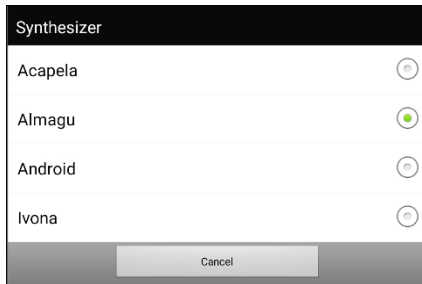
Allez sur www.thevoicekeeper.com et suivez les instructions sur le site Web The Voice Keeper. Lorsque vous enregistrez votre voix, gardez à l'esprit les conseils suivants :


- Enregistrez sur un ordinateur avec un casque/microphone USB ou enregistrez sur un téléphone Android à l'aide du microphone intégré.
- Assurez-vous d'enregistrer dans une pièce calme et sans écho.
- Bien que vous obteniez un échantillon de votre voix en seulement 3 minutes (30 phrases), l'enregistrement de 200 à 300 phrases fournit environ 80 % de qualité optimale. Plus vous enregistrez, meilleure sera votre voix synthétisée.
- Parlez naturellement. N'essayez pas de raconter ou d'accentuer la prononciation. Soyez vous-même lorsque vous lisez.
- Réenregistrez une phrase si vous faites une erreur.

Testez votre voix sur le site Web. Si vous êtes satisfait de la voix, connectez-vous à votre compte The Voice Keeper et connectez la voix à votre appareil NovaChat.

Pour connecter la voix à votre appareil :

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Synthétiseur**.
2. Sélectionnez **Almagu** dans le menu Synthétiseur.



3. Sélectionnez **Paramètres de la voix**. La fenêtre Voix affichera la voix Almagu actuellement sélectionnée.
4. Appuyez sur le logo Voice Keeper . L'écran de connexion de Voice Keeper s'ouvrira.
5. Entrez votre adresse e-mail The Voice Keeper nouvelle ou existante et votre mot de passe The Voice Keeper.
6. Sélectionnez **Conserve**.
7. Lorsque vous appuyez sur la petite flèche dans les paramètres vocaux, les voix personnelles de The Voice Keeper seront répertoriées en premier.
8. Sélectionnez la voix que vous souhaitez utiliser.
Si la voix n'a pas été téléchargée précédemment, le message suivant s'affiche : « Cette voix n'a pas encore été téléchargée. Voulez-vous le faire maintenant? »
8. Sélectionnez **Oui**.
9. Sélectionnez **Conserve**.

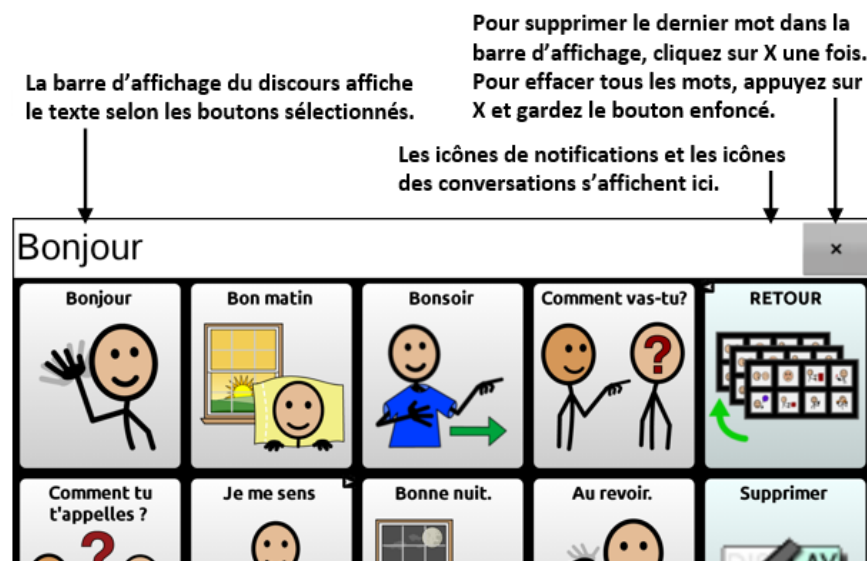
Ajouter une voix Android

Cette section s'applique uniquement aux appareils non dédiés.

1. Appuyez sur le bouton d'accueil de l'appareil pour quitter NovaChat. Accédez à la boutique Google Play™. Téléchargez et installez la voix que vous souhaitez à partir de Google Play.
2. Dans Android, sélectionnez **Paramètres** dans le plateau des applications.
3. Sélectionnez **Accessibilité**, puis **Texte à parole**. Réglez le Moteur préféré sur la nouvelle voix, puis quittez l'application Paramètres.
4. Lancez NovaChat, choisissez **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Synthétiseur** et sélectionnez **Android** comme synthétiseur.
5. Appuyez sur le bouton **Retour** de l'appareil jusqu'à ce que vous reveniez au vocabulaire.

Barre d'affichage de discours (SDB)

La barre d'affichage de discours affiche le texte que vous avez entré utilisant votre appareil NovaChat. La grandeur du texte qui apparaît dans la fenêtre peut être changée. Le nombre de lignes peut être changé aussi. Tapez sur le SDB pour entendre tout le texte. Tapez sur le X pour surprime le dernier mot. Tenez le X pour effacer tout l'affichage.



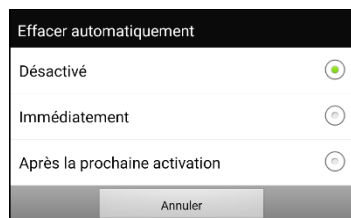
Changer les paramètres fonctionnels du SDB

Tapez sur **Menu** > **Paramètres** > **Entré**. Les options comprennent :

Option	Description
Appuyer pour parler	Change l'option pour lire la SDB ou non
Appuyer pour agrandir	Change l'option pour agrandir la SDB ou non
Activer Menu	Donne l'option d'utiliser le menu de Contexte pour la SDB. Le menu de contexte donne l'option de partager avec d'autres applications. Activer Menu est désactivé par défaut.
Premettre un effacement du SDB (X)	L'option camoufle ou affiche le X à droite de la SDB. Cliquer sur le x supprime un mot et le maintenir enfoncé supprime le contenu de la SDB au complet.
Activer la barre de notification	Cette option permet de cacher ou d'afficher les icônes de notifications dans la zone de notification de la barre d'affichage de discours (SDB).

Effacer le texte dans la barre d'affichage du discours

Choisissez ce qui se produit avec le texte dans la barre d'affichage du discours une fois que l'appareil le lit. Sélectionner **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Effacer automatiquement**. Les options de réinitialisation automatique s'affichent.



Désactivé

Le texte demeure dans la barre d'affichage jusqu'à ce que vous l'effaciez.

Immédiatement

Le texte s'efface automatiquement de la barre d'affichage du discours dès qu'il est lu.

Après la prochaine activation

Le texte s'efface automatiquement de la barre d'affichage du discours lorsque vous activez un bouton dans votre vocabulaire.

Changer les options de style du SDB

Tapez sur **Menu > Paramètres > Style**. L'option Style vous permet de configurer la SDB des façons suivantes:

- Type, taille et style (gras ou italique) de la police
- Hauteur (nombre de rangées)
- Couleur d'arrière-plan.
- Couleur du texte

Vous pouvez également configurer la SDB afin qu'elle affiche des icônes en plus du texte ou qu'elle apparaisse au bas de l'écran plutôt qu'en haut.

Configurer la SDB afin qu'elle affiche les icônes en plus du texte:

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Style**.
2. Cliquez sur **Icônes SDB** pour cocher.

Pour retourner au texte seulement, cliquez sur **Icônes SDB** pour retirer le crochet.

Configurer la SDB afin qu'elle apparaisse au bas de l'écran:

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Style**.
2. Cliquez sur **Au-dessus** pour retirer le crochet

Pour que la SDB retourne au haut de l'écran, cliquez sur **Au-dessus** pour ajouter un crochet.

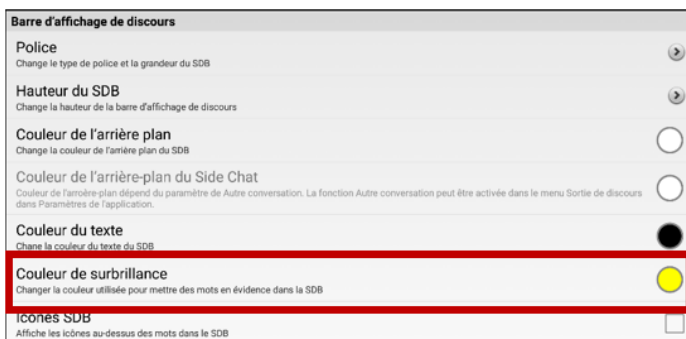
Surligner les mots au fur et à mesure qu'ils sont prononcés dans la barre d'affichage de discours (SDB)

Pour faciliter l'alphabétisation, le paramètre Surligner au prononcé permet de voir les mots surlignés dans la barre d'affichage de discours au fur et à mesure qu'ils sont prononcés. Lorsque vous sélectionnez une couleur, les mots sont mis en surlignés dans cette couleur, un par un, dans la SDB au fur et à mesure qu'ils sont prononcés.

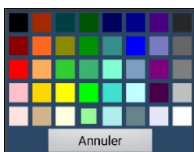
1. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte** (Alphabétisation).
2. Sélectionnez **Surbrillance à l'oral** pour insérer une coche.



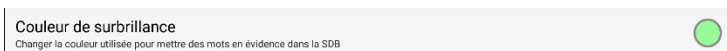
3. Pour définir la couleur de surbrillance, sélectionnez la touche Retour pour revenir à la page **Paramètres** et sélectionnez **Style**. La section Barre d'affichage de discours affiche la couleur de surbrillance actuelle.



4. Sélectionnez **Couleur de surbrillance**. Une fenêtre de sélection de couleur s'ouvre. Le jaune est la couleur par défaut.



5. Sélectionnez la couleur que vous souhaitez. La couleur que vous sélectionnez apparaît dans le cercle à droite de l'option Couleur de surbrillance.



6. Revenez à votre vocabulaire. Au fur et à mesure que l'appareil prononce des mots dans la SDB, ceux-ci sont mis en évidence, un par un, dans la couleur que vous avez sélectionnée.



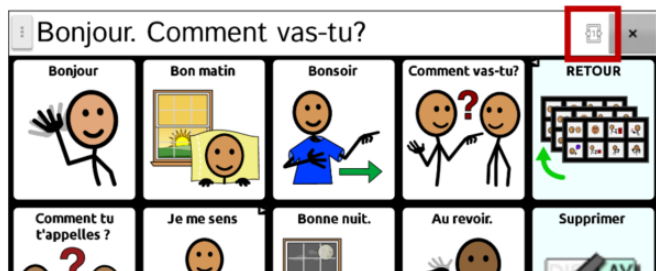
Remarque : Pour désactiver la mise en évidence, choisissez **Menu > Paramètres > Texte** (Alphabétisation). Sélectionnez ensuite **Surbrillance à l'oral** pour supprimer la coche.


Entretenir deux conversations en même temps

Utiliser la fonctionnalité Autre conversation pour configurer et entretenir deux conversations en même temps. Sélectionner **Menu > Paramètres > Sortie de discours**. Activez **Autre conversation**.

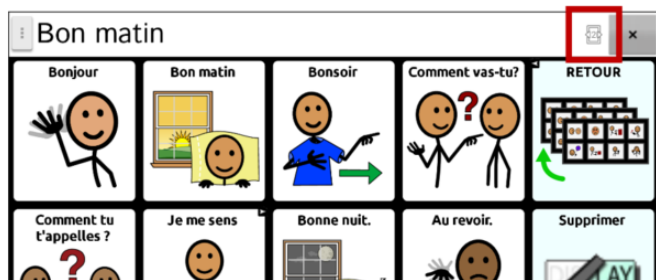
Lorsque vous retournez à votre page d'accueil, une icône avec le chiffre **1** apparaît dans la barre d'affichage du discours. L'icône demeure dans la barre d'affichage pendant que vous sélectionnez les boutons pour converser avec quelqu'un.



Conversation 1 :



Pour discuter avec une autre personne tout en conservant votre conversation actuelle, cliquez sur . Une nouvelle barre d'affichage apparaît avec une icône s'accompagnant du chiffre **2**. Vous pouvez maintenant discuter avec une deuxième personne.

Conversation 2 :



Vous pouvez passer d'une conversation à l'autre en cliquant sur les icônes  et . Si vous ajoutez du texte, effacez un message, accédez à une autre page, ou même changez de vocabulaire dans une de vos conversations, l'autre conversation ne sera pas touchée. Vous pourrez simplement continuer là où vous vous êtes arrêtés.

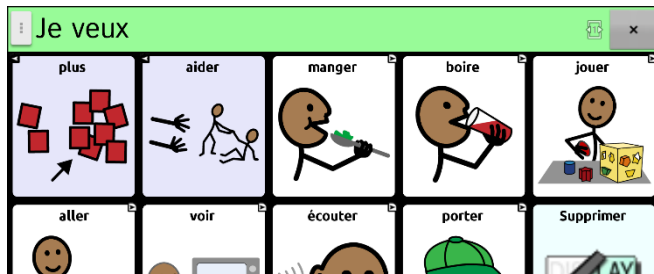
Remarque : Si vous vous trouvez dans la deuxième conversation et que vous désactivez la fonction Autre conversation, la première conversation s'affichera sans l'icône de conversation.

Remarque : Les conversations du chat latéral portent toujours sur le même vocabulaire. Si le vocabulaire change pendant que vous utilisez un chat latéral, la deuxième conversation sera effacée.

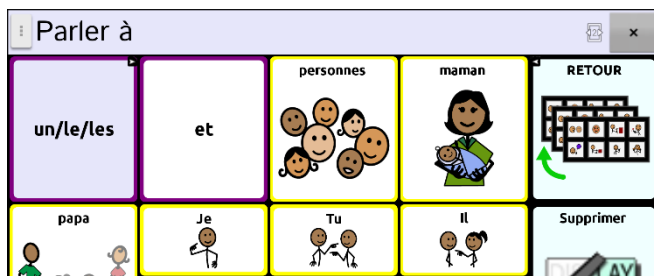
Modification de la couleur de l'arrière-plan du SDB et du Side Chat SDB (SDB du côté conversation)

Vous pouvez modifier la couleur de l'arrière-plan du SDB et du Side Chat SDB. Lorsque vous passez d'une conversation à l'autre, vous pouvez voir plus facilement quelle conversation est affichée.

Conversation 1 :

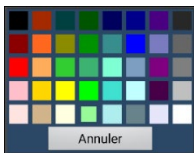


Conversation 2 :

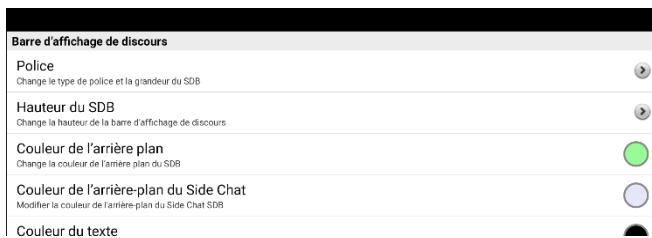


Pour modifier la couleur de l'arrière-plan du SDB :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Style > Couleur de l'arrière plan**. Une fenêtre de sélection de couleur s'ouvre. Le blanc est la couleur par défaut.



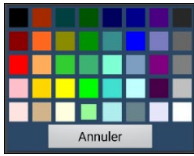
2. Sélectionnez la couleur que vous souhaitez. La couleur que vous sélectionnez apparaît dans le cercle à droite de l'option Couleur de l'arrière plan.



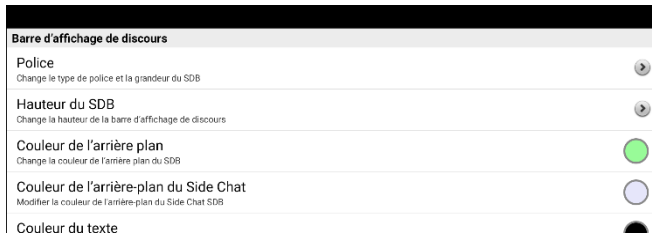
3. L'arrière-plan SDB affichera cette couleur.

Pour modifier la couleur de l'arrière-plan du Side Chat SDB :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Style > Couleur de l'arrière-plan du Side Chat (côté conversation)**. Une fenêtre de sélection de couleur s'ouvre. Le blanc est la couleur par défaut.



2. Sélectionnez la couleur que vous souhaitez. La couleur que vous sélectionnez apparaît dans le cercle à droite de l'option Couleur de l'arrière-plan côté conversation.



3. L'arrière-plan Side Chat SDB affichera cette couleur.

Travailler avec le discours

La voix sélectionnée lira les caractères individuels, les mots ou les phrases. Vous pouvez décider ce que vous voulez dire et comme vous voulez le dire.

Ajouter une pause entre les mots

Vous pouvez ajouter une pause d'une durée précise entre les mots. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Pause entre mots**. Le temps de délai est affiché.

1. Pour augmenter la durée du délai, cliquez sur + (le signe d'addition) ou tapez un nombre plus élevé.
2. Pour diminuer la durée du délai, cliquez sur – (le signe de soustraction) ou tapez un nombre moins élevé.
3. Cliquez sur **Terminer** puis sélectionnez **OK**.

Pour ajouter un mot a le dictionnaire de prononciation

1. Tapez sur **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix > Prononciations**.
2. Tapez sur **Nouveau**.
3. Entrez le mot dans la boîte de prononciation.
4. Entrez l'orthographe phonétique dans la boîte « prononce comme ».
5. Test en choisissant **Prononce cela**.
6. Une fois que c'est prononcé correctement, choisissez **Sauvegarde**.

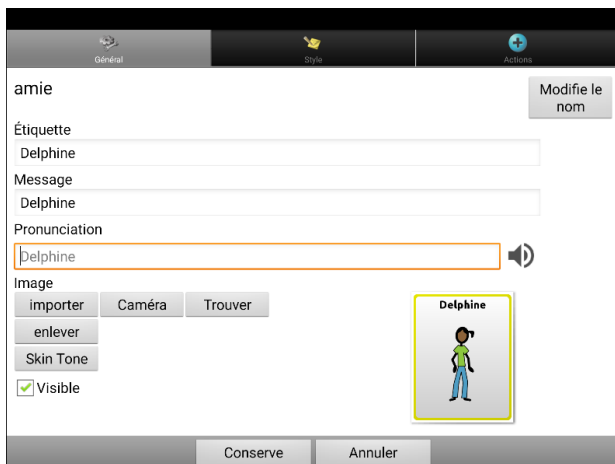
Pour modifier ou supprimer un mot du dictionnaire, poussez et tenez sur l'entrée et choisissez l'option approprié.


Déterminer comment prononcer un mot à prononciations multiples

Utilisez la fonction de prononciation des boutons pour déterminer comment un mot à prononciations multiples est prononcé pour un bouton spécifique. Cela n'affectera pas les autres boutons du vocabulaire ou d'autres vocabulaires.

Si vous devez modifier la prononciation de toutes les occurrences du mot dans l'application, cette méthode se trouve dans les paramètres de l'application.

1. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Une liste d'options de boutons s'ouvre.
3. Choisissez **Modifier le bouton** pour afficher les propriétés du bouton.



4. Tapez dans la case située sous **Prononciation**. Un clavier s'ouvre.
5. Saisissez la prononciation de votre choix.
6. Touchez l'icône du haut-parleur  pour entendre la prononciation que vous avez saisie.
7. Modifiez la prononciation aussi souvent que nécessaire jusqu'à ce que le mot soit prononcé comme vous le souhaitez.
8. Touchez **Conserve** pour enregistrer la prononciation.
9. Choisissez **Menu > Mode de modification** pour quitter le Mode de modification. Lorsque vous sélectionnez ce bouton, il prononcera le mot ou le nom tel que vous l'avez saisi.

Lecture après chaque caractère, chaque mot ou chaque phrase

Vous pouvez configurer NovaChat pour faire la lecture après chaque caractère, chaque mot ou chaque phrase (ou une combinaison de ces paramètres). Cliquez sur **Menu > Paramètres > Sortie de discours**. Cochez une ou plusieurs options.

Paramètre	Description
Caractère	Parlez après chaque caractère. Caractère est le paramètre par défaut.
Mot	Parlez après chaque mot.
Phrase	Parlez après chaque phrase.
Grammaire	Activez la prononciation des mots morphés après l'application de la grammaire.

Si vous préférez générer les messages calmement, décochez tous les options et parlez en tapant la barre d'affichage de discours ou en choisissant un bouton équipé avec une action de discours une fois que le message est prêt pour discours.

Installez, mettre en place, et utiliser ChatEditor

ChatEditor est un programme supplémentaire qui fonctionne sur un ordinateur de bureau ou un ordinateur portable qui exécute Microsoft® Windows®. Il vous permet de personnaliser des fichiers de vocabulaire. La personnalisation est aussi disponible sur l'appareil, mais le ChatEditor permet à la famille et aux professionnels de personnaliser le vocabulaire même lorsque l'appareil n'est pas présent.

Note: Il est toujours recommandé d'avoir les vocabulaires personnalisés sur l'ordinateur comme sauvegarde de l'appareil.

Important! Si vous avez de la difficulté à installer ou à configurer ChatEditor, contactez le soutien technique de Saltillo au 1-800-382-8622 ou à service@saltillo.com.

Installation de ChatEditor

Ce processus installe ChatEditor sur votre ordinateur et crée un raccourci au bureau pour l'application ChatEditor.

1. Téléchargez ChatEditor à partir du site internet de Saltillo :
 - Accédez à <https://saltillo.com/support/downloads>
 - Faites défiler la page jusqu'à la section sur le ChatEditor et choisissez **Tous les téléchargements**.
 - Cliquez sur **J'accepte les termes de l'accord de licence de l'utilisateur**.
 - Faites défiler la page et choisissez la version de ChatEditor qui correspond à la version du logiciel installé sur votre appareil.
 - Choisissez le fichier **setup.exe**.
2. Choisissez votre langue dans la fenêtre du choix de la langue d'installation, puis cliquez sur **OK**.
3. Cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre d'assistant d'installation du ChatEditor.
4. Cliquez sur **I accept the agreement (J'accepte les conditions)** lorsque la fenêtre de l'accord de licence apparaît, puis cliquez sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Installer** lorsque la fenêtre d'installation apparaît.
6. Patientez pendant l'extraction et l'installation des fichiers.
7. Cliquez sur **Terminé** dans la fenêtre d'assistant d'installation du ChatEditor.

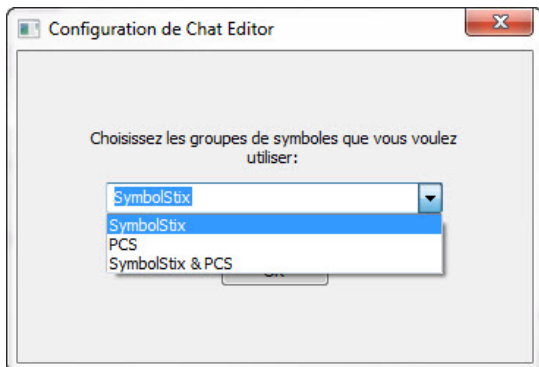
Important! Si ChatEditor ne se connecte pas à votre ordinateur ou si aucune voix n'est disponible, contactez le soutien technique de Saltillo au 1-800-382-8622 ou à service@saltillo.com.

Configuration du ChatEditor

La première fois que vous ouvrez ChatEditor après l'avoir installé, vous serez invité à mettre en place une configuration.

1. Sélectionnez NovaChat à partir de la fenêtre de *Choisissez produit* et cliquez sur **OK**.
2. Sélectionnez votre langue dans la fenêtre *Sélectionner la langue* et cliquez sur **OK**.
3. Sélectionnez un ou plusieurs groupes de symboles de la fenêtre *Choisir Groupe de Symbole*.

Important! Ce groupe de symboles doit correspondre à ce qui est sur l'appareil que supportez.



4. Cliquez **OK**.
5. Taper un nom descriptif pour la configuration dans la fenêtre *entrer nom* et cliquez sur **OK**.
6. ChatEditor s'ouvre.

Note : Vous devrez peut-être définir plusieurs configurations si vous supportez plus qu'un client. Par exemple : Tommy avec seulement des images SymbolStix® et Sarah avec SymbolStix et PCS™ symbols.

Activation du discours et des symboles sur le ChatEditor

Des messages de ce genre s'affichent à l'écran lorsque vous installez ChatEditor :

Vous devez connecter un appareil NovaChat configuré avec PCS pour activer et afficher les symboles PCS.
Cliquez sur OK pour continuer.

Discours n'est présentement pas permis.
S'il vous plaît faites la connections du NovaChat/ChatFusion a l'ordinateur pour permettre le discours.

Cliquez sur **OK** pour fermer le message.

Pour activer le discours ou les symboles sur le ChatEditor, connectez simplement votre appareil à votre ordinateur avec un câble USB.

Vérifiez que le discours fonctionne et que les symboles s'affichent en testant l'éditeur, puis déconnectez le câble. Le discours et les symboles seront maintenant activés chaque fois que vous utiliserez l'éditeur et vous n'aurez pas à reconnecter le câble.

Ouvrant du logiciel ChatEditor

Pour ouvrir l'éditeur pour une utilisation normale après l'avoir configuré, choisissez le raccourci de ChatEditor du le bureau de l'ordinateur.

Utiliser les fichiers de vocabulaire avec l'éditeur

La bibliothèque de ChatEditor contient les mêmes fichiers que l'appareil.

Tous les fichiers peuvent être choisis et explorés. Explorez la page et l'organisation des boutons en choisissant les boutons. Les boutons avec des flèches aux coins vous déplacent à une nouvelle page. En explorant la disposition des pages, considérez si une des dispositions pourrait être utilisée comme un point de départ pour l'utilisateur de l'appareil.

Les fichiers de vocabulaires « Originales » ne peuvent pas être modifiés. Si un des fichiers est approprié pour l'utilisateur de l'appareil, vous devez faire une copie dans le **Mode de Modification**.

Le fichier de vocabulaire de l'utilisateur peut tout être créé en utilisant ChatEditor et exporté au NovaChat pour utilisation.

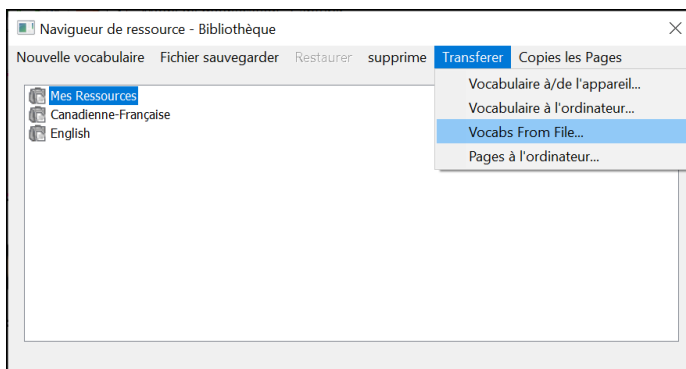
Pour explorer les fichiers en utilisant ChatEditor, choisissez **Bibliothèque**. Mes ressources gardent tous les fichiers personnalisés. Tous les fichiers défaut fournis par Saltillo sont gardés dans les dossiers spécifiques au symbole et la langue utilisée.

Importation d'un fichier de vocabulaire sur votre ordinateur dans ChatEditor

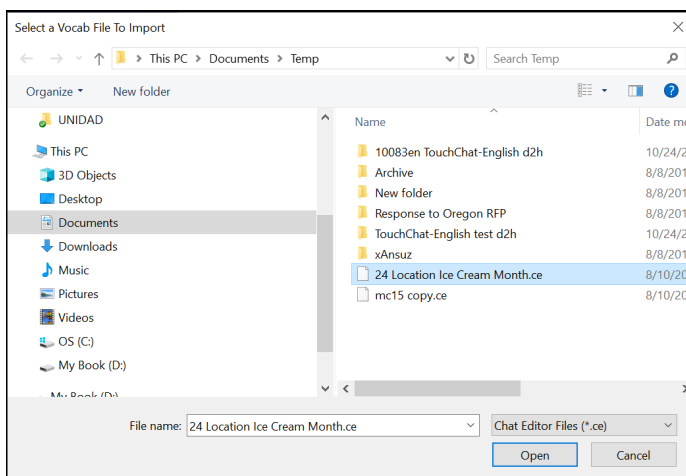
Si vous avez reçu un fichier de vocabulaire sur une clé USB ou en pièce jointe d'un courriel et que vous l'avez enregistré sur votre ordinateur, vous pouvez importer dans ChatEditor.

Pour importer un fichier de vocabulaire en utilisant les options de menu de ChatEditor :

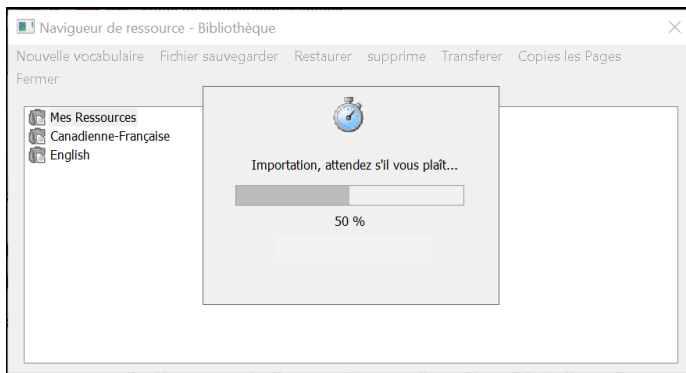
1. Dans ChatEditor, choisissez **Bibliothèque > Transférer > Vocabulaires à partir du fichier**.



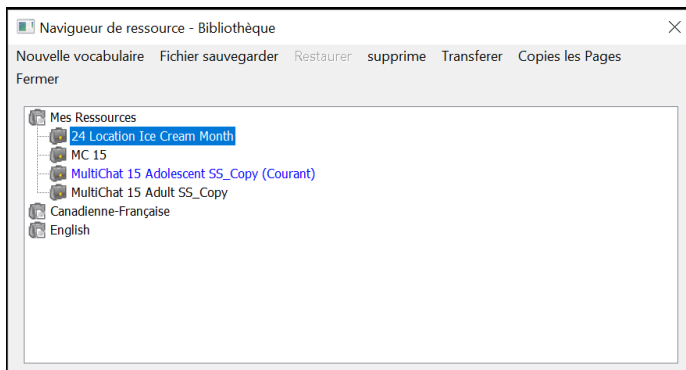
2. Sur votre ordinateur, naviguez jusqu'au dossier qui contient le fichier de vocabulaires.
3. Sélectionnez le fichier.



4. Choisissez **Ouvrir**. Une fenêtre affiche la progression de l'importation.



5. Lorsque l'importation est terminée, le fichier est ajouté au dossier Mes Ressources dans ChatEditor.



Remarque : Le nom de fichier que vous voyez dans le dossier Mes Ressources peut ne pas correspondre au nom de fichier de l'étape 3 (ci-dessus). Vous pouvez modifier le nom d'un fichier à tout moment pendant le processus d'importation, mais cela ne changera pas le nom du fichier de vocabulaire original dans le logiciel d'accès CAA à partir duquel vous avez importé le fichier.

Pour importer un fichier de vocabulaire en le faisant glisser sur la fenêtre du ChatEditor :

1. Sur votre ordinateur, naviguez jusqu'au dossier qui contient le fichier de vocabulaires (dans ce format).
2. Faites glisser le fichier sur la fenêtre principale de ChatEditor.
3. Une petite fenêtre indique la progression de l'importation.
4. Lorsque l'importation est terminée, un message indique que l'importation a réussi.

Différences entre l'appareil et l'éditeur

Note : Le ChatEditor n'est pas conçu pour être utilisé en tant que synthétiseur de parole. Il s'agit d'un outil de soutien afin que le client puisse continuer d'utiliser l'appareil pendant que des modifications aux vocabulaires du client sont effectuées.

Les boîtes de dialogue seront légèrement différentes et quelques options seront modifiées pour correspondre à l'ordinateur.

Lorsque vous effectuez des modifications sur l'appareil, des menus contextuels apparaîtront si vous gardez une touche enfoncée. Dans le ChatEditor, un clic-droit sur la fenêtre du vocabulaire ouvrira les menus contextuels pour les modifications.

Utilisez ChatEditor pour créer des matériels d'instructions

Capturez des séquences de boutons et d'écrans dans ChatEditor pour coller dans des matériels d'instructions au format Word, PowerPoint™, cartes flash, etc.

1. Dans ChatEditor, choisissez **Capture** dans la partie supérieure de la fenêtre de l'éditeur. La fenêtre de « Button Capture » ouvrira.
2. Avec **Capture les Sélections** choisis, sélectionnez les boutons que vous voulez dans vos documents. Chaque bouton sélectionné sera capturer dans la fenêtre de « Button Capture ».



3. Lorsque vous finissez la capture de la séquence de boutons, choisissez **copier à la presse papier**. La séquence sera effacée de la fenêtre de « Button Capture ».
4. Dans votre document, insérez le curseur et sélectionnez **collez**. La séquence sera collée dans le document.
5. Capturez la prochaine séquence.
6. Lorsque vous êtes fini les captures de séquences, sélectionnez Sortie pour fermer la fenêtre de « Button Capture ».

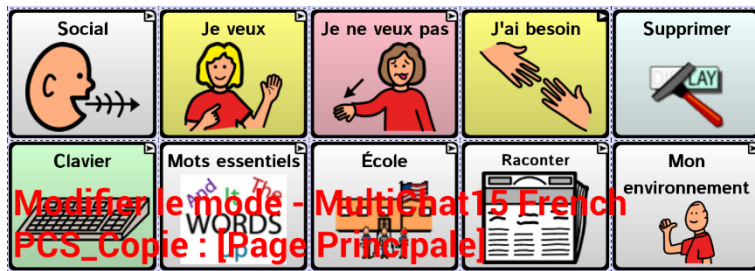
S'il faut essayer plusieurs séquences pour trouver la meilleure, éteignez la capture de sélection. Une fois que vous décidez ce que vous voulez capturer, recommencez la capture de sélections.

Si vous faites une erreur, sélectionnez **Effacer** et recommencez la séquence. Souvenez-vous que l'efface enlève tout le contenu capturé dans la fenêtre de « Button Capture ».

Activer le mode de modification

Pour modifier un fichier de vocabulaire ou toute autre ressource lui étant liée (pages, boutons, etc.) vous devez activer le Mode de modification. Vous pouvez modifier un fichier de vocabulaire sur l'appareil ou avec le ChatEditor.

Appareil: Sélectionnez **Menu > Mode Édition**. Tous les boutons sont soulignés et les mots « mode de modification » apparaissent en rouge sur la dernière rangée de touches.



ChatEditor: Sélectionnez **Mode de modification** dans la barre du menu. Tous les boutons sont soulignés et « Mode de modification » est sélectionné.



Important! Avant de commencer à modifier un fichier de vocabulaire:

En copiant un fichier d'une plateforme vers une autre, le fichier existant sera écrasé. Afin d'éviter de remplacer les changements effectués par d'autres personnes, vérifiez avec toutes les personnes pouvant modifier les fichiers de vocabulaire que vous travaillez bien avec la copie la plus récente.

Copiez toujours la copie modifiée vers l'autre plateforme. Ainsi, les versions seront à jours sur l'appareil et dans le ChatEditor.

Personnalisation un fichier de vocabulaire

Les fichiers de vocabulaire (originale) fournie par Saltillo ne peuvent pas être modifiés. Ceci maintient le vocabulaire défauts originales dans les cas où ils seront nécessaires à l'avenir. Créer votre propre fichier de vocabulaire personnalisé:

1. Déterminez quel fichier de vocabulaire sera votre point de départ.
2. Effectuez une copie du fichier original.
3. Personnalisez la copie comme désiré.

Créer une copie avec l'appareil en mode édition

1. Ouvrez le fichier de vocabulaire.
2. Sélectionnez **Menu > Mode de modification**.
3. Cliquez sur **Oui**.
4. Entrez le nom du fichier.
5. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Créer une copie à partir de la bibliothèque de l'appareil

1. Sélectionnez **Menu > Bibliothèque**.
2. Choisissez le fichier à copier.
3. Sélectionnez **Double**.
4. Entrez le nom du fichier.
5. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Un message vous indiquera que le vocabulaire copié s'est ouvert automatiquement. Par exemple : « Opened MultiChat 15 Student SS_Copy ».

Créer une copie avec le ChatEditor

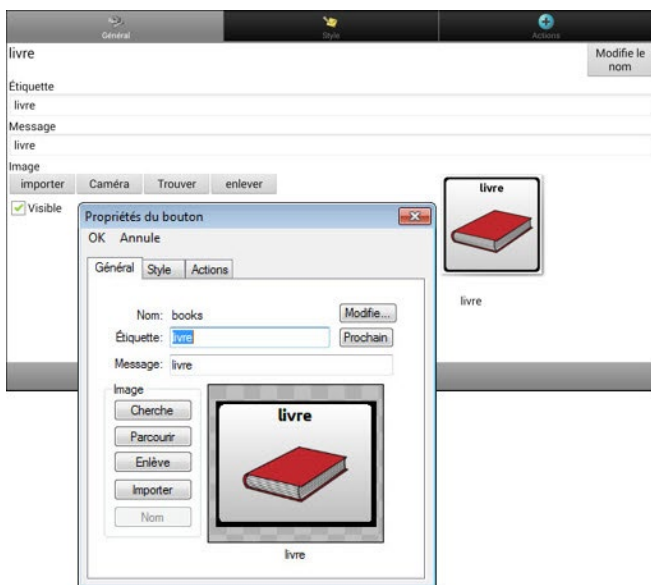
1. Sélectionnez **Bibliothèque**.
2. Choisissez le fichier à dupliquer.
3. Sélectionnez **Duplication**.
4. Entrez le nom du fichier.
5. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Modifier le texte d'un bouton

Vous pouvez modifier l'étiquette ou le message textuel de n'importe quel bouton ou enlever le texte et remplir le bouton par une image.

Afficher le texte du bouton à modifier

1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur le bouton et gardez-le enfoncé (clic droit si vous utilisez le ChatEditor) Un menu s'affichera.
3. Sélectionnez **Modifier bouton** pour afficher les propriétés du bouton.



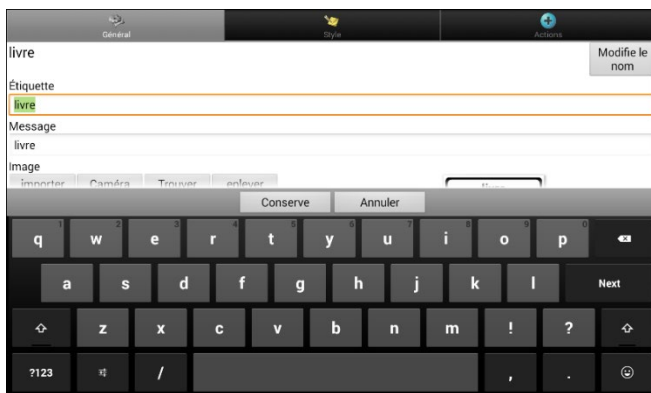
Modifier le texte d'un bouton

Si vous utilisez le ChatEditor:

Cliquez sur l'étiquette où la boîte de message et entrez le nouveau texte.

Si vous utilisez l'appareil NovaChat:

1. Cliquez sur le titre où la boîte de message pour afficher le clavier.



2. Tapez le nouveau texte.
3. Si vous l'avez tapé dans la boîte du titre, cliquez sur **Suivant** pour continuer à la boîte de message.
4. Cliquez sur **Terminé** et ensuite choisissez **Sauvegarder** pour appliquer les nouveaux changements

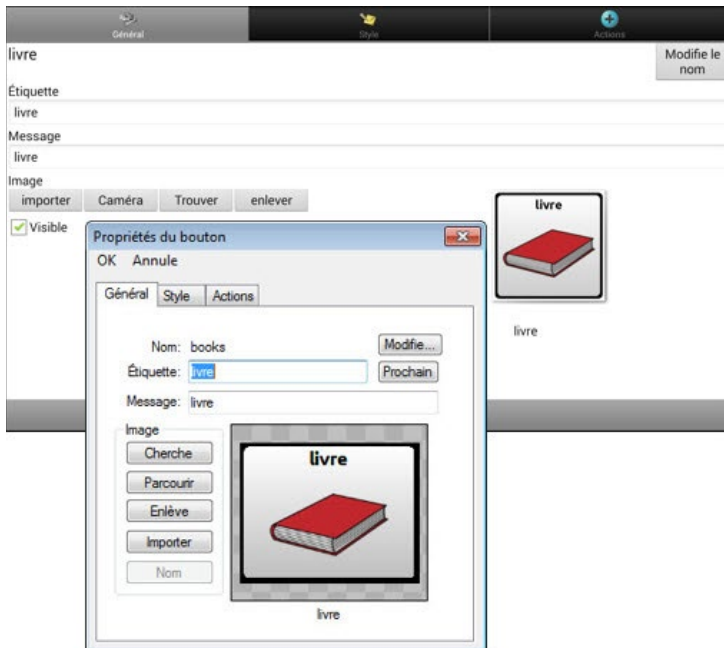
Utiliser les images sans le texte

N'entrez pas de titre dans la boîte de texte. Si vous n'utilisez pas de titre, nous vous suggérons d'agrandir l'image afin qu'elle remplisse la zone du bouton. Pour ce faire, sélectionnez **Menu > Paramètre > Style > Remplis**.

Ajouter ou modifier l'image d'un bouton

Les images du bouton peuvent être ajoutées ou modifiées seulement dans le **mode de modification**.

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
2. Tapez et tenez le bouton pour le modifier (clic droit si vous utilisez l'éditeur).
3. Choisissez l'option **Modifie le bouton**. Propriétés du bouton apparaitront.

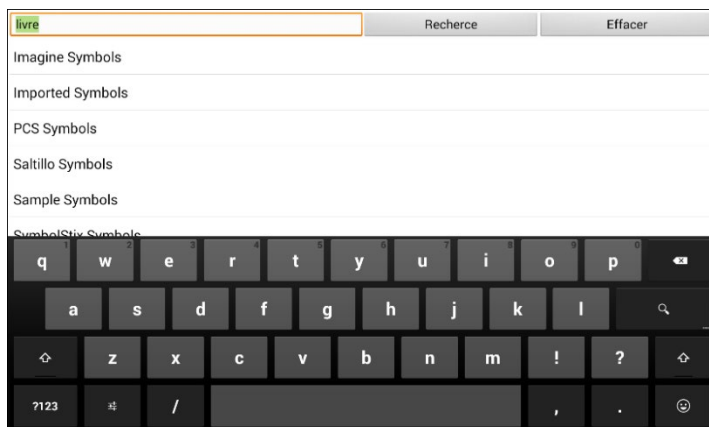


4. Choisissez l'image que vous voulez utiliser.

Pour trouver l'image, vous pouvez choisir **Trouver**, **Parcourir**, **Chercher** ou **Importer**. Vous pouvez également utiliser la fonction **Caméra** pour créer votre propre image.

Trouver une image à partir de la bibliothèque de l'appareil

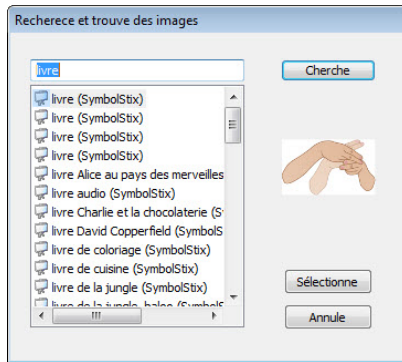
Dans les Propriétés du bouton, choisissez **Trouver** ou **Parcourir** pour ouvrir une liste de catégories.



Choisissez une catégorie pour ouvrir une liste d'images. Ensuite, choisissez l'image que vous voulez. L'image sera affichée dans les Propriétés du bouton. Choisissez **Sauvegarder**.

Chercher une image dans la bibliothèque de l'appareil

À partir des propriétés du bouton en mode édition, sélectionnez **Recherche** pour chercher des images avec le nom du titre.

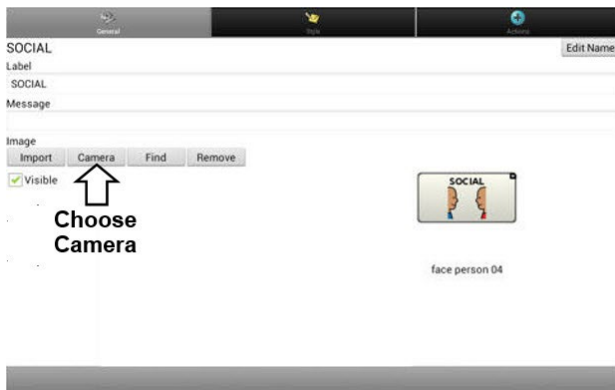


Sélectionnez l'image que vous désirez. L'image s'affichera dans les propriétés du bouton. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Note : Si vous ne trouvez pas la bonne image, tapez un nouveau texte dans la boîte de texte, cliquez sur **Recherche** et sélectionnez une autre image.

Créer votre propre image

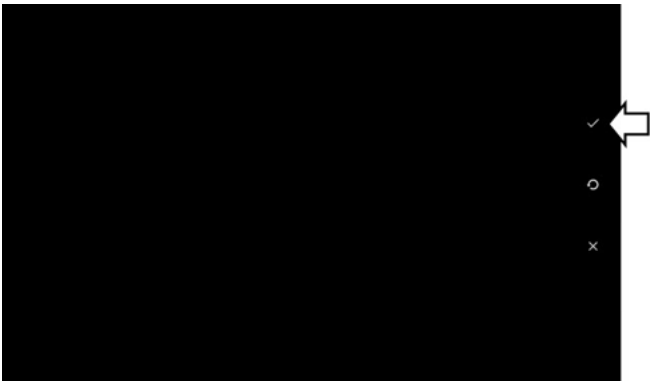
1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification**
2. Appuyez sur le bouton et gardez-le enfoncé. Un menu s'affichera.
3. Sélectionnez **Modifie bouton** pour afficher les propriétés du bouton.



4. Dans les propriétés du bouton, sélectionnez **Caméra**.



5. Cliquez sur le bouton camera. Un crochet apparaîtra avec l'image.



6. Cliquez sur le crochet. Le clavier s'affiche.
7. Entrez un titre pour l'image et cliquez **Sauvegarder**.

Utiliser une image existante

Si l'image dont vous avez besoin n'est pas disponible dans la bibliothèque de l'appareil, il est possible d'utiliser votre propre image, scannée, téléchargée ou créée par vous-même et de l'importer directement sur un bouton.

Note : Si vous utilisez le ChatEditor, l'image doit se trouver sur le même ordinateur. Si vous l'importez directement de l'appareil, l'image doit déjà être sauvegardée sur l'appareil.

Importer une image:

1. À partir des propriétés du bouton, sélectionnez **Importer**.
2. Choisissez l'image que vous désirez.

Si vous utilisez l'appareil, sélectionnez **Photos** et choisissez l'image voulu. Si vous utilisez le ChatEditor, trouvez puis sélectionnez votre image et cliquez sur **Ouvrir**.

3. Une fois l'image sélectionnée, cliquez sur **Sauvegarder**. L'image s'affichera sur le bouton.

Copier des images entre l'ordinateur et l'appareil

Il aura des temps ou vous voulez copier des images entre l'ordinateur et l'appareil. Pour le faire :

1. Avec le câble USB qui est inclus, attachez l'appareil NovaChat à votre ordinateur.
Note : Si un message vous invite à autoriser l'accès, vous devez appuyer sur **Autoriser** pour continuer.
2. Donne l'appareil un instant pour faire connexion avec l'ordinateur. L'écran de l'appareil affiche « Mode de transfert », et l'ordinateur affiche une fenêtre avec plusieurs options.
3. Cliquez sur **Ouvrir le périphérique pour afficher les fichiers**. L'ordinateur voire l'appareil comme un lecteur externe.
4. Copiez les images appropriées de l'ordinateur vers le dossier Images de votre appareil ou de l'appareil dans le dossier approprié sur l'ordinateur.
5. Débranchez la câble USB.

Modification des couleurs de peau

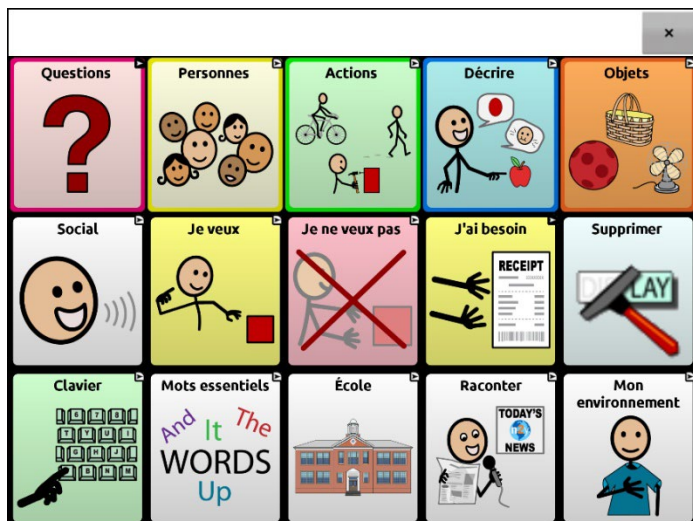
Vous pouvez modifier les couleurs de peau qui apparaissent sur les boutons.

- Appliquer une couleur de peau spécifique à un vocabulaire entier
- Appliquer des couleurs de peau aléatoires à un vocabulaire
- Appliquer une couleur de peau à un bouton spécifique

Définition d'une couleur de peau pour un fichier entier de vocabulaire

Utilisez la fonction Couleur de peau pour appliquer une couleur de peau spécifique aux boutons du vocabulaire actuel.

Remarque : Cette fonction s'applique uniquement aux images SymbolStix.



1. Choisissez **Menu > Mode de modification > Menu > Vocabulaire et paramètres**.
2. Sélectionnez **Paramètres de SymbolStix**.
3. Sélectionnez **Couleur de peau**. Un choix de tons de peau s'affiche.



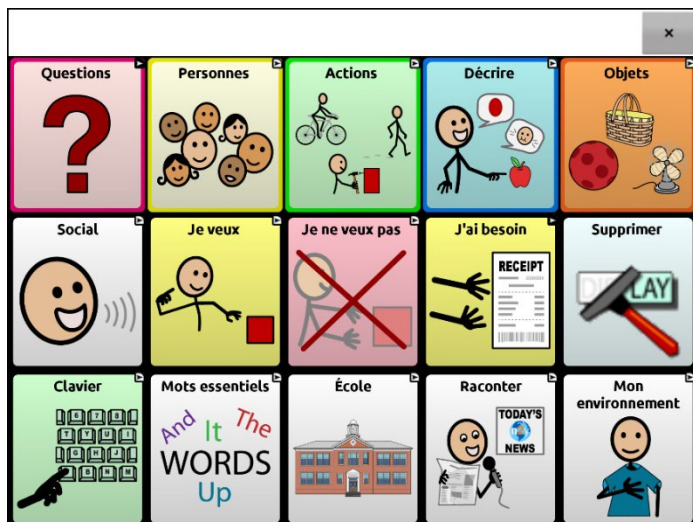
4. Sélectionnez le ton de peau que vous voulez. Votre sélection apparaîtra dans le cercle après « Couleur de peau ».
5. Fermez Vocabulaire et paramètres et quittez le Mode de modification. Lorsque vous naviguez dans votre vocabulaire, les images de personnes affichent la couleur de peau que vous avez sélectionnée.



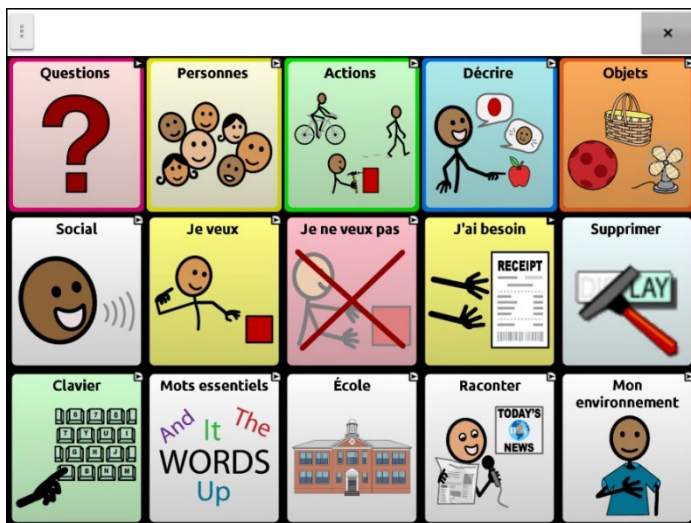
Appliquer des couleurs de peau aléatoires aux boutons d'un vocabulaire

Utilisez la fonction Couleur de peau pour appliquer des couleurs de peau aléatoires aux boutons d'un vocabulaire. La couleur de peau aléatoire que vous sélectionnez s'appliquera uniquement au vocabulaire actuel.

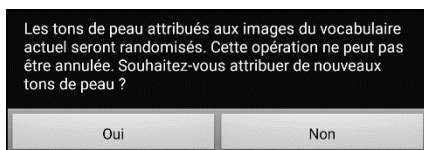
Remarque : Cette fonction s'applique uniquement aux images SymbolStix.



1. Choisissez **Menu > Mode de modification > Menu > Vocabulaire et paramètres**.
2. Sélectionnez **Paramètres de SymbolStix**.
3. Sélectionnez **Utiliser les Tons de peau aléatoires**. Une coche apparaît.
4. Fermez Vocabulaire et paramètres et quittez le Mode de modification. Naviguez dans votre fichier de vocabulaire et notez comment les images avec des tons de peau ont été randomisées.



5. Si vous n'aimez pas la façon dont les images apparaissent maintenant, une option vous permet de les randomiser à nouveau.
6. Choisissez **Menu > Mode de modification > Menu > Vocabulaire et paramètres** et sélectionnez **Paramètres de SymbolStix**.
7. Sélectionnez **Randomiser les tons de peau**. Le message suivant s'affiche.



8. Sélectionnez **Oui**. Le message « Les tons de peau ont été randomisés » s'affiche brièvement.

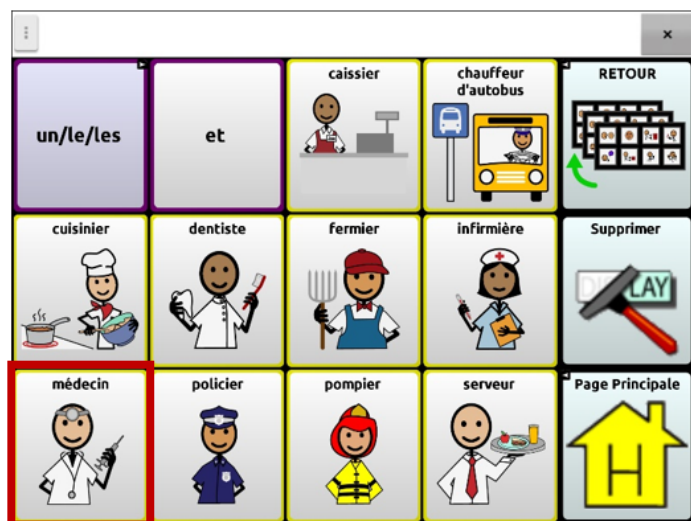
9. Fermez Vocabulaire et paramètres et quittez le Mode de modification. En naviguant dans votre vocabulaire, vous constaterez que le motif aléatoire des tons de peau a changé.

Remarque : Vous pouvez choisir de ré-randomiser les images de tons de peau autant de fois que vous le souhaitez, mais une fois que les images ont été ré-randomisées, vous ne pouvez pas revenir à un motif aléatoire précédent.

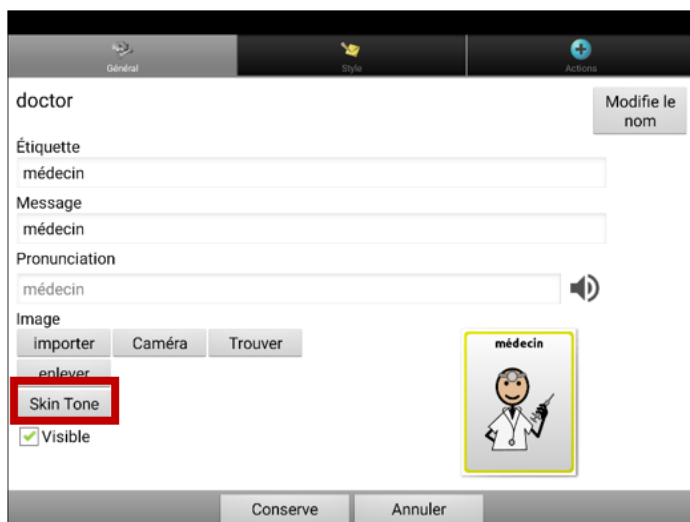
Changer la Couleur de peau du symbole d'un bouton spécifique

Utilisez l'option Couleur de peau pour changer le ton de la peau d'un bouton spécifique. Cela modifiera la couleur de peau du bouton à cet endroit uniquement. Les autres boutons du vocabulaire ne seront pas affectés.

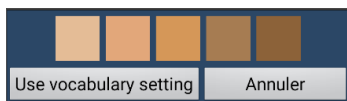
Remarque : Cette fonction ne s'applique actuellement qu'aux symboles du jeu de symboles SymbolStix qui permettent de modifier la couleur de peau.




1. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Une liste d'options de boutons s'ouvre.
3. Choisissez **Modifier le bouton** pour afficher les propriétés du bouton.

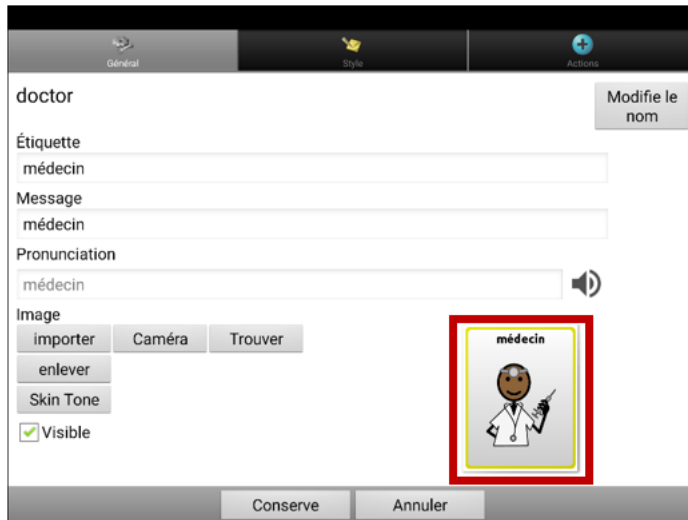


4. Sélectionnez **Couleur de peau**. Les options de couleur de peau s'affichent.

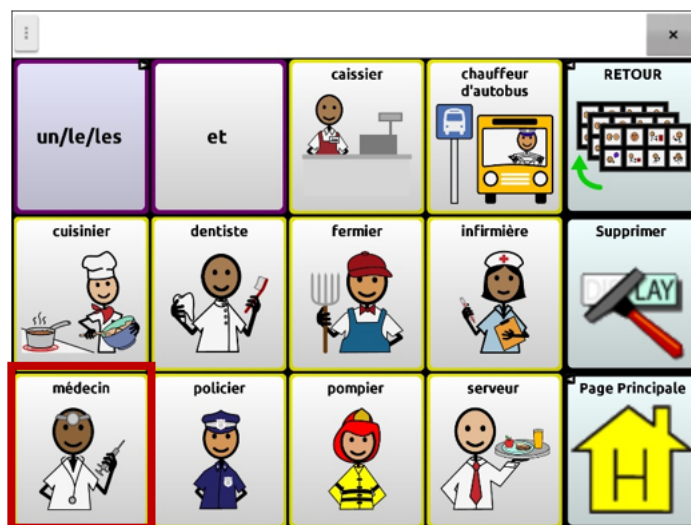


	Sélectionnez la couleur de peau que vous voulez.
Utiliser le paramètre du vocabulaire	Si une couleur de peau est définie pour le bouton, elle remplace le paramètre de couleur de peau du vocabulaire dans les paramètres du vocabulaire. Si vous préférez que ce bouton corresponde au vocabulaire, choisissez Utiliser le paramètre du vocabulaire .
Annuler	Si vous décidez de ne pas modifier la couleur de peau du bouton, sélectionnez Annuler .

- Sélectionnez la couleur de peau que vous voulez. La couleur de peau sélectionnée apparaît sur l'aperçu du bouton.



- Choisissez **Conserve**.
- Choisissez **Menu > Mode de modification** pour quitter le Mode de modification. Le bouton affiche la nouvelle couleur de peau.



Masquer des boutons

Il peut être utile de cacher certains boutons au moment de présenter un nouveau vocabulaire à l'utilisateur. Le nombre de boutons peut être intimidant au départ. En cachant certains boutons, l'utilisateur pourra plus facilement se concentrer sur le vocabulaire précis lui étant présenté.

L'information associée à un bouton n'est pas supprimée lorsqu'un bouton est masqué. L'information peut être de nouveau accessible lorsque approprié.

Il est possible de masquer un ou plusieurs boutons.

Masquer un bouton

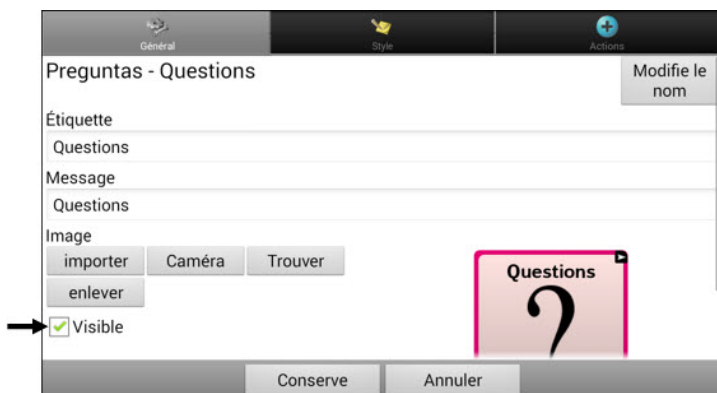
Pour masquer un bouton sur votre appareil:

1. Sélectionnez **Menu > Mode Edition**.
2. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pour le masquer.
3. Sélectionnez **Modifie le bouton** pour afficher les propriétés du bouton.
4. Décochez la case **Visible**.

Note: En décochant la case Visible, le bouton sera invisible en mode standard et l'action du bouton sera désactivée automatiquement.

5. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Pour masquer un bouton avec le ChatEditor, effectuez un clic-droit, sélectionnez l'onglet **Style**, et décochez la case **Visible**.



Le bouton invisible



Afficher ou masquer plusieurs boutons

Sélectionner les boutons un à la fois les afficher ou les masquer.

1. Cliquez sur **Menu > Mode de modification > Menu > Cache la mode**.
Note : Sur certains appareils, vous devrez sélectionner **Plus** et ensuite **Cache la mode**.
2. Cliquez sur les boutons à masquer. Ils deviendront gris.
3. Cliquez sur **Menu > Cache la mode** pour quitter le mode Cache la mode.
4. Cliquez sur **Menu > Mode de modification** pour quitter le mode de modification et masquer les boutons.

Pour réafficher les boutons :

1. Cliquez sur **Menu > Mode de modification > Menu > Cache la mode**.
2. Cliquez sur un ou plusieurs boutons en gris pour les réafficher.
3. Cliquez sur **Menu > Cache la mode** pour quitter le mode Cache la mode.
4. Cliquez sur **Menu > Mode de modification** pour quitter le mode de modification et réafficher les boutons.

Afficher ou masquer tous les boutons

Pour masquer tous les boutons sur la page en cours, cliquez sur **Menu > Mode de modification > Menu > Cache la mode > Menu > Cache tout**. Puis cliquez sur **Menu > Cache la mode > Menu > Mode de modification**.

Pour afficher tous les boutons qui ont été masqués sur la page en cours, cliquez sur **Menu > Mode de modification > Menu > Cache la mode > Menu > Montre tout**. Puis cliquez sur **Menu > Cache la mode > Menu > Mode de modification**.

Sauvegarde des paramètres des boutons masqués

Si vous cachez des boutons pour travailler sur un programme particulier et que vous souhaitez enregistrer ces paramètres pour votre prochaine session, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée** et cochez **Montre les boutons cachés**. L'appareil ou l'éditeur se souviendra de tous les boutons actuellement cachés.

Au cas où vous oublieriez que vous aviez déjà des éléments cachés précédemment, le logiciel de Chat affiche une notification lorsque le paramètre Montre les boutons cachés est activé et que vous choisissez **Menu > Mode de modification > Menu > Cache la mode**.

Le paramètre Afficher les boutons cachés est actuellement activé. Lorsqu'il est activé, tous les boutons seront affichés. Souhaitez-vous désactiver ce paramètre ?

ANNULER OUI

- Pour désactiver le paramètre Montre les boutons cachés, sélectionnez **Oui**. Cache la mode sera activée. Les boutons qui sont actuellement masqués s'affichent avec une teinte gris foncé en Mode de modification puis sont cachés lorsque vous quittez le Mode de modification.
- Pour fermer la notification sans modifier vos paramètres, sélectionnez **Annuler**. Montre les boutons cachés restera activé, Cache la mode restera désactivé, et les boutons précédemment cachés seront affichés.

Pour reprendre là où vous en étiez lors de votre dernière session, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée >** et décochez **Montre les boutons cachés**.

Utilisation du Constructeur de Vocabulaire

Remarque : Cette fonction n'est pas disponible dans tous les modèles NovaChat.

Constructeur de Vocabulaire est un outil thérapeutique conçu pour enseigner du nouveau vocabulaire en créant et en gérant des listes de mots. Ne montrez que les mots que vous voulez et les chemins pour les atteindre, et cachez le reste. Le Constructeur de Vocabulaire vous aide, étape par étape, à introduire de petits ensembles de vocabulaire dans le système linguistique. En fin de compte, il réduit la charge de vocabulaire dans le processus d'enseignement et d'apprentissage.

Constructeur de Vocabulaire vous permet de créer, renommer, gérer et effacer des listes de mots en fonction des mots spécifiques fournis dans votre fichier de vocabulaire. Nous avons également fourni des listes de mots par défaut que vous pouvez utiliser. Si vous avez plusieurs listes de mots, vous pouvez passer de l'une à l'autre. Lorsque la thérapie est terminée, affichez tous les boutons et liens de la page en désactivant simplement votre liste ou en éteignant le Créateur de vocabulaire.

Important! Il est important de désactiver le Constructeur de Vocabulaire après la thérapie pour permettre au communicateur d'avoir accès à tout le vocabulaire pour l'exploration et la communication. Pour plus de détails, voir « Pour désactiver le Constructeur de Vocabulaire et afficher tous les mots ».

Remarque : Constructeur de Vocabulaire est actuellement limité aux fichiers de vocabulaire qui ne contiennent pas de jeux de boutons. Par conséquent, il n'est pas actuellement disponible dans les fichiers WordPower.

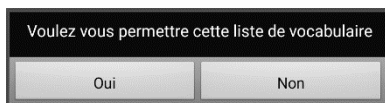
Pour activer le Constructeur de Vocabulaire :

1. Ouvrez le fichier de vocabulaire personnalisé de l'individu.
2. Assurez-vous que Mode de modification est désactivé.
3. Choisissez **Menu > Constructeur de Vocabulaire**. Le Constructeur de Vocabulaire est maintenant activé et disponible.

Remarque : pour des informations sur la manière d'activer une liste existante, voir « Pour utiliser une liste que vous avez précédemment créée ». Pour savoir comment construire une nouvelle liste, voir « Pour créer une liste à partir des mots du fichier de vocabulaire ».

Pour créer une liste à partir des mots du fichier de vocabulaire :

1. Choisissez **Menu**.
2. Choisissez **Constructeur de Vocabulaire**.
3. Choisissez **Nouveau**.
4. Nommez la liste et sélectionnez **Conserve**.
5. Vous pouvez soit faire défiler la liste et sélectionner les mots que vous voulez, soit saisir le mot et le sélectionner.
6. Pour trouver un autre mot, effacez le mot actuel et saisissez le mot suivant.
7. Lorsque vous avez terminé, choisissez **Conserve**. Il vous sera demandé si vous souhaitez activer la liste.



- Choisissez **Oui** pour activer cette liste maintenant ; le nom de la liste sera affiché avec une coche.
 - Choisissez **Non** pour l'enregistrer pour une utilisation ultérieure.
8. Choisissez **Retour** ➡ jusqu'à ce que vous atteigniez la page d'accueil.

Pour utiliser une liste que vous avez précédemment créée :

1. Choisissez **Menu**.
2. Choisissez **Constructeur de Vocabulaire**.
3. Choisissez la liste que vous voulez utiliser (une liste qui n'est pas précédée d'une coche).

Permettre
Modifier
Supprimer

4. Choisissez **Permettre**.
5. Choisissez **Retour** ➡ jusqu'à ce que vous atteigniez la page d'accueil.

Pour utiliser une liste fournie avec le Constructeur de Vocabulaire :

1. Le fichier de vocabulaire étant ouvert, sélectionnez **Menu**.
2. Sélectionnez **Constructeur de Vocabulaire**.
3. Sélectionnez **Menu > Nouveau du fichier**.
4. Tapez sur la liste que vous souhaitez utiliser.
5. Choisissez **Oui** si vous souhaitez activer cette liste de vocabulaire au lieu de la liste active. Sélectionnez **Non** pour l'enregistrer pour une utilisation ultérieure.

Remarque : Ces listes peuvent contenir des mots qui ne figurent pas dans votre fichier de vocabulaire.

Pour modifier une liste :

Lorsque l'individu apprend ces mots et que vous voulez en ajouter d'autres, activez Constructeur de Vocabulaire et sélectionnez les mots que vous voulez ajouter.

1. Choisissez **Menu**.
2. Choisissez **Constructeur de Vocabulaire**.
3. Choisissez la liste à modifier.
4. Choisissez **Modifier**.
5. Ajoutez, modifiez ou supprimez des mots si nécessaire.
6. Choisissez **Conserve**. (Si la liste modifiée n'est pas activée, il vous sera demandé si vous voulez l'activer maintenant).
7. Choisissez **Retour** ➡ jusqu'à ce que vous atteigniez la page d'accueil.

Pour désactiver le Constructeur de Vocabulaire et afficher tous les mots :

1. Choisissez **Menu**.
2. Choisissez **Constructeur de Vocabulaire**.
3. Choisissez la liste activée (cochée).

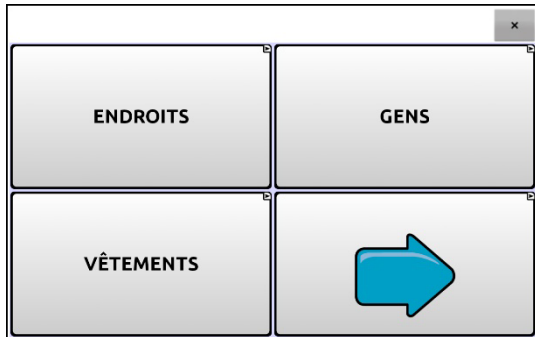
Ne permets pas
Modifier
Supprimer

4. Choisissez **Ne permets pas**.
5. Choisissez **Retour** ➡ jusqu'à ce que vous atteigniez la page d'accueil.

Masquer ou afficher les images des boutons

Si vous préférez que les boutons n'affichent que le titre, sans les images, sélectionnez **Menu > Paramètres > Style**. Ensuite, désélectionnez **Montre les images du bouton**. Les boutons comportant à la fois un titre et une image afficheront maintenant le titre seulement.

Dans certains vocabulaires, les boutons qui ne comportent pas de titre (comme le bouton Accueil et les flèches Retour et Suivant) conserveront leur image. Par exemple:



Page de vocabulaire avec titres, sans images à l'exception de la flèche Suivant

Dans d'autres vocabulaires, les boutons qui ne comportent pas de titre (comme le bouton Accueil et les flèches Retour et Suivant) pourraient ne pas conserver d'image. Pour y remédier, modifiez le bouton et ajoutez un espace dans le titre.

Pour afficher toutes les images des boutons, sélectionnez **Menu > Paramètres > Style**. Ensuite, cliquez sur **Montre les images du bouton**.

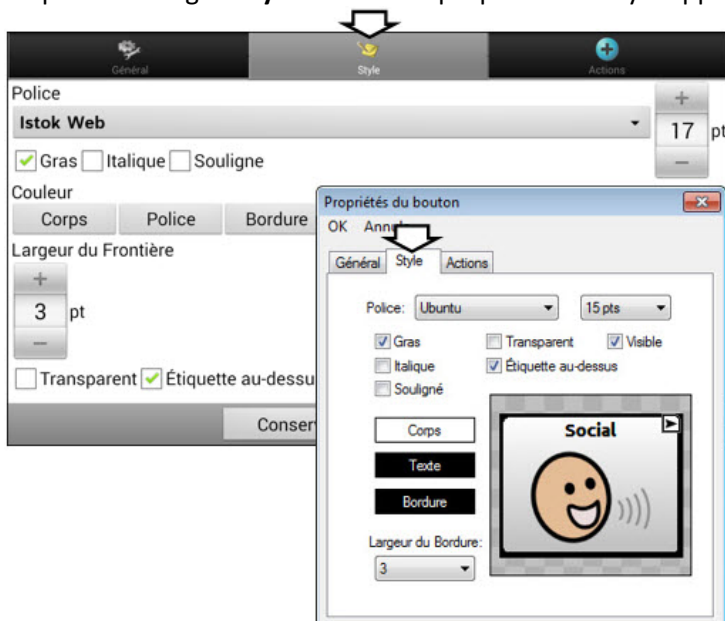
Modifié les styles de boutons

Il est possible de changer le style de tous les boutons d'un fichier de vocabulaire en même temps, changer le style de tous les boutons d'une page en même temps, ou modifier une ou plusieurs caractéristiques d'un bouton en particulier.

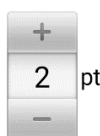
Modifié le style de bouton

Le style d'un bouton peut seulement être modifié dans le mode de modification.

1. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
2. Cliquez sur un bouton et gardez-le enfoncé pour afficher les propriétés. (Clic droit si vous utilisez l'éditeur.)
3. Choisissez l'option **Modifie Bouton**.
4. Cliquez sur l'onglet **Style**. Le bouton propriétés de style apparaîtra.



5. Modifier la police, la couleur du corps de texte, la couleur de la police, la couleur de la bordure, la taille de la police et la largeur de la bordure.
 - Tapez ou cliquez sur la flèche ▼ de la liste de police pour afficher les options.
 - Tapez ou cliquez sur **Corps**, **Police** ou **Bordure** et choisissez une couleur.
 - Choisissez la taille de la police et la largeur de la bordure.



Dans le logiciel Chat, cliquez sur + ou - pour régler la taille ou cliquez sur le chiffre pour afficher le clavier et entrez une taille.

La taille de police est de 6 à 150 pt. La taille de police par défaut est de 20 pt.

La largeur de bordure est de 0 à 200 pt.

6. Cliquez sur **Gras**, **Italique** ou **Souligné** pour modifier le texte affiché.
7. Rendre un bouton transparent pourrait être utilisé pour créer une scène visuelle et vous voulez du discours sans que le bouton apparaisse.
8. Choisissez **Sauvegarde**.

Modifier la saturation de la couleur d'un bouton

La saturation (remplissage par gradient) donne une impression de profondeur au bouton. Pour ajuster la saturation de la couleur sur l'appareil:

Sélectionnez **Menu > paramètres > Style > Activer**. Cliquez sur **Saturation**.

Le niveau de saturation actuel sera affiché. Une valeur moins élevée donne au bouton plus de couleur d'arrière-plan.

1. Pour augmenter la saturation, cliquez sur **+**.
2. Pour réduire la saturation, cliquez sur **-**.
3. Cliquez sur **OK**.

Pour ajuster la saturation dans le ChatEditor, sélectionnez **Paramètres > Style > Style du bouton**. Sous Remplissage par gradient, assurez-vous que Saturation est sélectionnée, cliquez sur la flèche de la boîte des pourcentages de saturation pour ouvrir la liste et choisissez un pourcentage plus élevé ou moins élevé. Cliquez sur **OK**.

Changer le style d'un bouton dans un fichier de vocabulaire

Il est possible de changer le style de tous les boutons d'un fichier de vocabulaire en même temps.

1. Ouvrez le fichier de vocabulaire à modifier.
2. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
3. Poussez et tenez n'importe où sur la page et choisissez **Modifie force ceci (Style de bouton)**.
4. Choisissez l'onglet de Vocabulaire (au haut).
5. Cochez l'option de style à changer.
6. Faites les changements et choisissez **Sauvegarde**.

Si vous utilisez le ChatEditor, choisissez une option que vous voulez modifier, sélectionnez le bouton **Édition** pour cette option, modifiez le paramètre et cliquez sur **Terminé**. Répétez pour toute autre option que vous désirez modifier. Lorsque vous avez terminé les modifications, cliquez sur **OK**.

Changer le style d'un bouton sur une page

Il est possible de changer le style de tous les boutons d'une page en même temps.

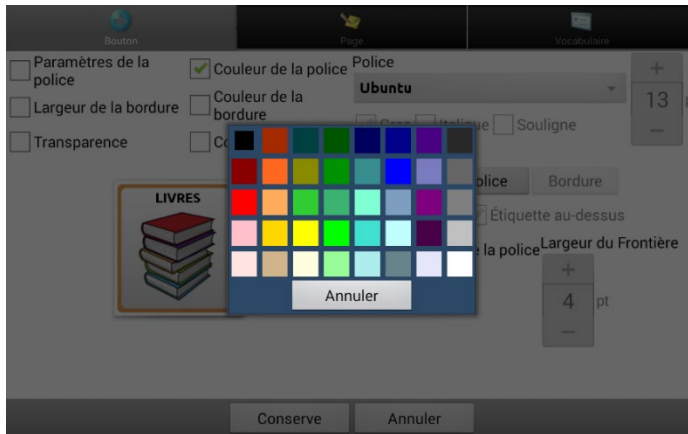
1. Allez à la page que vous voulez modifier.
2. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
3. Poussez et tenez n'importe où sur la page et choisissez **Modifie force ceci (Style de bouton)**.
4. Choisissez l'onglet de la page (au haut).
5. Cochez l'option de style à changer.
6. Faites les changements nécessaires et choisissez **Sauvegarde**.

Si vous utilisez le ChatEditor, choisissez une option que vous voulez modifier, sélectionnez le bouton **Édition** pour cette option, modifiez le paramètre et cliquez sur **Terminé**. Répétez pour toute autre option que vous désirez modifier. Lorsque vous avez terminé les modifications, cliquez sur **OK**.

Remplacer le style d'un bouton en particulier

Il est possible de modifier le style d'une page ou d'un fichier de vocabulaire en changeant une ou plusieurs caractéristiques d'un bouton en particulier.

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
2. Appuyez sur le bouton que vous voulez modifier et maintenez-le enfoncé. (Ou utilisez le clic droit si vous êtes sur l'Éditeur.) Une liste d'options apparaîtra.
3. Sélectionnez **Modifie force ceci (Style de bouton)**. L'écran Propriétés s'affichera dans l'onglet Boutons.
4. Sélectionnez l'option de style que vous désirez changer pour faire les modifications. Par exemple, sélectionnez **Couleur de la police**, puis **Police** pour choisir une nouvelle couleur.



5. Choisissez **Sauvegarde**.

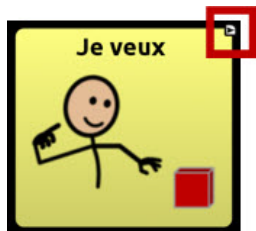
Copie et collez style de bouton

Pour seulement copier l'apparence d'un bouton a l'autre :

1. Tapez et tenez le bouton et choisissez **Copier le style de bouton**.
2. Tapez et tenez le nouveau en droit et choisissez **Coller le style**.

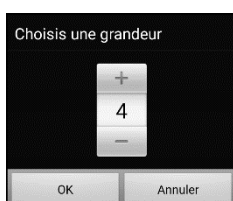
Modification de la flèche de liaison d'un bouton

Les boutons de liaison affichent une flèche de liaison dans le coin supérieur droit du bouton. Cette flèche indique que le bouton vous renvoie à une autre page. Vous pouvez redimensionner ou masquer la flèche de liaison.



Pour redimensionner une flèche de liaison :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Style**.
2. Sous « Modificateurs », choisissez **Grandeur**. Le menu Choisir une grandeur s'ouvre.



3. Pour augmenter la taille, appuyez sur +. Pour diminuer la taille, appuyez sur -.
Remarque : Si vous sélectionnez 0, les flèches de liaison n'apparaîtront pas sur les boutons.
4. Choisissez **OK**.

Si vous utilisez ChatEditor :

Pour redimensionner les flèches de liaison des boutons, sélectionnez **Paramètres > Style > Style de bouton**. La fenêtre Style de bouton s'ouvre. Sous « Boutons modificateurs », sélectionnez la taille souhaitée et sélectionnez **OK**.

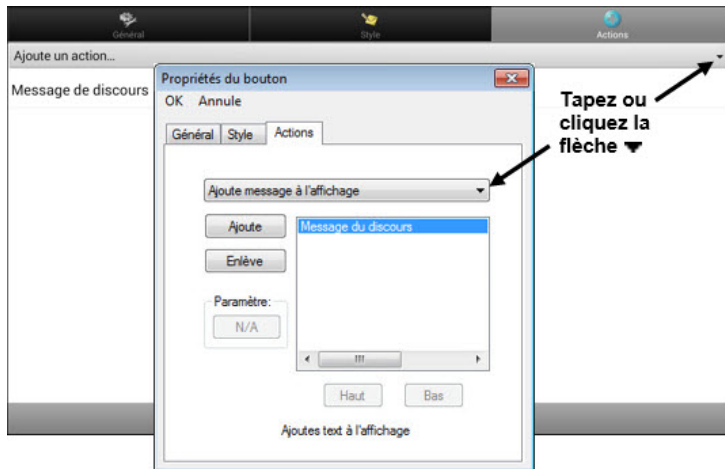
Pour masquer les flèches de liaison des boutons, sélectionnez **Paramètres > Style > Style de bouton**. La fenêtre Style de bouton s'ouvre. Sous « Boutons modificateurs », sélectionnez **Ne montre pas** et sélectionnez **OK**.

Ajouter ou modifier l'action d'un bouton

Un seul bouton peut performer un nombre d'actions différentes. Il y a plusieurs options de discours qu'un bouton peut performés. Un bouton peut ajouter une terminaison grammaticale à un mot existante. Les boutons peuvent performés des fonctions comme effacer l'affichage.

Pour modifier les actions d'un bouton

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
2. Tapez et tenez sur le bouton que vous voulez modifier. (Clique droite si vous utilisez l'éditeur.)
3. Choisissez **Modifie le bouton**. L'écran des propriétés de bouton apparaîtra.
4. Tapez sur l'onglet **Actions**.
5. Tapez ou cliquez la flèche ▼ pour ouvrir une liste d'actions.



6. Choisissez l'action approprié.
7. Supprimez toute action existante que vous ne voulez pas.
8. Dépendant de l'action que vous avez choisie, l'action pourrait être simplement ajouté à la liste d'action mais vous pourriez avoir besoin d'étapes additionnel. Par exemple, si vous choisissez une action liens, comme **Naviguer** ou **Visite**, vous allez être demandé de choisir une page pour lier avec le bouton.
9. Choisissez **Sauvegarde**. (Cliquez sur **OK** si vous utilisez l'éditeur.)

Note : Pour ne pas performé d'action, enlève toutes les actions de boutons.

Bouton disponibles Actions

Nom d'action	Description
Pas d'action	No ne performe pas d'action.
Accéder au vocabulaire	Ouvre un fichier de vocabulaire personnalisé.
Activer	Si l'appareil dit un long message, ce bouton n'arrêtera pas le discours mes arrêtera le son. Sélectionner le même bouton encore pour active le son.
Ajoute temps/date a l'affichage	Affiche la date et temps courant dans la barre d'affichage de discours.
Ajoute un message a l'affichage	Mais le texte de la boîte de message du bouton dans l'affichage mais ce n'est pas dit.
Annuler la rencontre	Efface les visites restantes.
Appliqué le modificateur	Appliqué le modificateur.
Arrête l'audio de la bibliothèque	Arrête l'audio qui joue de la bibliothèque. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés.
Arrête	Arrêter le fichier de discours en cours de lecture
Arrête le balayage	Arrête le balayage.
Baisse le volume	Diminue le volume.
Chargé l'appareil	Chargé l'appareil.
Choisis un profile	Change les paramètres à ceux d'un profil.
Clé retour	Supprime le dernier caractère de l'affichage.
Contrôler l'ordinateur - Commande	Configurez des boutons sur votre appareil qui exécuteront des commandes de clavier sur un ordinateur externe.
Contrôler l'ordinateur - Activer/Désactiver	Choisissez d'envoyer ou non le texte à un ordinateur.
Dites la dernière phrase	Dites la dernière phrase.
Effacer le dernier mot	Supprime le dernier mot dans la barre d'affichage de discours.
Effacer tous les modificateurs	Supprime tous modificateurs; par exemple, shift, majuscule, ctrl, ou num lock.
Enregistre l'audio	Enregistrer quelqu'un qui parle Note : Si une personne qui utilise le balayage doit utiliser cette action de bouton, un profil peut être configuré pour accéder à la fonction.
Enregistrer texte à un bouton	Enregistre le texte actuellement affiché dans la barre d'affichage de la parole sur le prochain bouton que vous choisissez.
Exception de visite	Si vous avez un bouton sur une page de visite que vous ne voulez pas retourner à une page précédente utilise une action d'exception de visite pour le laisser sur la page.
Joue l'audio	Écouter un enregistrement où quelqu'un parle
Joue l'audio de la bibliothèque	Joue l'audio de la bibliothèque. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés.
Joue vidéo de la bibliothèque	Joue vidéo de la bibliothèque. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés.

Nom d'action	Description
Logue de donnés actif/inactif	Activer la logue de donnée ou désactiver.
Message de discours	Affiche le message du bouton dans la barre d'affichage de discours mais ne le prononce pas.
Message de discours seulement	Dit le message seulement, n'affiche pas le texte.
Monte le volume	Augmente le volume.
Naviguer	Avance a une page prédéterminée.
Ouvrir l'application Android	Fourni un bouton de la page de vocabulaire pour ouvrir une application Android™ Spécifique. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés. Note : Si une personne qui utilise le balayage doit utiliser cette action de bouton, un profil peut être configuré pour accéder à la fonction.
Parle	Prononce-le contenu de la barre d'affichage de discours.
Prédiction de caractères statique	Définit l'ordre de prédiction (1-10) pour les boutons de prédiction de caractères sur une page de clavier.
Prédiction de mots statique	Définit l'ordre de prédiction (1-10) pour les boutons de prédiction de mots sur une page de clavier.
Retour	Reculer à une page précédente.
Retour à la page d'accueil	Retourne à la page principale.
Répète le dernier discours	Répète le dernier message qui a été dit.
Saute à la page	Vous amène à une nouvelle page pour un seul coup, puis vous ramène à la page qui a le bouton Saute à la page.
Sauvegarde l'affichage	Sauvegarde le texte dans l'affichage à un fichier de texte. Note : Si une personne qui utilise le balayage doit utiliser cette action de bouton, un profil peut être configuré pour accéder à la fonction.
SDB - Coller le texte	Ajouter le texte du presse papiers à la fin du texte dans la barre d'affichage. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés.
SDB - Copier le texte	L'action copiera tout le texte dans la barre d'affichage et mettra une copie sur le presse-papiers. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés.
SDB - Partager le texte	Copiera tout le texte de la barre d'affichage pour le partager sur un réseau social. Appareils dédiés : Cette action n'est pas disponible sur les appareils dédiés. Note : Si une personne qui utilise le balayage doit utiliser cette action de bouton, un profil peut être configuré pour accéder à la fonction.
Signal d'aide	Active des sons forts pour attirer l'attention.
Statut des piles	Affiche le statu des batteries dans la barre d'affichage de discours.
Tableau blanc	Les tableaux blancs peuvent être utilisés pour dessiner, collaborer et partager.
Terminé	Fonctionne seulement lorsqu'Envoyer ou Créer un contact sont affichés dans le SDB. Le bouton Terminé est une alternative qui peut être plus facile d'accès que les boutons Envoyer et Créer un contact.
Texter Accéder aux contacts	Navigue à la liste de contacts.

Nom d'action	Description
Texter Accéder aux conversations	Navigue à la liste de conversations.
Texter Ajouter numéro comme contact	Ajoute un nouveau contact à partir d'un message texte reçu.
Texter Bas de la page	Permet de faire dérouler (vers le bas) une liste de messages ou de contacts lorsqu'ils sont trop nombreux pour être affichés tous à la fois.
Texter Contact	Affiche le nom et numéro de téléphone du contact sélectionné. Cette action est utilisée de pair avec l'action Texter Rédiger message.
Texter Conversation	Navigue à la liste de messages pour un contact.
Texter Copier message texte	Copie le message texte sélectionné afin de l'envoyer à un autre contact.
Texter Détails message texte	Affiche le message, la date et l'heure d'envoi du message texte sélectionné. Note : La date s'affiche uniquement si le message date de plus d'une journée.
Texter Envoyer SDB	Envoie le contenu de la SDB en tant que message texte et l'efface de la SDB. La conversation pour un contact s'affiche alors avec le texto le plus récent en bas de la liste.
Texter Haut de la page	Permet de faire dérouler (vers le haut) une liste de messages ou de contacts lorsqu'ils sont trop nombreux pour être affichés tous à la fois.
Texter Lecture vocale message texte	Lit le message texte sélectionné à voix haute.
Texter Message texte	Affiche la page détails message texte, qui donne la date et l'heure d'envoi du message texte sélectionné. Note : La date s'affiche uniquement si le message date de plus d'une journée.
Texter Participants Conversation	Affiche tous les participants d'une conversation.
Texter Rédiger message	Cette action s'effectue à partir du bouton Répondre qui permet de naviguer à la page d'accueil avec le message « Saisir le texte à envoyer » dans la SDB. Afin que cette action vous permette d'accéder à une autre page, comme un clavier, ajouter une action « Naviguer ».
Texter Supprimer Conversation	Supprime la conversation sélectionnée. Note : Si cette action est ajoutée, l'action Texter Accéder aux conversations doit être ajoutée après.
Texter Supprimer message texte	Supprime le message texte sélectionné.
Trouve mot	Trouver un mot.
Vide l'affichage	Efface le texte dans la barre d'affichage de discours.
Visite	Visiter vous amène à une nouvelle page pour un seul clic et vous ramène à la page d'origine. La fonction se souvient si vous avez utilisé votre visite ou non.
Webhook	Ajoute une action webhook à un bouton.
Étiquette de discours seulement	Dites l'étiquette seulement.

Utiliser Naviguer, Visiter et Saute à la page

Nom d'action	Description
Naviguer	<p>Naviguer vous amène à une nouvelle page et vous y laisse.</p> <p>Vous pouvez modifier un bouton pour ajouter une animation à une transition de page, modifier l'ordre des actions ou supprimer une action. Sélectionnez l'action qui apparaît sous « Ajouter une action » pour ouvrir un menu. Choisissez l'option appropriée et sélectionnez Conserve.</p> <div data-bbox="505 384 886 638" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"><p>Fixe</p><p>Animation</p><p>Déplacer vers le haut</p><p>Déplacer vers le bas</p><p>Enlever</p></div>
Visite	<p>Visiter vous amène à une nouvelle page pour un seul clic et vous ramène à la page d'origine. La fonction se souvient si vous avez utilisé votre visite ou non.</p> <p>Exemple: Si vous visitez la page Décrire et ensuite naviguez au clavier d'épellation à partir de la page Décrire, le système se souviendra de votre visite inutilisée et vous ramènera après que vous aurez tapé une lettre sur la page du clavier.</p>
Saute à la page	<p>Saute à la page vous amène à une nouvelle page pour un seul clic et vous ramène à la page avec le bouton Saute à la page.</p> <p>Exemple: Le bouton Saute à la page est situé sur la page Magasins. Si vous sautez à la page Décrire, puis naviguez jusqu'au clavier d'épellation à partir de la page Décrire, le système vous ramènera à la page Magasins après que vous aurez tapé une lettre sur la page du clavier</p>

Enregistrer le texte de SDB sur un bouton

L'action du bouton **Enregistrer texte à un bouton** enregistre le texte actuellement affiché dans la barre d'affiche de discours (SDB) sur le prochain bouton que vous choisissez. Cette action peut constituer une bonne alternative au choix de Mode Édition et à l'utilisation des propriétés Modifier le bouton pour ajouter du texte à un bouton.

Configuration et utilisation de l'action Enregistrer le texte sur le bouton

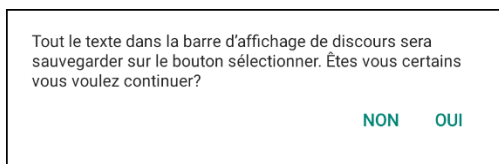
Utilisez cette procédure si vous utilisez un vocabulaire qui ne comprend pas de boutons déjà configurés avec l'action Enregistrer texte à un bouton.

Pour ajouter l'action à un bouton :

1. Naviguez jusqu'au bouton auquel vous souhaitez ajouter l'action.
2. Choisissez **Menu > Mode Édition**.
3. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Une liste d'options de bouton s'ouvre.
4. Choisissez **Modifier le bouton**. Les propriétés du bouton s'affichent.
5. Choisissez l'onglet **Actions**.
6. Appuyez ou cliquez sur la flèche de liste ▼ pour ouvrir une liste d'actions.
7. Choisissez l'action **Enregistrer le texte à un bouton**.
8. Choisissez **Conserve**.

Pour enregistrer le texte du SDB sur un bouton :

1. Saisissez votre texte dans le SDB.
2. Naviguez vers la page qui contient le bouton auquel vous avez ajouté l'action.
3. Sélectionnez le bouton. Le texte dans le SDB sera sauvegardé et « Texte SDB copié » apparaîtra brièvement.
4. Choisissez le bouton sur lequel vous souhaitez enregistrer le texte. Une invite de confirmation apparaît :



Remarque : L'invite de confirmation prévient que le texte sera stocké sur le bouton afin que vous n'écrasiez pas accidentellement le texte que vous souhaitez conserver. Si vous ne voulez pas coller le texte sur ce bouton, sélectionnez **Non**.

Remarque : Lorsque le balayage est activé, l'invite de confirmation n'apparaît pas et le texte est enregistré automatiquement.

5. Si vous sélectionnez **Oui**, le texte sera collé sur le bouton.

Copier des boutons

Le logiciel Chat vous permet de copier un bouton, de copier et de réutiliser le même bouton, de copier un style de bouton et d'utiliser un bouton à plusieurs endroits.

Copier et Coller des boutons

Les boutons peuvent être copiés et collés à d'autre location.

1. Tapez et tenez un bouton pour le copier.
2. Choisissez **Copier le bouton**.
3. Tapez et tenez sur le nouvel endroit pour le bouton.
4. Choisissez **Coller le bouton**. Ceci crée un nouveau bouton qui est identique à l'originale.

Copie et réutilisation du même bouton

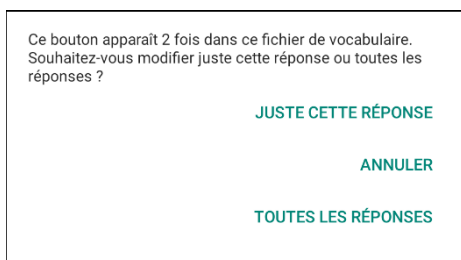
Si vous modifiez un bouton qui est utilisé à plusieurs endroits, ce bouton sera également modifié automatiquement partout où il apparaît. Vous pouvez utiliser cette technique pour les boutons qui contiennent des outils utilisés sur chaque page.

1. Accédez à la page qui contient le bouton que vous souhaitez copier.
2. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton que vous souhaitez copier.
4. Choisissez **Copier le bouton**.
5. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton sur le nouvel emplacement.
6. Choisissez **Utiliser le même bouton**.
7. Choisissez **Menu > Mode de modification** pour quitter le Mode de modification.

Modification d'un bouton réutilisé sur plusieurs pages

Lorsque vous souhaitez modifier un bouton qui a été copié à l'aide de l'option de menu Utiliser le même bouton, vous pouvez choisir de modifier une instance du bouton ou toutes les instances du bouton.

1. Accédez à la page qui contient le bouton que vous souhaitez modifier.
2. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton que vous souhaitez modifier.
4. Choisissez **Modifier le bouton**.
5. Une invite semblable à celle qui suit s'affiche.



6. Choisissez une option

Juste Cette Réponse : Les modifications que vous effectuez ne seront appliquées qu'à ce seul bouton.

Annuler : Aucune modification ne sera apportée à aucun bouton.

Toutes les Réponses : Les modifications que vous effectuez seront appliquées à toutes les apparitions du bouton dans le vocabulaire actuel.

7. Lorsque vous sélectionnez une option, la fenêtre des propriétés du bouton s'ouvre.
8. Apportez les modifications que vous souhaitez et choisissez **Conserve**.
9. Choisissez **Menu > Mode de modification** pour quitter le Mode de modification.

Utiliser un bouton à plusieurs endroits

Un bouton peut être utilisé sur plusieurs pages.

1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur un emplacement vide et gardez-le enfoncé.
3. Sélectionnez **Ajoute un bouton de la bibliothèque**.
4. Sélectionnez la page sur laquelle le bouton sera.
5. Sélectionnez le bouton à utiliser.

Priorités de boutons

Les boutons peuvent être priorisés par leur position sur la page ou par leur grandeur. Ce processus est fait dans le mode de modification.

Réorganiser les boutons

Vous pouvez rapidement réorganiser la mise en page des boutons en utilisant « l'échange de tire et échappe ». Ce processus vous permet d'échanger les contenus de deux boutons. Tire le premier bouton par-dessus le deuxième et lever le de votre écran. Les contenus des deux boutons sont échangés automatiquement.

Changer la grandeur du bouton

Un bouton peut être souligné en changeant sa grandeur.

Lors de l'agrandissement d'un bouton, le bouton s'étendra à la droite ou vers le bas. Réorganise les boutons au besoin. Si le bouton est déjà dans la rangée du bas ou la colonne du haut, déplace le bouton vers le haut ou à gauche pour fournir de l'espace additionnel.


1. Dans le mode de modification, poussez et tenez le bouton.
2. Choisissez **Change la grandeur du bouton**.
3. Fixe le nombre de cellules que vous voulez que le boutons consumes verticalement et horizontalement.
4. Choisissez **Sauvegarde**.

Travailler avec les Ensembles de boutons

Un ensemble de bouton est un groupe de boutons « empilés » au même endroit, un peu comme ce qu'on retrouve sur un clavier. En appuyant sur la touche majuscule, les lettres majuscules sont disponibles sur les mêmes touches, ou « au-dessus » des lettres minuscules. Un ensemble de bouton fonctionne pratiquement de la même façon.

Pour un exemple plus concret, le clavier Word Finder affiche d'abord les lettres minuscules.



Si vous cliquez sur la flèche , les lettres majuscules sont situées au même endroit, ou « au-dessus » des lettres minuscules.



Si vous sélectionnez la touche **Sym**, les symboles sont affichés au même endroit, ou « au-dessus » des touches alphabétiques.



Si vous sélectionnez la touche 1/2, de nouveaux symboles apparaissent au même endroit, ou « au-dessus » des symboles précédents.



Sur chaque touche, une lettre minuscule, une lettre majuscule, un symbole et un autre symbole sont « empilés » l'un par-dessus l'autre. C'est un ensemble de boutons. Les ensembles de boutons sur les pages de vocabulaire fonctionnent de la même façon.

En mode de modification, lorsque vous appuyer sur le premier bouton d'un ensemble et le maintenez enfoncé, le menu qui s'ouvre alors inclut les options des boutons suivants.

Copier l'ensemble de bouton	Copier l'ensemble de boutons copie le bouton qui est affiché dans d'un ensemble.
Coller l'ensemble de bouton	Coller l'ensemble de boutons colle le bouton copié.
Utiliser le même ensemble de bouton	Lorsqu'un bouton est utilisé à plusieurs endroits, Utiliser le même ensemble de boutons colle le bouton copié dans tous ces endroits.
Modifier l'ensemble de bouton	Modifier l'ensemble de boutons permet de changer le modificateur d'un ensemble. Sélectionnez la petite flèche dans l'onglet du modificateur pour en choisir un autre.
Modifier la taille de l'ensemble de bouton	Modifier la taille de l'ensemble de boutons change la taille des boutons « empilés » à l'endroit en cours d'utilisation.
Supprimer l'ensemble de bouton	Supprime les boutons « empilés » à un certain endroit. Lorsque vous sélectionnez Supprimer l'ensemble de boutons, le message suivant apparaît : « Êtes-vous certain de vouloir supprimer cet ensemble de bouton? » Sélectionnez Oui .
Ajouter un Ensemble de bouton à partir de la bibliothèque	Ajoute un ensemble de boutons déjà existant à l'endroit indiqué.

Créer un bouton qui renvoie à une page

Cette procédure permet de créer un bouton qui renvoie à une nouvelle page vierge ou à une page modèle, ou qui renvoie à une page qui fait déjà partie de votre liste de pages.

1. Accédez à la page qui contient le bouton que vous souhaitez associer à votre nouvelle page.
2. Choisissez **Menu > Mode édition**.
3. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé, puis sélectionnez **Modifier le bouton**.
4. Donnez une étiquette au bouton et, si nécessaire, une image et modifiez le style.
5. Sélectionnez l'onglet **Actions**.
6. Appuyez sur la flèche de la zone de liste **Ajouter une action** (▼) pour ouvrir une liste d'actions.
7. Faites défiler la liste et sélectionnez **Naviguer, Visiter** ou **Aller à la page**.
8. Choisissez **Nouveau** ou **Modèle**; ou faites défiler les pages, sélectionnez la page souhaitée et appuyez sur **OK**.

Remarque : Si vous choisissez de créer une nouvelle page, donnez-lui un nom.

9. Sélectionnez **Enregistrer** pour enregistrer le bouton.
10. Sélectionnez **Menu > Mode édition** pour quitter le Mode édition.

Modification d'un bouton pour ouvrir un fichier de vocabulaire personnalisé

1. Accédez à la page qui contient le bouton que vous souhaitez utiliser.
2. Sélectionnez **Menu**, puis sélectionnez **Mode de modification**.
3. Appuyez sur le bouton que vous souhaitez utiliser et maintenez-le enfoncé, puis sélectionnez **Modifie le bouton**.
4. Dans la fenêtre Modifier, sélectionnez **Actions**, puis sélectionnez la flèche Ajoute un action pour ouvrir la liste des actions du bouton.
5. Sélectionnez **Accéder au vocabulaire**.
6. Sélectionnez le fichier de vocabulaire personnalisé que vous souhaitez que le bouton ouvre.
7. Sélectionnez **Conserve**.

Remarque : cette action de bouton n'enregistrera pas les paramètres associés aux modifications apportées aux différentes langues ; par exemple, de l'anglais vers l'espagnol. Vous devrez utiliser des profils pour enregistrer les paramètres associés au passage d'une langue à une autre.

Crée une page

Les pages sont des niveaux de vocabulaire spécifique liée ensemble pour crée un fichier de vocabulaire spécifique à l'utilisateur. Il y a plusieurs options pour créer des pages.

- Crée une nouvelle page
- Créez une copie d'une page existante
- Créer une page d'un modèle
- Copié une page d'un autre fichier de vocabulaire

Crée une nouvelle page

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification > Pages**.
2. Choisissez **Menu > Nouvelle page**.
3. Donne la page un nom descriptif.
4. Choisissez le nombre de rangée et colonnes requis.
5. Pour modifier la couleur d'arrière-plan de la page, choisissez Définir et choisissez une couleur.
6. Choisir une image ici vous permet d'ajouter d'utiliser une image dans l'arrière-plan.
7. Choisir un ajustement. Sélectionnez **Centrer** pour center l'image. Pour étirer l'image afin qu'elle remplisse la page, sélectionnez **Ajuster**. (Si vous ajustez l'image, le rapport hauteur/largeur ne changera pas, alors elle ne remplira peut-être pas complètement la page.
8. Choisissez **Sauvegarde**. Une page vide sera créée dans votre fichier de vocabulaire et vous pourriez placer vos boutons.

Créer une copie d'une page

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification > Pages**.
2. Choisissez la page à dupliqué. (Clique **Droite** dans l'éditeur.)
3. Choisissez **Dupliquer**.
4. Donne la page un nouveau nom et choisissez **Sauvegarde**.

Créer une page à partir d'un modèle

1. Cliquez sur **Menu > Mode édition > Pages > Menu > Nouveau du modèle**.
2. Choisissez un des modèles de page spéciale que vous avez créés*. Un clavier s'affiche.
3. Entrez le nom voulu pour la page et cliquez sur **Sauvegarder**.
4. Modifiez la page au besoin.

Copié une page d'un autre fichier de vocabulaire

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification > Pages**.
2. Choisissez **Menu > Importer**.
3. Choisissez le fichier de vocabulaire ou les pages existe.
4. Cochez les pages appropriés et choisissez **Importer**.
5. Crée un bouton pour liés aux nouvelles pages.

Animation de page transitions

Pour ajouter une animation lorsque vous allez d'une page a une autre, choisissiez **Menu > Paramètres > Style > Anime tous** et insérez un cochet. Pour enlever l'animation, choisissez **Anime tout** et enlever le cochet.

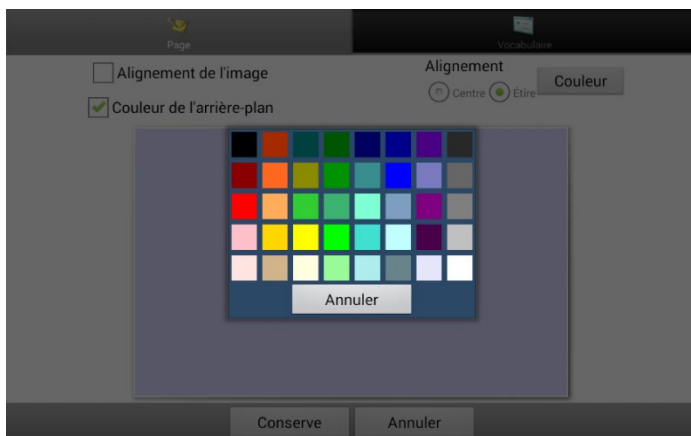
Ajoutez une grille à une page

Pour ajouter une grille a vos pages, choisissez **Menu > Paramètres > Style > Montre Grille** et insérez un cochet. Pour enlever la grille, choisissez **Montre Grille** et enlever le cochet.

Remplacer un style de page

Vous pouvez remplacer le style des pages d'un fichier de vocabulaire en modifiant l'alignement de l'image ou la couleur de fond d'une page en particulier.

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
2. Appuyez sur n'importe quel bouton de la page que vous voulez modifier et maintenez-le enfoncé. (Ou utilisez le clic droit si vous êtes sur l'Éditeur.) Une liste de boutons et d'options apparaîtra.
3. Sélectionnez **Modifie force ceci (Style de page)**. L'onglet Page affiche les options d'Alignement d'image et de Couleur d'arrière-plan.
4. Sélectionnez l'option de style que vous désirez changer pour faire les modifications. Par exemple, sélectionnez **Couleur de l'arrière-plan**, puis **Couleur** pour choisir une nouvelle couleur.



5. Choisissez **Sauvegarde**.

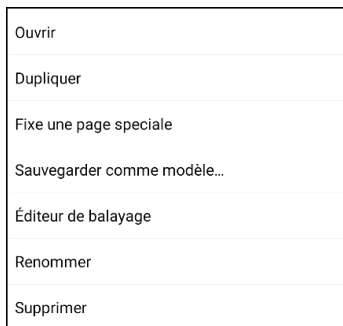
Utiliser une page spéciale

Vous pouvez définir une page de vocabulaire comme page spéciale. Votre page d'accueil et vos pages messages textes sont des pages spéciales. Vous pouvez utiliser les pages spéciales de la façon suivante :

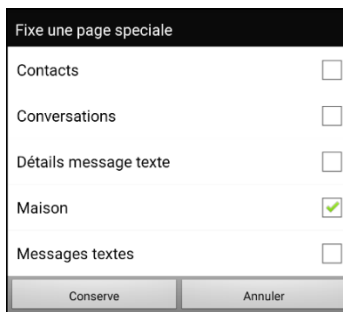
- Définir une page de vocabulaire comme page d'accueil
- Définir une page messages textes importée comme page spéciale
- Définir une page messages textes comme page d'accueil
- Utilisez n'importe quelle page de vocabulaire comme modèle.

Modifier votre page d'accueil

1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification > Pages** pour afficher une liste des pages disponibles.
2. Défilez jusqu'à la page que vous voulez utiliser comme page d'accueil.
3. Cliquez sur le nom de la page et gardez-le enfoncé. Une liste d'options s'affiche.



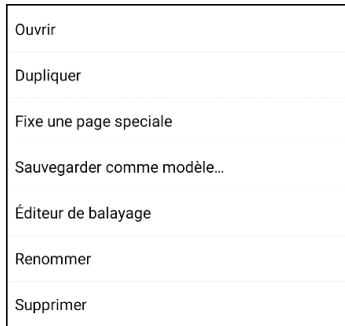
4. Choisissez **Fixe une page spéciale**. Une liste d'options de pages spéciales s'affiche.
5. Choisissez **Maison**.



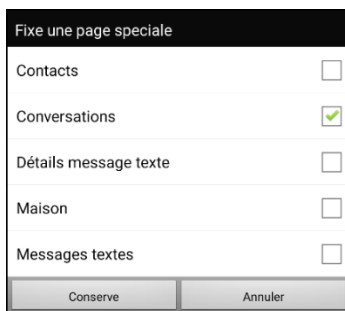
6. Sélectionnez **Conserve**. L'icône de l'accueil 🏠 précède le nom de la page.
7. Sélectionnez **Retour** pour quitter la liste de page.
8. Sélectionnez **Menu > Mode de modification** pour quitter le mode de modification.


Définir une page messages textes importée comme page spéciale

1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification > Pages** pour afficher une liste des pages disponibles.
2. Défilez jusqu'au nom de la page.
3. Cliquez sur le nom de la page et gardez-le enfoncé. Une liste d'options s'affiche.



4. Choisissez **Fixe une page spéciale**. Une liste d'options de pages spéciales s'affiche.
5. Sélectionnez le titre de page spéciale approprié. Par exemple, si le nom de la page est « Conversations », sélectionnez **Conversations**.



6. Sélectionnez **Conserve**. L'icône de la page spéciale messages textes  précède le nom de la page.
7. Sélectionnez **Retour** pour quitter la liste de page.
8. Sélectionnez **Menu > Mode de modification** pour quitter le mode de modification.

Définir une page spéciale comme page d'accueil

Dans cet exemple, on vous explique comment définir une page spéciale messages textes, Conversations, comme page d'accueil.

1. Sélectionnez **Menu > Mode de modification > Pages** pour afficher une liste des pages disponibles. Une icône précède le nom des pages spéciales dans la liste. For Example, la page d'accueil et vos pages messages textes :

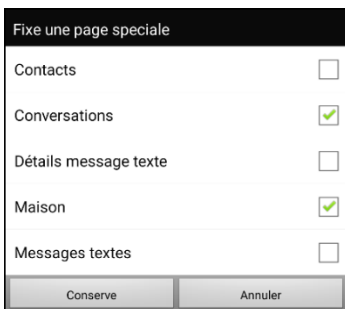
Oiseaux - Birds	🌀 Contacts
Où - Where	Contienents - Continents
✔ 🏠 Page Principale - Home	🌀 Conversations
Page Principale N2Y - N2Y Home	Corps - Body

Note: Le crochet ✔ indique que la page est présentement ouverte dans l'application.

2. Faites défiler la liste de pages jusqu'à celle que vous voulez utiliser. Cliquez sur le nom de la page et gardez-le enfoncé. Une liste d'options s'affiche



3. Choisissez **Fixe une page spéciale**. Une liste d'options de pages spéciales s'affiche.
4. Sélectionnez **Maison**, puis **Conversations**.



5. Sélectionnez **Conserve**.
6. Lorsqu'une page spéciale devient votre page d'accueil, deux icônes précèdent le nom de la page. Si la page est ouverte, un crochet ✔ apparaît également. Par exemple :

🌀 Contacts	🌀 Contacts
Contienents - Continents	Contienents - Continents
🏠 Conversations	✔ 🏠 Conversations
Corps - Body	Corps - Body

7. Sélectionnez **Retour** pour quitter la liste de page.
8. Sélectionnez **Menu > Mode de modification** pour quitter le mode de modification.

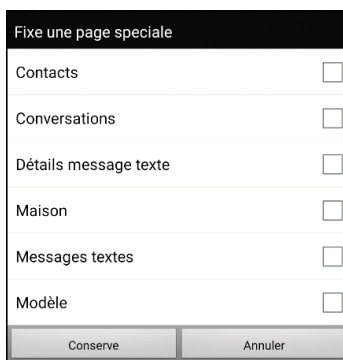
Se servir d'une page spéciale comme modèle

Vous pouvez utiliser une copie d'une page de vocabulaire existante comme modèle pour créer de nouvelles pages plus rapidement.

1. Cliquez sur **Menu > Mode édition > Pages** pour afficher une liste des pages disponibles.
2. Faites défiler jusqu'à la page que vous voulez choisir comme modèle.
3. Appuyez sur le nom de la page et gardez-le enfoncé. Une liste d'options s'affiche.



4. Cliquez sur **Fixe une page spéciale**. Une liste d'options pour pages spéciales s'affiche.



5. Cliquez sur **Modèle**.
6. Cliquez sur **Sauvegarder**. Une icône apparaît devant le nom de la page.
7. Cliquez sur **Retour** pour quitter la liste de pages.

Pour utiliser une page spéciale comme modèle

1. Cliquez sur **Menu > Mode édition > Pages > Menu > Nouveau du modèle**.
2. Choisissez la page modèle que vous avez créé. Un clavier s'affiche.
3. Entrez le nom voulu pour la page et cliquez sur **Sauvegarder**.
4. Modifiez la page au besoin.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Menu > Mode édition** pour quitter le mode édition.

Créer une page de tableau blanc

Les tableaux blancs peuvent être utilisés pour dessiner, collaborer et partager. Pour créer une page de tableau blanc, créez une nouvelle page comportant un grand bouton et sélectionnez l'action de bouton Tableau blanc.

Remarque : Les vocabulaires WordPower comprennent déjà une page de tableau blanc. Choisissez **Catégorie > École > Tableau Blanc**.

Si votre vocabulaire ne comprend pas une page de Tableau blanc, suivez les étapes suivantes pour créer une nouvelle page.

1. Allez à la page que vous voulez lier à votre page de tableau blanc.
2. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
3. Maintenez enfoncé le bouton que vous souhaitez lier au tableau blanc et choisissez **Modifie le bouton**. Les propriétés du bouton s'affichent
4. Sélectionnez une image pour le bouton.
5. Saisissez une étiquette pour le bouton.
6. Choisissez l'onglet **Actions** et appuyez sur la flèche ▼ de liste pour ouvrir une liste d'actions.
7. Choisissez **Naviguer**.
8. Choisissez **Du modèle** en bas de l'écran.
9. Saisissez un nom pour la nouvelle page. Par exemple : Mon tableau blanc.
10. Choisissez **Conserve**. « Naviguer (Mon tableau blanc, Pas d'animation) » s'affiche sous « Ajoute une action ».

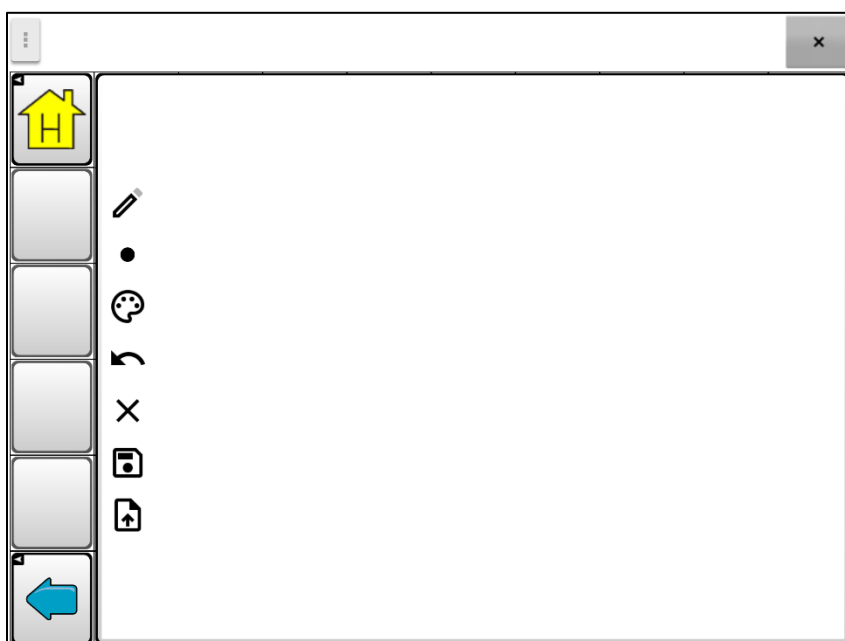
Remarque : Message de discours peut également se trouver dans la liste des actions. Si vous ne voulez pas que le bouton qui relie le Tableau blanc à la parole, choisissez **Message de discours**, puis **Enlever**.








11. Choisissez à nouveau **Conserve**.
12. Allez sur votre nouvelle page Mon Tableau blanc.
13. Maintenez enfoncé le bouton vide en haut à gauche et choisissez **Change la grandeur du bouton** pour agrandir le bouton à la taille de votre choix en ajoutant le nombre approprié de cellules verticales et horizontales.

Remarque : Vous ne voudrez pas écraser la colonne de boutons qui contient les boutons Accueil et Retour.

14. Choisissez **Conserve**.
15. Maintenez le grand bouton enfoncé, choisissez l'onglet **Actions** et appuyez sur la flèche ▼ de liste pour ouvrir une liste d'actions.
16. Faites défiler la liste et sélectionnez **Tableau blanc**. Un message vous avertit que l'action Tableau blanc supprimera toutes les autres actions sur le bouton.
17. Choisissez **Oui** pour fermer le message. Tableau blanc s'affiche sous « Ajoute une action ».
18. Choisissez **Conserve**.
19. Quittez le mode de modification.

20. Votre tableau blanc est prêt à être utilisé.



Outil	Description
	Cet outil permet de basculer entre le crayon et la gomme. Par défaut, il s'agit du crayon, ce qui permet de dessiner dès l'ouverture de la page. Lorsque la gomme est choisie, au lieu d'effacer tout ce sur quoi vous la déplacez, en tapant sur l'écran, elle efface le dernier ajout.
	Utilisez l'outil d'épaisseur de trait pour rendre les lignes épaisses ou fines. Il suffit de toucher l'outil pour en modifier la taille.
	Utilisez l'outil de couleur pour modifier la couleur de la prochaine ligne que vous tracez. Choisissez l'outil pour ouvrir une palette de couleurs. Touchez la couleur que vous voulez.
	Touchez l'outil d'annulation pour annuler votre dernier ajout. Appuyez plusieurs fois sur l'outil d'annulation pour supprimer chaque ajout.
	Utilisez l'outil Effacer tout pour effacer tout votre dessin et recommencer.
	Utilisez l'outil d'enregistrement pour sauvegarder votre dessin afin de le visualiser ou de le retravailler plus tard. Lorsque vous sélectionnez l'outil, une fenêtre affiche un nom par défaut avec la date et l'heure. Modifiez le nom si nécessaire et sélectionnez Enregistrer . Votre dessin sera enregistré au format PNG. Vous pouvez enregistrer autant de dessins que vous voulez.
	Utilisez cet outil pour sélectionner un dessin enregistré afin de l'afficher, de le changer ou de le supprimer. Appuyez sur l'outil pour ouvrir une liste illustrée de vos dessins enregistrés. Appuyez sur le dessin de votre choix. Les options Open (Ouvrir) et Supprimer s'affichent. Appuyez sur Ouvrir pour afficher ou modifier le dessin. Ou appuyez sur Supprimer pour supprimer définitivement le dessin.

Créer une scène visuelle

Vous pouvez créer des scènes visuelles qui peuvent inclure un ou plusieurs des suivant :

- Zones sur l'image qui parlent.
- Zones sur l'image qui produisent du son.
- Zones sur l'image qui peuvent naviguer à autres pages de vocabulaire.
- Boutons qui font le contour de l'image qui parlent ou qui naviguent à autres pages.

Cette section explique comment créer des boutons qui vous prendra à la scène visuelle, comment créer une image à l'arrière-plan de l'écran pour une scène et comment ajouter des zones et autres boutons. Vous pouvez créer la scène visuelle sur votre appareil ou utiliser ChatEditor pour créer la scène et le transféré à votre appareil.

Avant que de commencer : Soyez certains que l'image désirée est sur votre appareil. Vous pouvez utiliser une image de la bibliothèque Chat, utilisé la caméra de l'appareil pour prendre une photo, ou copier une image de l'ordinateur à votre appareil. Si vous allez utiliser un son qui n'est pas déjà sur l'appareil, cherchez l'internet pour un son dans le format .wav, télécharger le à votre ordinateur et le copier à votre appareil.

Créer un bouton lien

1. Allez à la page que vous voulez joindre à votre scène.
2. Choisissez **Menu > Zone de Modification**.
3. Tenez le bouton que vous voulez joindre à la scène visuelle et choisissez **Modifie Bouton**. Les paramètres seront affichés.
4. Pour sélectionner l'image que vous voulez pour le bouton, vous pouvez faire l'import d'une image sauvegarder sur l'appareil ou faites **Trouve** et cherchez pour une image dans la bibliothèque Chat.

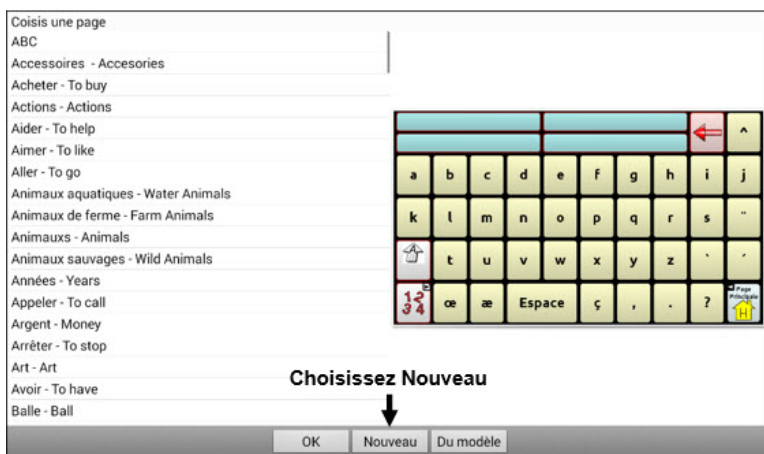
Note : Cette image pourrait être celle que vous utilisé pour la scène visuelle. Il sera donc facile pour l'utilisateur de savoir ou le bouton l'amènera. L'image sera utilisée encore pour l'arrière-plan de la scène visuel.



5. Entré une étiquette pour le bouton. Dans cet exemple, le bouton sera nommé « ma ferme ».
6. Maintenant vous êtes prêts pour créer la scène visuelle.

Crée une page pour la scène visuelle

1. Dans propriétés du bouton, choisissez l'onglet **Actions** et tapez la flèche ▼ liste pour ouvrir une liste d'actions.
2. Choisissez Naviguer. Une liste de pages ouvrira qui vous permet de sélectionner une page pour naviguer à.
3. Depuis que vous n'avez pas encore créé une nouvelle page, choisissez **Nouveau** du bas de l'écran.



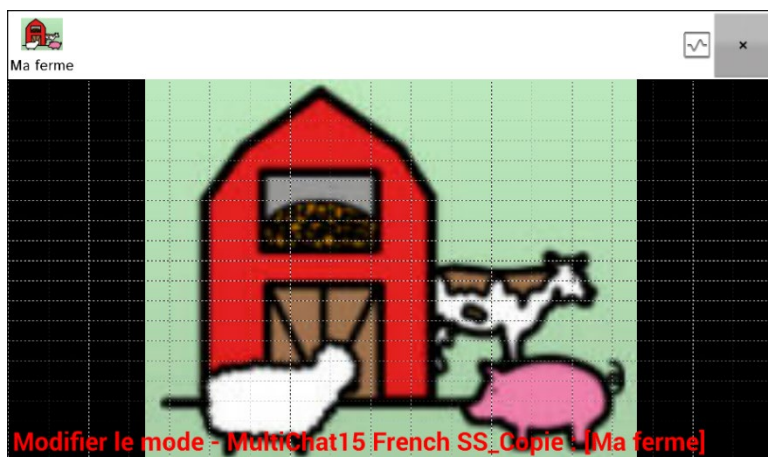
4. Entré un nom pour la nouvelle page. Dans cet exemple la page est nommée « Ma ferme ».
5. Changé le nombre de colonne et range à un maximum de (19) pour chaque. Il sera maintenant plus facile de créer des boutons qui fixent des items sur l'image.
6. Choisissez **Import** ou Trouve et sélectionner l'image qui sera l'arrière-plan pour votre page.
7. Sous « Alignement » sélectionne **Centre** et **Étire**. **Étire** étirera l'image pour remplir la page. Si vous étiré l'image, le ratio ne changera pas, donc il ne remplira pas nécessairement la page.



8. Choisissez **Conserve**.
9. Choisissez **Conserve** encore.
10. Maintenant vous êtes prêts à ajouter le premier bouton transparent à l'image.

Ajoute un bouton transparent à la scène visuelle

Dans la mode de modification, la page créée dans la page « Crée une page pour la scène visuel » apparaît ci-dessous :



Vous pouvez créer un bouton qui dit le nom d'un animal, fait un son et/ou navigue à une autre page de vocabulaire. Ce bouton sera un « Point Chaud » lorsqu'il est utilisé. Comme exemple, crée un bouton qui affiche et dit « vache », fait le son « moo » et vous amène à une page avec le thème produit laitiers.

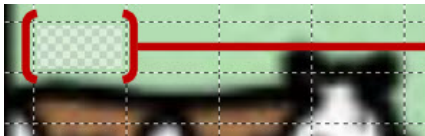
1. Pesez et tenez le bouton localisé au-dessus et à la gauche de la vache. Une liste d'options de bouton apparaîtra.
2. Choisissez **Crée** Bouton pour afficher les propriétés du bouton.
3. Entré un message dans la boîte de message. Dans cet exemple tapez **Vache**.
Note : Si vous ne désiré pas de texte au-dessus de l'image, no entré pas un étiquette.
4. Choisissez l'onglet **Style**. Les propriétés de style du bouton seront affichées.
5. Choisissez **Transparent**. L'image apparaîtra maintenant sur le bouton. L'aperçu de l'image sera carré pour représenter que l'image est transparente.



Note : Si vous ne désiré pas ajouter du son ou navigation, sauté les étapes 6 et 7.

6. Pour ajouter le son d'une vache, choisissez l'onglet **Actions** et sélectionnez **Joué Audio**. Une liste d'options sera affichée. Sélectionnez soit **Import d'un fichier** ou **Choisissez un son de la bibliothèque**.
7. Pour ajouter la navigation (par exemple, à une page sur les produit laitiers) sélectionne navigation de la liste d'actions. Une liste de pages sera affichée. Sélectionnez la page désiré (produit laitiers) et choisissez **OK**.
8. Choisissez **Conserve**.

9. Choisissez **Conserve** encore. Le motif carré transparent apparaîtra dans la cellule du bouton que vous avez sélectionné.

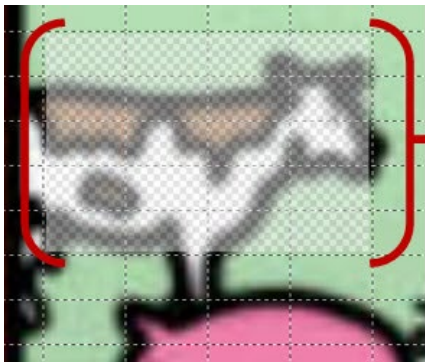


Le motif transparent apparaîtra dans la cellule du bouton que vous avez sélectionné.

10. Pesez et tenez le bouton transparent, choisissez **Changé la grandeur du bouton** et ajusté les cellules horizontale et vertical. Par exemple :



11. Choisissez **Conserve**. Le motif transparent agrandira à la taille spécifiée et démontrera la zone couverte par le bouton.



Le motif transparent démontre la zone couverte par le bouton.

Note : Vous devrez peut-être changer la grandeur du bouton plusieurs fois pour couvrir la zone désire. Chaque fois, pesez et tenez le bouton et choisissez **Changer la taille du Bouton** et ajusté les cellules verticale et horizontale.

12. Créez, agrandissez et sauvegardez les boutons transparents additionnels pour d'autres endroits dans l'image. Par exemple vous pourriez créer un bouton qui dit « Cochon » et qui fais le son d'un cochon, ainsi qu'un autre bouton qui dit « Mouton » et un bouton qui dit « ferme ».
13. Lorsque vous êtes fini, choisissez **Menu > Mode de Modification**.
14. Lorsque vous tapez sur chaque bouton l'appareil identifiera l'animal et fera le son approprié.

Modification de l'action du Bouton

Dans l'exemple au-dessus, choisir le bouton pour la vache affichera et dira le mot « vache », jouera le son « moo » et montera une page sur les produits laitiers. Si vous décidez de modifier le bouton pour qu'il efface le texte de la barre d'affichage de discours, afficher et dire « vache », dire « moo » et resté sur la même page il va falloir enlever l'action de Navigation et ajouté une action pour efface l'affichage et ensuite change l'ordre de l'action.

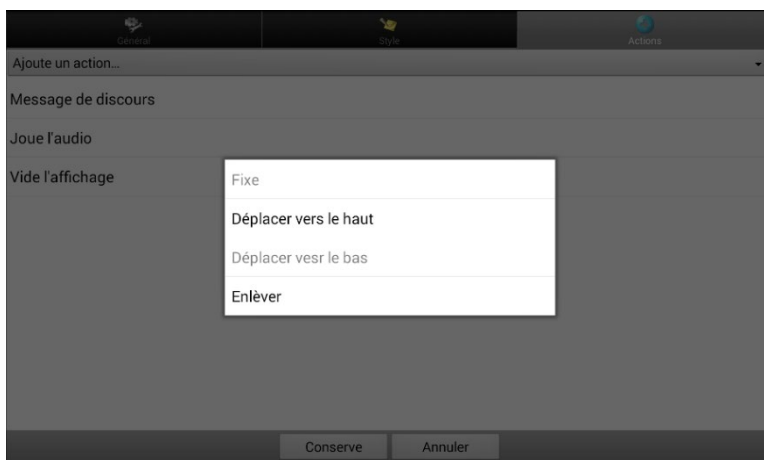
Pour enlever l'action de navigation :

1. Dans le mode de modification, choisissez **Modifie Bouton** suivi par l'onglet **Actions** pour voir la liste d'action mise en place.
2. Sélectionnez **Navigue (Laitiers, Pas d'animation)** pour ouvrir le menu.
3. Choisissez **Enlève**.
4. Choisissez **Conserve**.

Pour ajouter une action et change l'ordre des actions :

Lorsque vous ajoutez des actions, ils apparaissent derniers dans la liste d'actions mise en place pour le bouton. Si vous ajoutez Efface l'affiche à la fin de la liste, « Vache » sera effacé de la barre d'affichage de discours. Pour commencer avec l'efface de la barre d'affichage de discours, pour que « vache » reste affiché, vous devrez changer l'ordre des actions.

1. Dans mode de modification, choisissez **Mode de Modification** et l'onglet **Actions**.
2. Choisissez l'onglet **Actions** et sélectionne **Efface l'affichage**. L'action sera ajoutée au bas de la liste d'actions en place pour ce bouton.
3. Sélectionne l'action **Effacer l'affichage** pour voir un menu.



4. Choisissez **Déplacer vers le haut**. L'action montera par une position.
5. Choisissez **Effacer l'affichage** et **Déplacer vers le haut** encore pour qu'**Effacer l'affichage** deviens la première action.
6. Choisissez **Conserve**.

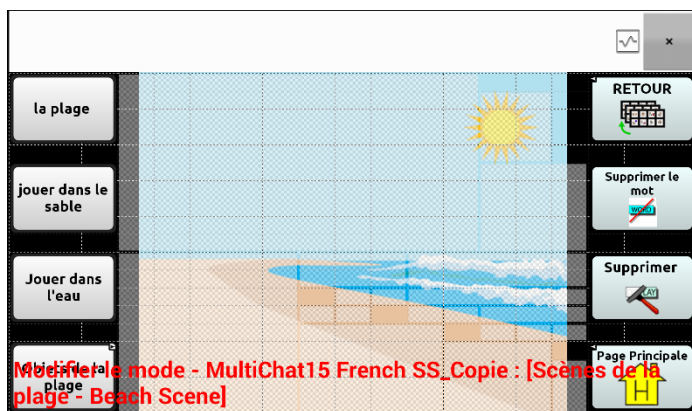
Alternative : Créer la scène et les boutons liens par la suite

Si vous préférez créer la scène visuelle en premier lieu et les boutons après, faites le suivant :

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification > Pages**.
2. Choisissez **Menu > Nouvelle Page**.
3. Entrez un nom pour la page.
4. Choisissez le nombre maximum de rangés et colonnes (19 chaque).
5. Choisissez **Import** ou **Trouve** et ajoutez une image à la page.
6. Sélectionnez **Centre** et **Fixe**. Fixe étira l'image pour remplir la page ou la majorité de la page.
7. Choisissez **Conserve**.
8. Ajoutez les boutons à la page.
9. Lorsque vous avez terminé d'ajouter les boutons et enregistré la page, accédez à la page que vous souhaitez lier à la nouvelle scène et créez un bouton de lien.

Crée une scène visuelle avec les boutons autour de l'image

C'est possible que vous préférez faire avec les boutons autour de l'image au lieu d'une zone chaude sur l'image.



Copiez les boutons à fonction de base des autres pages et collez-les sur votre page de la scène visuelle. L'exemple ci-dessus inclut les boutons Maison, efface, supprime et Retour. Pour copier et coller un bouton :

1. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
2. Naviguez à la page qui inclut le bouton que vous voulez copier.
3. Cliquez et maintenez le bouton et sélectionnez **Copier Bouton**.
4. Naviguez à la scène visuelle.
5. Cliquez et maintenez sur l'endroit où vous voulez coller le bouton.
6. Choisissez **Coller Bouton**.

Créez les boutons supplémentaires qui permettront à l'utilisateur de décrire une histoire à propos de la scène. Dans l'exemple ci-dessus, les boutons disent : « Plage », « Jouer dans le sable ! » et « Jouer dans l'eau ! », et un autre bouton qui navigue à la page d'accessoires de la plage.

Utilisation des claviers

Plusieurs claviers sont disponibles sur le système. Par exemple, les fichiers WordPower proposent les options ABC et QWERTY, MultiChat 15 propose une option de clavier pour ceux qui utilisent un protecteur, et chaque fichier par défaut propose une variété de claviers à choisir.

Vous pouvez choisir le clavier qui vous convient, ou lier un bouton à un clavier.

Sélectionnez un autre clavier

Si le clavier que vous désirez n'est pas dans la liste de vocabulaire actuelle, vous pouvez choisir un clavier parmi les différents modèles.

Connecter un bouton à un clavier

1. Modifiez le bouton pour le connecter au nouveau clavier.
2. Sélectionnez l'onglet **Actions**.
3. Appuyez et gardez enfoncé (surlignez si vous utilisez l'Editor) l'action Naviguer existante et choisir **Fixer**. Si aucune option de navigation n'a été sélectionnée, cliquez sur **Naviguer** dans le menu déroulant.
4. Choisissez le nouveau clavier parmi ceux énumérés.
5. Cliquez sur **OK**. Le bouton devrait vous mener au nouveau clavier.

Émotion Vocale Acapela

Le groupe Acapela à crée la capabilité d'utiliser les sons de vois et exclamations.

Ajouté un son

Les sons sont produits par la voix du parleur pour un rire, la respiration, un éternuement, un touse ou n'importe quels sons que nos voix peuvent produire pour imiter les sons que nous faisons dans notre vie quotidienne. Les sons sont toujours entre deux dièses; par exemple : **#LAUGH02#** en lettres majuscules et des fois suivies par des nombres s'il y a plusieurs du même son. Les voix d'enfants ont plus de sons que celle d'adultes.

Ajouter une exclamation

Les exclamations incluent une variété de lettre et symboles. Tapez exactement ce que vous voyez.

Trouvez une émotion vocale

Pour trouver une liste d'émotion vocale Acapela :

1. Allez à <http://www.acapela-group.com/doc/Vocal%20smileys/excla.html>
2. Cliquer le lien à la langue approprié.

Important! Le langage que vous sélectionnez doit être celle de la voix que vous utilisez.

3. Sélectionnez l'émotion spécifique que vous désiré.

Exemple : Ajoute une face et son à un bouton

Un bouton peut être mis en place avec la commande d'un message. Mais, si vous utilisez l'action « Message de discours », la commande doit apparaître dans la barre d'affichage de discours (SDB), ce qui n'est pas idéale. Une meilleure façon serait de mettre en place un symbole d'émotion dans un message.

Par exemple, vous pourriez ajouter un symbole pour une face souriante. Noté qu'il faudra peut-être allez à **Paramètres > Clavier** et ajouté le clavier d'émotions pour que vous puissiez taper les symboles d'émotions. Une fois qu'un bouton est mis en place avec l'émotion et le message de discours allez à **Prononciation** et ajouté une prononciation pour l'émotion souriant. Entré une commande comme **#LAUGH2#** pour la prononciation.

L'éditeur des prononciations peut être trouvé a **Paramètres > Sortie de Discours > Voix > Prononciations**. Choisissez **Menu** et **Nouveau**, ajouté l'émotion utilisé sur un bouton dans la boîte de prononciation et ajouté la commande – par exemple - **#LAUGH02#** - dans la boîte Prononce Comme.



Maintenant lorsque vous touchez un bouton, l'émotion apparaîtra dans la Boîte d'Affichage de Discours et le son de rire sera entendu.

Configuration des options d'accès

Certaines personnes peuvent avoir des difficultés à sélectionner de manière fiable des boutons ou des touches individuelles en raison de tremblements ou d'un manque de contrôle de la motricité fine. Pour aider ces personnes, le logiciel Chat propose plusieurs méthodes de « filtrage » des entrées utilisateur afin de rendre les sélections plus fiables.

Choisissez **Menu > Paramètres > Entrée**. Les paramètres d'accès s'affichent en haut de l'écran. Explorez les paramètres d'entrée pour identifier la combinaison d'options Accès la plus utile.

Utilisation des paramètres de synchronisation

Choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Synchronisation**. Trois options sont disponibles pour configurer toutes les options d'accès : Temps de l'acceptation, Temps de relâche, et Activer au relâche.



Remarque : À partir de la version 2.26 du logiciel Chat, le Temps d'acceptation et le temps de relâche ont un impact sur la barre d'affichage du discours de même que sur les boutons.

Activation des boutons au toucher ou au relâche

Lorsque vous réglez **Activer au relâche**, vous pouvez toucher n'importe quel endroit de l'écran et faire glisser votre doigt (ou votre stylet) jusqu'à ce que vous soyez sur le bouton souhaité. En relâchant le bouton, vous le sélectionnez.

Activer au relâche permet d'activer l'écran immédiatement au toucher ou au relâche. Pour configurer les boutons afin qu'ils s'activent au relâche, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Synchronisation**. Choisissez **Activer au relâche**. Une coche verte indique que l'option est sélectionnée.

Pour configurer les boutons afin qu'ils s'activent lorsque vous touchez l'écran pour la première fois, touchez **Activer au relâche**. La coche verte disparaît, indiquant que l'option n'est pas sélectionnée.

Réglage d'une heure d'activation des boutons

Remarque : À partir de la version 2.26 du logiciel Chat, le Temps d'acceptation a un impact sur la barre d'affichage du discours de même que sur les boutons.

Le Temps de l'acceptation est la durée pendant laquelle vous devez maintenir un bouton ou un commutateur pour activer un bouton. Le temps de l'acceptation varie de 0 à 3 secondes. Par exemple, si le temps de l'acceptation est réglé sur 0,5, vous devez maintenir le bouton ou le commutateur pendant une demi-seconde pour effectuer une sélection.

Lorsque vous réglez le **Temps de l'acceptation**, un bouton n'est pas sélectionné tant que vous ne maintenez pas votre doigt dessus pendant un certain temps. Vous pouvez régler le **Temps de l'acceptation** à l'aide de la commande numérique de la boîte de dialogue.

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entrée > Synchronisation**.
2. Sélectionnez **Temps de l'acceptation**.



3. Sélectionnez **Permettre**.
4. Sélectionnez **Temps** et choisissez la valeur désirée.



Pour augmenter le temps, appuyez sur +. Pour diminuer le temps, tapez sur -. Ou utilisez le clavier pour saisir la durée d'affichage exacte que vous souhaitez. Choisissez **OK**.

Réglage d'un temps pour éviter la sélection d'un bouton deux fois

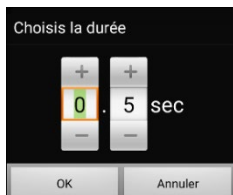
Remarque : À partir de la version 2.26 du logiciel Chat, le Temps de relâche a un impact sur la barre d'affichage du discours de même que sur les boutons.

Le réglage d'un temps de relâche permet d'éviter de sélectionner accidentellement le même bouton deux fois. Après la sélection d'un bouton, un autre bouton ne peut être sélectionné avant l'expiration du temps de relâche.

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entrée > Synchronisation**.
2. Sélectionnez **Temps de relâche**.



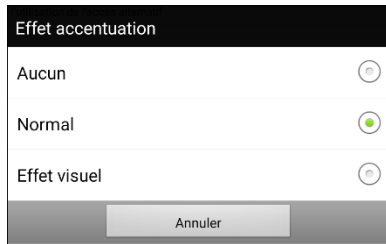
3. Sélectionnez **Permettre**.
4. Sélectionnez **Temps** et choisissez la valeur désirée.



Pour augmenter le temps, appuyez sur +. Pour diminuer le temps, tapez sur -. Ou utilisez le clavier pour saisir la durée d'affichage exacte que vous souhaitez. Choisissez **OK**.

Configuration d'une indication visuelle lorsqu'un bouton est sélectionné

Certaines personnes peuvent bénéficier d'une indication visuelle lorsqu'un bouton est sélectionné. Le paramètre Accentuer le bouton au toucher vous permet de définir le type d'indication visuelle. Choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Accentuer le bouton au toucher**. La fenêtre d'accentuation Effet propose trois options: Aucun, Normal, et Effet visuel.



Effet	Description
Aucun	Si vous sélectionnez Aucun , aucune indication visuelle n'apparaîtra lorsque vous sélectionnez un bouton.
Normal	Si vous sélectionnez Normal , vous pourrez activer ou désactiver un remplissage de gradient à utiliser comme style d'indication visuelle lorsque vous sélectionnez un bouton. Choisissez Menu > Paramètres > Style . Sélectionnez Permettre pour activer Remplissage de gradient. Pour ajouter un effet de profondeur, sélectionnez Saturation , réglez le niveau de saturation et sélectionnez OK .
Effet visuel	Si vous sélectionnez Effet visuel , vous pouvez choisir parmi une variété d'effets visuels à utiliser comme indication visuelle lorsque vous sélectionnez un bouton. Pour plus d'informations, voir «Utilisation des effets visuels». Si vous ne sélectionnez pas Effet visuel , il ne sera pas possible de sélectionner Effets visuels . Le texte résumé sous Effets visuels explique que cette option dépend du paramètre Accentuer le bouton au toucher.



Configuration d'un effet auditif lorsqu'un bouton est sélectionné

Certaines personnes peuvent bénéficier d'un signal auditif lorsqu'un bouton est sélectionné. Le menu Entrée offre une option permettant d'activer ou de désactiver le signal sonore lorsqu'un bouton est sélectionné.

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Entrée**.
2. Activez ou désactivez l'option **Bip lorsqu'un bouton est appuyé**.

Utilisation des effets visuels

Remarque : Avant de sélectionner un effet visuel pour l'accès tactile, allez à **Menu > Paramètres > Entré > Accentuer le bouton au toucher**. Dans la fenêtre Effet accentuation, sélectionnez **Effet visuel**.

Les effets visuels aident l'utilisateur à identifier les éléments sélectionnés. Ils fournissent un retour d'information lorsqu'un bouton est sélectionné, ce qui aide l'utilisateur à mieux comprendre la relation entre les boutons et les actions qui leur sont associées. Pour accéder aux paramètres des effets visuels, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Effets visuels**.

Effet	Description
Contour	Lorsque c'est actif, la zone active sera contournée
Couleur de contour	Lorsque c'est actif, vous pourriez changer la couleur du contour.
Largeur de contour	Lorsque c'est actif, vous pourriez fixer la largeur du contour
Couvert Translucide	Lorsque c'est actif, une trace de couleur apparaît par-dessus de la zone active.
Opacité du couvert	Lorsque c'est actif, vous pourriez fixer la visibilité de l'image sous-jacente. Pour permettre plus de visibilité, appuyez sur +. Pour moins de visibilité, appuyez sur -. Ensuite choisissez OK .
Couleur du couvert	Lorsque c'est actif, vous pourriez choisir une couleur pour la couverture. Appuyez sur une couleur dans la fenêtre de sélection de couleur. La couleur sélectionnée apparaîtra dans le cercle à la droite de la couverture.
Inversez les couleurs	Lorsque c'est actif, les couleurs de la zone active seront inversées. Les zones foncées seront claires et les couleurs sont remplacé par leur opposée – noir et blanc sont inversées, le rouge devient le vert, le jaune devient bleu, etc.
Amplifié	Lorsque c'est actif, la zone active sera amplifiée.
Amplifié en multiples	Lorsque c'est actif, vous pourriez décider le montant que la zone active sera amplifiée. Pour augmenter le montant d'amplification, appuyez sur +. Pour réduire le montant d'amplification, appuyez sur -. Ensuite choisissez OK .
Animez les effets	Lorsque c'est actif, les effets vont visiblement bouger ou grandir lorsqu'une zone devient active. Vous devez permettre un ou plusieurs effets visuels pour que les animations fonctionnent.

Utilisation des effets auditifs

Les effets auditifs (incitations audio) sont utilisés pour aider l'utilisateur à identifier les éléments sélectionnés. Ils fournissent un retour d'information lorsqu'un bouton est sélectionné, ce qui aide l'utilisateur à mieux comprendre la relation entre les boutons et les actions qui leur sont associées.

Pour accéder aux paramètres des effets auditifs, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Effets auditifs**. Sélectionnez **Activer les effets auditifs** pour insérer une coche.

Permettre incitations audio Activer/Désactiver incitations audio	<input checked="" type="checkbox"/>
Appareil de sortie audio Choisir l'appareil de sortie d'audio pour fair les incitations d'audio.	
Volume des écouteurs Le volume des incitations audio lorsqu'ils sont vocalisés dans les écouteurs	
Beep de balayage Beep lorsqu'un bloc est balayé au lieu de jouer	<input type="checkbox"/>
Inciter par bouton L'incitation audio joue lors du balayage du bouton	
Listen to Entire Effect Do not cut off the spoken label when the touched button is released	<input checked="" type="checkbox"/>
Paramètre de la voix Modifie les paramètres de la voix pour incitations auditoire	

Paramètre	Description
Permettre incitations audio	Activez ou désactivez les effets auditifs
Appareil de sortie audio	Sélectionnez Orateur ou Écouteur pour écouter les effets auditifs.
Volume des écouteurs	Réglez le volume des effets auditifs.
Beep de balayage	Utilisez un beep comme effet auditif au lieu d'une invite vocale lors du balayage. Note : Lorsque le Beep de balayage est sélectionné, l'option Écouter l'intégralité de l'effet auditif n'est pas disponible.
Inciter par bouton	Choisissez d'écouter le libellé du bouton ou le message utilisé lors de l'activation des boutons.
Écouter l'intégralité de l'effet	Certaines personnes peuvent bénéficier de l'écoute de l'intégralité de l'effet auditif lorsque la pêche auditive est activée, mais ne peuvent pas physiquement maintenir le bouton jusqu'à ce qu'il soit entendu. En activant l'option « Écouter l'intégralité de l'effet », vous pourrez entendre l'intégralité du message en appuyant simplement sur le bouton pendant la pêche auditive.
Paramètre de la voix	Modifiez les paramètres de la voix de l'effet auditif.

Pour entendre les effets à partir du haut-parleur de l'appareil, un écouteur ou un casque :

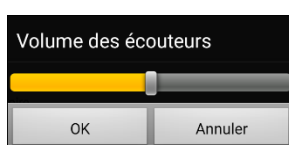
Choisissez **Appareil de sortie audio** pour ouvrir une fenêtre de sélection. Sélectionnez **Orateur** ou **Écouteur**.



Pour régler le volume des effets auditifs :

Utilisez le paramètre Volume des écouteurs pour définir le volume de l'effet auditif lorsque vous utilisez le haut-parleur de l'appareil ou un écouteur ou un casque. Cela vous permet de définir un niveau de volume pour les effets auditifs qui est différent du niveau de volume pour la parole.

1. Choisissez **Volume des écouteurs** pour ouvrir la fenêtre Volume des écouteurs.



2. Faites glisser votre doigt le long de la barre de volume ou appuyez sur la barre à un endroit précis.
 - Pour réduire le volume, faites glisser la barre vers la gauche.
 - Pour augmenter le volume, faites glisser la barre vers la droite.
3. Choisissez **OK**.



Un volume ou un niveau de pression sonore excessif lors de l'utilisation d'écouteurs ou de casques peut entraîner une perte d'audition sur des périodes prolongées.

Pour le balayage uniquement : Pour entendre un bip lorsque vous balayez un bouton :

Si vous préférez entendre un bip au lieu d'un effet auditif lorsque vous balayez un bouton, sélectionnez **Beep de balayage** pour insérer une coche.

Pour définir ce que vous entendez lorsqu'un bouton est activé :

Remarque : Si Beep de balayage est sélectionné, l'effet auditif du bouton ne sera pas disponible. Pour activer l'effet auditif des boutons, désélectionnez Beep de balayage.

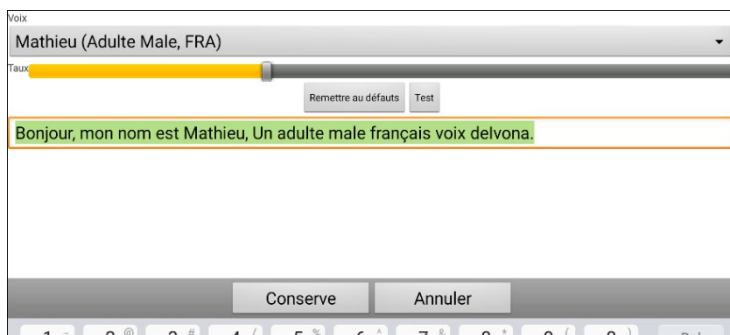
Une fois l'option Activer les effets auditifs sélectionnée, choisissez **Inciter par bouton** pour ouvrir une fenêtre de sélection. Sélectionnez **Étiquette de discours** ou **Message de discours**.



- Si **Message de discours** est sélectionné et que vous activez un bouton qui n'a pas de message, vous entendrez l'étiquette.
- Si **Étiquette de discours** est sélectionné et que vous activez un bouton qui n'a pas d'étiquette, vous entendrez le message.
- Si vous activez une touche qui n'a ni message ni étiquette, vous entendrez un bip.

Pour sélectionner la voix pour les effets auditifs :

1. Lorsque l'option Activer les effets auditifs est sélectionnée, choisissez **Paramètre de la voix**. La fenêtre Voix s'ouvre.



2. Touchez la flèche ▼ à droite de la voix actuellement sélectionnée pour ouvrir une liste de voix. Choisissez la voix que vous voulez. Si nécessaire, réglez la vitesse de parole de la voix.
 - Faites glisser votre doigt le long de la barre de vitesse ou appuyez sur la barre à un endroit précis. Pour que la voix parle plus lentement, faites glisser la barre vers la gauche. Pour que la voix parle plus vite, faites glisser la barre vers la droite.
 - Appuyez sur **Test**. Si la vitesse est trop lente ou trop rapide, ajustez le paramètre et appuyez à nouveau sur **Test**.
3. Lorsque la voix est réglée comme vous le souhaitez, appuyez sur **Conserve**.

Utilisation des effets visuels et auditifs pour localiser un bouton

Une personne présentant une déficience visuelle ou cognitive ou un trouble de l'attention peut bénéficier de l'utilisation d'effets visuels et/ou d'effets auditifs (incitations audio) pour identifier le bouton à sélectionner sur une page de vocabulaire. Ces effets fournissent des indices pour aider l'utilisateur à identifier les boutons.

En utilisant votre technique d'accès, passez d'un bouton à l'autre pour voir ou entendre les indices visuels ou auditifs.

Pour une personne qui n'utilise pas de protège-clavier :

Une personne malvoyante qui n'utilise pas de protège-clavier doit activer **Effets visuels** ou **Effets auditifs** (en fonction de ses capacités visuelles) dans les paramètres Accès et **Activer au relâche** dans les paramètres de synchronisation. Cette personne peut alors faire glisser un doigt sur l'écran jusqu'à ce qu'un signal visuel ou auditif lui indique le bouton qu'elle souhaite. Lorsque la personne relâche le doigt, le bouton s'active.

Pour activer les Effets visuels ou les Effets auditifs, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée** et sélectionnez **Effets visuels** ou **Effets auditifs**. Pour activer Activer au relâche, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée > Synchronisation** et sélectionnez **Activer au relâche**.

Faire glisser un doigt sur l'écran pour effectuer des sélections ne serait pas possible pour une personne qui a besoin d'un protège-clavier, c'est pourquoi nous avons ajouté Fishing,

Pour une personne utilise le protège-clavier :

Une personne qui utilise un protège-clavier peut préférer activer Fishing. Fishing est destiné à aider une personne malvoyante qui a besoin d'utiliser un protège-clavier. Lorsque Fishing est activé, la sélection d'un bouton une seconde fois active le bouton après que vous ayez vu ou entendu le repère visuel ou auditif approprié.

Pour activer Fishing, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée** et sélectionnez **Fishing**.

Fishing était traditionnellement considérée comme une aide pour une personne atteinte de déficience visuelle qui utilisait un protège-clavier. Nous espérons que notre implémentation de Fishing apporte un soutien aux personnes souffrant de déficiences visuelles ou cognitives ou de troubles de l'attention qui pourraient utiliser un protège-clavier.

Travailler avec les gestes

Un geste est un mouvement pouvant être effectué sur l'écran pour déclencher une action en particulier. Un exemple de geste pourrait être de « glisser vers le bas » sur l'écran, ce qui effacerait le texte se trouvant dans la barre d'affichage de discours. Un geste peut s'appliquer à une page en particulier, ou peut s'appliquer à toutes les pages d'un fichier de vocabulaire.

Important! Une fois qu'un geste a été créé pour une page ou toutes les pages, la seule façon de modifier les pages concernées et de supprimer le geste et d'en créer un nouveau. Par exemple: Si vous vouliez appliquer un geste établi à une seule page à toutes les pages du fichier de vocabulaire, vous devrez supprimer le geste existant et ensuite en créer un nouveau pour toutes les pages.

Activer et désactiver les gestes

Les gestes peuvent ne pas être utiles pour tout le monde. Ainsi, le menu propose l'option de les activer et de les désactiver.

Important! Le chronométrage n'est pas actif lorsque les gestes sont activés. Si l'utilisateur nécessite un Temps d'attente pour accéder à l'appareil, les gestes ne sont pas recommandés.

Activer ou désactiver les gestes:

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Gestes**.
2. Cochez ou décochez l'option **Gestes**.

Créer un geste pour une page

Pour créer un geste à ajouter à une seule page :

1. Ouvrez la page sur laquelle vous désirez créer le geste.
2. Sélectionnez **Menu > Mode Édition > Modifier page**
3. Sélectionnez l'onglet **Gestes** au haut de la page.
4. Sélectionnez **Menu > Nouveau**.
5. Sélectionnez le type de geste dans liste de la boîte au haut de l'écran. Par exemple: « Glisser vers le bas avec un doigt »
6. Donnez une étiquette à votre geste; par exemple: « GB efface tout »
7. Cliquez **Ajouter une action** et choisissez une action dans le menu déroulant. Par exemple: Effacer Discours.
8. Cliquez deux fois sur **Sauvegarder**.
9. Testez le geste en l'effectuant sur la page sur laquelle il a été configuré.

Créer un geste pour toutes les pages

Pour créer un geste à ajouter à toutes les pages d'un fichier de vocabulaire:

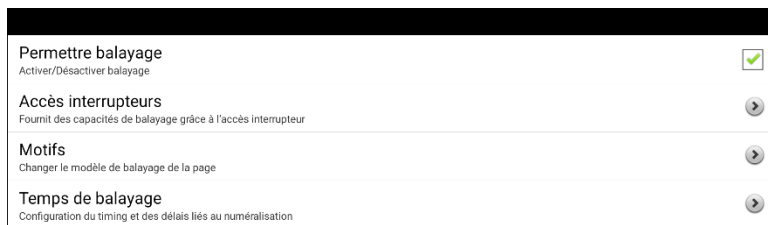
1. Ouvrez le fichier de vocabulaire.
2. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Gestes**.
3. Choisissez le geste dans la liste. Par exemple: « Glisser vers le bas avec un doigt »
4. Sélectionnez **Modifier**.
5. Donnez une étiquette à votre geste; par exemple: « GB efface tout »
6. Cliquez **Ajouter une action** et choisissez une action dans le menu déroulant. Par exemple : Effacer Discours.
7. Cliquez deux fois sur **Sauvegarder**.
8. Testez le geste en l'effectuant sur n'importe quelle page du fichier de vocabulaire.

Configuration du balayage à interrupteur

Comme alternative à la sélection directe de chaque bouton à l'écran, l'application propose le balayage d'un seul commutateur et le balayage de deux commutateurs. Vous pouvez choisir de faire en sorte que le balayage s'active automatiquement, ou vous pouvez choisir de maintenir le commutateur ou d'avancer à chaque emplacement. Lorsque le balayage automatique est désactivé, il est nécessaire d'activer le commutateur pour faire passer le balayage par chaque bouton, un par un.

Pour accéder aux options permettant de personnaliser une technique de balayage, choisissez **Menu > Paramètres > Entrée**. Les paramètres d'accès s'affichent en haut de l'écran.

Sélectionnez **Balayage**. Les paramètres de balayage s'affichent.



Paramètre	Description
Permettre balayage	Active ou désactive le balayage. Le balayage doit être activé pour avoir accès aux autres paramètres. Note : Lorsque le balayage est actif, le message « Cette fonction est désactivée lorsque le balayage est activé » s'affiche lorsque vous essayez d'utiliser l'une des actions de bouton suivantes : Enregistre l'audio, Sauvegarde l'affichage, Ouvrir l'application Android, SDB - Partager le texte.
Accès interrupteurs	Choisissez Configuration interrupteur ou Balayage automatique. Configuration interrupteur détermine la méthode de sélection : un interrupteur ou deux. Balayage automatique vous permet d'activer ou de désactiver le balayage automatique.
Motifs	Permet de choisir la méthode de balayage entre linéaire, colonne/rangée, bloc ou flow, et active ou désactive le balayage de la barre d'affichage de discours et des boutons vides.
Temps de balayage	Détermine la vitesse du balayage et le nombre de répétition du balayage et active ou désactive le délai d'activation et le redémarrage automatique.

Pour choisir l'activation avec balayage sans interrupteur, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entrée > Balayage > Permettre balayage**. Puis sélectionnez **Accès interrupteurs > Balayage automatique**.

Configurer des interrupteurs branchés

1. Branchez l'interrupteur dans la prise A ou B de l'appareil. Si vous utilisez deux interrupteurs, branchez un interrupteur dans chaque prise.



Les fils et les câbles présentent un risque d'enchevêtrement ou d'étranglement. Veuillez le prendre en considération avant de donner ces articles à l'utilisateur de l'appareil.

2. Pour activer le balayage, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Permettre balayage**.
3. Pour configurer un interrupteur ou deux interrupteurs, sélectionnez **Accès interrupteurs**. Les paramètres d'accès aux interrupteurs s'afficheront.



4. Sélectionnez **Configuration interrupteur** et sélectionnez le nombre d'interrupteurs que vous prévoyez utiliser.



Si vous sélectionnez **Un interrupteur** dans la fenêtre de Configuration de l'interrupteur, l'interrupteur 1 sera activé et l'interrupteur 2 sera grisé. Si vous sélectionnez **Deux interrupteurs**, les interrupteurs 1 et 2 seront activés.

Note : Lorsque les mentions « (gauche) » ou « (droite) » s'affichent dans les paramètres de l'interrupteur 1 ou 2, cela réfère uniquement à la configuration technique de l'interrupteur et il est inutile d'en tenir compte pour configurer l'interrupteur lui-même.

5. Pour configurer l'interrupteur 1, cliquez sur **Interrupteur 1:** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui active et interrompt le balayage.
6. Pour configurer l'interrupteur 2, cliquez sur **Interrupteur 2:** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui sélectionne le choix ou l'activation.

Note : Pour utiliser l'écran tactile comme interrupteur 1 ou 2, touchez l'écran lorsque le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affiche.

7. Réglez les paramètres de balayage supplémentaires si nécessaire. Voir les autres sections concernant le balayage dans ce guide.

Configurer des interrupteurs Bluetooth (sans-fils) sur un appareil avec Android 10 ou inférieur

Les interrupteurs Bluetooth sont habituellement configurés en tant que clavier. PRC-Saltillo a développé un AeroSwitch® qui offre un mode propriétaire de diffusion. Voir les instructions pour configurer l'interrupteur dans le mode compatible avec votre appareil. Si vous utilisez le mode de diffusion, sautez l'étape de jumelage et allez directement à l'étape 2.

1. Pairez l'interrupteur avec votre appareil.

Activez le bouton de jumelage de l'interrupteur. Sur l'appareil, cliquez sur **Menu > Paramètres > Système > Paramètres pour appareils Bluetooth > Connexion à l'interrupteur**. Choisissez votre interrupteur.

Note : Le jumelage est un processus minuté. Cliquez rapidement sur le nom de votre interrupteur lorsqu'il apparaît (vous avez habituellement 10 secondes). Si vous ne cliquez pas assez rapidement, il se peut que vous deviez retourner au menu précédent et cliquer sur **Connexion à l'interrupteur**, puis choisir votre interrupteur de nouveau.

2. Pour activer le balayage, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Permettre balayage**.
3. Pour configurer un interrupteur ou deux interrupteurs, sélectionnez **Accès interrupteurs**. Les paramètres d'accès aux interrupteurs s'afficheront.



4. Sélectionnez **Configuration interrupteur** et sélectionnez le nombre d'interrupteurs que vous prévoyez utiliser.



Si vous sélectionnez **Un interrupteur** dans la fenêtre de Configuration de l'interrupteur, l'interrupteur 1 sera activé et l'interrupteur 2 sera grisé. Si vous sélectionnez **Deux interrupteurs**, les interrupteurs 1 et 2 seront activés.

Note : Lorsque les mentions « (gauche) » ou « (droite) » s'affichent dans les paramètres de l'interrupteur 1 ou 2, cela réfère uniquement à la configuration technique de l'interrupteur et il est inutile d'en tenir compte pour configurer l'interrupteur lui-même.

5. Pour configurer l'interrupteur 1, cliquez sur **Interrupteur 1 :** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui active et interrompt le balayage.
6. Pour configurer l'interrupteur 2, cliquez sur **Interrupteur 2 :** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui sélectionne le choix ou l'activation.
7. Réglez les paramètres de balayage supplémentaires si nécessaire. Voir les autres sections concernant le balayage dans ce guide.

Déconnecter les interrupteurs du clavier :

1. Cliquez sur **Menu > Paramètres > Système > Paramètres pour appareils Bluetooth > Connexion à l'interrupteur**.
2. Cliquez sur le nom de l'interrupteur.

Note : Si les appareils ne s'affichent plus, voir les instructions de l'interrupteur pour désactiver n'importe quelle connexion.

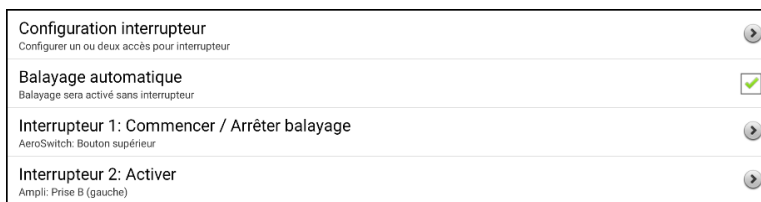
Configurer des interrupteurs Bluetooth (sans-fils) sur un appareil avec Android 11 ou supérieur

Les interrupteurs Bluetooth sont habituellement configurés en tant que clavier. PRC-Saltillo a développé un AeroSwitch qui offre un mode propriétaire de diffusion. Voir les instructions pour configurer l'interrupteur dans le mode compatible avec votre appareil. Si vous utilisez le mode de diffusion, sautez l'étape de jumelage et allez directement à l'étape 2.

1. Pairez l'interrupteur avec votre appareil.
 - Assurez-vous que l'interrupteur est éteint.
 - Sélectionnez le mode clavier que vous souhaitez utiliser et activez l'interrupteur.
 - Appuyez et relâchez le bouton d'appairage de l'interrupteur.
 - Allez dans les paramètres Android et sélectionnez **Connexion > Bluetooth**.
 - Sélectionnez le nom de l'interrupteur.
 - Sélectionnez **Pair**.

Remarque : Le jumelage est un processus minuté. Cliquez rapidement sur le nom de votre interrupteur lorsqu'il apparaît (vous avez habituellement 10 secondes). Si vous ne le sélectionnez pas assez rapidement, vous devrez peut-être revenir en arrière dans un menu et choisir à nouveau **Connexion > Bluetooth** et sélectionner à nouveau le nom de l'interrupteur.

2. Pour activer le balayage, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Permettre balayage**.
3. Pour configurer un interrupteur ou deux interrupteurs, sélectionnez **Accès interrupteurs**. Les paramètres d'accès aux interrupteurs s'afficheront.



4. Sélectionnez **Configuration interrupteur** et sélectionnez le nombre d'interrupteurs que vous prévoyez utiliser.



Si vous sélectionnez **Un interrupteur** dans la fenêtre de Configuration de l'interrupteur, l'interrupteur 1 sera activé et l'interrupteur 2 sera grisé. Si vous sélectionnez **Deux interrupteurs**, les interrupteurs 1 et 2 seront activés.

Note : Lorsque les mentions « (gauche) » ou « (droite) » s'affichent dans les paramètres de l'interrupteur 1 ou 2, cela réfère uniquement à la configuration technique de l'interrupteur et il est inutile d'en tenir compte pour configurer l'interrupteur lui-même.

5. Pour configurer l'interrupteur 1, cliquez sur **Interrupteur 1 :** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui active et interrompt le balayage.
6. Pour configurer l'interrupteur 2, cliquez sur **Interrupteur 2 :** Le message « Appuyer sur n'importe quel interrupteur » s'affichera. Appuyez sur l'interrupteur qui sélectionne le choix ou l'activation.
7. Réglez les paramètres de balayage supplémentaires si nécessaire. Voir les autres sections concernant le balayage dans ce guide.

Pour déconnecter (désappairer) l'interrupteur du clavier :

1. Allez dans les paramètres Android et sélectionnez **Connexion > Bluetooth**.
2. Sélectionnez l'icône d'engrenage à droite du nom de l'interrupteur.
3. Sélectionnez **Unpair**.

Choisir un pattern de balayage

Pour choisir le mode de balayage :

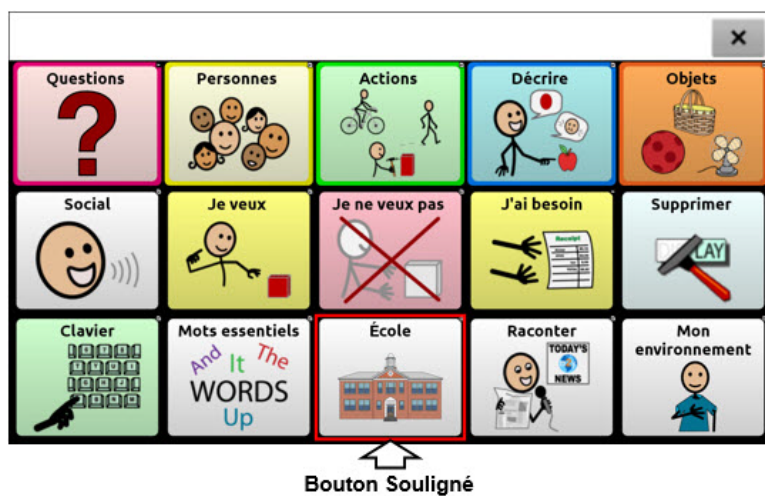
1. Choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**. La fenêtre de mode sera visible.
2. Touchez la flèche ▼ à droite de la mode présentement sélectionner. Un menu d'option de mode sera affiché.



3. Choisissez Linéaire, Rangée/Colonne, Bloc, ou Circulation.
4. Choisissez **OK**.

Utilisé la Mode de Balayage Linéaire

Un balayage linéaire va de bouton à bouton de gauche à droite débutant dans la première rangée. Lorsque le bouton que vous voulez est souligné, activé l'interrupteur.



Pour sélectionner le mode de balayage Linéaire, choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**. Choisir **Linéaire** dans la fenêtre « mode ».

Utiliser le mode de balayage linéaire avec un seul interrupteur

1. Assurez-vous que Permettre balayage soit sélectionné. Accédez à **Menu > Paramètres > Entré > Balayage**. Un crochet devrait s'afficher dans la case Permettre balayage.
2. Désactivez le Balayage automatique. Sélectionnez **Accès interrupteurs** et assurez-vous que Balayage automatique ne soit pas sélectionné. Une fois que Balayage automatique est désactivée, l'activation par l'interrupteur est requise pour faire avancer le balayage d'un bouton l'autre, un à la fois.
3. Fixer le Délai d'activation à un réglage qui vous convient, par exemple 2.0 secondes. Sélectionnez **Temps de balayage > Délai d'activation**. C'est le délai nécessaire à l'activation pendant lequel vous ne devez pas toucher à l'interrupteur.
4. Fixer le mode de balayage à Linéaire. Sélectionnez **Motifs > Mode > Linéaire** et cliquez sur **OK**.
5. Accédez à votre vocabulaire et parcourez chaque bouton en appuyant sur l'interrupteur. Relâcher l'interrupteur une fois que vous êtes parvenu au bouton que vous désirez activer.

Utiliser le mode de balayage linéaire avec deux interrupteurs

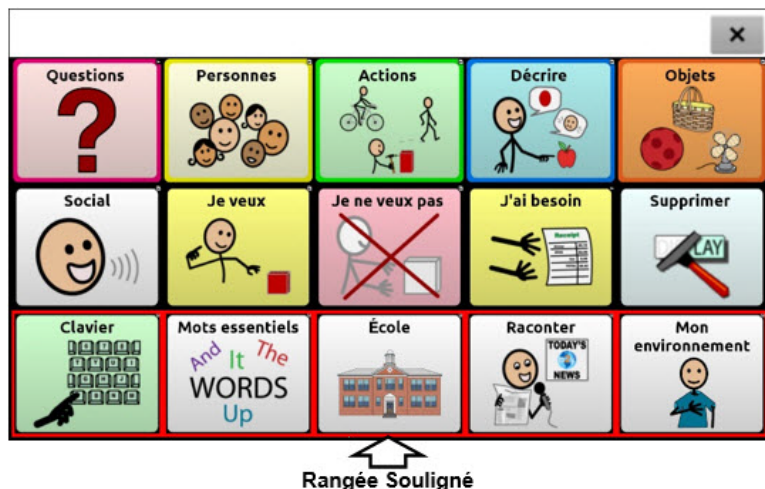
1. Assurez-vous que Permettre balayage soit sélectionné. Choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage**. Un crochet devrait s'afficher dans la case Permettre balayage.
2. Activer ou désactiver **Balayage automatique**, selon ce qui convient le mieux à l'utilisateur. Sélectionnez **Accès interrupteurs** et choisissez la case **Balayage automatique** pour ajouter ou retirer un crochet.

Note: Lorsque **Balayage automatique** est activé, le balayage sera activé sans interrupteur. Lorsque **Balayage automatique** est désactivé, on doit utiliser l'interrupteurs afin que le balayage passe d'un bouton à l'autre, un à la fois.

3. Fixez le Délai d'activation à **0 (zéro)**. Sélectionnez **Temps de balayage > Délai d'activation**.
Note: cette configuration fonctionne uniquement si le délai d'activation est réglé à 0.
4. Réglez le mode de balayage à Linéaire. Sélectionner **Motifs > Mode > Linéaire** et cliquez sur **OK**.
5. Accédez à votre vocabulaire et servez-vous du l'interrupteur A pour avancer et du l'interrupteur B pour sélectionner.

Utilisé Rangé/Colonne Mode de balayage

Un balayage ligne / colonne souligne chaque rangée de boutons en commençant par la rangée du haut et descendre l'écran. Lorsque la ligne qui contient le bouton que vous voulez est souligné, activer votre interrupteur.

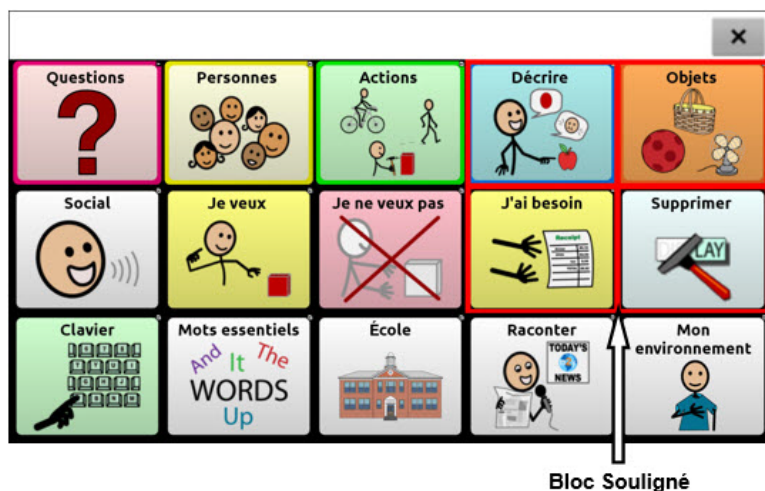


Le balayage passera ensuite les boutons de gauche à droite dans la rangée. Lorsque le bouton que vous voulez est souligné, activer votre interrupteur.

Pour choisir le mode de balayage Rangé/Colonne, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**. Sélectionnez **Rangé/Colonne** dans la fenêtre « mode ».

Utilisé le mode de balayage des blocs

Un balayage de souligne un groupe de bouton. Les blocs sont définis par les paramètres de la fenêtre de mode. Lorsque le bloc qui contient le bouton que vous voulez est souligné, activer votre interrupteur.



Le balayage mettra ensuite des blocs plus petits, des lignes ou des colonnes dans le bloc, en fonction de vos paramètres. Lorsque le bouton que vous voulez est souligné, activer votre interrupteur.

Pour choisir le mode de balayage Bloc, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**. Sélectionnez **Bloc** dans la fenêtre « Mode ». Une nouvelle fenêtre « mode » s'affichera.

Pour augmenter le nombre de colonnes ou rangées dans un bloque, taper +; pour diminuer, taper -; ou sélectionner **Autant que possible**.



Si vous voulez changer le balayage de rangé/colonne après bloque est sélectionné choisissez **Changer les colonnes/rangés dans un groupe**.

Si vous voulez balayer par blocs seulement laissez « Changer les colonnes/rangés dans un groupe » désélectionné.

Lorsque vous êtes fini les options de blocs, choisissez **OK**.

Utilisé Mode de balayage Flux

Une analyse des flux met en évidence des groupes de boutons qui découlent d'une ligne dans la prochaine. Les flux sont définis par les paramètres de la fenêtre de mode. Lorsque le bouton que vous voulez est en souligné, activer votre interrupteur. Balayage flux est fourni comme option pour les individus qui n'ont pas besoin de cohérent avec un pattern de balayage.

Pour choisir le mode de balayage Circulation, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**. Sélectionnez **Circulation** dans la fenêtre Mode. Une nouvelle fenêtre « Mode » s'affichera.



Pour augmenter le nombre de groupe dans un flux tape +.

Pour diminuer le nombre de groupe dans un flux tape -.

Ou sélectionner **Autant que possible**.

Lorsque vous êtes fini avec les options, Choisissez **OK**.

Optimisation du balayage en mode bloc et flux

Optimisation de balayage fonctionne seulement dans le mode de bloc ou flux. Pour optimiser le balayage, choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs**. Après, permettre balayage.

Lorsque optimisation de balayage est activée, les blocs ou les flux sont analysés dans la manière la plus efficace sur chaque page.

Si vous désactivez l'optimisation de balayage, les blocs ou les flux seront analysés de la même manière sur toutes les pages.

Avec l'optimisation de balayage en marche : Flux trouve le moyen avec le minimum nombre d'étapes de balayage pour chaque bouton sur une page. Visualisez la mise en page en ligne droite. Par exemple, si vous cassez les boutons sur une page en 6 groupes égaux, il faut 5 étapes de balayage, juste pour arriver à la 6e groupe. Flux ajuste les groupes pour que le premier est le plus grand, espacent les groupes sur la page pour que chaque page est plus ou moins égale

Avec l'optimisation de balayage éteint : Flux numérise les boutons en groupes égales par page. Visualisez la mise en page en ligne droite. Par exemple, si vous les boutons sur une page en groupes égaux, le même nombre de boutons sera numérisé dans chaque groupe.

Configuration de la barre d'affichage de discours (SDB)

Pour inclure la SDB dans les balayages :


Sélectionnez le SDB lis le texte courant. Permettre la barre d'affichage de discours dans **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Balayer le SDB**.

Pour inclure la bouton d'efface SDB (X) dans les balayages :


Choisir **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Balayage du bouton Efface** pour les options de la bouton efface SDB.

Lorsque Balayage du bouton Efface est en fonction, le SDB est numérisé de ce façon :


1. Lorsque le balayage est rendu à SDB, tout le SDB est souligné.

Combien de temps ? 


2. Avec le SDB souligné : Si l'utilisateur pèse l'interrupteur, le texte est souligné et lis.

Combien de temps ? 

3. Avec le SDB souligné : Si l'utilisateur ne fais rien, le bouton efface est souligné.

Combien de temps ? 

4. Avec le bouton Efface souligner : Si l'utilisateur pèse l'interrupteur le dernier mots dans l'affichage et effacer. Si l'utilisateur ne fais rien, X le bouton change automatiquement à ◀.

Combien de temps ? 

5. Si le bouton montre ◀ : Si l'utilisateur pèse l'interrupteur, tout le texte est effacé. Ceci est équivalent a peser et tenir le bouton d'efface.

Programmer le balayage des notifications

Activer ou désactiver le balayage des notifications dans la SDB en sélectionnant **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Consulter les notifications**.

Lorsque le mode balayage des notifications est activé et qu'une notification de messagerie texte est repérée, la liste des conversations s'affiche.

Configuration des zones vides pour balayage

Utilisé le balayage des zones vides en choisissant **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Passer les zones vides**. Lorsqu'il est sélectionné, balayage sautera une zone sans bouton ou qui a un bouton avec seulement une action et pas de texte.

Configuration du timing du balayage

La vitesse de balayage est le montant de temps qu'il prend pour l'appareil de bouger d'un bouton, ranger ou colonne au prochain. La vitesse défaut est une seconde. Avec ce paramètre ça prend une seconde de bouger d'une clé soulignée à une autre clé soulignée.

Pour changer la vitesse, choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Temps de balayage > Vitesse de balayage**. Une fenêtre ouvrera.



Pour augmenter le temps, tapez +. Pour diminuer le temps, tapez –.

Ou utiliser un clavier pour entre le temps exact.

Choisissez **OK**.

Configuration de Balayage répétitives

Sélectionnez le nombre de fois que vous voulez numérisez toutes les pages automatiquement. Une fois que l'appareil a balayé ce nombre de fois, il arrêtera jusqu'à temps qu'il est activé de nouveau.

Pour fixer ne nombre de balayage choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Temps de balayage > Nombre d'essais de balayage**. La fenêtre pour sélectionnez le balayage répétitif ouvrira.



Pour augmenter le nombre, tapez +. Pour diminuer le nombre, tapez –.

Ou utiliser un clavier pour entre le temps exact.

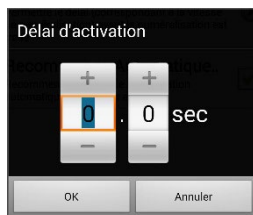
Choisissez **OK**.

Délai D'activation

Cette option vous permet de changer d'idée une fois qu'un bouton est sélectionné. Par défaut, le délai d'activation est la même que la vitesse de balayage.

Par exemple, disons que le délai d'activation est mis pour une seconde (1.0). Vous numériser à et sélectionner un bouton mes vous réalisez que ce n'est pas le bouton désiré. Vous avez une seconde pour activer l'interrupteur encore et désélectionner le bouton et choisir un autre bouton.

Pour mettre en place le délai d'activation choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Temps de balayage > Délai d'activation**. La fenêtre pour le délai d'activation ouvrira.



Pour augmenter le délai, tapez **+**. Pour diminuer le délai, tapez **-**.

Ou utiliser un clavier pour entre le temps exact.

Choisissez **OK**.

Recommence Automatique

Cette option vous permet de recommencer un cycle de balayage automatiquement après un activation.

Pour utiliser cette fonction choisissez **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Temps de balayage > Recommence Automatiquement**.

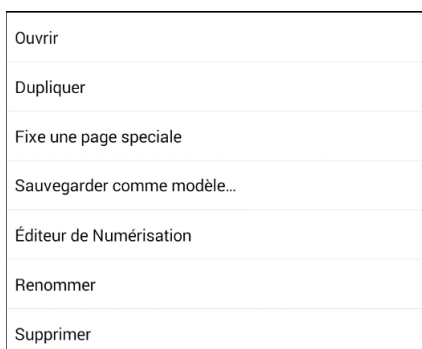
Configuration des motifs de balayage personnalisé

Utilise l'éditeur de balayage pour créer des motifs personnalisés pour l'utilisateur. Vous pouvez mettre en place un motif de balayage pour tous les pages dans un vocabulaire, et après des motifs différents pour des pages spécifiques comme les pages de clavier.

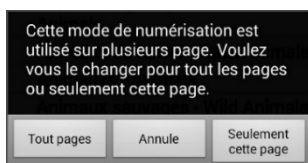
Ouvrir l'Éditeur de balayage

Pour accéder l'éditeur de balayage :

1. Aller à la page de vocabulaire.
2. Choisissez **Menu > Mode d'éditeur > Pages**.
3. Choisissez une page. Le menu suivant apparaîtra :



4. Choisissez **Éditeur de Balayage**. Ce message apparaîtra :



5. Sélectionné soit **Tous les pages** ou **Seulement cette page**. L'Éditeur de balayage ouvrira au niveau d'haut par défaut.
6. Tape **Niveau d'haut (Défaut)**. Les options pour le menu d'éditeur de balayage apparaîtront dans le coin en bas à gauche.



Travaillé avec les groupes et sous-groupes

L'Éditeur de balayage vous permet d'organiser des groupes et sous-groupes de boutons pour des motifs de balayage sur une page. Par exemple, un groupe peut être une collection de trois rangées de boutons et huit colonnes de large. Dans ce groupe il peut avoir un sous-groupe de deux rangées de boutons et quatre colonnes de large. Et finalement dans ce sous-groupe il peut avoir un autre sous-groupe qui est une rangée par deux colonnes.

Utilisé le menu d'option de l'Éditeur de balayage

Pour une façon facile à commencer, sélectionner **Créer des sous-groupes automatiquement** ou **Créer tous les sous-groupes automatiquement**. Une liste de groupes apparaîtra sous « Niveau d'haut ».

De la liste de groupes, sélectionne le groupe que vous voulez inclure dans le balayage. Lorsque vous sélectionnez un groupe, son nom apparaîtra en gras et le groupe de bouton correspondant dans l'écran aperçu sera souligner.

Note : Le nombre de groupes listé est contrôlé par la paramètres dans le mode de balayage : **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**.

Modifie Nom et Mode de balayage

Modifie le nom et mode de balayage du groupe ou sous le groupe sélectionner.

1. Sélectionne **Modifie Nom et Mode de balayage**.
2. Tape dans le champ de nom et entré un nouveau nom.
3. Tape la flèche ▼ et sélectionne le mode de balayage que vous voulez : Défaut, Linéaire, Rangé/Colonne, Bloc, ou Flux.
4. Choisissez **Sauvegarder**.

Bouge vers le haut/Bas

Réarrangé les groupes pour balayage en sélectionnant les groupes et sous-groupes et les bougeant vers le haut ou le bas dans la liste de groupes.

1. Sélectionnez le groupe ou sous-groupe désiré.
2. Tapez **Bouge vers le haut** ou **Bouge vers le bas**.
3. Le groupe ou sous-groupe sélectionné bougera une position sur la liste.
4. Répéter les étapes 1 à 3 pour chaque groupe.

Ajoutez SDB

Ajoutez la barre d'affichage de discours (SDB) à la liste de groupe.

1. Tapez **Niveau du Haut**.
2. Tapez **Ajoute SDB**. « Barre d'affichage de discours » apparaît au bas de la liste de groupe.
3. Vous pouvez soit laissez la barre d'affichage de discours où il est, ou taper **Bouge vers le haut** autant que nécessaire pour bouger la SDB à le haut de la liste, ou n'importe où que vous voulez.

Ajoute Sous-Groupe

Ajoute un sous-groupe au groupe sélection.

1. Tape le groupe.
2. Sélectionne **Ajoute Sous-groupe**.
3. Le sous-groupe apparaîtra en-dessous du groupe ou sous-groupe

Groupe 3 (Rangée/Colonne)

Groupe 4

Groupe 1 (Defaut)

Groupe 5 (Rangée/Colonne)

Créer Sous-groupes Automatiquement

Ajoute sous-groupe au groupe ou sous-groupe sélectionné automatiquement. Cette option crée un niveau de sous-groupe. Le nombre de sous-groupe est contrôlé par le paramètre de balayage **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**.

1. Tape le groupe que vous voulez élargir.
2. Sélectionner **Créer Sous-Groupes automatiquement**.
3. Les sous-groupes seront listé en-dessous du groupe ou sous-groupe.

Créer tous les sous-groupes automatiquement

Ajoute le nombre maximum de sous-groupe au groupe sélectionner groupe ou sous-groupes automatiquement. Cette option crée plusieurs niveaux de sous-groupes. Le nombre de sous-groupes est contrôler par le paramètre de balayage : **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**.

1. Tape le groupe que vous voulez élargir.
2. Sélectionner **Créer Sous-Groupes automatiquement**.
3. Les sous-groupes seront listé en-dessous du groupe ou sous-groupe.

Supprime les sous-groupes

Supprime tous les sous-groupes pour le groupe sélectionné.

1. Tape le groupe que vous voulez supprimer.
2. Sélectionne **Supprime Sous-groupes**.
3. Tous sous-groupes pour le groupe sera supprimé

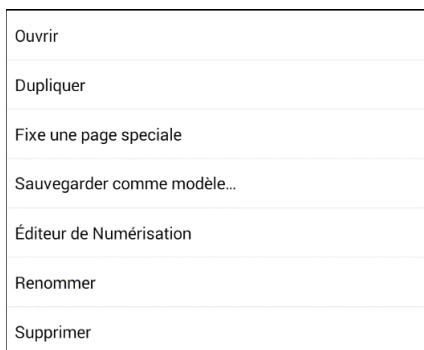
Supprime Groupe et Sous-groupes

Supprime le groupe sélectionné et tous ces sous-groupes ou supprime un sous-groupe sélectionné et tous ses sous-groupes.

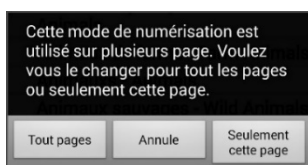
1. Tape le groupe que vous voulez supprimer.
2. Sélectionne **Supprime Sous-groupes**
3. Le groupe et ces sous-groupes ou le sous-groupe et ces sous-groupes sera supprimé.

Créer un motif de balayage personnalisé

1. Allez à la page Vocabulaire.
2. Choisissez **Menu > Mode de Modification > Pages**.
3. Choisissez une page. Le menu suivant apparaîtra :



4. Choisissez **Éditeur de Balayage**. Cette incitation s'affichera :



5. Sélectionne sois **Tous Pages** ou **Juste cette page**. L'Éditeur ouvrira au niveau du haut défaut.
6. Tape **Niveau du Haut (Défaut)**. L'option du menu de l'Éditeur apparaîtra au coin en bas à gauche.
7. Choisissez **Crée des sous-groupes Automatiquement**. Une liste de groupes apparaîtra sous « Niveau du haut ».

Note : Le nombre de groupes listé est dirigé par le mode de balayage sélectionné : **Menu > Paramètres > Entré > Balayage > Motifs > Mode**.

8. De la liste de groupes, sélectionne un groupe que vous voulez inclure dans le balayage. De la liste de groupes, sélectionne que vous voulez inclure dans le balayage. Lorsque vous sélectionnez un groupe, sons nom apparaîtra en gras et le groupe de bouton correspondant dans la l'écran aperçu sera souligné.
9. Sélectionne l'option de menu désiré. Par exemple, vous pouvez change le nom d'un groupe et le mode de balayage ou ajouté un ou plusieurs sous-groupes.
10. Lorsque vous créez le motif de balayage désiré, il peut ensuite être raffiné.

Exemple : Tapé un bouton souligné sur l'écran aperçu l'enlèvera du motif de balayage. Tapé un bouton non-souligné l'ajoutera au motif de balayage.

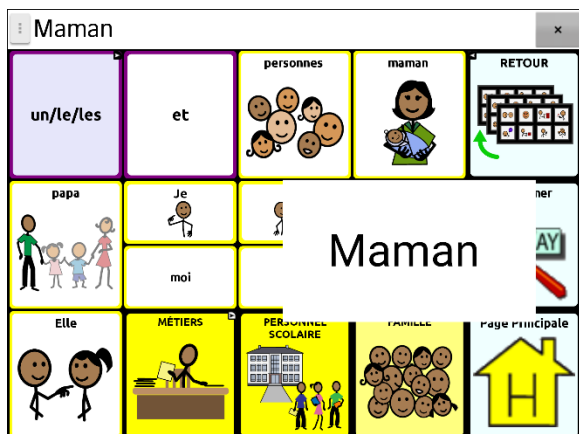
11. Choisissez **Menu**. Deux options de menu sont affichées : Fixe comme défaut et supprime le motif de balayage et quitté. Choisissez **fix comme défaut**. L'incitation suivant sera affichée :

Fixé ce motif de balayage comme défaut remplacera les motifs des autres pages. Désirez-vous continuer.

12. Choisissez **Oui** pour confirmer que vous voulez utiliser ce motif.
13. Choisissez **Sauvegarde**. Le motif de balayage que vous avez créé sera appliqué à toutes les pages dans le vocabulaire.

Configuration des fenêtres contextuelles de messages pour développer les compétences de lecture et d'écriture

Lorsque la fonction de fenêtre contextuelle de message de bouton est activée, la sélection d'un bouton qui parle affiche une fenêtre contextuelle du mot ou de la phrase prononcée.





Certaines personnes peuvent bénéficier de l'affichage d'un mot animé en même temps que le mot prononcé lorsqu'un bouton est sélectionné. Un mot de la motion attire l'attention visuelle de l'utilisateur sur le mot prononcé par le bouton. Lorsqu'un bouton affiche une image, le mot animé aide l'utilisateur à associer le mot à l'image. La combinaison des mots animés et de la parole favorise la compréhension et le développement des compétences de lecture et d'écriture.

La fenêtre contextuelle de message d'un bouton favorise la transition entre les symboles graphiques et l'alphabetisation, une fonction de transition vers l'alphabetisation (T2L). Veuillez consulter Jessica Caron, Janice Light, Christine Holyfield et David McNaughton (2018) « Effects of dynamic text in an AAC app on sight word reading for individuals with autism spectrum disorder », *Augmentative and Alternative Communication*, 34:2, 143-154, DOI : 10.1080/07434618.2018.1457715

Le menu Alphabetisation fournit des options permettant de configurer et d'activer les affichages de messages sur les boutons. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabetisation) > Discours surgissant** (Affichage de messages sur les boutons). Les options affichage de messages sur les boutons s'affichent.

Conseil : Vous pouvez créer un profil dans lequel le paramètre d'affichage des messages sur les boutons est activé et un autre profil dans lequel ce paramètre est désactivé. Par exemple, lorsque vous souhaitez passer du temps à travailler sur une page de mots animés ou à travailler sur l'alphabétisation de mots clés, vous pouvez charger le profil dont le paramètre est activé.

Option	Description
Fenêtre surgissante affichant le texte parlé (Affichage du message sur les boutons)	Lorsque l'affichage de message sur les boutons est activé, la sélection d'un bouton qui parle affiche une fenêtre contextuelle du mot ou de la phrase prononcée.
Plein écran	Lorsque Plein écran est activé, la fenêtre surgissante emplit la totalité de l'écran.
Vitesse du zoom 	Sélectionnez Vitesse du zoom pour régler le temps que la fenêtre surgissante prendra pour atteindre sa pleine taille avant de se rétrécir et de disparaître dans le bouton. La fenêtre Vitesse du zoom s'affiche. Pour augmenter la vitesse, cliquez +. Pour diminuer la vitesse, cliquez -. Ou servez-vous du clavier pour entrer la vitesse que vous désirez. Cliquez sur OK .
Délai	Lorsque Délai est activé, la fenêtre surgissante disparaîtra automatiquement une fois le Temps d'affichage spécifié écoulé.
Temps d'affichage 	Sélectionnez Temps d'affichage pour déterminer le temps pendant lequel la fenêtre s'affiche avant de commencer à disparaître. La fenêtre Temps d'affichage s'affiche. Pour augmenter le temps d'affichage, cliquez +. Pour diminuer le temps d'affichage, cliquez -. Ou servez-vous du clavier pour entrer le temps d'affichage que vous désirez. Cliquez sur OK .

Paramètres pour changer l'orientation de l'appareil

L'appareil NovaChat permet à l'écran de pivoter automatiquement lorsque l'appareil est incliné. Cette fonctionnalité peut être très utile pour certains utilisateurs, mais elle peut également en embêter d'autres. L'application vous permet de modifier les paramètres de l'orientation de l'appareil et d'utiliser l'orientation avec inclinaison avec la barre d'affiche de discours (SDB).

Changer les paramètres de l'orientation

Selon la configuration des boutons, une orientation pourrait être plus pratique qu'une autre. Par exemple, WordPower42 semble mieux fonctionner avec une orientation de type paysage, mais WordPower24 fonctionne mieux avec une orientation de type portrait.

Permettre à l'orientation de changer lorsque l'appareil est incliné:

Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Incliner > Action**. Sélectionnez ensuite **Changer orientation automatiquement**.

Verrouiller l'orientation:

L'orientation peut être verrouillée afin d'empêcher l'écran de s'ajuster automatiquement lorsque l'appareil est incliné. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Incliner > Action > Pas d'action > Orientation préférée**. Sélectionnez ensuite **Portrait** ou **Paysage**.

Utilisation du changement d'orientation lors d'une inclinaison avec la barre d'affichage de discours

Dans un environnement silencieux, l'utilisation de la sortie vocale pourrait ne pas être indiquée, mais la communication est toujours nécessaire. La fonctionnalité d'inclinaison propose un paramètre avancé qui affiche un texte agrandi au partenaire de communication. Cette fonctionnalité pourrait aussi être utile dans un environnement particulièrement bruyant. Pour choisir l'option d'inclinaison, sélectionnez **Menu > Paramètres > Entré > Incliner > Action**.

Option	Description
Étend et parle	Lorsque c'est incliné le texte dans la barre d'affichage de discours remplira l'écran et sera dit.
Étend seulement	Lors d'inclinaison le discours dans la barre d'affichage de discours remplira l'écran mais ne sera pas dit.
Change l'orientation automatiquement	L'écran changera d'orientation automatiquement lorsque l'appareil est incliné.
Pas d'action	L'écran ne changera pas d'orientation. Pas d'action est le paramètre par défaut.

Si vous choisissez **Étend et parle** ou **Étend seulement**, vous pourrez agrandir la barre d'affichage de discours pour une meilleure visualisation en inclinant l'appareil.



En inclinant l'appareil dans sa position d'origine, l'écran retournera à la page de vocabulaire.

Recherche d'un mot à l'aide de l'élément de menu Trouver un mot

Utilisez la fonction Trouve un mot pour voir le chemin à suivre pour parvenir à certains mots.

Important! Cette fonction a une fonctionnalité limitée lorsque vous travaillez avec des fichiers de vocabulaire qui disposent d'un ensemble de boutons, y compris les fichiers WordPower.

Utiliser l'élément Trouve un mot dans le menu

Trouve un mot est activé par défaut et apparaît comme un élément du menu. Pour choisir l'élément du menu, cliquez simplement sur **Menu** et cliquez sur **Trouve un mot**.

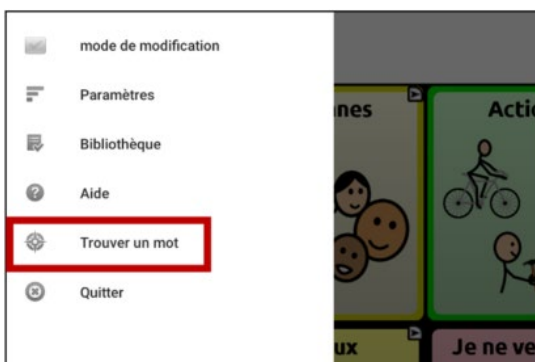
Masquer ou afficher l'élément de menu Trouver un mot

Si vous préférez que Trouve un mot ne s'affiche pas dans le menu, il est possible de désactiver cette option dans Paramètres.

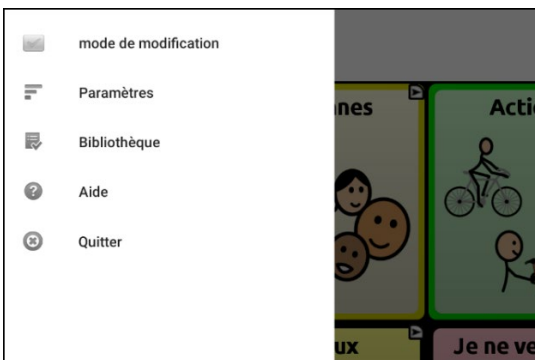
Cliquez sur **Menu** > **Paramètres** > **Trouve le Mot** > **Montre item du menu**. Un crochet vert apparaît, indiquant que l'option est activée.

- Pour retirer Trouve un mot des éléments du menu, cliquez sur **Montre item du menu** pour retirer le crochet. Trouve un mot n'apparaîtra pas dans le menu.
- Pour réactiver l'élément du menu, cliquez sur **Menu** > **Paramètres** > **Trouve le Mot** > **Montre item du menu** et cliquez sur la case à cocher. Un crochet vert apparaîtra.

Lorsque Montre item du menu est activé, Trouver un mot apparaît comme élément du menu.



Lorsque Montre item du menu est désactivé, Trouver un mot n'apparaît pas comme élément du menu.



Recherche d'un mot à l'aide d'un Bouton action

Lorsque vous ne savez pas où se trouve un mot dans votre vocabulaire, utilisez Word Finder pour trouver le chemin vers ce mot.

Important! Cette fonction a une fonctionnalité limitée lorsque vous travaillez avec des fichiers de vocabulaire qui disposent d'un ensemble de boutons, y compris les fichiers WordPower.

Programmer un bouton avec l'action Trouve un mot

Il est possible de programmer un bouton pour lancer une recherche de mot.

1. Cliquez sur **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pour le modifier. (Clic droit si vous utilisez l'Éditeur)
Une liste de boutons apparaîtra.
3. Cliquez sur **Modifie le bouton**. L'écran des fonctionnalités des boutons apparaîtra.
4. Cliquez sur l'onglet **Actions**.
5. Appuyez ou cliquez sur la flèche **▼** pour afficher une liste d'actions.
6. Cliquez sur l'action **Trouve mot**.
7. Cliquez sur **Conserve**.

Note : Après avoir cliqué sur le bouton pour trouver un mot, cliquez sur le bouton de nouveau pour désactiver Trouve un mot.

Ajuster le temps d'affichage pour les résultats Trouve le mot dans le SDB

Pour ajuster le temps d'affichage des résultats de Trouve le mot dans la barre d'affichage de discours, choisissez **Menu > Paramètres > Trouve le mot > Intervalle d'échange**. L'intervalle courant est affiché. Le temps d'affichage est de 6 secondes par défaut.

1. Pour augmenter l'intervalle, cliquez sur + (le symbole plus) ou entrez un numéro plus élevé.
2. Pour réduire l'intervalle, cliquez sur - (le symbole moins) ou entrez un numéro plus bas.
3. Cliquez sur **Done** (Fini) et tapez **OK**.

Trouvez des mots précis

Remarque : Word Finder ne trouve pas le chemin d'accès aux boutons contenant des phrases, mais uniquement aux boutons contenant des mots précis.

S'il faut trouver ou qu'un mot est utilisé :

1. Cliquez sur le bouton **Trouvez le Mot** que vous avez créé ou choisissez l'élément de menu **Trouver le Mot**. Un clavier apparaîtra.
2. Entrez le mot dans la boîte en couleur. Toutes les fois que ce mot a été utilisé seront affichées au-dessus de la boîte et un ou plusieurs liens vers le mot se trouveront sous la boîte.



3. Cliquez sur **fini** pour fermer le clavier et voir les liens vers le mot.

Note : Pour voir les liens vers un des autres mots affichés au-dessus de la boîte, entrez le mot. Les liens vers ce mot seront affichés sous la boîte.

Mise en place et utilisation de prédiction de mots

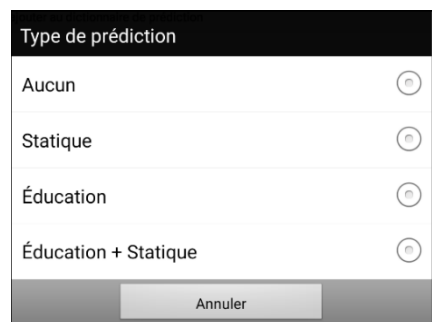
La prédiction des mots aide à améliorer votre capacité à communiquer en « prédisant » un mot que vous entendez parler, réduisant ainsi le nombre de lettres que vous devez entrer.

Lorsque vous entrez la première lettre du clavier, le logiciel Chat affiche une liste de mots commençant par cette lettre. Lorsque vous entrez plus de lettres, la liste est mise à jour. Lorsque le mot que vous voulez s'affiche, vous pouvez le sélectionner en appuyant simplement sur un bouton pour afficher la barre d'affichage de discours (SDB). Le logiciel Chat prédit alors le mot suivant que vous voulez entrer.

Deux types de prédiction de mot sont disponibles : statique et apprentissage. La prédiction de mot statique prédit les mots basés sur le dictionnaire de prédiction de mots par défaut. Cela permet une planification motrice cohérente pour un individu. L'apprentissage de la prédiction de mots prédit des mots basés sur des mots qui s'accumulent au fur et à mesure que vous continuez à sélectionner des mots, ce qui permet au dictionnaire de prédiction de mots de « les apprendre ». Les mots sont prédits non seulement à partir du dictionnaire, mais aussi des nouveaux mots que vous ajoutez au dictionnaire.

Sélectionner le type de prédiction de mot

Trois types de prédiction de mots sont offerts : Statique, Éducation, et Éducation + Statique. Vous pouvez choisir le type de prédiction à utiliser, ou choisir de désactiver la prédiction. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Type**. La fenêtre Type de Prédiction s'affiche.



Type	Description
Aucun	La prédiction de mots est désactivée.
Statique	La prédiction de mots utilise le grand dictionnaire de prédiction. Les paramètres qui s'appliquent à Éducation ne sont pas offerts.
Éducation	La prédiction de mots propose l'option d'apprendre et commence avec une bibliothèque vide. Cette option permet de créer un petit dictionnaire très précis. Elle convient à une personne qui pourrait bénéficier d'avoir à choisir parmi un plus petit nombre de mots qui lui sont familiers. Les paramètres qui s'appliquent à Éducation sont offerts.
Éducation + Statique	La prédiction de mots comprend l'option d'apprendre et d'ajouter des mots au grand dictionnaire de prédiction. Les paramètres qui s'appliquent à Éducation sont offerts.

Choisir le Dictionnaire par défaut

La valeur par défaut est le dictionnaire de prédiction de mots qui sera utilisé comme source de base des mots pour prédire. Pour la prédiction de mots Statique, tous les mots proviendront du dictionnaire. Ainsi, la planification motrice d'une personne peut être cohérente. Avec la prédiction de mots Éducation + Statique, les mots que vous choisissez seront ajoutés à ce dictionnaire. Le dictionnaire français est disponible.

Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Dictionnaire**. La fenêtre du Dictionnaire s'ouvrira. Choisissez **French (Français)**.

L'ajoute de mots utilisant l'écran Ajouté des mots

Utilisez l'écran Prédiction Ajouter des mots pour ajouter des mots directement au dictionnaire de prédiction de mots d'apprentissage.

Cet écran accumule une liste alphabétique de tous les mots que vous avez ajoutés de toutes les sources : un clavier de vocabulaire, l'écran Ajouter des mots ou un fichier texte importé. Chaque mot est suivi de son « compte », c'est-à-dire le nombre de fois où il a été entré pour la prédiction de l'apprentissage. Cette liste fournit un moyen simple de consulter votre dictionnaire de prédiction d'apprentissage.

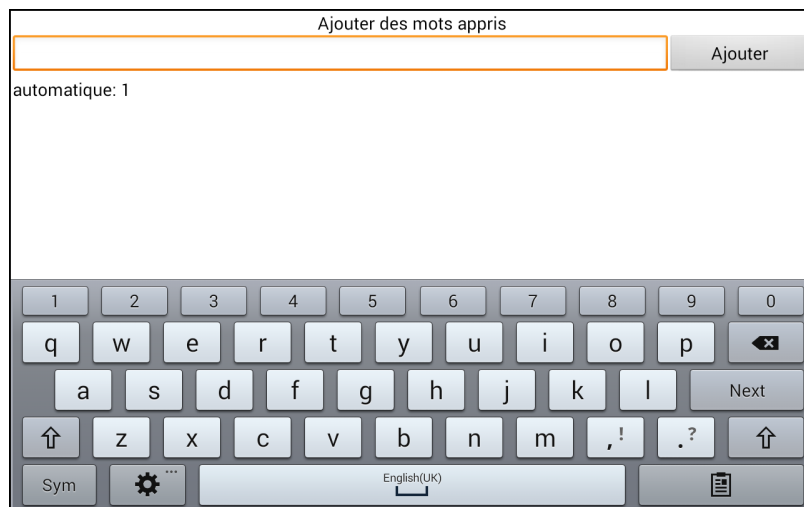
Pour ajouter un mot :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Ajouté des Mots**. L'écran d'ajouter des mots appris ouvrira.

2. Entrer les mots que vous voulez ajouter.

Note : En entrant des lettres ou autres caractères, l'affichage sera limité aux mots qui commence avec ces lettres ou caractères.

3. Choisissez **Ajouter**. Le mot sera ajouté à la liste.



4. Répéter les étapes 2 et 3 pour chaque mot que vous voulez ajouter.

Pour réviser votre dictionnaire de prédiction :

Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Ajouté des Mots**. L'écran d'ajouter des mots appris ouvrira.

Faites défiler la liste ou entrez des lettres dans le champ de texte pour accéder à des emplacements spécifiques de la liste.

Ajouté des mots dans le vocabulaire

Dans votre vocabulaire, choisissez le bouton du clavier pour afficher le clavier. Saisissez ensuite un mot que vous souhaitez ajouter au dictionnaire de prédiction, suivi d'un espace ou d'un signe de ponctuation et d'un espace. Répétez l'opération pour chaque mot que vous voulez ajouter.

Requise de révision des nouveaux mots pour prédiction

Vous pouvez exiger que les nouveaux mots entrés du clavier dans un vocabulaire soient revus avant d'être ajoutés au dictionnaire de prédiction de mot.

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction**.

2. Choisissez **Révision requise** pour ajouter un cochet.

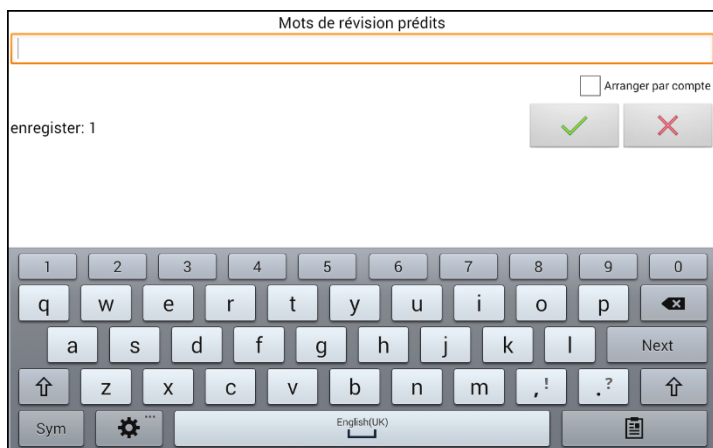
Pour désactiver la révision d'un nouveau mot, choisissez **Révision requise** pour enlever le cochet.

La Révision des nouveaux mots pour prédiction

Le paramètre Mots de révision ouvre l'écran à partir duquel vous pouvez revoir les mots avant qu'ils ne soient ajoutés au dictionnaire de prédiction du mot. Seuls les mots saisis à partir du clavier dans un vocabulaire seront examinés. Les mots ajoutés à partir du menu Ajouter des mots ou d'un fichier texte importé **ne seront pas** examinés.

Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Mots de révision**. L'écran de Mots de révision prédits liste les nouveaux mots pour prédiction. Chaque mot est suivi par son « compte », qui est, le nombre de fois où il a été conclu pour la prédiction.

Faites défiler la liste ou entrez des lettres dans le champ de texte pour accéder à des emplacements spécifiques dans la liste. Pour lister les mots dans l'ordre par fréquence d'utilisation, sélectionnez **Arranger par compte**.



Pour ajouter un mot au dictionnaire, choisissez le cochet ✓. Si vous ne voulez pas ajouter un mot, choisissez l'icône X.

Exclure des mots de la prédiction

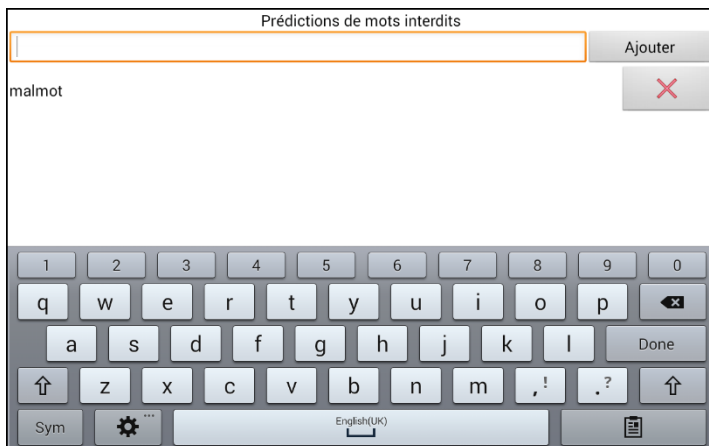
Utiliser la liste de mots interdits pour prévenir certains mots d'être prévus.

Pour ajouter un mot à la liste de mots interdits :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Mots interdits**.
2. L'écran des Prédictions de mots interdits apparaît.
3. Entrer un mot que vous desirer avoir dans la liste.

Note : Lorsque vous entrez des caractères, l'affichage sera limité aux mots qui commencent par ces caractères. Cela peut vous éviter d'essayer d'ajouter un mot qui est déjà sur la liste.

4. Choisissez **Ajouter**. Le mot sera ajouté sur la liste suivie d'un icône X.



Lorsque la liste de mots est longue, faites défiler la liste ou entrez des lettres dans le champ de texte pour accéder à des emplacements spécifiques dans la liste. Pour enlever un mot de la liste de mots interdits, choisissez l'icône X pour le mot que vous désirez enlever.

L'import de Prédiction

Vous pouvez importer des mots pour la prédiction d'apprentissage à partir d'un fichier texte (.txt). Le texte peut être sous la forme de mots individuels, de phrases ou de paragraphes.

1. Créer un fichier texte avec un de ces méthodes :

Copiez et collez

Copiez le texte que vous voulez à partir de votre fichier source et collez-le dans n'importe quel éditeur de texte (Microsoft Bloc-notes, par exemple).

Si vous copiez et collez des paragraphes : Séparez chaque phrase en appuyant sur **Entrée ou Retour**.

Si vous copiez et collez des mots individuels : Séparez chaque mot en appuyant sur **Entrée ou Retour**.

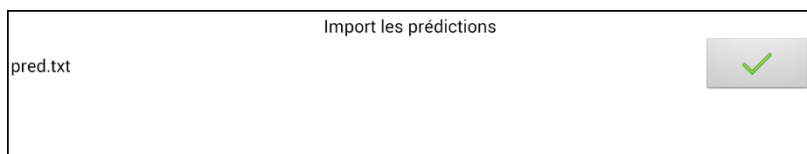
Enregistrer sous

Utilisez Enregistrer sous de votre application de fichier source pour enregistrer le document sous forme de fichier texte. Ensuite, supprimez le texte que vous ne voulez pas ajouter à la prédiction de l'apprentissage. Par exemple, si vous utilisez Microsoft Word, sélectionnez **Enregistrer sous** et sélectionnez **Text** (* .txt) dans le menu déroulant « Enregistrer sous type ».

Si vous copiez et collez des paragraphes : Séparez chaque phrase en appuyant sur **Entrée ou Retour**.

Si vous copiez et collez des mots individuels : Séparez chaque mot en appuyant sur **Entrée ou Retour**.

2. Faites connexion d'un USB entre votre appareil et l'ordinateur.
Note : Si un message vous invite à autoriser l'accès, vous devez appuyer sur **Autoriser** pour continuer.
3. Utilisez l'explorateur sur votre ordinateur pour coller les fichiers à **Mes Fichiers > ChatPC > prédiction > import**.
4. Après que vous copiez les fichiers, faire le retour à **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Import les prédictions**. L'écran affichera les fichiers texte créé avec le cochet à la droite ✓.

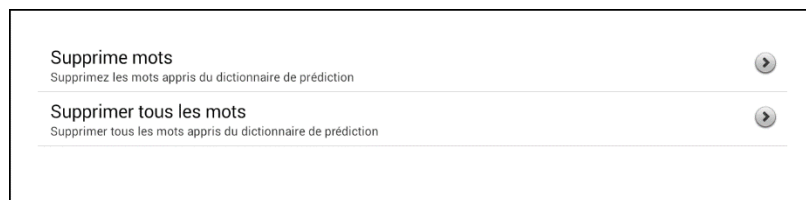


5. Choisissez le cochet ✓. Le nom de fichier disparaîtra de l'écran et les mots du fichier seront ajoutés au dictionnaire de prédiction de mots.
6. Pour confirmer que les mots ont été ajoutés, choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Ajouté des Mots**. Les mots du fichier seront affichés sur l'écran ajout de mot.

Supprimer les mots prédits

Vous pouvez supprimer des mots appris individuels ou tous les mots appris du dictionnaire de prédiction de mot.

Choisissez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation) > Prédiction > Supprimer les mots appris**. Deux options de suppression sont affichées.

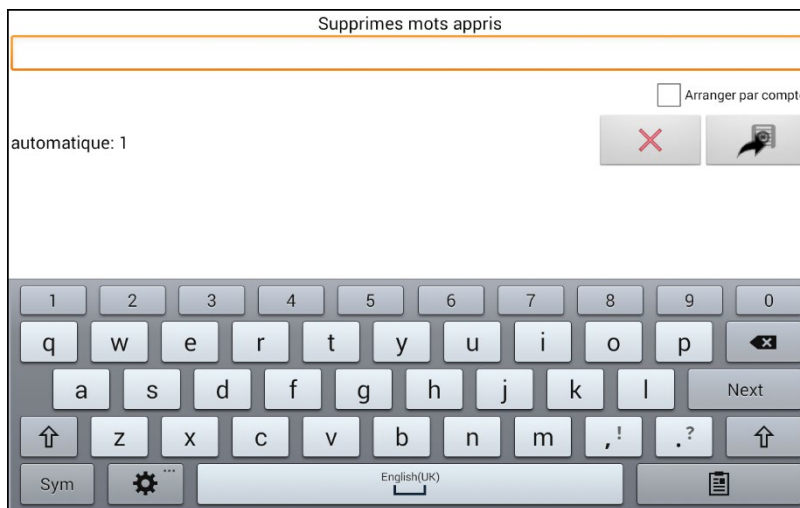



Pour supprimer des mots appris individuels : Choisissez **Supprime mots**. Pour supprimer tous les mots appris : Choisissez **Supprimer tous les mots**.

Pour supprimer des mots appris individuels :

Choisissez **Supprime mots**. L'écran Supprime mots appris liste les mots qui peuvent être supprimés.

Lorsque la liste de mots est longue, faites défiler la liste ou entrez des lettres dans le champ de texte pour accéder à des emplacements spécifiques dans la liste. Pour lister les mots dans l'ordre par fréquence d'utilisation, sélectionnez Trier par comptage.

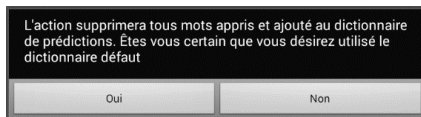


Pour tout mot que vous voulez supprimer du dictionnaire de prédiction, choisissez l'icône **X**. Pour déplacer un mot vers la liste des mots interdits utilisé l'icône .

Pour supprimer tous les mots appris :

Important! Si vous effectuez ce choix, **tous** les mots ajoutés pour la prédiction seront supprimés.

1. Choisissez **Supprimer tous les mots**. Le message suivant sera affiché.



2. Sélectionnez **Oui**. Tous les mots ajoutés pour la prédiction seront supprimés et seul le dictionnaire par défaut sera disponible pour la prédiction des mots.

Ajouter, modifier ou supprimer des abréviations

Des abréviations peuvent être utilisées pour éviter de saisir des mots complets. Certaines abréviations ont été fournies dans l'application. Ces dernières ne peuvent pas être modifiées ou supprimées.

Voir la banque d'abréviations existantes:

Sélectionnez **Menu > Paramètres > Abréviations**.

Ajouter une nouvelle abréviation:

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Abréviations > Menu > Nouveau**.
2. Saisissez la nouvelle abréviation.
3. Cliquez sur **Suivant**.
4. Saisissez le texte qui sera énoncé et lu.
5. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Pour utiliser l'abréviation, ouvrez la page du clavier et saisissez l'abréviation suivie d'un point. Le mot complet devrait apparaître automatiquement.

Modifier une abréviation:

1. Appuyez sur une abréviation et maintenez enfoncé.
2. Sélectionnez **Édition** et effectuez les changements voulus.
3. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Supprimer une abréviation:

1. Appuyez sur une abréviation et maintenez enfoncé.
2. Sélectionnez **Supprimer**.
3. Cliquez sur « **oui** » pour confirmer.

Autoriser les majuscules automatiques

Pour autoriser les majuscules automatiques:

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Texte (Alphabétisation)**.
2. Sélectionnez **Majuscules automatiques** pour cocher

Pour désactiver les majuscules automatiques, cliquez sur **Majuscules automatiques** pour décocher le crochet.

Restriction d'accès

Cette section s'applique uniquement aux appareils non dédiés.

Lorsque vous voulez prévenir un utilisateur accès aux paramètres, le système d'opération, ou d'utiliser les applications, vous pouvez faire les actions suivantes : bloquer l'accès au paramètres, bloquer l'accès au système d'opération ou bloquer l'accès au paramètres ET la système d'opération.

- Pour prévenir accès aux paramètres, faites Verrouille le Menu
- Pour prévenir accès au système d'opération et application, entré Mode de Kiosk
- Pour prévenir accès aux paramètres, le système d'opération et les applications, faites le verrouillage du Menu et le Mode de Kiosk

Permettre le Verrouille du Menu

Pour bloquer l'accès au Menu, débiter le Verrouille du Menu.

1. Choisissez **Menu > Paramètres**.
2. Sélectionnez **Verrouille de Menu**. Un endroit pour entrer le mot de passe sera affichez avec un clavier.
3. Entrer un mot de passe, confirmez-le et choisissez sauvegarde.

Verrouille l'appareil

Choisissez **Menu > Verouille**.

Déverrouillez l'appareil

Si le mode de kiosk est éteint :

1. Choisissez **Menu > Déverrouille**. Vous pourriez entrer le mot de passe avec le clavier.
2. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu est choisissez **OK**.

Si le mode de kiosk est aussi permis :

1. Choisissez **Menu > Déverrouille**. Vous pourriez entrer le mot de passe avec le clavier.
2. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu est choisissez **OK**.

Bloquez accès au système d'opération et Applications

Pas tout le monde profitera d'avoir accès au système d'opération et les applications. Pour rendre NovaChat un appareil fermé qui permettra l'utilisateur seulement accès à l'application, permettez le mode de kiosk.

Important! Si le l'option pour le Mode de Kiosk n'est pas disponible, le système d'opération sur votre appareil est plus vieux qu'Android 5. Vous devez acheter une clé pour déverrouiller le système. Contacter Saltillo pour les détails.

Crée un mot de passe pour la Mode de Kiosk

Si vous voulez qu'un mot de passe soit requis pour désactiver le Mode de Kiosk, faites la suite *avant* de débiter le Mode Kiosk.

1. Choisissez **Menu > Paramètre > Système > Mode Kiosk**.
2. Choisissez **Mot de Passe Nécessaire**. Entré le mot de passe.
3. Entrez un Mot de Passe, confirmer le Mot de Passe, et choisissez **Sauvegarder**.

Activé le Mode Kiosk

Pour bloquer l'accès d'un utilisateur au système d'opération et les applications, activé le Mode de Kiosk.

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Mode de Kiosk**.
2. Permetts **Mode de Kiosk**.

Désactivé Mode Kiosk

Verrouillage de Menu pas activé :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Mode Kiosk.**
2. Désactivé **Mode Kiosk.**

Si le Verrouillage de Menu n'est pas activé :

1. Choisissez **Menu.** L'option pour déverrouiller la Menu sera affichée.
2. Choisissez **Déverrouille.**
3. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu.

Note : Si vous mettez un mot de passe, vous serez demandé de l'entrer.

Effacer le mot de passe

Si vous oubliez le mot de passe pour Verrouiller le Menu, Entré **BOSCO** pour remplacer le mot de passe courant.

Si vous oubliez le mot de passe pour le Mode Kiosk, Entré **bazinga** pour remplacer le mot de passe courant.

Désactiver les boutons d'alimentation et de volume

Si vous devez désactiver le bouton d'alimentation et/ou le bouton de volume de l'appareil, utilisez le système d'exploitation Android pour basculer le contrôle de l'interaction.

1. Ouvrez les paramètres d'Android et allez dans **Accessibilité > Interaction et dextérité > Contrôle d'interaction > Raccourci de contrôle d'interaction.**
2. Activez le **raccourci de contrôle d'interaction** et sélectionnez l'action que vous souhaitez utiliser pour entrer dans le contrôle d'interaction. Par exemple: Touches latérales et d'augmentation du volume
3. Ouvrez le logiciel Chat et appuyez rapidement sur la **Touche latérale** et la touche d'**augmentation du volume.** Le message suivant s'affiche: «Utiliser les touches latérales et d'augmentation du volume pour l'accessibilité? Utiliser ou ne pas utiliser
4. Sélectionnez **Utiliser.**
5. Lorsque le logiciel Chat est en cours d'exécution, appuyez rapidement sur la **Touche latérale** et la touche d'**augmentation du volume.**
6. Choisissez **Terminé.**

La touche latérale ne fonctionnera plus et l'application sera verrouillée dans NovaChat.

Pour quitter le contrôle d'interaction ou pour modifier les boutons disponibles:

1. Appuyez sur la **Touche latérale** et la touche d'**augmentation du volume.**
2. Choisissez **Options** dans le coin supérieur droit.
3. Activez les touches de volume, par exemple
4. Touchez la flèche vers l'arrière à côté de **Options.**
5. Choisissez **Terminé.**

Restriction d'accès

Cette section s'applique uniquement aux appareils dédiés.

Par défaut l'utilisateur aura accès aux paramètres avancés du système mais n'aura pas accès à l'application.

- Pour prévenir l'utilisateur accès aux paramètres, Verrouiller le Menu.
- Pour prévenir l'utilisateur accès aux paramètres avancé, activé le mode Kiosk.
- Pour prévenir l'utilisateur accès aux paramètres et aux paramètres avancé, verrouiller le Menu et activé le mode Kiosk

Permettre le Verrouille du Menu

Pour bloquer l'accès au Menu, débiter le Verrouille du Menu.

1. Choisissez **Menu > Paramètres**.
2. Sélectionnez **Verrouille de Menu**. Un endroit pour entrer le mot de passe sera affichez avec un clavier.
3. Entrer un mot de passe, confirmez-le et choisissez sauvegarde.

Verrouille l'appareil

Choisissez **Menu > Verouille**.

Déverrouillez l'appareil

Si le mode de kiosk est éteint :

1. Choisissez **Menu > Déverrouille**. Vous pourriez entrer le mot de passe avec le clavier.
2. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu est choisissez **OK**.

Si le mode de kiosk est aussi permis :

1. Choisissez **Menu > Déverrouille**. Vous pourriez entrer le mot de passe avec le clavier.
2. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu est choisissez **OK**.

Crée un mot de passe pour la Mode de Kiosk

Si vous voulez qu'un mot de passe soit requis pour désactiver le Mode de Kiosk, faites la suite *avant* de débiter le Mode Kiosk.

1. Choisissez **Menu > Paramètre > Système > Mode Kiosk**.
2. Choisissez **Mot de Passe Nécessaire**. Entré le mot de passe.
3. Entrez un Mot de Passe, confirmer le Mot de Passe, et choisissez **Sauvegarder**.

Activé le Mode Kiosk

Pour bloquer l'accès d'un utilisateur au système d'opération et les applications, activé le Mode de Kiosk.

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Mode de Kiosk**.
2. Permetts **Mode de Kiosk**.

Désactivé Mode Kiosk

Verrouillage de Menu pas activé :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Mode Kiosk**.
2. Désactivé **Mode Kiosk**.

Si le Verrouillage de Menu n'est pas activé :

1. Choisissez **Menu**. L'option pour déverrouiller la Menu sera affichée.
2. Choisissez **Déverrouille**.
3. Entrer le mot de passe pour verrouiller le Menu.

Note : Si vous mettez un mot de passe, vous serez demandé de l'entré.

Effacer le mot de passe

Si vous oubliez le mot de passe pour Verouiller le Menu, Entré **BOSCO** pour remplacer le mot de passe courant.

Si vous oubliez le mot de passe pour le Mode Kiosk, Entré **bazinga** pour remplacer le mot de passe courant.

Création et chargement de profils

Profils vous fournit une photo des paramètres d'un système pour sauvegarder et avoir accès facile en tout temps. Plusieurs profils peuvent être sauvegardé pour être utilisé au besoin. Un bouton d'action est aussi fourni pour permettre un changement des paramètres par un bouton d'utilisateur sans avoir besoin de naviguer les menus.

Crée un profil

1. Tapez sur **Menu > Paramètres > Profils > Nouveau**.
2. Appuyez sur le champ Nom pour ouvrir un clavier. Entrez un nom pour le profil (par exemple, Paramètres du matin).

Note : Le nom peut inclure des lettres, des chiffres et tous les symboles disponibles sur le clavier.

3. Faites tous les changements de paramètres que vous voulez associer avec ce profil. Ceci inclus le fichier de vocabulaire, les paramètres, la linge etc.
4. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Profils > Sauvegarde**.

Votre nouveau profil est sauvegardé avec tous les paramètres courants. Pour faire des changements et sauvegarder comme un autre profil, répétez les étapes au-dessus. Exemple : « Paramètres de l'après midi »

Votre nouveau profil est sauvegardé avec tous les paramètres courants. Pour faire des changements et sauvegarder comme un autre profil, répétez les étapes au-dessus. Exemple : « Paramètres de l'après midi »

Charger un profil

Il y a deux façons de charger un profil, soit en naviguant les menus ou en choisissant un bouton.

Pour charger un profil avec les options du menu

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Profils > Charge**.
2. Sélectionnez le profil approprié.

Pour charger un profil avec le bouton d'action

1. Crée un bouton qui sera utilisé pour choisir un profil en tenant (ou avec une clique droite dans l'éditeur) le bouton et choisir **Crée (ou modifie) bouton**.
2. Inclus un **étiquette, message et icône au besoin**.
3. De l'onglet d'action, choisissez **Sélectionne un Profil**.
4. Sélectionnez le profil approprié.
5. Sélectionnez **OK**.
6. Sélectionnez le bouton pour charger le profil.

Si vous répéter les étapes d'au-dessus pour un deuxième profil vous pourriez changer entre les 2 profils sans les menus de navigation.

Supprimer un profil

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Profils > Supprime**.
2. Sélectionnez le profil à supprimer dans la liste.
3. Sélectionnez **Oui** lorsque la fenêtre de confirmation s'affiche.

Retourne au paramètres défaut

1. Sélectionnez **Menu > Paramètres > Profils > Charge**.
2. Sélectionnez **Charge les paramètres défauts**.

Modifier les paramètres d'affichage

La luminosité de l'écran et les **paramètres** du délai de mise en veille peuvent être réglés dans les Paramètres d'affichage. Cliquez sur **Menu > Paramètres > Système > Paramètre d'affichage**.

Éclairage

Le paramètre Éclairage affiche un curseur qui permet de régler la luminosité manuellement ou donne l'option de régler la luminosité automatiquement. Si vous préférez que l'appareil règle la luminosité automatiquement, cochez l'option Réglage automatique de la luminosité.

Délai d'attente de l'écran

Le Délai d'attente de l'écran détermine le temps écoulé avant que l'écran ne s'éteigne automatiquement après une période d'inactivité. Les options vont de 15 secondes à 1 heure. Le délai de mise en veille par défaut est de 10 minutes.

Configurer la date et l'heure

Vous pouvez configurer la date et l'heure dans les paramètres et créer un bouton qui affiche et annonce la date, l'heure ou la date et l'heure dans la barre d'affichage de discours (SDB).

Modifier la date et l'heure

Sélectionnez **Menu > Paramètres > Système > Date et heure**. Choisissez ensuite la date, le fuseau horaire, l'heure et les formats de date et d'heure voulus.

Créer un bouton date/heure

Vous pouvez créer un bouton qui affiche et annonce la date, l'heure ou la date et l'heure dans la barre d'affichage de discours (SDB).

1. Accédez à la page où vous voulez créer le bouton.
2. Sélectionnez **Menu > Mode édition**.
3. Appuyez sur le bouton que vous voulez modifier et gardez-le enfoncé (utilisez le clic-droit sur l'Éditeur).
4. Cliquez sur **Modifier bouton**.
5. Ajouter un titre et une image au bouton.

Facultatif : Sélectionnez l'onglet **Style** et choisissez le style voulu.

6. Cliquez sur l'onglet **Actions**.
7. Cliquez sur la flèche ▼ pour afficher une liste d'actions.
8. Sélectionnez **Ajoute temps/date a l'affichage**. La fenêtre s'affiche.



9. Cliquez sur la flèche ▼ pour afficher la liste d'options de date et d'heure.



10. Cliquez sur **Date et heure**, **Date** ou **Heure**. L'option choisie apparaîtra après « ajouter ».
11. Cliquez sur **Sauvegarder**. Les actions du bouton s'affichent.

Facultatif : Retirez toutes les actions du bouton que vous ne voulez pas inclure.

12. Cliquez sur **Sauvegarder**. Lorsque vous sélectionnez le bouton, il affiche et annonce la date, l'heure ou la date et l'heure dans la barre d'affichage de discours (SDB).

Réglage de la réponse sonore et haptique

NovaChat fourni une option d'avoir un sensation audio ou vibrant lorsqu'un bouton est activé. L'option d'une vibration est appelée réponse haptique.

Pour les paramètres sélection de réponse Haptique ou audio :

Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Paramètres du son.**

Sélection Audible fournis un click audio lors de la navigation entre menus NovaChat et écrans du système d'opération.

Réponse Haptique vibre pour indiquer le touché d'écran. Touchez réponse haptique pour activer ou désactivé les vibrations. Lorsque c'est activé, un coche apparaît dans la boîte.

Pour ajouter les cliques de bouton pour l'activations des pages de vocabulaire :

Allez à **Menu > Paramètres > Entré** et cochez l'option de **Beep lorsqu'un bouton est appuie.**

L'analyse du développement de langue

Vous pouvez utiliser les fonctions d'enregistrement de données de votre appareil pour recueillir des informations sur le développement du langage d'une personne. Ensuite, vous pouvez enregistrer les données dans un fichier et télécharger sur le site Realize Language™. Ce processus vous permet de surveiller, de mesurer et d'optimiser l'utilisation de l'appareil de la personne.

Utilisez le site web de Realize Language

Realize Language est un service en ligne par abonnement qui organise et analyse les informations et présente les résultats dans un format graphique, facile à comprendre, qui fournit des indications précieuses sur le développement du langage de chaque personne. Avec ce service, vous pouvez

- Suivre le progrès et développement de communication d'une personne sur une période de temps.
- Comparé les aspects différents de communication automatiquement.
- Crée un résumé détaillé de performance.
- Partagé l'information avec d'autres personnes.
- Crée des rapports rapidement que n'importe qui peut comprendre.

Pour apprendre plus, visiter le site web de Realize Language : <https://realizelanguage.com/info/>

Crée un mot de passe de confidentialité

La logue de donner fourni une option de crée un mot de passe de confidentialité pour protégé les données collectionné contre l'accès non autorisé.

1. Allé à **Menu > Paramètres > Enregistrement de données**. La première fois que vous utilise la logue de donnée, ce message apparaîtra :

La logue de donnée collections les communications personnel. Vous pouvez mettre en place un mot de pass confidentiel pour protéger vos donné de la partage sans votre permission.

2. Choisissez **Continue** pour fermer le message et ouvrir le clavier et créer le mot de passe.
3. Entré le mot de passe et choisissez **prochain**.
4. Entré le mot de passe encore pour le confirmé et choisissez sauvegarde. Le menu de logue de donner ouvrira.

Ouvrir et éteindre la logue de donnée

Dans le menu de logue de données, sélectionnez logue de données. Une coche verte apparaît pour indiquer que l'enregistrement des données est activé. Lorsque l'enregistrement des données est activé, l'icône d'enregistrement de données apparaît dans la barre d'affichage de discours.



Sauvegarde de données à un fichier pour télécharger à un ordinateur

Enregistrer les données d'utilisation à un fichier lorsque vous souhaitez transférer à un ordinateur et de le transférer sur le site Realize Language pour analyse.

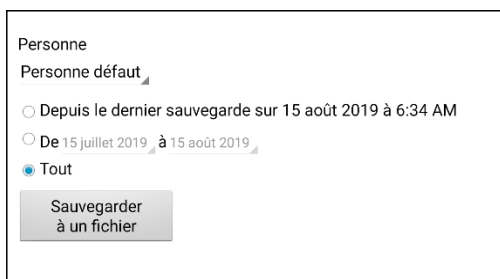
Pour sauvegarder les données à un fichier :

1. Sur le menu de logue de donnée, choisissez **Sauvegardez les données à un fichier**. Ce message apparaîtra :

Accès au communication personnelles prends une autorisation. Entré votre mot de passe.

2. Choisissez **OK**. Le clavier affichera avec le curseur dans le champ de mot de passe.
3. Entré votre mot de passe et choisissez **OK**.

L'écran Enregistrer à Fichier montre la personne en cours sous « Personne ». Pour créer un fichier pour une personne différente, sélectionnez la liste et sélectionner une personne différente.



4. Sélectionnez une option : « Depuis le dernier sauvegarde sur », « De / à », ou « Tout ».
5. Choisissez **Sauvegarder à un fichier**. Ce message apparaîtra : La logue de données collecte la communication personnelle. Désirer vous sauvegarder ces communications?
6. Sélectionnez **Oui**. « Fichiez sauvegarder » apparaîtra en bas de l'écran.

Pour transférer et télécharger le fichier :

1. Connectez un câble USB entre votre appareil et l'ordinateur.
Note : Si un message vous invite à autoriser l'accès, vous devez appuyer sur **Autoriser** pour continuer.
2. Donnez l'appareil un moment pour se connecter à l'ordinateur. L'écran de l'appareil affiche « Mode de transfère », et l'ordinateur affiche une fenêtre avec plusieurs options.
3. Cliquez **ouvrir l'appareil pour voir les fichiers**.
4. Trouve le fichier en navigant au dossier **ChatPC**, et le sous-dossier **log**. Le nom du fichier commencera avec le nom de la personne suivi par la date et temps.
5. Télécharger le fichier de l'ordinateur au site web de Realize Language.

Récupérer d'un mot de passe de confidentialité perdu

Lorsque vous oubliez ou perdez votre mot de passe de confidentialité d'enregistrement de données, suivez ces étapes.

Important! Ce processus supprimera toutes les données actuellement enregistrées pour garantir la confidentialité de l'utilisateur de l'appareil.

1. Mettre le logiciel Chat à jour : **Aide > Vérifié pour un Mise à jour**.
2. Effectuez une sauvegarde de l'utilisateur sur une clé USB : **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur > Sauvegarde de l'utilisateur**
3. Réinitialisez vos données à leur état initial : **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur > Remettre les données**
4. Effectuez une restauration de l'utilisateur sur une clé USB : **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur > Restauration de l'utilisateur**
5. Si nécessaire, configurez un nouveau mot de passe dans Realize Language : **Menu > Paramètres > Enregistrement de données > Fixer un mot de passe privé**

Enregistrement de données sur une clé USB

Vous aurez besoin d'une clé avec un connecteur micro-USB. L'une des extrémités de la clé USB fournie par Saltillo possède un connecteur micro-USB qui sera inséré dans votre appareil et l'autre extrémité, un connecteur USB 3.0 qui sera inséré dans un ordinateur. La clé tourne sur son support afin que vous puissiez brancher l'un ou l'autre des connecteurs.



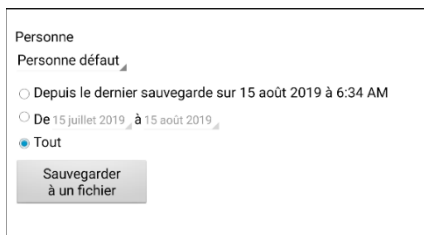
1. Connectez la clé USB dans la fiche USB de votre appareil.



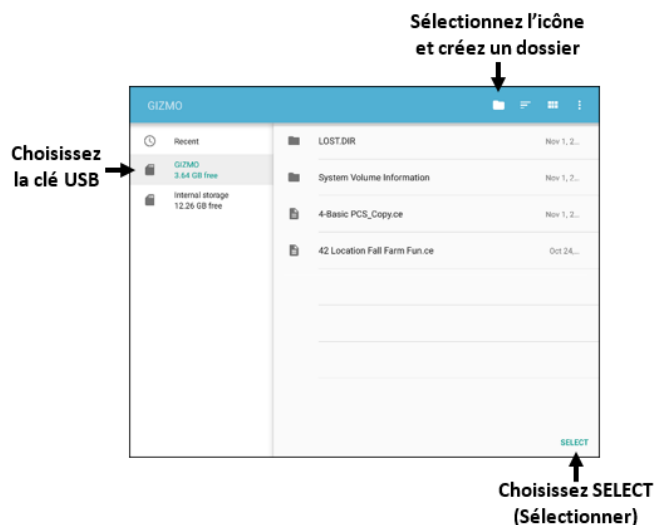
Note : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'affiche, servez-vous de la flèche **Retour** ↶ de l'appareil pour le fermer.


2. Sur l'appareil, sélectionnez **Menu > Paramètres > Enregistrement de données > Sauvegardez les données à un fichier**.

L'écran Enregistrer à Fichier montre la personne en cours sous « Personne ». Pour créer un fichier pour une personne différente, sélectionnez la liste et sélectionner une personne différente.




3. Sélectionnez une option : « Depuis le dernier sauvegarde sur », « De / à », ou « Tout ».
4. Choisissez **Sauvegarder à un fichier**. Choisissez la clé USB dans le volet gauche de la fenêtre qui s'ouvre.



5. Si vous le souhaitez, sélectionnez l'icône du dossier  et créez un dossier.
6. Choisissez **Sélectionner**. « Fichier sauvegardé » apparaîtra en bas de l'écran.

Prendre des photos

De la page principale, tape le raccourci **Apps** suivis par le raccourci **Caméra** . Utilisant l'affichage comme un viseur, organise votre photo en fixant la lentille sur le sujet. Pour prendre la photo, touchez le bouton de caméra. Après avoir pris la photo touchez le viseur pour voir la photo.



Créer et utiliser un bouton de Caméra

Vous pouvez créer un bouton qui vous permet de prendre une photo qui sera affichée sur le bouton automatiquement chaque fois que vous appuyez sur le bouton. L'image sera également ajoutée à l'application Galerie ou au dossier Images dans la Galerie. Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, une nouvelle image de l'appareil photo remplacera l'image existante sur le bouton. Une image apparaît sur le bouton jusqu'à ce que vous appuyiez à nouveau sur le bouton.

Aide : pour afficher l'image à une plus grande échelle, augmentez la taille du bouton et retirez l'étiquette du bouton.

Mise en place d'une action de bouton

1. Allez à la page avec l'emplacement du bouton que vous voulez.
2. Choisissez **Menu > Mode de Modification**.
3. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Un menu s'ouvrira.
4. Pour afficher les propriétés du Bouton, choisissez **Modifié le Bouton**.
5. Ajoutez une étiquette et un message.
6. Faites défiler jusqu'à « Actions des boutons » et appuyez sur **Ajouter** pour ouvrir la liste des actions.
7. Faites défiler la liste et sélectionnez **Prendre photo**.
8. L'action **Prendre une photo** s'ajoute aux actions du bouton.
9. Choisissez **Sauvegarde**.

Prendre une photo pour le bouton

1. Taper le nouveau bouton pour utiliser la caméra.
2. Prendre une photo de l'objet ou la personne.
3. Sauvegarde la photo.

Sur certains périphériques, une coche sera affichée. Appuyez sur la coche pour ouvrir un clavier. Sur les autres appareils, les boutons Enregistrer et Défausser s'affichent. Appuyez sur le bouton **Sauvegarde** pour ouvrir un clavier.

4. Entrez un nom pour la photo et choisissez **Sauvegarde**. « Photo enregistrée sur le bouton » s'affiche.
5. La photo apparaîtra sur le bouton.

Note : Si le bouton affichait une image précédemment, la nouvelle image va le remplacer. L'image sera également disponible dans l'application Galerie ou le dossier images dans la galerie.

Supprimer les photos

Pour supprimer les photos, faites un des suivants, choisissez Galerie ou le dossier Images, sélectionnez la photo et appuyez sur l'icône Supprimer ou éteignez votre appareil et rallumez-le. Connectez ensuite l'appareil à votre ordinateur, allez dans le dossier Images et supprimez la photo à l'aide de l'Explorateur à partir de l'ordinateur.

Mettre le logiciel Chat à jour avec le Wi-Fi

Note : Si vous ne pouvez pas mettre votre appareil à jour avec le Wi-Fi, vous pouvez télécharger un fichier de mise à jour sur le site de Saltillo.

Assurez-vous de vérifier régulièrement si de nouvelles mises à jour logiciel sont disponibles.

Important! Vous devez être connecté au Wi-Fi pour télécharger les mises à jour automatiquement. Pour activer le Wi-Fi le Mode de Kiosk doit être désactivé. Allez à la page principale et choisissez **Paramètre > WiFi** et activez Wi-Fi.

Téléchargement et installation automatique des mises à jour

Les options « Autoriser Téléchargement sans fil » et « Installation automatique » sont sélectionnées par défaut sur votre appareil. Laissez les deux options choisies. Pour vérifier que les options sont sélectionnées sont sélectionnés :

1. Choisissez **Menu > Aide > Vérifié pour un Mise à jour > Menu**.
2. Si une option n'est pas sélectionnée, cliquez la boîte pour insérer un cochet vert.

Pour vérifier pour un téléchargement et installation de mise à jour :

1. Choisissez **Menu > Aide**. La page d'aide sera affichée.



2. Choisissez **Vérifié pour un Mise à jour**. Un écran affichera « Vérifié maintenant » ainsi que la version courante du logiciel, la dernière fois que vous avez vérifié pour une mise à jour et la date et temps du dernier mise à jour.
3. Pour vérifier pour les mises à jour disponibles, choisissez **Vérifié maintenant**. Lorsque le système trouve un ou plusieurs mises à jour pour installer, « Download Now » (Télécharger maintenant) sera affiché.
4. Choisissez **Download Now** (Télécharger maintenant). « Downloading » (Téléchargement), puis « Installing » (Installation) sera affiché en dessous d'une barre de progrès.
Note : Le nombre de mise à jour peut varier. Suivre les instructions sur l'écran.
5. Lorsque l'installation est terminée, l'écran affichera « Le mise à jour est un succès ».

Alternative #1 : Téléchargement des mises à jour automatiquement et installation manuel.

Note : Vous devez être connecté à un réseau sans fil pour les mises à jour automatique.

Laissez « Permettre le téléchargement sans fil » sélectionné, mais ne sélectionnez pas « Installation Automatique ». Pour compléter ces instructions, choisissez **Menu > Aide > Vérifié pour un Mise à jour > Menu**.

Les fichiers de mise à jour seront téléchargés automatiquement mais ne seront pas installés. La prochaine fois que vous recommencerez le NovaChat « Vérifie maintenant » sera affiché sur l'écran de l'appareil. Choisissez « Vérifie Maintenant » et sélectionnez la mise à jour.

Alternative #2 : Téléchargé et installé les mises à jour automatiquement.

Ne sélectionnez pas « Permettre le téléchargement sans fil » ni « Installation Automatique ». Pour compléter ces instructions, choisissez **Menu > Aide > Vérifié pour un Mise à jour**. Choisissez **vérifié maintenant** et sélectionnez les mises à jour disponibles.

Mettre le logiciel Chat à jour à partir du site de Saltillo

Si vous ne pouvez pas mettre votre appareil à jour avec le Wi-Fi, utilisez cette méthode pour mettre à jour n'importe quel appareil NovaChat.

Assurez-vous de vérifier régulièrement si de nouvelles mises à jour logiciel sont disponibles.

Important! Avant de commencer à effectuer une mise à jour sur le site Web, assurez-vous de désactiver le Wi-Fi. Cliquez sur **Menu > Paramètre > WiFi** et désactivez le Wi-Fi.

1. Sur votre ordinateur, accédez à www.salttillo.com, cliquez sur **Soutien et éducation**, puis sur **téléchargements**.
2. Trouvez votre appareil sur la page de téléchargements et cliquez sur votre langue à droite de l'appareil. Une liste des fichiers de mises à jour logiciel s'affichera.
3. Cliquez sur **J'accepte la license de l'utilisateur final**.
4. Faites défiler la liste des mises à jour et choisissez le bon fichier. Le fichier commencera à télécharger. Le téléchargement pourrait prendre quelques minutes, selon la vitesse de votre connexion internet.
5. Une fois le téléchargement terminé, assurez-vous que le nom du fichier est **update.c4c**. Si le nom du fichier est quelque chose ressemblant à « update(2).c4c », renommez-le **update.c4c**.
6. Branchez votre appareil à l'ordinateur avec le fil USB fourni avec l'appareil.
 - Sur l'écran de l'appareil, le message « Mode de transfert » s'affichera.
 - Sur votre ordinateur, une nouvelle fenêtre intitulée « Tablette » apparaîtra en haut de l'écran. Cette fenêtre affiche la connexion à l'appareil.
7. Double-cliquez sur **Tablette** pour afficher la liste de dossiers.
8. Double-cliquez sur le dossier **ChatPC**.
9. Double-cliquez sur le dossier **mise à jour** pour l'ouvrir.
10. À l'écran de l'ordinateur, sur une autre fenêtre que celle de la connexion, accédez au fichier **téléchargements** et faites un clic-droit sur le fichier que vous avez téléchargé.
11. Cliquez sur **Copier**, accédez au fichier **Mise à jour**, puis cliquez sur **Coller**.
12. Quand le fichier est copié, débranchez l'appareil de votre ordinateur.
13. Le logiciel Chat sera téléchargé sur l'appareil.
14. Dans le logiciel Chat, cliquez sur **Menu > Aide > Vérifié pour un Mise à jour > Installer maintenant**. Le processus de mise à jour pourrait prendre quelques minutes.
15. Cliquez sur le bouton **Installer** lorsqu'il s'affiche pendant la mise à jour.
16. Une fois l'installation terminée, le logiciel Chat sera téléchargé. La mise à jour est terminée.

Sauvegarde des fichiers de vocabulaire

Il est important de sauvegarder vos fichiers de vocabulaire afin d'éviter de perdre les modifications que vous y avez apportées. Dans le cas où un problème surviendrait, vous pourrez alors récupérer vos fichiers sauvegardés sur votre appareil. Vous pouvez sauvegarder vos fichiers de plusieurs façons, selon le type de support de sauvegarde auquel vous avez accès.

Si vous avez une clé USB :

Sélectionnez les fichiers de vocabulaire désirés et sauvegardez-les sur une clé USB ou sauvegardez et restaurez vos fichiers de vocabulaire avec les paramètres sur une clé USB.

Si vous avez accès à un ordinateur :

Sélectionnez les fichiers de vocabulaire désirés et transférez-les vers un ordinateur

Sauvegarde de fichiers de vocabulaire personnalisés sur une clé USB

Pour conserver les fichiers de vocabulaire personnalisés, servez-vous de la fonction Importer/Exporter. Ces termes font référence au mouvement de fichiers par rapport à votre appareil : « exporter » indique que les fichiers sont déplacés **de** votre appareil vers un autre média de stockage ; « importer » indique que des fichiers sont déplacés d'un autre média de stockage **vers** votre appareil.

La fonction Importer/Exporter permet de sauvegarder les fichiers de vocabulaire sur une clé USB ou dans un dossier sur votre appareil.

Sauvegarder un ou plusieurs fichiers de vocabulaire sur une clé USB :

Vous aurez besoin d'une clé avec un connecteur micro-USB. L'une des extrémités de la clé USB fournie par Saltillo possède un connecteur micro-USB qui sera inséré dans votre appareil et l'autre extrémité, un connecteur USB 3.0 qui sera inséré dans un ordinateur. La clé tourne sur son support afin que vous puissiez brancher l'un ou l'autre des connecteurs.



1. Connectez la clé USB dans la fiche USB de votre appareil.



Note : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'affiche, servez-vous de la flèche **Retour** ↩ de l'appareil pour le fermer.

2. Sur l'appareil, sélectionnez **Menu > Bibliothèque > Menu > Importer/Exporter**.

Note : Une autre fenêtre de gestion de fichiers pourrait s'afficher. Selon votre appareil, cliquez sur la clé USB ou naviguez jusqu'à elle, sélectionnez le fichier désiré et cliquez sur **Choisir** ou **OK**.

3. Sous Appareil, à gauche, une fenêtre affichera les fichiers personnalisés. Tous les fichiers se trouvant déjà sur la clé seront répertoriés sous le fichier de sauvegarde à droite.

Device		Backup Folder
4 de base French SS_Copy1	<input type="checkbox"/>	
MultiChat15 French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
MultiChat15 Spanish SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
VocabPC French SS_29	<input type="checkbox"/>	
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower48 Español	<input type="checkbox"/>	

4. Sélectionnez tous les fichiers de l'appareil à copier sur la clé USB.

Device		Backup Folder
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	
WordPower48 Español SS_Copia	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy5	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy6	<input type="checkbox"/>	
wp60test	<input type="checkbox"/>	

5. Sélectionnez **Vers sauvegarde**, qui est maintenant en relief. Les fichiers seront copiés sur la clé USB. Lorsque les fichiers auront été copiés, ils apparaîtront sous le fichier de sauvegarde.

Device		Backup Folder
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	WordPower24 SS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	WordPower42 SS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower42 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	WordPower60 Basic PCS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower48 Español SS_Copia	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy5	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy6	<input type="checkbox"/>	
wp60test	<input type="checkbox"/>	

6. Déconnectez la clé USB de l'appareil et conservez-la dans un endroit sécuritaire.

Restaurer un fichier sauvegardé

Suivez les étapes ci-dessous pour récupérer un fichier sauvegardé sur votre appareil :

1. Connectez la clé USB dans la fiche USB de votre appareil.

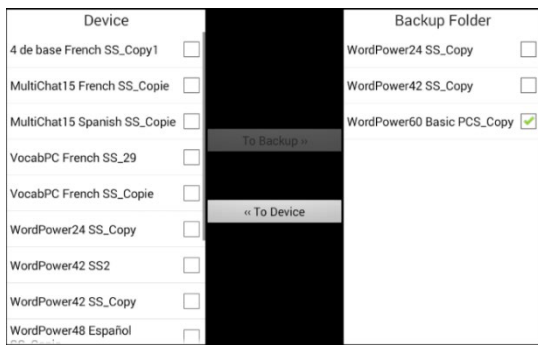
Note : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'affiche, servez-vous de la flèche **Retour** ↩ de l'appareil pour le fermer.

2. Sur l'appareil, sélectionnez **Menu > Bibliothèque > Menu > Importer/Exporter**.

Note : Une autre fenêtre de gestion de fichiers pourrait s'afficher. Selon votre appareil, cliquez sur la clé USB ou naviguez jusqu'à elle, sélectionnez le fichier désiré et cliquez sur **Choisir** ou **OK**.

3. Les fichiers sauvegardés précédemment seront affichés sous le fichier de sauvegarde à droite de la fenêtre.

4. Sélectionnez le fichier sur la clé USB à copier sur l'appareil.

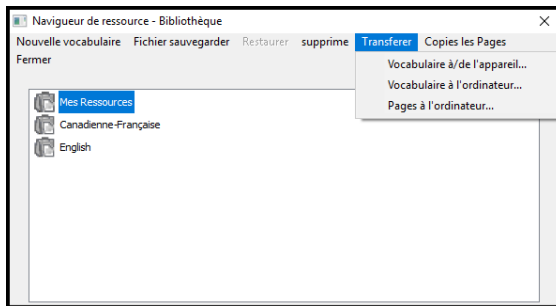


5. Sélectionnez **Vers appareil** qui est maintenant en relief. Le fichier sera copié sur l'appareil.
Note : Si le fichier sauvegardé possède le même nom qu'un des fichiers sur l'appareil, une fenêtre apparaîtra pour vous demander si vous désirez le remplacer.
- Si vous cliquez sur **Oui**, le fichier sera remplacé lorsque l'autre sera copié sur l'appareil.
 - Si vous cliquez sur **Non**, le processus de sauvegarde sera interrompu. Renommer le fichier sur l'appareil et répétez les étapes 2 à 5.
6. Lorsque le fichier aura été copié, il apparaîtra sous Appareil.
7. Déconnectez la clé USB de l'appareil et conservez-la dans un endroit sécuritaire.

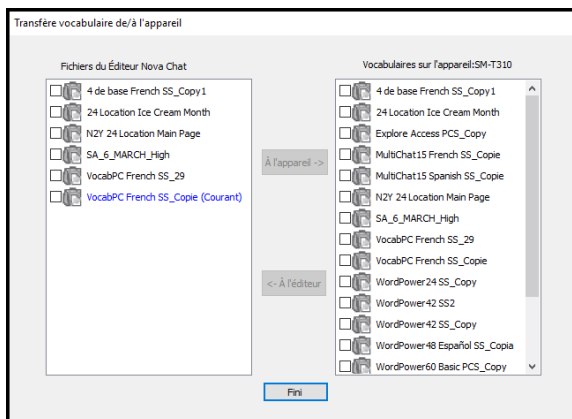
Transfert de fichiers de vocabulaire entre l'appareil et le ChatEditor

Si vous avez un ordinateur, vous pouvez transférer les fichiers de vocabulaire entre l'appareil et l'ordinateur en vous servant du ChatEditor.

1. Démarrez le ChatEditor sur l'ordinateur.
2. Fixez un câble USB entre l'appareil et l'ordinateur qui exécute l'Editor.
Note : Si un message s'affiche vous demandant d'approuver l'accès, vous devez cliquer sur **Autoriser** pour continuer.
3. L'écran de l'appareil affichera « Mode transfert ».
4. Sélectionnez **Bibliothèque** dans l'éditeur pour ouvrir le navigateur de ressources.
5. À partir du navigateur de ressources, sélectionnez **Transfert** puis **Vocabulaire à/de l'appareil**.

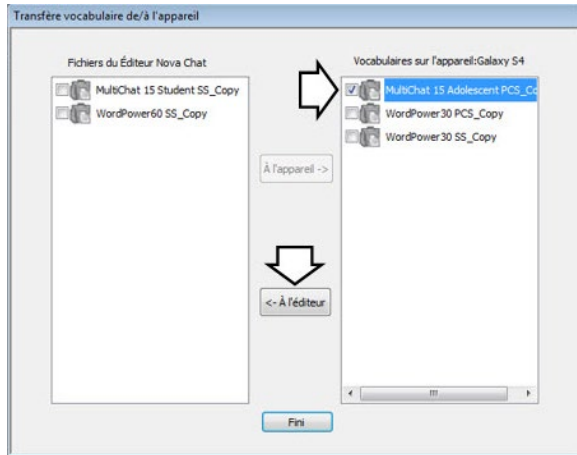


6. À partir de l'écran de transfert, vous pouvez copier des fichiers de vocabulaire personnalisés de l'appareil vers le ChatEditor ou du ChatEditor vers l'appareil.



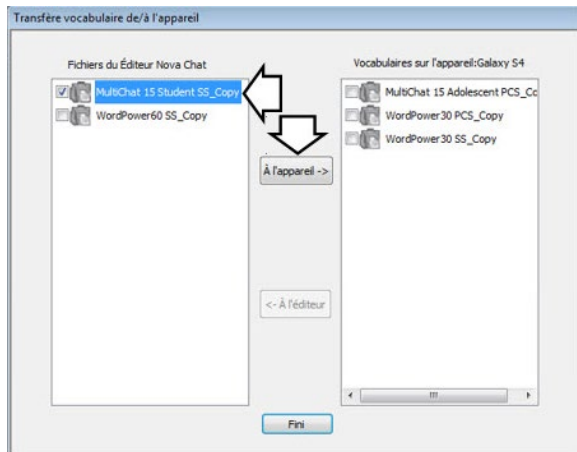
Copier des fichiers de vocabulaire de l'appareil à ChatEditor

Sur l'écran de transfert, sélectionnez-le ou les fichiers de vocabulaire que vous désirez transférer de l'appareil à l'ordinateur et cliquez sur le bouton **À l'éditeur**. Une fois le transfert terminé, le nom du fichier devrait apparaître sous la section ChatEditor de l'écran de transfert. Cliquez sur **Terminer**. Si vous n'avez plus de fichiers à transférer, déconnectez le câble USB de l'appareil et de l'ordinateur.



Copier des fichiers de vocabulaire du ChatEditor à l'appareil

Sur l'écran de transfert, sélectionnez-le ou les fichiers de vocabulaire que vous désirez transférer du ChatEditor vers l'appareil et cliquez sur le bouton **À l'appareil**.



Une fois le transfert terminé, le nom du fichier devrait apparaître sous la section Vocabs sur l'appareil de l'écran de transfert. Cliquez sur **Terminer**.

Si vous n'avez plus de fichiers à transférer, déconnectez le câble USB de l'appareil et de l'ordinateur.

Restauration d'une bibliothèque de fichiers de vocabulaire sur votre appareil

Si vous avez précédemment sauvegardé une bibliothèque de fichiers de vocabulaire sur votre appareil, la fonction de restauration de la bibliothèque vous permet de restaurer les fichiers si nécessaire.

Toutefois, si l'appareil est endommagé ou perdu, la sauvegarde est également perdue. N'oubliez pas que lorsque vous restaurez des fichiers de vocabulaire, vous écrasez tous les fichiers existants portant le même nom.

Avec la mise en œuvre de la fonction Sauvegarder/Restaurer l'utilisateur, la fonction Bibliothèque > Sauvegarde a été supprimée. Nous avons laissé l'option de restauration pour le moment et supprimé la possibilité de créer d'autres sauvegardes. Utilisez la fonction Sauvegarder/Restaurer l'utilisateur à partir de **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarder/Restaurer l'utilisateur** pour vous assurer que vous avez une sauvegarde complète de vos vocabulaires et paramètres NovaChat.

Restaurer la bibliothèque sur l'appareil

1. Sélectionnez **Menu > Bibliothèque**.
2. Sélectionnez **Menu > Restaurer**.
3. Sélectionnez **Oui** au message vous avertissant que les fichiers seront écrasés.
4. Sélectionnez **Oui** au message de redémarrage.
5. Une fois la restauration complétée, sélectionnez **OK** pour redémarrer l'appareil.

Si vous travaillez dans le ChatEditor, vous pouvez effectuer une copie de sauvegarde dans le logiciel. Lorsque vous effectuez une sauvegarde, les fichiers sauvegardés précédemment seront écrasés.

Sauvegarde de la bibliothèque dans le ChatEditor

1. Cliquez sur **Bibliothèque**.
2. Cliquez sur **Sauvegarde**.
3. Entrez **Oui** pour continuer.
4. Cliquez sur **Continuer**.

Restaurer une bibliothèque sur le ChatEditor

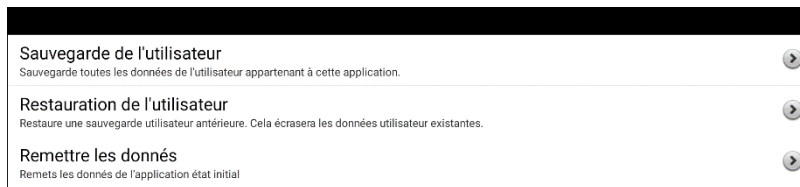
1. Cliquez sur **Bibliothèque**.
2. Cliquez sur **Restaurer**.
3. Entrez **Oui** pour continuer.
4. Cliquez sur **Continuer**.

Sauvegarde et restauration de vos vocabulaires avec les paramètres



Vous pouvez sauvegarder et restaurer tous les paramètres utilisateur, y compris les exceptions de prononciation, les abréviations et la prédiction des mots d'apprentissage, ainsi que tous les profils des vocabulaires. Lorsque vous configurez votre système, il est recommandé d'enregistrer une sauvegarde utilisateur. Vous pouvez ensuite restaurer ces données sur le même appareil ou sur un appareil différent.

Il peut être nécessaire de transférer les paramètres avec les vocabulaires lorsque vous passez d'un appareil d'essai à un appareil acheté ou lorsque vous passez de votre appareil à un appareil de prêt, puis de nouveau à votre appareil.

Pour commencer, choisissez **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur**. Le menu Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur s'ouvre.




Sauvegarde les données utilisateur sur un appareil

1. Insérez la clé USB fournie par Saltillo dans le port USB de votre appareil.
Remarque : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'ouvre, utilisez la flèche **Retour** de l'appareil  pour le fermer.
2. Dans le menu Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur, sélectionnez **Sauvegarde de l'utilisateur**. Un clavier s'ouvre avec un nom par défaut pour la sauvegarde.
3. Modifiez le nom si nécessaire.
4. Choisissez **Conserve**. Le Android File Manager s'ouvre.
5. Cliquez sur l'icône  dans le coin supérieur gauche. Assurez-vous que le lecteur USB est sélectionné
6. Un écran de sauvegarde affiche le nom du fichier de sauvegarde et « Conserve ». Choisissez **Conserve**.
7. Lorsque le message « La sauvegarde est terminée avec succès » apparaît, choisissez **OK** pour fermer le message et retirez le lecteur USB du dispositif.

Restauration des données utilisateur sur un appareil

Important! La restauration de l'utilisateur écrasera les données utilisateur existantes sur le dispositif. Avant d'utiliser cette option, vérifiez qu'il n'y a pas d'informations uniques sur l'appareil que vous devez conserver.

1. Insérez la clé USB fournie par Saltillo dans le port USB de l'appareil vers lequel vous souhaitez transférer les données. Il peut s'agir du périphérique d'origine à partir duquel vous avez sauvegardé les données ou d'un autre périphérique vers lequel vous souhaitez transférer les données.

Remarque : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'ouvre, utilisez la flèche **Retour** de l'appareil  pour le fermer.

2. Dans le menu Sauvegarder/Restaurer l'utilisateur, sélectionnez **Restauration de l'utilisateur**. Un écran de restauration s'affiche. Sélectionnez le lecteur USB s'il n'est pas encore sélectionné.
3. Copiez le fichier que vous voulez charger dans l'appareil.
4. Choisissez le fichier à restaurer et choisissez **Conserve**. Après avoir choisi le fichier à restaurer, un message s'affiche : « Avertissement : La restauration d'un fichier de sauvegarde écrasera toutes les données de l'utilisateur, y compris les vocabulaires et les paramètres personnalisés. Continuer? » Les options « Oui » et « Non » s'affichent. Si vous choisissez « **Oui** », une roue tournante « Veuillez patienter » s'affichera.

Important! Lorsque la roue tournante « Veuillez patienter » s'arrête, vous pouvez voir un écran qui indique « Cette sauvegarde a été créée sur un appareil avec un ensemble différent de fonctions activées. Certains paramètres et/ou fonctionnalités ne seront pas disponibles. Voulez-vous continuer? » Les options « Oui », « Détails » et « Non » s'affichent.

Si vous choisissez **Détails**, une liste des licences manquantes s'affiche. Ensuite, vous verrez « Voulez-vous continuer avec restaurer? En fonction de vos besoins, sélectionnez **Continuer** ou **Annuler**.

5. Lorsque le processus de restauration est terminé, retirez la clé USB de l'appareil.

Sauvegarde et restauration de renseignements sur le stockage hébergé

Cette section explique comment sauvegarder les renseignements de votre appareil NovaChat sur Google Drive™. Ces instructions s'appliquent également à Dropbox™.

Important! PRC-Salttillo n'a aucun contrôle sur les produits de tiers. Et nous ne pouvons pas vous aider si vous oubliez votre mot de passe.

Il ne s'agit que d'une option de sauvegarde parmi d'autres. Pour connaître les autres méthodes de sauvegarde disponibles, consultez l'une des rubriques suivantes :

- Sauvegarde des fichiers de vocabulaire
- Sauvegarde et restauration de vos vocabulaires avec les paramètres
- Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils NovaChat

Remarque : Les procédures suivantes fonctionnent uniquement sur les appareils NovaChat non dédiés.

Pour sauvegarder des renseignements :

1. Choisissez le bouton d'accueil Android sur votre appareil NovaChat et allez dans **Apps**.
2. Trouvez **Google Drive** et connectez-vous.
3. Fermez l'application Google Drive et ouvrez le logiciel de chat sur votre appareil NovaChat.
4. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur**.
5. Choisissez **Sauvegarde de l'utilisateur**.
6. Donnez au fichier de sauvegarde un nom unique et sélectionnez **Conserver**.
7. Trouvez votre option **Google Drive** (votre adresse doit y être associée).
8. Choisissez un emplacement approprié et sélectionnez **Conserver**.

Pour restaurer des renseignements sauvegardés : :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur**.
2. Choisissez **Restauration de l'utilisateur**.
3. Trouvez votre option **Google Drive** (votre adresse doit y être associée).
4. Choisissez le fichier de sauvegarde approprié.
5. Confirmez que vous comprenez que toutes les données existantes de l'appareil seront écrasées en choisissant **Oui**.
6. Choisissez **OK** pour confirmer que vous savez que le système fait une sauvegarde du système actuel au cas où vous en auriez besoin plus tard.
7. Le dispositif NovaChat devrait être restauré avec les renseignements sauvegardés.

Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils NovaChat

Il existe deux options pour transférer des fichiers de vocabulaire personnalisés d'un appareil NovaChat à un autre.

- Utiliser ChatEditor sur un ordinateur Windows.
- Utiliser les clés USB fournies avec les appareils NovaChat.

Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils à l'aide du ChatEditor

Transfert de fichiers entre l'appareil et le ChatEditor

1. Démarrez ChatEditor.
2. Choisissez la configuration voulue pour ouvrir le fichier ou créer une nouvelle configuration.
3. Branchez l'appareil NovaChat qui contient le fichier de vocabulaire personnalisé à l'ordinateur.
4. Dans le ChatEditor, cliquez sur **Bibliothèque**, **Transférer**, puis sur **Vocabulaire à/de l'appareil**.

Copier des fichiers de l'appareil au ChatEditor

1. À partir de l'écran de transfert, sélectionnez-le ou les fichiers à transférer de **Vocabulaires sur l'appareil** à l'ordinateur.
2. Cliquez sur le bouton **À l'éditeur**. Le nom du fichier apparaîtra sous **Fichiers du Éditeur** lorsque le transfert sera complet.
3. Débranchez le câble de l'appareil NovaChat.

Copier des fichiers du ChatEditor vers l'autre appareil NovaChat

1. Branchez le câble à l'appareil NovaChat où l'on souhaite avoir le vocabulaire personnalisé.
Note : Un câble USB différent peut être requis pour l'appareil NovaChat—celui qui était compris dans l'emballage de l'appareil.
2. À partir de l'écran de transfert dans le ChatEditor, choisissez-le ou les fichiers de vocabulaire à transférer du ChatEditor à l'appareil.
3. Cliquez sur le bouton **À l'appareil**.
4. Cliquez sur **Fini** pour fermer la fenêtre de transfert dans le ChatEditor.
5. Débranchez l'appareil de l'ordinateur.
6. Sur l'appareil NovaChat, cliquez sur **Menu**, puis sur **Bibliothèque**, sélectionnez le nouveau fichier transféré, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Transfert de fichiers de vocabulaire entre appareils à l'aide d'une clé USB

Note : Vous devez avoir la version 2.15 du logiciel Chat ou une version plus récente pour utiliser cette méthode.

Vous aurez besoin d'une clé USB avec le connecteur USB compatible avec votre appareil NovaChat. La clé USB fournie par Saltillo est un connecteur micro-USB ou un connecteur USB-C à une extrémité qui se branche dans votre appareil et un connecteur USB 3.0 à l'autre extrémité qui se branche dans un ordinateur. La clé tourne sur elle-même, alors il est possible de brancher l'un ou l'autre des connecteurs.



1. Connectez la clé USB dans la fiche USB de votre appareil.



Note : Si le gestionnaire de fichiers de l'appareil s'affiche, servez-vous de la flèche **Retour** de l'appareil pour le fermer.

2. Sur l'appareil, sélectionnez **Menu > Bibliothèque > Menu > Importer/Exporter**.

Note : Une autre fenêtre de gestion de fichiers pourrait s'afficher. Selon votre appareil, cliquez sur la clé USB ou naviguez jusqu'à elle, sélectionnez le fichier désiré et cliquez sur **Choisir** or **OK**.

3. Une liste des fichiers personnalisés apparaîtra dans une fenêtre sous Appareil à gauche. Tous les fichiers se trouvant déjà sur la clé USB sont indiqués sous le dossier de sauvegarde à droite.

Pour transférer des fichiers de votre appareil à la clé USB :

- Sélectionnez tous les fichiers de l'appareil à copier sur la clé USB.
- Sélectionnez **Vers appareil**, qui est maintenant en relief. Les fichiers seront copiés sur la clé USB. Lorsque les fichiers auront été copiés, ils apparaîtront sous le fichier de sauvegarde.

Pour transférer des fichiers de la clé USB vers votre appareil :

- Sélectionnez le fichier sur la clé USB à copier sur l'appareil.
- Sélectionnez **Vers appareil** qui est maintenant en relief. Le fichier sera copié sur l'appareil. Lorsque les fichiers auront été copiés, ils apparaîtront sous Appareil.

4. Lorsque le transfert est terminé, débranchez la clé USB de votre appareil et placez-la à un endroit et/ou copiez les fichiers de la clé sur un ordinateur pour les conserver.

Note : Si les deux appareils NovaChat n'ont pas le même connecteur USB, vous devrez brancher la clé USB qui contient le fichier de vocabulaire à un ordinateur, copier le fichier sur l'ordinateur, brancher l'autre clé USB à l'ordinateur et copier le fichier de vocabulaire sur cette clé.

Réinitialiser les vocabulaires personnalisés et les paramètres

Pendant que la majorité des systèmes sont acheté pour un utilisateur, il aura des temps ou un appareil est partagé entre personne, comme dans des écoles ou bibliothèques. Dans ces cas le vocabulaire et paramètres devront être effacés entre chaque utilisateur.

Pour effacer vocabulaire personnalisé

Suivez ces étapes pour supprimer un ou plusieurs vocabulaires personnalisés.

1. Choisissez **Menu > Bibliothèque > Menu > Supprimer**.
2. Vérifie chaque fichier dans la liste. (La liste comprend seulement des fichiers personnalisé.)
3. Choisissez **Supprimer**.
4. Confirmé en choisissant **Oui**.
5. NovaChat devrait maintenant contenir seulement les fichiers fourni par Saltillo par défaut.

Pour restaurer tous les paramètres aux défauts

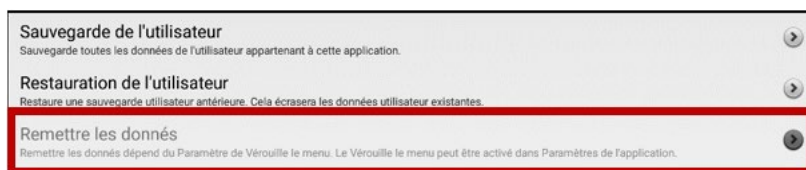
Suivez ces étapes pour rétablir les paramètres par défaut du Chat.

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Profils > Charge**.
2. Choisissez **Charge les paramètres défauts**.
3. Le synthétiseur appropriés et voix vont falloir être mis en place manuellement encore en allant à **Menu > Paramètres > Sortie de discours > Voix**.

Suppression de tous les vocabulaires et paramètres personnalisés

Important! N'utilisez l'option **Remette les données** que si vous souhaitez supprimer tous vos vocabulaires personnalisés et rétablir les paramètres par défaut de tous les logiciels de Chat.

Remette les données n'est disponible que si vous avez défini un mot de passe **Verrouille de Menu**. Si vous n'avez pas configuré de mot de passe, il n'est pas possible de sélectionner **Remette les données**. Le texte récapitulatif situé sous **Remette les données** explique que cette option dépend du paramètre **Verrouille de Menu**.



Si vous n'avez pas défini de mot de passe pour la Verrouille de Menu :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Verrouille de Menu**.
2. Activez **Verrouille de Menu**. Une invite du mot de passe s'affiche avec un clavier.
3. Saisissez un mot de passe, confirmez le mot de passe et choisissez **Sauvegarde**.
4. Continuez « Si vous avez défini un mot de passe pour le **Verrouille de Menu** ».

Si vous avez défini de mot de passe pour la Verrouille de Menu :

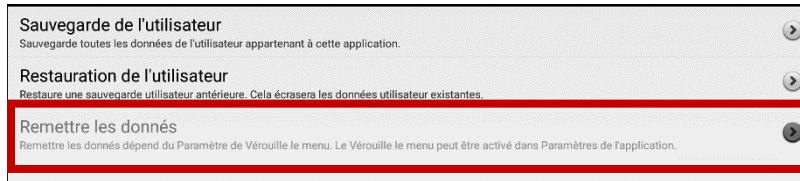
1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur > Remette les données**.
2. Tous les vocabulaires personnalisés seront supprimés et *tous* les paramètres du logiciel Chat seront rétablis à leurs valeurs par défaut.

Remarque: **Remette les données** ne supprime **pas** les éléments sauvegardés dans le système d'exploitation. Pour supprimer ces éléments, connectez un câble à votre ordinateur et, à l'aide de l'Explorer de l'ordinateur, supprimez uniquement les éléments des zones Galerie, Photos, Musique et Vidéo.

Suppression de tous les vocabulaires et paramètres personnalisés

Important! N'utilisez l'option **Remettre les données** que si vous souhaitez supprimer tous vos vocabulaires personnalisés et rétablir les paramètres par défaut de tous les logiciels de Chat.

Remettre les données n'est disponible que si vous avez défini un mot de passe **Verrouille de menu**. Si vous n'avez pas configuré de mot de passe, il n'est pas possible de sélectionner **Remettre les données**. Le texte récapitulatif situé sous **Remettre les données** explique que cette option dépend du paramètre **Verrouille de menu**.



Si vous n'avez pas défini de mot de passe pour la Verrouille de menu :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Verrouille de menu**.
2. Activez **Verrouille de menu**. Une invite du mot de passe s'affiche avec un clavier.
3. Saisissez un mot de passe, confirmez le mot de passe et choisissez **Conserve**.
4. Continuez « Si vous avez défini un mot de passe pour le **Verrouille de menu** ».

Si vous avez défini de mot de passe pour la Verrouille de menu :

1. Choisissez **Menu > Paramètres > Système > Sauvegarde/Restauration de l'utilisateur > Remettre les données**.
2. Tous les vocabulaires personnalisés seront supprimés et *tous* les paramètres du logiciel Chat seront rétablis à leurs valeurs par défaut.

Remarque: **Remettre les données** ne supprime **pas** les éléments sauvegardés dans le système d'exploitation. Pour supprimer ces éléments, connectez un câble à votre ordinateur et, à l'aide de l'Explorer de l'ordinateur, supprimez uniquement les éléments des zones Galerie, Photos, Musique et Vidéo.

Installation et utilisation de la messagerie texte

Vous pouvez utiliser votre appareil NovaChat pour recevoir et envoyer des messages textes. Les messages textes sont rédigés comme n'importe quel autre texto.

Important! Vous devez avoir un téléphone Android avec un forfait de messagerie texte disponible afin de pouvoir texter sur votre appareil.

Une fois l'application AeroText™ installée sur votre téléphone, une connexion Bluetooth entre ce dernier et l'appareil devra être établie. Voir « Installer l'application AeroText sur votre téléphone », puis « Connecter l'appareil NovaChat à votre téléphone ».

Texter sur votre appareil mobile pourrait engendrer des frais de la part de votre fournisseur de réseau sans-fil. Des frais sans-fil peuvent donc s'appliquer.

Note : Les images dans cette section sont utilisées à titre d'exemple seulement. Les pages de messagerie texte diffèrent selon la banque de vocabulaire. Elles peuvent être modifiées au même titre que les pages de vocabulaire (couleurs, texte, images, etc.).

Installer l'application AeroText sur votre téléphone

1. Ouvrez le navigateur Internet sur votre téléphone.
2. Accéder à <https://www.prc-saltillo.com/texting>. Cocher "I agree to the End User License Agreement" et cliquer sur le bouton **Download AeroText**.
3. Une fois le téléchargement terminé, accédez à la liste des applications, puis aux **Paramètres**.
4. Cliquez sur **Sécurité**.
5. Trouver le paramètre **Sources inconnues** et activez-le. Lorsqu'une fenêtre apparaît, cliquer sur **OK**.

Note : Cette étape est différente selon le type de téléphone. Si votre téléphone n'a pas de paramètre Sources inconnues, il apparaîtra probablement lorsque vous installerez le fichier AeroText.apk.

6. Cliquez sur le bouton Accueil au bas de votre téléphone.
7. Cliquez sur **Applications** > **Gestionnaire de fichiers**.

Note : Le nom sera différent selon la marque de votre téléphone. Si votre téléphone n'a pas de gestionnaire de fichiers, il est possible d'en trouver plusieurs sur Google Play. Choisissez celui qui répond le mieux à vos besoins.

8. Trouvez le fichier **AeroText.apk** dans le fichier de téléchargement de votre téléphone et cliquez dessus.
9. Cliquez sur **Installer**.

Important! Si votre téléphone fonctionne sous Android 14 ou une version plus récente, choisissez **Plus de détails** > **Installer quand même** sur l'écran Application non sécurisée bloquée.

10. Si la fenêtre de Google Protect s'affiche, cliquez sur **Autoriser**.
11. Une fois AeroText.apk installé, cliquez sur l'accueil.

Si votre téléphone fonctionne sous Android 14 ou une version plus récente : Accédez à la liste des applications puis aux **Paramètres**. Sélectionnez ensuite **Applications** > **AeroText** > **Autorisations** et autorisez chacun des éléments suivants :

- Cliquez sur **Contacts** > **Autoriser** et appuyez sur la flèche **Retour**.
- Cliquez sur **Dossiers** > **Autoriser** et appuyez sur la flèche **Retour**.
- Cliquez sur **Notifications** > **Autoriser** et appuyez sur la flèche **Retour**.
- Cliquez sur **Téléphone** > **Autoriser** et appuyez sur la flèche **Retour**.
- Cliquez sur **SMS** > **Autoriser** et appuyez sur la flèche **Retour**.

12. Cliquez sur **Applications** > **AeroText**.
13. Lorsque la phrase « Une application veut activer la fonction Bluetooth sur cet appareil » apparaît, cliquez sur **Autoriser**.

14. Lorsque AeroText s'ouvre, cliquez sur **AeroText n'est pas votre application de messagerie texte** en haut de la page.
15. Cliquez sur **Oui** lorsque la fenêtre « Changer d'application de messagerie texte? » s'affiche. AeroText deviendra l'application de messagerie texte par défaut de votre téléphone.
16. Pour rendre AeroText visible pour votre appareil NovaChat :
 - Cliquez sur Pas de connexion Bluetooth au haut de la page.
 - Lorsque la phrase « Une application veut rendre votre téléphone visible aux autres appareils Bluetooth pour 120 secondes », cliquez sur **Autoriser**.
 - AeroText attend maintenant d'être connecté à votre appareil.

Connecter l'appareil NovaChat à votre téléphone

1. Sur votre appareil, sélectionnez **Menu > Paramètres > Système > Paramètres pour appareils Bluetooth**.

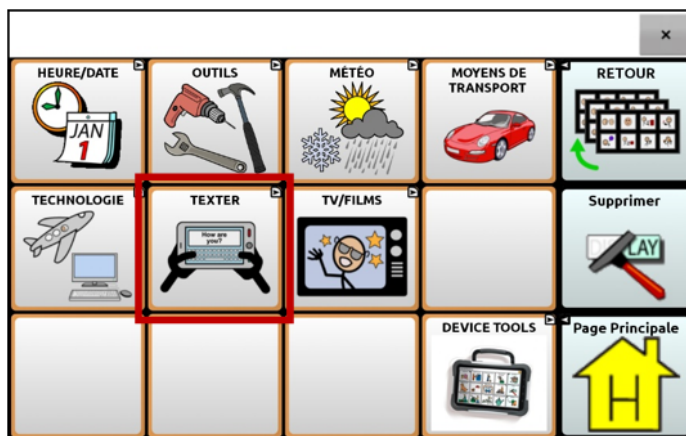
2. Assurez-vous que l'option **Utiliser avec téléphone** est activée.

Note : Quand vous sélectionnez **Utiliser avec téléphone**, le message suivant s'affichera :

Texter sur votre appareil mobile pourrait engendrer des frais de la part de votre fournisseur de réseau sans-fil. Des frais sans-fil peuvent donc s'appliquer

Cliquez **OK** pour continuer.

3. Sélectionnez **Connecter à un téléphone**. L'appareil cherchera les connexions et affichera les téléphones disponibles à l'écran.
4. Sélectionnez votre téléphone. « Connexion à l'appareil » s'affichera. Quand l'appareil établira une connexion, « Connecté » s'affichera après le nom du téléphone en haut de l'écran et un message « connecté » s'affichera brièvement au bas de l'écran.
5. Utiliser le bouton Retour de l'appareil (↩, ⬅, or ◀) pour accéder à la page d'accueil, puis naviguer jusqu'à la page où se trouve le bouton Texter. Exemple :



Note : L'apparence du bouton Texter et son emplacement dépendent du fichier de vocabulaire utilisé et d'où vous avez choisi de le placer.

- Les conversations enregistrées sur le téléphone seront affichées sur la page des conversations dans la messagerie texte.



Boutons	Description
1	Nouveau message: Ouvrir la liste des contacts, sélectionner un contact, puis envoyer un message.
2	Flèches: Faire défiler les conversations.
3	Liste des conversations: Les premiers mots des messages les plus récents sont affichés pour chaque conversation. Sélectionner une conversation pour afficher l'ensemble des messages textes dans cette conversation.
4	Terminé: Fonctionne seulement lorsque Envoyer ou Créer un contact sont affichés dans le SDB. Le bouton Terminé est une alternative qui peut être plus facile d'accès que les boutons Envoyer et Créer un contact.
5	Page Principale: Aller à la page principale.

Note : Dans certains vocabulaires, une flèche retour vous permet de retourner à la page précédente.

Utiliser la fonction messagerie texte dans un fichier de vocabulaire par défaut

Les fichiers par défaut WordPower et MultiChat contiennent maintenant l'option messagerie texte, ce qui veut dire que les pages Texter sont déjà installées. Il suffit de créer une copie du fichier de vocabulaire et d'en personnaliser le vocabulaire et les pages de messagerie texte selon vos besoins.

Pour accéder aux textos dans les vocabulaires par défaut WordPower, sélectionner **Social** puis **Texter** (sur la page **Social**). Pour accéder aux textos avec MultiChat 15, sélectionner **Objets, Plus de choses**, puis **Texter** (sur la page **Plus de choses**).

Copier le bouton Terminé sur une autre page

Le bouton Terminé est une option qui peut être plus facile d'accès que les boutons Envoyer et Créer un contact. Pour éviter d'avoir à retourner aux pages **Social** ou **Plus de choses** à chaque fois, il est possible de le répliquer sur le clavier ou à tout autre endroit pratique.

- Sélectionner **Menu > Mode édition**.
- Tenir le bouton Terminé enfoncé.
- Cliquer sur **Copier Bouton**.
- Cliquer sur l'emplacement du nouveau bouton et maintenir enfoncé.
- Sélectionner **Coller Bouton**.

Ajouter un bouton avec l'action « terminé » sur une page

Plutôt que de répliquer le bouton Terminé, il est possible de créer ou de modifier un bouton sur une page et de lui assigner la fonction « terminé ».

1. Sélectionner **Menu > Mode édition**.
2. Maintenir enfoncé le bouton que vous désirez modifier. Une liste d'options apparaîtra.
3. Sélectionner **Modifier Bouton**. La fenêtre des Propriétés s'affichera dans l'onglet principal.
4. Ajouter un titre et une image.
5. Cliquez sur l'onglet **Actions**.
6. Cliquez sur la flèche ▼ de la liste « Ajouter une action » pour afficher une liste d'actions.
7. Sélectionner l'action **Terminé**.
8. Cliquer sur **Sauvegarder**.

Ajouter l'option Texter à un fichier de vocabulaire personnalisé

Avant toute chose, il faudra prendre en considération les éléments suivants:

- La disposition du fichier (nombre de boutons)
- Le type de symboles (SymbolStix ou PCS)
- La page sur laquelle sera installée le clavier de messagerie texte (Page d'accueil pour sélectionner les boutons ou la page clavier ABC).

Pour ajouter la messagerie texte:

1. Importer les pages de messagerie texte d'un fichier de vocabulaire par défaut dont la disposition (nombre de boutons) ressemble le plus à votre fichier de vocabulaire personnalisé.

Important! Choisissez un fichier par défaut qui utilise également les mêmes symboles (SymbolStix ou PCS).

Dans cet exemple, le fichier de vocabulaire personnalisé comporte 60 boutons et utilise les symboles de type SymbolStix.

Sélectionner **Menu > Mode Éditions > Pages > Menu > Importer**.

2. Choisir un fichier de vocabulaire par défaut d'où importer les pages de messagerie texte. Ici, WordPower60 SS pourrait convenir.
3. Une liste de pages s'affichera lorsqu'un fichier de vocabulaire est sélectionné.
4. Sélectionner les pages suivantes (un crochet s'affichera dans la boîte après chaque page sélectionnée) :
 - Texter Contacts
 - Texter Conversations
 - Texter Détails message texte
 - Texter Messages
5. Cliquer sur **Importer**. Les pages sélectionnées seront téléchargées dans votre fichier personnalisé. Créer un bouton dans votre fichier personnalisé qui vous amènera aux pages de messagerie texte. *Suggestion:* Utiliser un bouton vide, par exemple sur la page **Social**.
6. Modifier le bouton: ajouter un titre, un message et/ou une image.
7. Sélectionner l'onglet **Actions**.
8. Retirer **Message de discours**.
9. Sélectionner **Texter – Accéder aux Conversations**.

10. Cliquer sur **Sauvegarder**.
11. Toujours en mode édition, sélectionner **Menu > Pages** et définir chacune des pages importées comme **page spéciale**. Cliquer sur le nom d'une page et maintenir enfoncé. Sélectionner **Fixer comme page spéciale**, puis sélectionner la destination souhaitée:
 - Page « Texter Contacts » > Fixer comme page spéciale > Texter Contacts
 - Page « Texter Conversations » > Fixer comme page spéciale > Texter Conversations
 - Page « Texter Détails message texte » > Fixer comme page spéciale > Détails message texte
 - Page « Texter Messages » > Fixer comme page spéciale > Messages textes
12. Cliquer sur **Retour** pour sauvegarder les modifications et quitter.

Note : La page d'accueil sera le clavier de messagerie texte. Une autre page, comme la page clavier ABC, peut être utilisée comme clavier de messagerie texte.
13. Sélectionner **Menu > Mode Édition** pour quitter le mode édition. Accéder ensuite à la page où se trouve votre bouton de messagerie texte. Lorsque vous sélectionnez le bouton, vous pourrez constater que les pages de messagerie texte sont connectées entre elles et qu'elles fonctionnent.

Utiliser un autre clavier de messagerie texte

La page d'accueil est le clavier de messagerie texte par défaut. Pour qu'une autre page, comme la page clavier ABC, soit utilisée comme clavier de messagerie texte, suivre ces étapes :

1. En mode édition, sélectionner **Menu > Pages** puis accéder à **Messages Textes**.
2. À partir du menu contextuel, cliquer sur **Ouvrir**.
3. Garder le bouton **Répondre** enfoncé.
4. À partir du menu contextuel, cliquer sur **Modifier bouton**.
5. Cliquer sur l'onglet Actions, puis sur **ajouter une action**.
6. Faire défiler et cliquer sur **Naviguer**. Une liste de pages s'affichera.
7. Faire défiler et cliquer sur la page à utiliser comme clavier de messagerie texte. Un aperçu s'affichera à droite de la page.
8. Cliquer sur **OK**.
9. Sélectionner une animation ou laisser **Pas d'animation** sélectionné.
10. Cliquer **Sauvegarder**.
11. Cliquer **Sauvegarder** à la prochaine page également.
12. Répéter les étapes 1 à 11 pour la page **Texter Détails message texte**.
13. Modifier la destination du clavier de messagerie texte pour la page Texter contacts en suivant ces étapes:
 - Cliquer sur l'un des boutons « contact » et maintenir enfoncé.
 - Répéter les étapes 4 à 11.
14. Lorsque vous avez terminé, sélectionner **Menu > Mode Édition** pour quitter le mode édition. La page choisie est maintenant celle du clavier de messagerie texte.

Désactiver ou réactiver la messagerie texte

Pour désactiver la messagerie texte sur votre appareil, sélectionner **Menu > Paramètres > Système > Paramètres Bluetooth**. Désactiver **Utiliser avec téléphone**.

Pour réactiver la messagerie texte, sélectionner **Menu > Paramètres > Système > Paramètres Bluetooth**. Activer **Utiliser avec téléphone**.

Agrandir la barre d'affichage de discours (SDB)

Si vous n'utilisez pas de Keyguard, la taille de la SDB peut être augmentée, ce qui rendra le bouton Envoyer plus gros et donc plus facile d'accès en plus d'agrandir l'espace où les messages sont composés. Pour modifier la taille de la SDB, sélectionner **Menu > Paramètres > Style > Nombre de lignes**.

Il existe deux options pour augmenter la taille de la SDB :

- Sélectionner **Menu > Paramètres > Style > Nombre de lignes**. Dans la fenêtre Lignes, choisir le nombre de lignes qui convient pour augmenter la taille de la SDB et du bouton Envoyer.
- Sélectionner **Menu > Paramètre > Style > Police > Taille de la police**. Dans la fenêtre Choisir la taille, sélectionner un nombre qui convient pour augmenter la taille de la SDB et du bouton Envoyer.

Créer un contact sur votre téléphone

Avant d'envoyer un texto à quelqu'un, un contact doit d'abord être créé. Il est possible de créer un contact sur votre téléphone ou à partir d'un message reçu sur votre appareil.

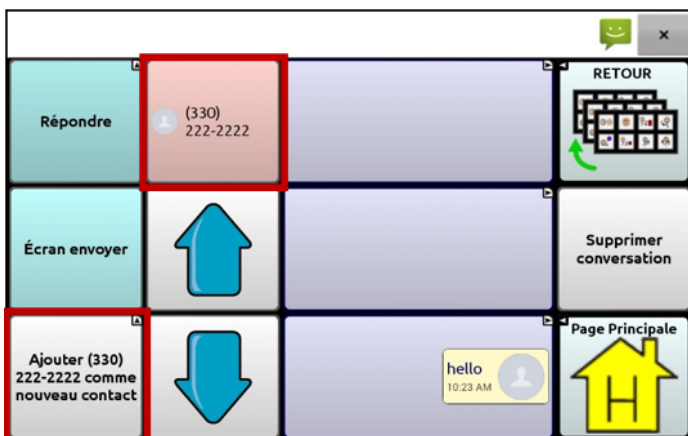
La façon d'ajouter un contact diffère selon le modèle du téléphone. Entrer le nom du contact et son numéro de téléphone. Grâce à la connexion Bluetooth, le contact créé sur le téléphone s'affiche sur l'appareil lorsque **Nouveau message** est sélectionné.

Utiliser votre téléphone pour supprimer un contact.

Ajouter un contact à partir d'un message reçu

Voici les étapes à suivre pour ajouter un contact à partir d'un message envoyé par cette personne.

1. À partir de la page des conversations par messagerie texte, sélectionner le numéro de téléphone de la personne à ajouter comme contact. Les messages provenant de ce numéro s'afficheront avec un bouton supplémentaire « Ajouter comme nouveau contact ». Par exemple :

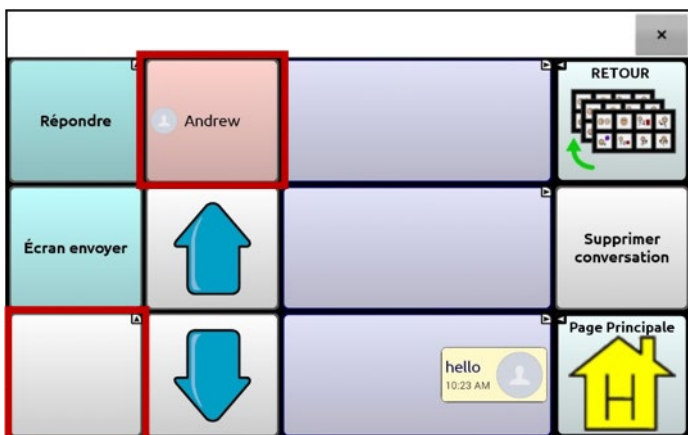


Note : L'emplacement du bouton **Ajouter comme nouveau contact** varie selon le fichier de vocabulaire.

2. Sélectionner le bouton **Ajouter comme nouveau contact**. La SDB affichera « Entrer nom du contact » et le bouton Créer Contact.



3. Entrer le nom du contact dans la SDB.
4. Sélectionner le bouton **Créer contact**. Les messages de ce contact s'afficheront sous ce nom plutôt que sous le numéro de téléphone. Le bouton Ajouter comme nouveau contact sera vide.

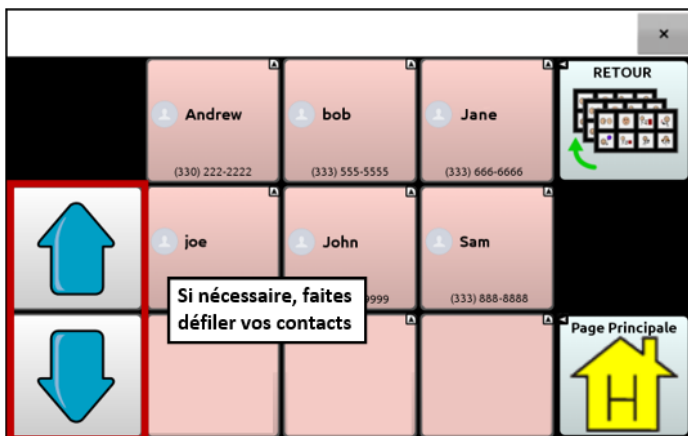


5. Le nouveau nom apparaîtra dans la page des conversations et dans la liste de contacts.

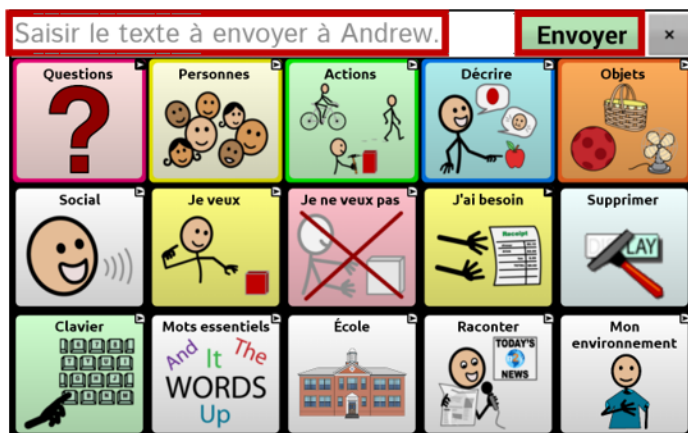
Rédiger et envoyer un message

Les pages de messagerie texte installées dans les fichiers de vocabulaire sur l'appareil peuvent être utilisées.

1. Pour envoyer un message, sélectionner le bouton Texter dans votre fichier de vocabulaire. La page des conversations s'affiche.
2. Cliquer sur **Nouveau message**. La liste des contacts s'affiche.

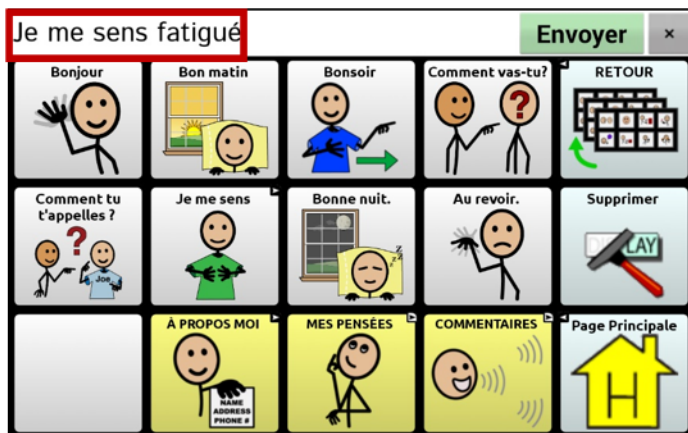


3. Sélectionner le contact à qui envoyé le message. La page d'accueil, ou la page sélectionnée comme clavier de messagerie texte, s'affiche avec « Saisir le texte » et un bouton Envoyer dans la SDB.



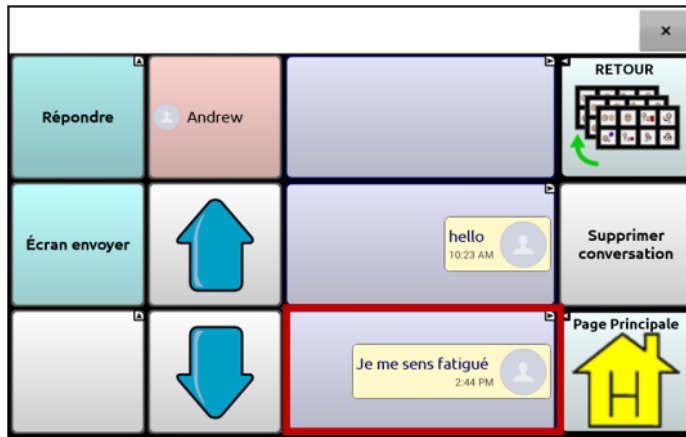
Truc: Si le mauvais contact a été choisi ou si vous ne voulez plus envoyer le message pour toute autre raison, cliquer sur **Retour** (↩, ⬅, or ◀) plusieurs fois jusqu'à ce que « Saisir le texte » disparaisse de la SDB.

4. Rédiger le message texte comme n'importe quel autre texto. Le message s'affiche dans la SDB.



Truc : Si vous n'utilisez pas de Keyguard, la taille de la SDB peut être augmentée, ce qui rendra le bouton Envoyer plus gros et donc plus facile d'accès. Pour modifier la taille de la SDB, sélectionner **Menu > Paramètres > Style > Nombre de lignes**.

5. Cliquer **Envoyer**. La SDB est vide et la conversation avec ce contact s'affiche. Le message qui vient d'être envoyé se trouve au bas de la page.



Note : Tous les messages textes envoyés à un contact et reçus de ce même contact dans la conversation en cours sont affichés. Les textos envoyés apparaissent à droite et ceux reçus apparaissent à gauche.

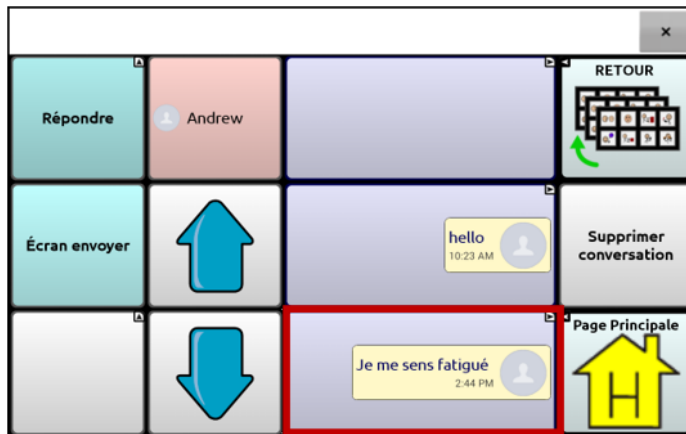
Fonction	Description
Écran Envoyer	Envoie ce qui se trouve dans la SDB en tant que message texte, puis l'efface de la SDB. La liste des messages de ce contact s'affiche alors avec le nouveau message au bas de la liste.
Répondre	Répond au message le plus récent (au bas de la liste). Cliquer sur Répondre pour afficher le page d'accueil du vocabulaire (ou la page sélectionnée comme page du clavier de messagerie texte) avec un bouton Envoyer dans la SDB. Rédiger le message, puis cliquer sur Envoyer.
Supprimer conversation	Supprime la conversation, le contact et tous les messages textes de ce contact. Important! Supprimer une conversation efface tous les messages envoyés et reçus pour un contact. Cette action ne peut être annulée.

Note : Seulement les premiers mots d'un message texte apparaissent. Sélectionner le message pour afficher la page Détails message texte.

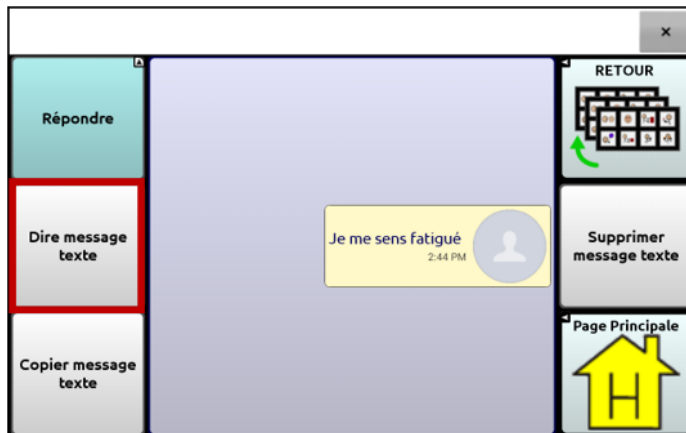
Lecture vocale des messages textes

N'importe quel texto dans une conversation peut être lu vocalement

1. Sélectionner le message à lire à partir de la liste des messages d'un contact.



2. Une fois le message sélectionné, la page Détails message texte apparaît avec des boutons supplémentaires.

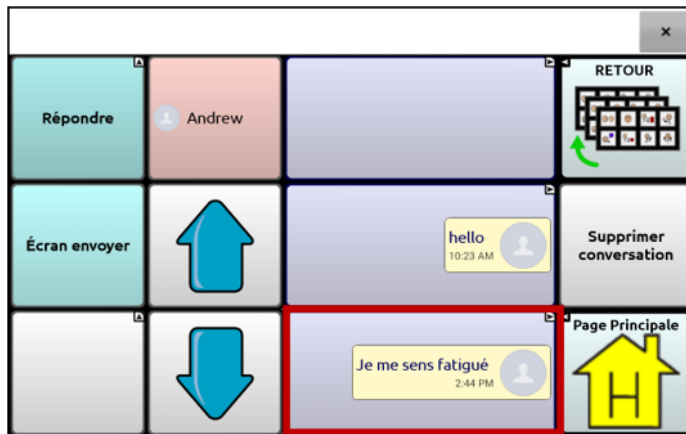


3. Sélectionner **Dire message texte**.

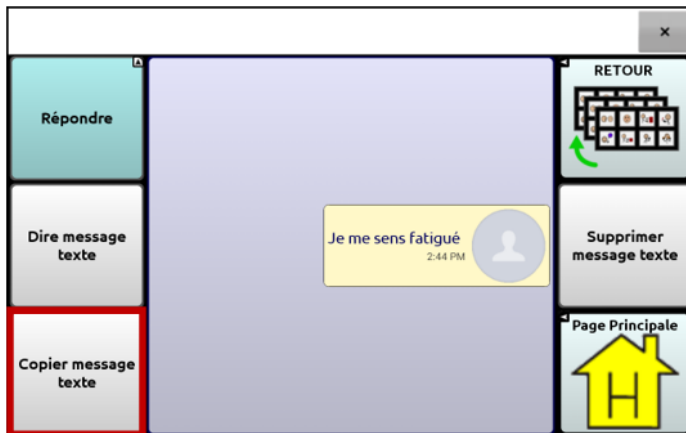
Copier un message texte

Il est possible de copier un texto et de le coller dans un message à envoyer à quelqu'un d'autre.

1. Sélectionner le message à copier à partir de la liste des messages d'un contact.



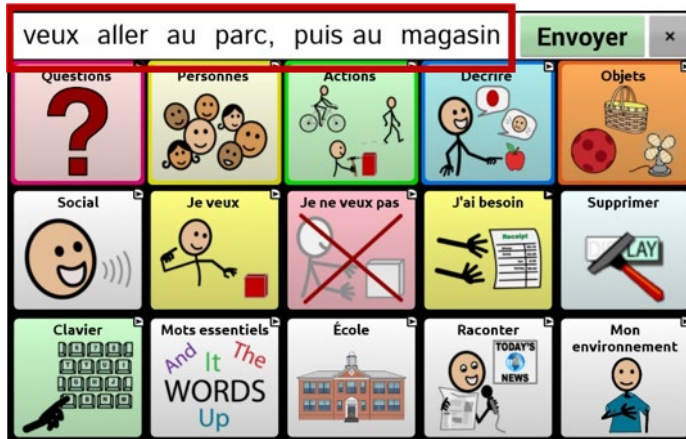
2. Une fois le message sélectionné, la page Détails message texte apparaît avec des boutons supplémentaires.



3. Cliquer sur **Copier message texte**.
4. Aller au contact à qui le message sera envoyé.
5. Cliquer sur la SDB et maintenir enfoncé. Un menu va s'afficher.
6. Sélectionner **Coller**. Le message copié sera transcrit dans la SDB.
7. Cliquer sur **Écran envoyer**.

Créer le brouillon d'un message (à terminer plus tard)

Lorsque vous commencez à rédiger un message texte et que vous êtes interrompus ou n'avez pas le temps de le finir, vous pouvez créer un brouillon et sauvegarder le message que vous avez composé. Par exemple :



Pour sauvegarder un message, cliquer sur **Retour** (↵, ⏪, ou ⏩) plusieurs fois. Un message contextuel « Message enregistré comme brouillon » apparaîtra brièvement au bas de la page et « (BROUILLON) » s'affichera devant le message en cours de rédaction.



Pour terminer le message, sélectionner le brouillon et le compléter, puis cliquer sur **Envoyer**.

Les conversations lors de la création d'un message texte

Une fois sur la page d'une conversation, vous pouvez créer un message texte. Par exemple, si un message se retrouve dans la SDB et que vous désirez l'envoyer à quelqu'un, accédez à **Texter**, à *choisir une conversation existante*, puis sélectionnez **Écran Envoyer**.

Par contre, vous ne pouvez *pas* accéder à **Texter**, sélectionner **Nouveau message**, choisir un contact et sélectionner **Envoyer**.

Un **Nouveau message** ne peut être créé seulement qu'après avoir sélectionné un contact si la conversation avec ce contact n'existe pas encore.

Supprimer une conversation ou un message texte

Important! Choisir de supprimer une conversation effacera tous les messages reçus et envoyés pour un contact de façon permanente. Si vous désirez conserver la conversation, supprimez un seul message texte avec la fonction **Supprimer messages**.

Pour supprimer une conversation (tous les messages reçus et envoyés pour un contact)




1. Sélectionner la conversation
2. Choisir **Supprimer conversation**.
3. « Cette conversation contient __ messages. Êtes-vous certain de vouloir la supprimer? » **Oui**.

Pour supprimer un ou plusieurs messages :

1. Sélectionner la conversation.
2. Sélectionner le message à supprimer.
3. Choisir **Supprimer message texte**.
4. Répéter les étapes 2 et 3 pour chaque message à supprimer.

Note : Utiliser votre téléphone pour supprimer un contact.




Fonctions du bouton Retour (messagerie texte)

L'icône Retour (, , or ) possède deux fonctionnalités pratiques lorsque la messagerie texte est concernée.

Lorsque vous commencez à rédiger un message texte et que vous êtes interrompus ou n'avez pas le temps de le finir :

Un brouillon peut être créé pour sauvegarder le message. Cliquer sur **Retour** plusieurs fois. Un message contextuel « Message enregistré comme brouillon » apparaîtra brièvement au bas de la page et « (BROUILLON) » s'affichera devant le message en cours de rédaction, vous permettant de le terminer plus tard.

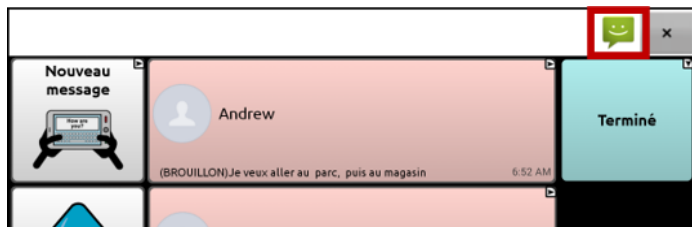
Si le mauvais contact a été choisi ou si vous ne voulez plus envoyer le message pour toute autre raison :






Cliquer sur **Retour** (, , or ) plusieurs fois jusqu'à ce que « Saisir le texte » disparaisse de la SDB.

Afficher les notifications

Note : Afin d'afficher les notifications, sélectionner **Menu > Paramètres > Entré**. Assurez-vous qu'**Activer la barre de notification** est sélectionné dans la section SDB.

Les notifications s'affichent dans la barre de notification de la SDB. Par exemple:



Icône	Signification
	Vous avez un texto non-lu. Cliquer sur l'icône pour afficher le message au bas de la conversation avec son expéditeur.
	Vous avez plusieurs textos non-lus. Cliquer sur l'icône pour afficher les messages au bas de la conversation avec leur expéditeur.
	Votre téléphone n'est pas connecté à l'appareil. Si vous cliquez sur cet icône, le message contextuel « Le téléphone n'est pas connecté » s'affichera. Lorsque le téléphone est connecté, l'icône disparaît.
	Ce téléphone utilise une version AeroText qui n'est pas compatible avec le logiciel de messagerie texte de votre appareil. Mettre à jour AeroText. <i>ou</i> Le logiciel Chat sur votre appareil n'est pas compatible avec la version AeroText installée sur votre téléphone. Mettre à jour le logiciel Chat.
	AeroText n'est pas l'application messagerie texte par défaut sur le téléphone connecté. Des textos peuvent tout de même être envoyés et reçus, mais certaines fonctionnalités seront limitées. Par exemple, vous ne recevrez pas les notifications de nouveaux messages textes, ces derniers ne seront pas affichés comme lus et vous ne pourrez pas les supprimer.

Configuration messagerie texte avancée

Il est possible de modifier l'apparence et le fonctionnement des pages de messagerie texte. Les boutons peuvent être modifiés et différentes actions sélectionnées, comme pour n'importe quelle autre page du fichier de vocabulaire.

Actions Texter

Actions	Description
Terminé	Fonctionne seulement lorsqu'Envoyer ou Créer un contact sont affichés dans le SDB. Le bouton Terminé est une alternative qui peut être plus facile d'accès que les boutons Envoyer et Créer un contact.
Texter - Accéder aux contacts	Navigue à la liste de contacts.
Texter - Accéder aux conversations	Navigue à la liste de conversations.
Texter - Ajouter numéro comme contact	Ajoute un nouveau contact à partir d'un message texte reçu.
Texter - Bas de la page	Permet de faire dérouler (vers le bas) une liste de messages ou de contacts lorsqu'ils sont trop nombreux pour être affichés tous à la fois.
Texter - Contact	Affiche le nom et numéro de téléphone du contact sélectionné. Cette action est utilisée de pair avec l'action Texter - Rédiger message.
Texter – Conversation	Navigue à la liste de messages pour un contact.
Texter - Copier message texte	Copie le message texte sélectionné afin de l'envoyer à un autre contact.
Texter – Dire message texte	Lit le message texte sélectionné à voix haute.
Texter - Détails message texte	Affiche le message, la date et l'heure d'envoi du message texte sélectionné. <i>Note</i> : La date s'affiche uniquement si le message date de plus d'une journée.
Texter – Envoyer SDB	Envoie le contenu de la SDB en tant que message texte et l'efface de la SDB. La conversation pour un contact s'affiche alors avec le texto le plus récent en bas de la liste.
Texter - Haut de la page	Permet de faire dérouler (vers le haut) une liste de messages ou de contacts lorsqu'ils sont trop nombreux pour être affichés tous à la fois.
Texter – Message texte	Affiche la page détails message texte, qui donne la date et l'heure d'envoi du message texte sélectionné. <i>Note</i> : La date s'affiche uniquement si le message date de plus d'une journée.
Texter - Participants Conversation	Affiche tous les participants d'une conversation.
Texter - Rédiger message	Cette action s'effectue à partir du bouton Répondre qui permet de naviguer à la page d'accueil avec le message « Saisir le texte à envoyer » dans la SDB. Afin que cette action vous permette d'accéder à une autre page, comme un clavier, ajouter une action « Naviguer à ».
Texter - Supprimer Conversation	Supprime la conversation sélectionnée. <i>Note</i> : Si cette action est ajoutée, l'action Texter - Accéder aux conversations doit être ajoutée après.
Texter - Supprimer message texte	Supprime le message texte sélectionné.

Ajout d'un événement webhook à un bouton

Vous connaissez bien les webhooks et désirez les utiliser avec votre appareil ? Voici comment le logiciel Chat soutient les webhooks. Veuillez noter que cette section exige une compréhension de base des webhooks ainsi que des compétences de programmation.

Important ! Vous devez avoir une connexion Wi-Fi pour utiliser les webhooks.

Termes utilisés dans cette section

Terme	Définition
webhook	Un webhook est un événement qui déclenche une action.
Service/fournisseur webhooks	Un service webhook est une application Web qui sert à extraire et entreposer les données concernant un événement en particulier.
Événement webhook	<p>L'événement d'un webhook est la demande Web faite par le biais d'une URL qui peut contenir de l'information additionnelle requise par le prestataire/service webhook.</p> <p>L'événement webhook comporte deux parties : (1) l'URL et (2) les données utiles en format JSON. L'événement est le message que le logiciel Chat envoie.</p> <p>Exemple d'événement : Création d'un document</p>
URL	L'URL est l'adresse d'un site internet. Dans le cas des webhooks, l'URL est l'adresse envoyée pour déclencher un événement. Les webhooks se servent du protocole HTTP pour communiquer avec le service/fournisseur webhook.
Données utiles	<p>Des instructions supplémentaires peuvent être envoyées avec l'URL pour réaliser un événement. Ces informations supplémentaires s'appellent les données utiles.</p> <p>Note : Ce ne sont pas tous les événements qui nécessitent des données utiles.</p> <p>Exemples de données utiles : Ajouter du contenu à un document (voir « événement webhook » ci-dessus) ; formater le contenu.</p> <p>Le service/fournisseur webhook définit les données utiles. Voici ce à quoi ressemble une partie des données utiles lorsque transmises à un service webhook :</p> <pre>{ "event_id" : "LtWXD3crgy", "event_type" : "form_response", "form_response" : { "form_id" : "IT4Z3j", "token" : "a3a12ec67a1365927098a606107fac15", "submitted_at" : "2018-01-18T18:17:02Z",</pre>
JSON	Les webhooks doivent fournir des réponses (données utiles) en format JSON, un langage employé en programmation. Le logiciel Chat fournit une interface pour ces réponses. L'exemple sous « Données utiles » plus haut est en format JSON.
Champs à remplir	<p>Afin de simplifier la création de données utiles, le logiciel Chat propose deux champs à remplir : (1) le contenu de la barre d'affichage de discours et (2) le bouton message (apparaît dans la boîte message, pas dans la boîte étiquette).</p> <p>Le texte dans les champs à remplir doit être dans les formats suivants : <code>#{SDB}</code> et <code>#{MESSAGE}</code></p> <p>Les champs à remplir ne sont pas essentiels. Vous pouvez utiliser un des deux, les deux ou aucun.</p>

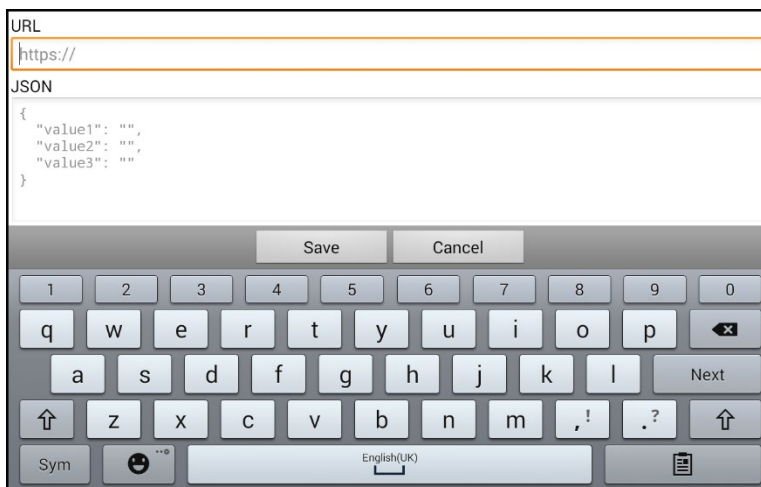
Ajouter un événement webhook

Vous pouvez créer autant de boutons webhook que vous le désirez, mais vous pouvez seulement préciser un URL par bouton

Exemples d'événements webhook : envoyer le bulletin météo le plus récent vers votre appareil ; déclencher un paiement ; envoyer une alerte lorsque quelque chose se produit ; allumer une lumière ; ouvrir une porte ; régler un thermostat ; faire fonctionner un appareil d'habitation intelligente

Note : Vous pouvez simplifier la programmation de webhook en utilisant le ChatEditor, surtout en copiant et collant des URL et en entrant des données en format JSON.

1. Sélectionnez **Menu > Mode Édition**.
2. Appuyez sur le bouton choisi pour ajouter l'événement webhook et gardez-le enfoncé.
3. Sélectionnez **Modifier bouton**.
4. Ajoutez une étiquette ou un message et une image [langue standard]
5. Choisissez l'onglet **Actions**.
6. Cliquez ou sélectionnez sur la flèche ▼ de la liste pour afficher une liste d'actions.
7. Choisissez **Webhook**. Un clavier avec une fenêtre URL s'affiche.



8. Tapez l'URL. L'URL peut être copiée d'un site de service/fournisseur webhook.
9. Si votre événement nécessite des données utiles, tapez sous JSON et entrez les données à envoyer à partir du bouton en format JSON.

Note : Le logiciel Chat propose deux champs à remplir : (1) le contenu de la barre d'affichage de discours et (2) le message [dans la boîte message] sur le bouton. Le texte dans les champs à remplir doit être dans les formats suivants : $\${SDB}$ et $\${MESSAGE}$

10. Sélectionnez **Sauvegarder**.
11. Assurez-vous d'avoir une connexion Wi-Fi active et sélectionnez le bouton que vous avez créé.

Soins et Entretien

Votre appareil NovaChat est prévu pour des situations de communication normale. Votre appareil n'est pas imperméable et vous devriez prendre soin extrême autour de l'eau. Comme la majorité d'appareil électrique vous ne devez pas utiliser l'appareil NovaChat lorsque vous êtes dans l'eau (exemple la piscine ou le bain).

Utilisé seulement le chargeur AC qui a venu avec l'appareil pour charger le NovaChat.

Les batteries de NovaChat ne peuvent pas être remplacé aux magasins et doivent être retourner pour service.

Le remplacement et réparation de tout aspects de votre appareil devrait seulement être fait par un personnel qualifié. S'il vous plait contacter la compagnie 1-800-382-8622 ou service@salttillo.com pour obtenir une autorisation de retour avant de renvoyer à Saltillo.

Adresse de livraison (Clients des États-Unis) :

PRC-Salttillo

Attn: (Insert # RA ici)

1022 Heyl Road

Wooster, OH 44691

Clients internationaux faites contacts avec votre distributeur pour détails de réparation.

Si vous jeter tout ou une partie de votre appareil, déposé de tous les composants électriques en accordance avec les régulations locale. Ceux en Europe doivent suivre le WEEE et Directive de batteries Européen pour détails avec les dispositions des composants.

Connexion de votre appareil à l'ordinateur pour la première fois

Sur certains appareils, lorsque vous connectez votre appareil à un ordinateur pour la première fois pour effectuer une mise à jour ou pour transférer des fichiers, un message vous invite à autoriser l'accès. Vous devez appuyer sur **Autoriser** pour continuer.

Vous devrez répéter cette procédure la première fois que vous connectez votre appareil à un autre ordinateur.

1. Connectez le câble USB de l'appareil à l'ordinateur.
2. L'application recommencera et le message « Autorisation d'accès » apparaîtra.



3. Tapé **Autoriser**.

Partager les renseignements sur l'utilisation du logiciel de façon anonyme

Le partage de l'information d'utilisation avec les développeurs de logiciel leur permet d'améliorer le logiciel pour tous les utilisateurs. L'information partagée comprend des données comme les paramètres et les messages d'erreur. Ces renseignements sont partagés de façon anonyme; ils ne contiennent **pas** d'information personnelle permettant d'identifier l'utilisateur.

Lorsque vous installez la version 2.28 du logiciel Chat ou que vous effectuez la mise à jour, une fenêtre intitulée « Vous nous aidez à améliorer votre expérience » apparaîtra.

Vous nous aidez à améliorer votre expérience

Nous avons besoin de votre aide! Nous recueillons les données d'utilisation de façon anonyme, y compris les paramètres, les préférences et les erreurs, afin d'améliorer le logiciel pour tous les utilisateurs. Nous ne recueillerons jamais de renseignements personnels qui permettraient de vous identifier.

Le partage de ces données d'utilisation anonymes avec les concepteurs de logiciel nous aidera à améliorer l'application.

Vous pouvez choisir d'arrêter le partage de données à tout moment en accédant à Menu > Paramètres > Système et en décochant la case Signaler l'utilisation de données de façon anonyme.

Lisez l'information se trouvant dans l'encadré, puis cliquez sur **OK**.

Pour arrêter le partage de renseignements sur l'utilisation du logiciel :

Si vous ne voulez pas partager vos données d'utilisation avec les concepteurs du logiciel, vous pouvez choisir d'arrêter le partage de données à tout moment en accédant à **Menu > Paramètres > Système** et en décochant la case Signaler l'utilisation de données de façon anonyme.

Travailler avec des applications

Les fonctionnalités de cette annexe s'appliquent uniquement aux appareils non dédiés. Vous ne pouvez pas télécharger, ouvrir ou supprimer des applications sur un appareil dédié.

Utilisation et réinitialisation de la touche active

Important! La touche active ne fonctionne pas sur un appareil dédié.

Utilisation des paramètres par défaut de la touche active:

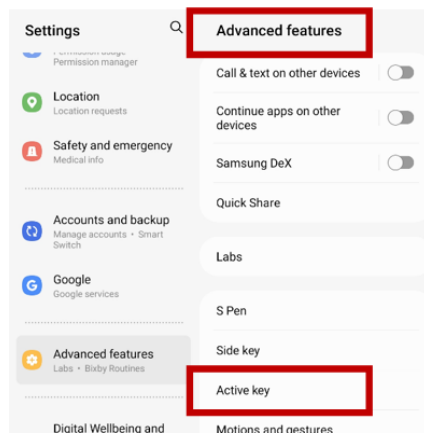
La touche active vous permet d'ouvrir rapidement le logiciel de Chat ou une autre application favorite. Le logiciel de Chat est le paramètre par défaut de Appuyer, et Calendrier est le paramètre par défaut de Appuyer et maintenir.

- Appuyez une fois sur la touche Active pour ouvrir le logiciel de Chat, quelles que soient les autres applications en cours d'exécution à ce moment-là.
- Appuyez sur la touche active et maintenez-la enfoncée pour ouvrir immédiatement l'application Calendar.

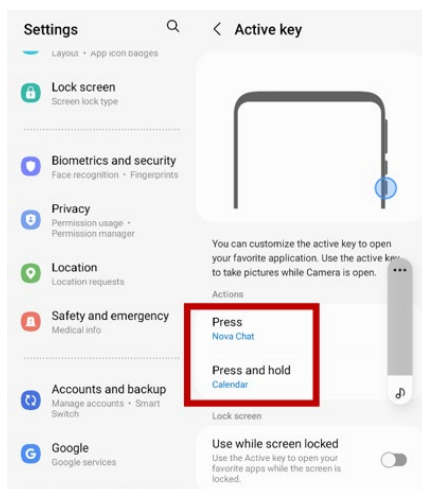
Modifier les paramètres de la touche active:

Par exemple, vous pouvez laisser la touche Appuyer pour ouvrir NovaChat et changer le calendrier pour ouvrir l'appareil photo ou une autre application. Ou vous pouvez également modifier les paramètres Appuyer et Appuyer et maintenir.

1. Entrez dans les Paramètres Android.
2. Sélectionnez **Fonctionnalités avancées** et sélectionnez **Touche active**.

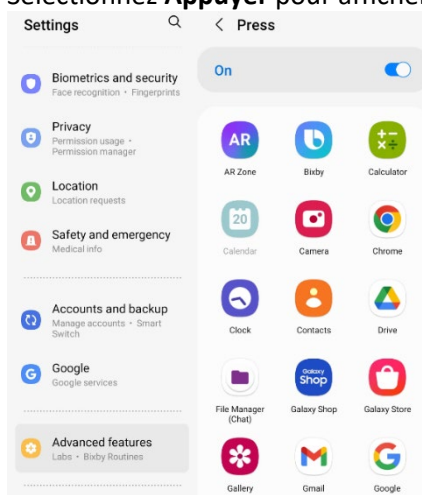


3. Lorsque vous sélectionnez **Touche active**, les paramètres « Appuyer » et « Appuyer et maintenir » s'affichent. L'application actuellement sélectionnée apparaît sous chaque paramètre.



Remarque: L'option «Utiliser lorsque l'écran est verrouillé» est désactivée par défaut.

4. Sélectionnez **Appuyer** pour afficher la liste des applications présentes sur votre appareil.



5. Sélectionnez l'application que vous souhaitez ouvrir lorsque vous appuyez une fois sur la touche Active.
6. Sélectionnez **Appuyer et maintenir** et sélectionnez l'application que vous souhaitez ouvrir lorsque vous appuyez et maintenez la touche Active enfoncée.

Supprimer les applications et les fichiers téléchargés

Si vous pensez que l'utilisateur pourrait avoir téléchargé de nouvelles applications qui devraient être supprimées du système, contactez Saltillo pour plus de détails ou visitez notre site de soutien en ligne pour plus d'information afin supprimer ces fichiers.

Les **images** peuvent être supprimées manuellement dans l'application Galerie en choisissant de supprimer les images et les albums.

Les **photos** prises avec la caméra de l'appareil peuvent être supprimées directement dans l'application Photos.

La **musique** téléchargée sur l'appareil peut être supprimée en allant dans l'application Musique et en supprimant chaque chanson.

Les **vidéos** téléchargés sur l'appareil peuvent être supprimés en allant dans l'application Vidéo et en supprimant chaque vidéo.

Utiliser InputStick pour contrôler votre ordinateur

Important! Cette fonctionnalité nécessite l'utilisation d'InputStick, un récepteur USB sans fil spécifique. Veuillez noter que l'InputStick est disponible à l'achat auprès de PRC-Salttillo. Pour acheter InputStick, rendez-vous sur <https://store.prc-salttillo.com/input-stick-20096>

InputStick est un accessoire USB qui vous permet de contrôler sans fil un PC sous Windows® ou un Mac® ou Chromebook™. L'InputStick est compatible avec les appareils NovaChat exécutant Android™ 4.4 ou supérieur. Cela permet d'accéder à créer des documents, envoyer des e-mails, regarder des vidéos, se connecter sur les réseaux sociaux via Bluetooth sans avoir besoin d'un câble.

L'utilisation de votre vocabulaire et de la prédiction de mots pour moins de résultats rend la création de devoirs, d'e-mails ou de documents beaucoup plus efficace. Au fur et à mesure que vous sélectionnez des mots dans votre vocabulaire, ils apparaissent dans la Barre d'affichage du discours (SDB) et dans un document ouvert sur l'ordinateur. Les boutons de vocabulaire peuvent également être configurés pour envoyer des commandes clavier à l'ordinateur. Il peut être utilisé avec n'importe quelle méthode d'accès, comme le tactile ou le balayage.

Brancher l'InputStick sur l'ordinateur

Branchez l'InputStick sur un PC, un Mac ou un Chromebook. Vous n'avez pas besoin de configurer quoi que ce soit sur l'ordinateur.

L'InputStick est doté d'un connecteur USB-A. Si votre ordinateur dispose d'un port USB-A, branchez simplement l'InputStick sur ce port.



InputStick



Exemple: InputStick branché sur le port USB-A d'un ordinateur portable

Si votre ordinateur dispose d'un port USB-C, vous aurez besoin d'un adaptateur USB-A vers USB-C compatible avec votre ordinateur. Branchez le connecteur USB-C de l'adaptateur sur le port USB-C de l'ordinateur et branchez l'InputStick sur le port USB-A de l'adaptateur.

Connexion de votre appareil à l'InputStick

L'InputStick communique par Bluetooth. Votre appareil et l'InputStick doivent être à portée de connexion Bluetooth l'un de l'autre, soit environ 10 mètres (32 pieds). La portée peut varier en fonction de facteurs environnementaux tels que des supports muraux métalliques ou une activité électromagnétique.

1. Lorsque l'InputStick est branché sur un ordinateur, choisissez **Menu > Paramètres > Système > Paramètres pour appareils Bluetooth**. Choisissez **Utiliser avec l'InputStick**.
2. Votre appareil recherche l'InputStick et affiche « InputStick » avec son adresse d'appareil Bluetooth.
3. Appuyez sur l'InputStick. Trois astérisques *** apparaissent après l'adresse. Votre appareil et l'ordinateur sont connectés. Par exemple: **InputStick (X0:00:XX:00:0X:XX)*****
Remarque: Pour interrompre la connexion, appuyez à nouveau sur l'adresse Bluetooth.

Renseignements supplémentaires sur la connexion Bluetooth

Une fois que vous avez établi la connexion entre votre appareil et l'InputStick, l'appareil continuera à reconnaître l'InputStick et à se reconnecter automatiquement tant que l'appareil et l'ordinateur se trouvent dans le rayon d'action de la connexion Bluetooth, soit environ 10 mètres (32 pieds).

Même si vous éteignez l'appareil ou l'ordinateur, ou si vous débranchez l'InputStick de l'ordinateur, ils se reconnecteront immédiatement lorsque vous redémarrerez l'appareil ou l'ordinateur, ou lorsque vous rebrancherez l'InputStick.

Utilisation de plusieurs ordinateurs

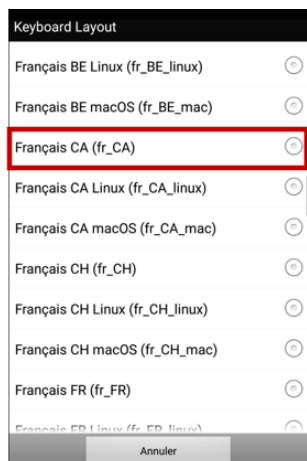
Vous pouvez également débrancher l'InputStick d'un ordinateur et le brancher sur un autre ordinateur. Vous pouvez immédiatement saisir un document sur cet ordinateur. Si vous débranchez ensuite l'InputStick et que vous la branchez sur un troisième ordinateur ou sur le premier ordinateur, vous pouvez saisir immédiatement.

Si vous souhaitez vous connecter à deux ordinateurs, vous pouvez également utiliser deux récepteurs InputStick. Toutefois, les ordinateurs doivent être suffisamment éloignés l'un de l'autre pour se trouver en dehors de la portée de la connexion Bluetooth, soit environ 10 mètres (30 pieds). Sinon, votre appareil ne saura pas à quel ordinateur se connecter.

Sélection d'une disposition de clavier




Pour indiquer à votre appareil la langue du clavier de votre ordinateur, sélectionnez une disposition de clavier qui permet à votre appareil d'agir comme s'il s'agissait d'un clavier connecté à l'ordinateur.

Pour sélectionner une disposition de clavier, choisissez **Menu > Paramètres > Système > Paramètres pour appareils Bluetooth**. Choisissez **Disposition du clavier**. Une liste des dispositions de clavier disponibles s'affiche. Sélectionnez une disposition correspondant à la langue de l'ordinateur. Par exemple:



Présentation des modes de connexion

Des icônes apparaissent dans la zone de notification de la Barre d'affichage du discours (SDB) pour indiquer le mode de connexion actuel. Appuyez sur l'icône pour passer d'un mode à l'autre.

Icône	Mode	Description
	Connecté et en mode ordinateur	Le texte saisi dans la SDB est immédiatement envoyé à l'ordinateur auquel l'InputStick est connecté.
	Connecté et en mode communication	Une connexion Bluetooth a été établie.
	Bluetooth déconnecté et en mode ordinateur	La connexion entre votre appareil et l'InputStick est désactivée ou interrompue, et le texte ne sera pas envoyé au-delà de la SDB.

Activation et désactivation du contrôle de l'ordinateur

Vous pouvez rapidement basculer entre la communication et l'écriture avec l'ordinateur. Utilisez l'une des méthodes ci-dessous pour connecter et déconnecter votre appareil et l'ordinateur.

Méthode	Voir ...
Appuyez sur un bouton d'activation/désactivation du contrôle de l'ordinateur	« Création et utilisation d'un bouton d'activation/désactivation du contrôle de l'ordinateur »
Appuyez sur l'icône de connexion dans le SDB	« Appuyer sur l'icône dans le SDB »

Création et utilisation d'un bouton d'activation/désactivation du contrôle de l'ordinateur

Créez dans votre vocabulaire un bouton sur lequel vous pourrez appuyer à tout moment pour activer ou désactiver rapidement la connexion.

Pour créer le bouton:

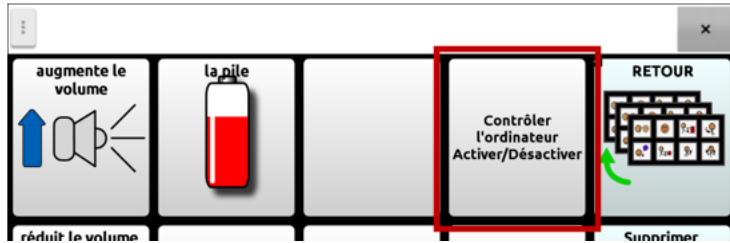
Ajoutez l'action bouton **Contrôler l'ordinateur - Activer/Désactiver** à un bouton de votre vocabulaire.


1. Choisissez **Menu > Mode de modification**.
2. Appuyez sur le bouton que vous souhaitez modifier et maintenez-le enfoncé. Une liste d'options de bouton s'affiche.
3. Choisissez **Modifier bouton**. Les propriétés du bouton s'affichent.
4. Ajoutez une étiquette au bouton.
5. Choisissez l'onglet **Actions**.
6. Appuyez sur la flèche de la liste ▼ pour ouvrir une liste d'actions.
7. Choisissez **Contrôler l'ordinateur - Activer/Désactiver**.
8. Choisissez **Conserve**.

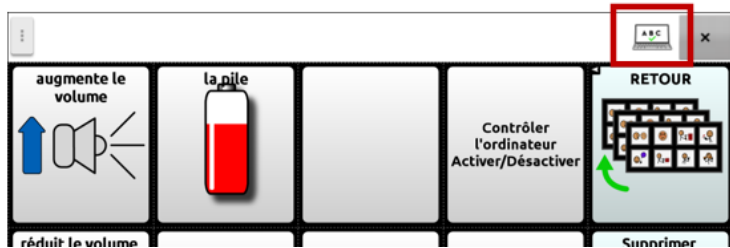
Astuce: Par commodité, vous pouvez placer des copies de votre bouton à plusieurs endroits fréquemment utilisés dans votre vocabulaire.

Pour utiliser le bouton:

Appuyez sur le bouton que vous avez créé.



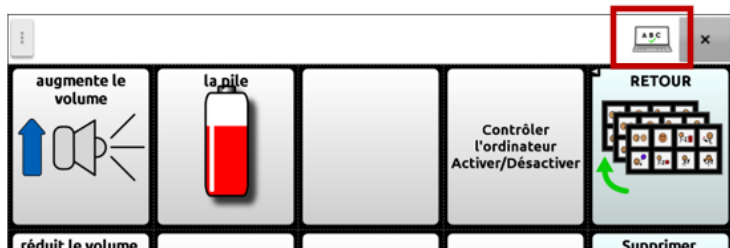
Un message en bas de l'écran indique brièvement « Connexion », puis « Connecté ». L'icône  s'affiche dans la SDB.



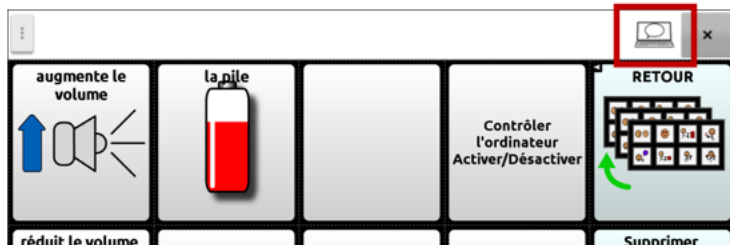
Lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton, l'icône dans la SDB disparaît et un message en bas de l'écran indique brièvement « Déconnecté ».

Appuyer sur l'icône dans le SDB

Vous pouvez également appuyer sur l'icône dans SDB pour basculer rapidement entre la conversation et l'envoi vers l'ordinateur.



La prochaine fois que vous appuierez sur l'icône,  apparaîtra.



Ajouter les commandes d'ordinateur aux boutons de l'appareil

Important! Créez des commandes informatiques qui fonctionneront avec l'ordinateur. Cette section utilise une simple commande d'impression à titre d'exemple.

Si vous prévoyez d'utiliser différents ordinateurs à différents moments, vous pouvez créer une page de commandes pour l'un d'entre eux ou étiqueter vos boutons de commande pour indiquer à quel ordinateur ils s'appliquent.

1. Modifier le bouton

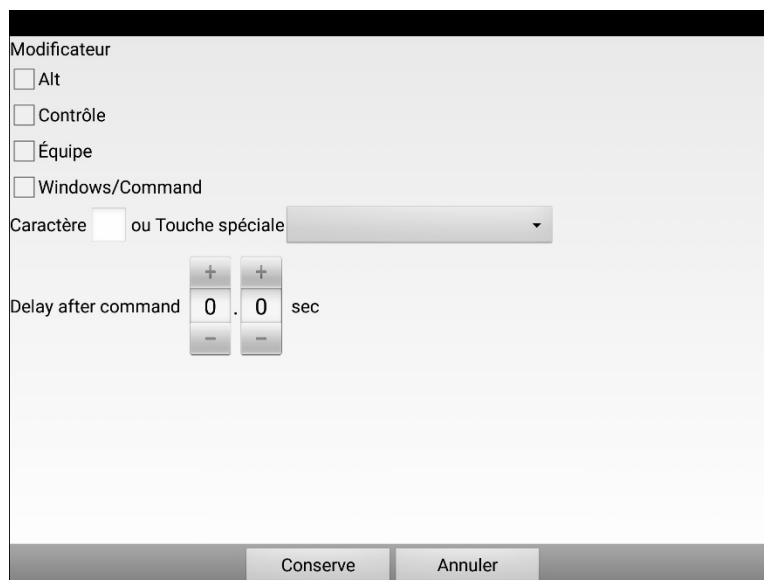
Choisissez **Menu > Mode édition**. Appuyez sur le premier bouton que vous souhaitez utiliser et maintenez-le enfoncé pour ouvrir une liste d'options.

Sélectionnez **Modifier le bouton** pour afficher les propriétés du bouton. Ajoutez une étiquette et sélectionnez une image, par exemple une photo d'imprimante.

Cliquez sur l'onglet **Actions**. Appuyez sur la flèche de la liste ▼ pour ouvrir la liste d'actions.

2. Choisissez l'action de bouton Contrôle de l'ordinateur - Commande.

La fenêtre Commandes s'ouvre.



3. Utilisez des modificateurs et des caractères

Entrez les combinaisons Alt, Control, Shift et Windows/Commande (Windows/Mac) avec des caractères. Par exemple : Alt + E, Ctrl + P, Ctrl + Shift + =, Windows/Commande + C

Pour imprimer un document Word à partir d'un PC sous Windows, vous devez sélectionner **Ctrl**, puis appuyer sur la boîte de caractères pour ouvrir un clavier et saisir la lettre **P**.

Pour ajouter un délai après la commande Ctrl+P, choisissez **Suivant** sur le clavier. Un clavier numérique s'ouvre, vous permettant de saisir le délai. Voir « Définir un délai après la commande » ci-dessous.

4. Utiliser des touches spéciales

Pour sélectionner une touche spéciale, appuyez sur la flèche ▼ de la liste pour ouvrir la liste des touches spéciales. Lorsque vous sélectionnez une touche, le nom de la touche s'affiche après « Touche spéciale ».

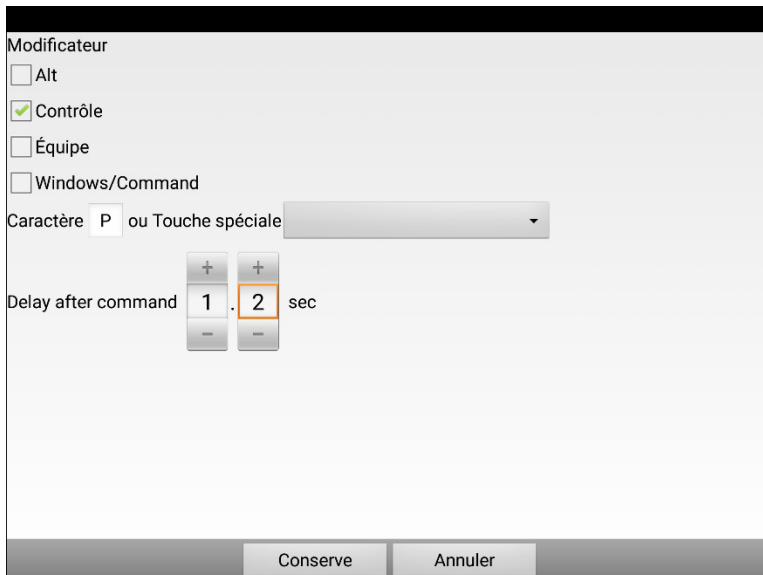
Les touches disponibles sont les suivantes : Entrée, Effacement arrière, Tabulation, Verrouillage des majuscules, F1-F12, Imprimer l'écran, Supprimer, pagination et touches fléchées, Verrouillage des chiffres et clavier numérique.

Si vous changez d'avis en cours de modification, supprimez la touche spéciale actuellement sélectionnée (affichée après « Touche spéciale »), appuyez sur la flèche de la liste ▼, faites défiler jusqu'en haut de la liste et sélectionnez la ligne vide.



5. Définir un délai après la commande

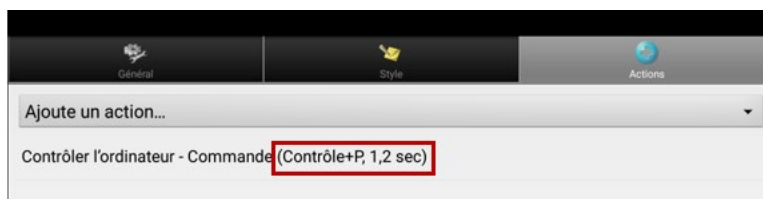
Après avoir saisi une commande, vous pouvez définir un délai avant que la commande ne prenne effet. Le délai peut être compris entre 0,0 et 5,0 secondes.



Touchez le premier chiffre du paramètre Délai après la commande pour ouvrir un clavier numérique. Vous pouvez ensuite définir le nombre de secondes en utilisant le clavier ou en touchant les symboles + et - du paramètre.

6. Enregistrez la commande et le bouton

Choisissez **Enregistrer**. L'action est enregistrée avec la commande et le délai affichés entre parenthèses.



Choisissez à nouveau **Enregistrer** pour enregistrer la commande sur le bouton.

7. Ajoutez des commandes de clavier à d'autres boutons si nécessaire

Lorsque vous avez fini d'ajouter des commandes, quittez le **Mode édition**.

Changer une commande

Pour changer une commande que vous avez précédemment attribuée à un bouton, sélectionnez l'action et choisissez **Définir**. La fenêtre Commandes s'ouvre avec la série de commandes existante. Supprimez la commande existante, saisissez la nouvelle commande et sélectionnez **Enregistrer**.

Saisir le texte dans un document informatique

1. Sur votre appareil, accédez à la page de vocabulaire contenant les touches auxquelles vous avez ajouté les actions.
2. Ouvrez un document (Microsoft Word, par exemple) sur l'ordinateur.
3. Confirmez que le document informatique est actif, c'est-à-dire prêt à recevoir du texte de votre appareil. Par exemple, le curseur doit clignoter dans le document.
4. Commencez à saisir des mots sur la page de vocabulaire de votre appareil. Au fur et à mesure que les mots apparaissent dans la Barre d'affichage du discours (SDB), ils apparaissent également dans le document informatique.

Remarque: Lors d'un retour arrière ou d'un effacement de texte, l'ordinateur ne reconnaît que les outils dont il dispose également - par exemple, l'option Retour arrière.

- En choisissant l'option Retour arrière sur votre page de vocabulaire, vous effectuerez un retour arrière dans la SDB et sur l'ordinateur.
 - Mais votre page de vocabulaire peut également comporter un bouton Effacer. Il ne s'agit pas d'un outil reconnu par l'ordinateur. Il effacera donc votre SDB, mais pas le texte précédemment envoyé au document informatique.
5. Pour enregistrer le document informatique, configurez un autre bouton sur votre appareil avec la commande Enregistrer de l'ordinateur (par exemple, Contrôle + S).
Remarque: Assurez-vous de configurer une commande qui fonctionne avec votre système d'exploitation
 6. Vous pouvez maintenant imprimer ou distribuer votre document.

Renseignements sur la sécurité de l'application

Cette application est destinée à être utilisée dans des situations de communication normales. Lorsque vous utilisez l'application, gardez à l'esprit les consignes de sécurité suivantes.

- ⚠ Cette application n'est pas conçue pour être une application d'appel d'urgence ou une simple aide à la communication.
- ⚠ Faites preuve de sécurité lorsque vous utilisez l'application pour envoyer des SMS. N'envoyez pas de SMS pendant que vous effectuez une autre tâche ou activité.
- ⚠ Le partenaire de communication doit veiller à ce que l'utilisateur fasse des pauses fréquentes pour éviter la fatigue oculaire.
- ⚠ Consultez votre spécialiste de la vue pour savoir comment positionner l'appareil pour que l'utilisateur puisse voir l'application.
- ⚠ Lors du réglage du volume dans l'application, un volume ou un niveau de pression sonore excessif lors de l'utilisation d'écouteurs ou de casques peut entraîner une perte d'audition sur de longues périodes. Réglez le volume à un niveau bas et augmentez-le juste assez pour pouvoir entendre confortablement.
- ⚠ Si l'application cesse de fonctionner, contactez le service après-vente pour obtenir de l'aide.

Résolution des problèmes

Un message commençant par « To use this application or feature » (Pour utiliser cette application ou cette fonction) s'affiche.



Lorsqu'un message commençant par « To use this application or feature » (Pour utiliser cette application ou cette fonction) s'affiche, appuyez sur **OK**, activez la bascule située à côté de l'application ou de la fonction, puis appuyez sur **Retour** pour fermer l'écran Permissions.

L'appareil ne fait plus de bruit

Le Mode Hors-ligne/Mode d'avion pourrait être activé ou le son de l'appareil pourrait être désactivé. La façon d'accéder au Mode Hors-ligne/Mode d'avion et au Son dépend de la version Android que possède votre appareil.

Accéder au paramètre Mode Hors-ligne/Mode d'avion

Note : Ces options concernent uniquement les appareils non dédiés.

Option 1 : Accédez à la page d'accueil Android et faites glisser vers le bas à partir du haut de l'écran. Sur certains appareils, il est possible que vous deviez faire glisser à deux reprises. Si l'icône du Mode Hors-ligne montre que la fonctionnalité est activée , cliquez sur l'icône pour désactiver le Mode Hors-ligne .

Option 2 : Ouvrez les **paramètres** Android et sélectionnez l'option **Mode Hors-ligne** dans le volet à gauche. Si le paramètre dans le volet droit est activé, cliquez dessus pour qu'il affiche **Désactivé**.

Option 3 : Appuyez sur le bouton d'alimentation de l'appareil et gardez-le enfoncé. Si le Mode d'avion affiche « Mode d'avion est activé », cliquez sur **Mode d'avion**. « Mode d'avion est désactivé » apparaîtra.

Avoir accès au paramètre de Son

Note : Ces options concernent uniquement les appareils non dédiés.

Option 1 : Accédez à la page d'accueil Android et faites glisser vers le bas à partir du haut de l'écran. Sur certains appareils, il est possible que vous deviez faire glisser à deux reprises. Si l'icône Silencieux est affichée, cliquez dessus afin que l'icône **Son** s'affiche.

Option 2 : Ouvrez les **paramètres** Android et sélectionnez l'option **Son** dans le volet à gauche. Si le paramètre dans le volet droit affiche Silencieux, cliquez dessus et sélectionnez **Son**.

Option 3 : Appuyez sur le bouton d'alimentation de l'appareil. Si le mode silencieux affiche « le son est désactivé », cliquez sur **Mode silencieux** pour réactiver le son.

Pour reconnecter l'amplificateur à votre appareil

Assurez-vous que l'amplificateur est allumé et chargé. Éteignez l'appareil, puis rallumez-le. L'appareil recherchera votre amplificateur et s'y reconnectera.

Incapable de trouver le menu de bibliothèque

Si vous ne trouvez pas le menu, sortez de la mode de modification.

Réinitialisation de l'appareil

Si vous avez besoin de réinitialiser l'appareil, essayez une réinitialisation douce en mettant l'appareil sous tension à l'aide du bouton d'alimentation de l'appareil. Une réinitialisation forcée n'est pas recommandée.

Pas de discours

Vérifie les contrôles de volume de l'appareil.

Cas au **Menu > Paramètres > Sortie de discours** et faites sur que Pas de discours n'est pas cochez.

Pas de discours ou de réponse de la barre d'affichage de discours lorsque vous poussez des boutons

Peux être causé si du temps additionnel à été ajouté. Pour vérifier allez à **Menu > Paramètres > Entré > Temps** et vérifie si un Temps de l'acceptation ou Temps de relâche a été ajouté.

Pas de discours sur le ChatEditor

Lorsque vous installez ChatEditor, le message suivant s'affiche :

Discours n'est présentement pas permis.

S'il vous plaît faites la connections du NovaChat/ChatFusion a l'ordinateur pour permettre le discours.

Cliquez sur **OK** pour fermer le message. Pour activer le discours dans le ChatEditor, connectez simplement votre appareil à votre ordinateur avec un câble USB. Vérifiez que le discours fonctionne en testant l'éditeur, puis déconnectez le câble.

Les symboles ne s'affichent pas dans le ChatEditor

Lorsque vous installez le ChatEditor, le message suivant s'affiche :

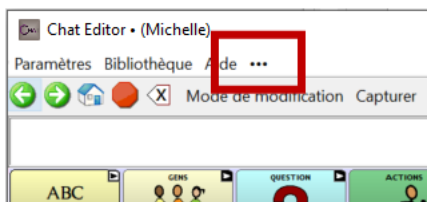
Vous devez connecter un appareil NovaChat configuré avec PCS pour activer et afficher les symboles PCS.

Cliquez sur OK pour continuer

Cliquez sur **OK** pour fermer le message. Pour activer les symboles sur le ChatEditor, connectez simplement votre appareil à votre ordinateur avec un câble USB.

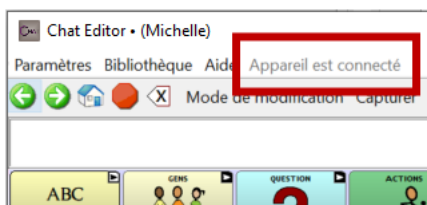
Lorsque je branche mon appareil sur l'ordinateur, il ne se connecte pas.

Dans ChatEditor, cliquez sur les trois points à droite de «Aide».



ChatEditor vérifie si des appareils sont branchés sur l'ordinateur et établit la connexion.

Lorsque l'appareil est connecté, la mention «Appareil connecté» apparaît à la place des trois points.




Remarque: Si aucun appareil n'est branché sur l'ordinateur, les trois points seront affichés et un message apparaîtra dans une petite fenêtre: «Aucun appareil NovaChat n'est actuellement connecté à cet ordinateur». Cliquez sur **OK** pour fermer le message. Lorsque vous brancherez l'appareil, le message « Appareil est connecté » apparaîtra à la place des trois points.

La page des conversations messagerie texte n'affiche aucune conversation

Assurez-vous que la fonction « Utiliser avec téléphone » est activée. Sur l'appareil, sélectionner **Menu > Paramètres > Système > Paramètres Bluetooth**. S'assurer qu'**Utiliser avec téléphone** est sélectionné.








Un point rouge apparaît dans la barre d'affichage du discours. Qu'est-ce que ça signifie et comment puis-je m'en débarrasser?

C'est une icône de notification . Elle apparaît uniquement sur les appareils d'essai. Cliquez sur l'icône pour afficher le message.

N'oubliez pas! Il s'agit d'un appareil d'essai qui doit être retourné à PRC-Saltillo.
Vous avez des questions? Appelez le 800-268-5224 pour être mis en relation avec votre conseiller PRC-Saltillo.

Lisez le message, puis cliquez sur **OK**. Le message apparaîtra de nouveau tous les 7 jours jusqu'à ce que vous remplissiez/envoyiez les documents de financement/d'appareil d'essai. Le service de soutien peut vous aider à désactiver la notification si vous souhaitez vous débarrasser du point rouge avant de recevoir votre nouvel appareil.

Signification des icônes apparaissant dans la SDB :

Icônes	Signification
	Votre téléphone n'est pas connecté à l'appareil. Si vous cliquez sur cet icône, le message contextuel « Le téléphone n'est pas connecté » s'affichera. Lorsque le téléphone est connecté, l'icône disparaît.
	Ce téléphone utilise une version AeroText qui n'est pas compatible avec le logiciel de messagerie texte de votre appareil. Mettre à jour AeroText. <i>ou</i> Le logiciel Chat de votre appareil n'est pas compatible avec la version AeroText installée sur votre téléphone. Mettre à jour le logiciel de Chat.
	AeroText n'est pas l'application messagerie texte par défaut sur le téléphone connecté. Des textos peuvent tout de même être envoyés et reçus, mais certaines fonctionnalités seront limitées. Par exemple, vous ne recevrez pas les notifications de nouveaux messages textes, ces derniers ne seront pas affichés comme lus et vous ne pourrez pas les supprimer.
	Le niveau de la batterie de la tablette est faible.
	Le niveau de la batterie de la tablette est extrêmement faible.
	Le niveau de la batterie de l'amplificateur est faible.
	Le niveau de la batterie de l'amplificateur est extrêmement faible.

Un message d'erreur est affiché pendant une mise à jour du logiciel Chat.

Trouvez le message dans le tableau ci-dessous et suivez les instructions fournies.

Message	Quoi Faire
Une opération intermédiaire a échoué. Veuillez réessayer plus tard	Essayez à nouveau l'opération. Si ce message s'affiche à nouveau, contactez le service clientèle de Saltillo.
Une erreur inconnue s'est produite. Veuillez réessayer plus tard.	Essayez à nouveau l'opération. Si ce message s'affiche à nouveau, contactez le service clientèle de Saltillo.
Aucun logiciel trouvé pouvant être mis à jour.	Essayez à nouveau l'opération. Si ce message s'affiche à nouveau, contactez le service clientèle de Saltillo.
Le logiciel installé est erroné. Veuillez contacter le support client.	Le logiciel ne s'est pas installé correctement. Contactez l'assistance clientèle de Saltillo.
La configuration du référentiel comporte des erreurs. Veuillez contacter le support client.	Il ya un problème sur le serveur de mise à jour. Contactez l'assistance clientèle de Saltillo.
La mise à jour a rencontré une erreur dont il ne peut pas récupérer. Veuillez contacter le support client.	<p>Pendant le processus de mise à jour, un fichier temporaire nécessaire pour terminer la mise à jour a été supprimée. Contactez l'assistance clientèle de Saltillo.</p> <p>En tant qu'alternative, Page Principale > Paramètres et choisissez Effacer les données sous Gestionnaire de mises à jour. Exécutez à nouveau la mise à jour.</p>
Le manifeste de mise à jour n'est pas valide. Veuillez contacter le support client	Il ya un problème sur le serveur de mise à jour. Contactez l'assistance clientèle de Saltillo.
Le mise à jour a été annulé	Vous avez peut-être tapé Annuler au lieu d' Installer sur l'un des fichiers de mise à jour. Essayez d'installer la mise à jour à nouveau.
Il n'y a pas assez d'espace pour faire la mise à jour	Essayez une mise à jour via une connexion Wi-Fi ou essayez de supprimer des images, des applications et / ou des vidéos.
Incapable de télécharger la mise à jour. Vérifier votre connexion au réseau.	<p>Le mode Avion peut être activé; Le Wi-Fi peut être désactivé ou votre connexion Wi-Fi peut ne pas être configurée; Ou un autre problème bloque l'accès au réseau.</p> <p>Assurez-vous d'abord que le Mode Hors-ligne/Mode d'avion est désactivé. Voir « Pour activer le Mode Hors-ligne/Mode d'avion ».</p> <p>Assurez-vous que vous avez une connexion Wi-Fi et qu'il a un signal fort. Accédez à Accueil > Paramètres > WiFi et assurez-vous qu'une bonne connexion est établie sur votre réseau.</p> <p>Si vous n'avez toujours pas de connexion, contactez le service clientèle de Saltillo.</p>
Impossible de télécharger le logiciel. S'il vous plaît enregistrer votre appareil.	<p>Votre licence est manquante. Allez dans Menu > Aide > À propos et notez l'ID de périphérique. Ensuite, appelez le service clientèle de Saltillo et fournissez l'ID de l'appareil. Le support client vous aidera à enregistrer le logiciel à nouveau.</p> <p>Si vous avez déjà votre numéro d'enregistrement, allez dans Menu > Aide > Enregistrement et entrez le numéro.</p>
Impossible de télécharger la mise à jour. Le réseau actif n'est pas autorisé. Veuillez vérifier vos paramètres de mise à jour	Allez à Menu > Aide > Vérifier Mises à jour > Menu et affichez Permettez Téléchargement WiFi et Installation Automatique .

Message	Quoi Faire
L'ID de votre appareil ne peut pas être déterminé. Veuillez désactiver le mode avion et réessayer.	<p>Désactivez le mode avion, réenregistrez votre logiciel et essayez à nouveau la mise à jour.</p> <p>Pour désactiver le Mode Hors-ligne/Mode d'avion, voir « Pour activer le Mode Hors-ligne/Mode d'avion ».</p> <p>Pour réenregistrer votre logiciel, accédez à Menu > Aide > À propos et notez l'ID de périphérique. Ensuite, appelez le service clientèle de Saltillo et fournissez l'ID de l'appareil. Le support client vous aidera à enregistrer le logiciel à nouveau.</p> <p>Si vous avez déjà votre numéro d'enregistrement, allez dans Menu > Aide > Enregistrement et entrez le numéro.</p>
Votre logiciel est plus actuel que la mise à jour fournie. Veuillez vérifier le fichier de mise à jour et réessayer.	Obtenez la mise à jour appropriée et supprimez l'ancienne mise à jour du dossier Mise à jour.
Votre Logiciel est à jour.	Vous n'avez pas besoin de mettre votre logiciel à jour

Contrat de Licence pour l'Utilisateur Final

Le présent contrat de licence pour l'utilisateur final (CLUF) et tous les termes et conditions qu'il contient, ainsi que la politique de confidentialité (<https://www.prc-salttillo.com/privacy-policy>) et les conditions d'utilisation (<https://www.prc-salttillo.com/terms-of-use>) de PRC-Salttillo ("Contrat") constituent un accord juridique entre la personne, la société ou l'organisation ("vous" ou "utilisateur") qui a acquis le logiciel PRC-Salttillo ("Logiciel") et la société Prentke Romich, qui fait des affaires sous le nom de PRC-Salttillo® ("PRC-Salttillo", "nous", "notre" ou "nos"). Le présent contrat régit votre utilisation du logiciel de démonstration acquis par téléchargement pour utilisation sur votre ordinateur et du logiciel de langue chargé sur un appareil de génération de la parole PRC-Salttillo ("l'appareil"). Les logiciels de démonstration de PRC-Salttillo peuvent inclure ChatEditor™, NuVoice® PASS™ et Empower® Demo Software. Le logiciel linguistique de PRC-Salttillo est distribué sur les appareils de génération de la parole de PRC-Salttillo, y compris ceux des gammes Accent®, Nova® et Via®.

En obtenant et en utilisant ou en téléchargeant le logiciel, vous acceptez d'être lié par le présent accord et toutes ses conditions.

Si vous n'acceptez pas les termes du présent contrat, vous ne devez pas installer ou utiliser le logiciel. Si vous l'avez déjà installé, vous devez immédiatement le désinstaller car vous n'aurez plus le droit de l'utiliser. Si vous avez acheté le logiciel en tant qu'élément d'un dispositif de génération de la parole, contactez rapidement le PRC-Salttillo pour obtenir des instructions sur le retour du dispositif non utilisé en vue d'un remboursement. TOUTE UTILISATION DU LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, L'UTILISATION SUR L'APPAREIL, CONSTITUERA VOTRE ACCORD À LA PRÉSENTE EULA (OU LA RATIFICATION DE TOUT CONSENTEMENT ANTÉRIEUR).

Le PRC-Salttillo et ses fournisseurs détiennent l'ensemble de la propriété intellectuelle du logiciel disponible sur ses appareils et pouvant être téléchargé sur d'autres appareils. Cette licence vous autorise à l'utiliser uniquement conformément aux termes du présent accord.

Octroi de la Licence d'Utilisation du Logiciel

Le présent CLUF vous accorde une licence limitée, réversible et non exclusive d'utilisation du logiciel aux fins décrites dans la documentation relative au logiciel. Il régit également les mises à jour du logiciel fournies par PRC-Salttillo qui remplacent et/ou complètent la version originale du logiciel téléchargé, à moins que ces mises à jour ne soient accompagnées d'une licence distincte, auquel cas les conditions de cette licence s'appliqueront.

Vous pouvez :

- a) installer le logiciel de démonstration PRC-Salttillo sur tout appareil que vous possédez ou contrôlez ou utiliser le logiciel PRC-Salttillo sur votre appareil de génération de la parole PRC-Salttillo ;
- b) utiliser le Logiciel à des fins personnelles et éducatives uniquement ;
- c) effectuer une copie du logiciel à des fins de sauvegarde et d'archivage, à condition que cette copie contienne tous les avis de propriété originaux fournis avec le logiciel ou s'y rapportant.

Vous ne pouvez pas utiliser, ou permettre à d'autres d'utiliser, le logiciel sauf dans les conditions expressément énumérées dans le contrat. Une licence distincte doit être obtenue ou achetée pour chaque utilisateur final. Sans limiter la généralité de ce qui précède, vous ne devez pas, et ne devez pas permettre à quiconque de :

- a) utiliser le logiciel sur un appareil dont vous n'êtes pas propriétaire ou que vous ne contrôlez pas ;
- b) utiliser le logiciel à des fins de bureau de service, de partage de temps ou à d'autres fins similaires;
- c) modifier, traduire, faire de l'ingénierie inverse, décompiler, tenter de dériver le code source, désassembler (sauf dans la mesure où cette restriction est expressément interdite par la loi) ou créer des œuvres dérivées basées sur le logiciel;
- d) copier le logiciel (sauf dans les cas autorisés ci-dessus), toute mise à jour ou toute partie de celui-ci;
- e) louer, donner en crédit-bail, distribuer ou transférer de toute autre manière des droits sur le logiciel (sauf si cela est autorisé ailleurs dans le présent contrat);
- f) développer, vendre ou distribuer d'autres logiciels ou applications qui s'intègrent au logiciel ou qui utilisent les données d'une autre manière;
- g) supprimer tout avis ou étiquette de propriété sur ou en rapport avec le Logiciel; ou
- h) utiliser le Logiciel d'une manière qui pourrait nuire à tout site web que nous pourrions posséder ou exploiter actuellement ou à l'avenir, y compris, mais sans s'y limiter, le site web PRC-Salttillo situé à l'adresse www.prc-salttillo.com ("Site web"), ou d'une manière ou d'une autre ou interférer avec l'utilisation et la jouissance du Site web par une partie quelconque.

Sans limiter ce qui précède, le logiciel et toutes les informations ou données téléchargées par ou en relation avec lui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur des États-Unis et les traités internationaux sur les droits d'auteur, ainsi que par d'autres droits de propriété.

Transfert de Licence de Logiciel

Le transfert de logiciel n'est autorisé que dans le cadre d'un logiciel transféré avec un appareil PRC-Salttillo. Vous ne pouvez transférer de façon permanente les droits découlant du présent CLUF que dans le cadre d'une vente ou d'un transfert permanent d'un appareil, et uniquement si le destinataire accepte le présent CLUF. Si le logiciel est une mise à jour, tout transfert doit également inclure toutes les versions antérieures du logiciel.

Nous conservons tous les droits, titres et intérêts relatifs au logiciel (y compris, mais sans s'y limiter, tous les droits de propriété intellectuelle).

Utilisation des Informations

Pour faciliter l'assistance, le développement et l'amélioration des produits ainsi que d'autres services, vous acceptez que PRC-Salttillo ou d'autres tiers autorisés par PRC-Salttillo puissent utiliser des cookies, des balises Web et d'autres technologies analytiques pour collecter, utiliser, stocker et transmettre des informations techniques et connexes non personnellement identifiables concernant votre appareil, y compris l'identifiant télémétrique unique, la marque et le modèle de l'appareil, ainsi que le système d'exploitation. En outre, ces parties peuvent collecter, stocker, utiliser et transmettre des mesures d'utilisation de logiciels, des statistiques ou des analyses non personnellement identifiables.

Résiliation

Vous reconnaissez que nous avons le droit de restreindre l'accès au Logiciel, de le résilier et/ou de le modifier pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, en cas de violation de l'une des dispositions des Conditions d'utilisation de notre site Web ou du présent Contrat. En cas de résiliation, vous devez détruire toutes les copies du Logiciel et toutes les informations ou données téléchargées à partir du Logiciel sur votre Appareil.

Exclusions de Garantie Supplémentaires

VEUILLEZ NOTER LES IMPORTANTES CLAUSES DE NON-GARANTIE SUIVANTES :

LE LOGICIEL EST FOURNI "EN L'ÉTAT" ET SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE. NOUS DÉCLINONS TOUTE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE TITRE OU LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, DE COMPATIBILITÉ, DE SÉCURITÉ, D'EXACTITUDE OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. CE LOGICIEL NE VIOLÉ PAS INTENTIONNELLEMENT LES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE DE TIERS ET PRC-SALTILLO NE GARANTIT PAS L'ABSENCE DE VIOLATION.

NI PRC-SALTILLO, NI AUCUNE DE NOS SOCIÉTÉS AFFILIÉES, NI AUCUN DE NOS OU DE LEURS CONCÉDANTS, LICENCIÉS, PRESTATAIRES DE SERVICES OU FOURNISSEURS RESPECTIFS NE GARANTISSENT QUE LE LOGICIEL SERA ININTERROMPU OU EXEMPT D'ERREURS OU QUE LES DÉFAUTS SERONT CORRIGÉS.

LE TÉLÉCHARGEMENT ET L'UTILISATION DU LOGICIEL SE FONT À VOS RISQUES ET PÉRILS ET VOUS SEREZ SEUL RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE CAUSÉ À VOTRE SYSTÈME INFORMATIQUE OU À VOTRE APPAREIL OU DE TOUTE PERTE DE DONNÉES RÉSULTANT D'UNE TELLE UTILISATION.

NI PRC-SALTILLO, NI AUCUNE DE NOS SOCIÉTÉS AFFILIÉES, NI AUCUN DE NOS OU DE LEURS CONCÉDANTS, LICENCIÉS, PRESTATAIRES DE SERVICES OU FOURNISSEURS RESPECTIFS NE GARANTISSENT OU NE FONT DE DÉCLARATIONS CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RÉSULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL EN TERMES D'EXACTITUDE, DE PRÉCISION, DE FIABILITÉ OU AUTRE.

CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES GARANTIES IMPLICITES OU LA LIMITATION DES DROITS STATUTAIRES APPLICABLES À UN CONSOMMATEUR, DE SORTE QUE TOUT OU PARTIE DES EXCLUSIONS ET LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS.

Limitation Supplémentaire de Responsabilité

VOUS COMPRENEZ ET ACCEPTEZ EXPRESSÉMENT QUE NOUS ET NOS AFFILIÉS, FOURNISSEURS ET CONCÉDANTS DE LICENCE NE SERONS PAS RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, CONSÉCUTIFS, EXEMPLAIRES OU PUNITIFS, OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE QUEL QU'IL SOIT, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES POUR PERTE DE BÉNÉFICES, DE CLIENTÈLE, D'UTILISATION, DE DONNÉES OU D'AUTRES PERTES INTANGIBLES (MÊME SI NOUS AVONS ÉTÉ INFORMÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES). DÉCOULANT DE, OU RÉSULTANT DE, (A) L'UTILISATION OU L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE LOGICIEL ; OU (B) DU COÛT D'ACQUISITION DE BIENS ET SERVICES DE REMPLACEMENT RÉSULTANT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE TOUT DÉFAUT DE CELUI-CI. EN AUCUN CAS, NOTRE RESPONSABILITÉ TOTALE ENVERS VOUS POUR TOUS LES DOMMAGES, PERTES ET CAUSES D'ACTION EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL (QU'IL S'AGISSE D'UN CONTRAT, D'UN DÉLIT CIVIL (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LA NÉGLIGENCE) OU AUTRE) NE POURRA ÊTRE ENGAGÉE,

NÉGLIGENCE) OU AUTRE) NE DÉPASSE LE MONTANT QUE VOUS AVEZ PAYÉ, LE CAS ÉCHÉANT, POUR LE LOGICIEL. SI VOUS N'ÊTES PAS SATISFAIT D'UNE PARTIE DU LOGICIEL OU D'UNE DISPOSITION DU PRÉSENT ACCORD, VOTRE SEUL ET UNIQUE RECOURS CONSISTE À CESSER D'UTILISER LE LOGICIEL.

Applications/Logiciels Symbol

Le présent CLUF couvre spécifiquement le logiciel PRC-Salttillo et les téléchargements futurs de ce logiciel. Le logiciel PRC-Salttillo contient des symboles dont PRC-Salttillo est propriétaire et des symboles utilisés sous licence par d'autres. Ces symboles comprennent Minspeak®, Pixon®, la bibliothèque de symboles Tobii Dynavox PCS®, la bibliothèque de symboles news2you SymbolStix® et les symboles Metacom. PRC-Salttillo est propriétaire ou titulaire d'une licence pour l'ensemble de la propriété intellectuelle du logiciel. L'utilisation de tout logiciel qui contient ou donne accès à des jeux de symboles propriétaires ou à toute partie de ceux-ci est régie par les dispositions suivantes, en plus des autres termes et conditions du présent accord.

Les symboles auxquels ce logiciel permet d'accéder ne peuvent pas être utilisés pour créer des documents imprimés ou électroniques, que ce soit à des fins de communication ou d'instruction, sauf par un seul utilisateur dans le cadre de l'utilisation de ce logiciel. La distribution de tout contenu ou matériel utilisant des symboles dans d'autres formats (par exemple .pdf ou PDF, .ppt ou PowerPoint, .doc ou WORD, ou des formats logiciels similaires utilisés pour afficher et/ou transmettre du texte et/ou des images) n'est pas autorisée. Les utilisateurs de ce logiciel ne peuvent pas louer ou prêter des symboles, ni les fournir à un service en ligne ou à un service d'hébergement commercial. Les utilisateurs ne peuvent pas accorder de sous-licence, céder ou transférer des droits sur les symboles, ni autoriser la copie de tout ou partie des symboles auxquels l'utilisateur a accès sur un ordinateur ou un autre dispositif.

Les icônes Minspeak® et les symboles Pixon® sont des marques déposées de PRC-Salttillo.

Les symboles de communication par l'image ("PCS") auxquels le logiciel PRC-Salttillo permet d'accéder ne peuvent être utilisés pour créer des documents imprimés ou électroniques, que ce soit à des fins de communication ou d'instruction, sauf par un utilisateur unique dans le cadre de l'utilisation de cet appareil. Les symboles PCS ne peuvent être distribués que dans des formats de fichiers Boardmaker portant l'extension ".bm2", ".zip" ou ".zbp". La distribution de tout contenu ou matériel utilisant des symboles PCS dans d'autres formats (par exemple .pdf ou PDF, .ppt ou PowerPoint, .doc ou WORD, ou des formats logiciels similaires utilisés pour afficher et/ou transmettre du texte et/ou des images) n'est pas autorisée.

Les symboles SymbolStix sont utilisés dans le logiciel PRC-Salttillo avec l'autorisation de n2y, LLC. La bibliothèque de symboles SymbolStix contenue dans le logiciel PRC-Salttillo est incluse gratuitement, ne peut être utilisée qu'à des fins de communication et ne peut être vendue, copiée ou exploitée de quelque manière que ce soit à des fins lucratives. Les symboles SymbolStix ne peuvent être distribués pour un usage personnel que si un abonnement SymbolStix Prime est souscrit.

Metacom est une marque déposée d'Annette Kitzinger. Les symboles Metacom sont utilisés avec l'aimable autorisation d'Annette Kitzinger. Symbole METACOM © Annette Kitzinger. Les reproductions destinées à l'analyse automatisée des symboles METACOM pour la recherche d'informations (text and data mining) ne sont pas autorisées et restent réservées au détenteur des droits d'auteur.

Informations Spécifiques aux Produits

Logiciel de Démonstration ChatEditor, NuVoice PASS et Empower

IMPORANT - Le logiciel de démonstration PRC-Salttillo n'est pas destiné à être un dispositif d'appel d'urgence ni le seul moyen de communication d'une personne.

Logiciels NovaChat, Via et Accent pour le Langage des Appareils

Accent : Vous ne pouvez utiliser le logiciel que sur votre appareil PRC-Salttillo.

L'UTILISATEUR, OU UNE PARTIE AYANT AUTORITÉ POUR LIER L'UTILISATEUR, COMPREND ET RECONNAÎT QUE PRC-SALTILLO NE GARANTIT AUCUNE FONCTIONNALITÉ DE CE DISPOSITIF DE GÉNÉRATION DE PAROLE EN DEHORS DES TERMES DE SA GARANTIE EXPRESSE RELATIVE À L'UTILISATION PRÉVUE DE LA GÉNÉRATION DE PAROLE. PRC-SALTILLO NE GARANTIT AUCUN LOGICIEL DE TIERS ET N'EST PAS RESPONSABLE DES BLESSURES, DOMMAGES OU RÉCLAMATIONS RÉSULTANT DU FONCTIONNEMENT OU DU DYSFONCTIONNEMENT DE TOUTE TECHNOLOGIE, SITE WEB, PRODUIT OU LOGICIEL DE TIERS. D'AUTRES UTILISATIONS PEUVENT NéCESSITER DES DÉTERMINATIONS CLINIQUES SUPPLÉMENTAIRES DÉPASSANT LE CADRE D'UNE ÉVALUATION DES DISPOSITIFS DE GÉNÉRATION DE LA PAROLE.

Logiciel Via Device Language

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE, APPLE N'AURA AUCUNE OBLIGATION DE GARANTIE EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL, ET TOUTE RÉCLAMATION, PERTE, RESPONSABILITÉ, DOMMAGE, COÛT OU DÉPENSE ATTRIBUABLE AU NON-RESPECT D'UNE GARANTIE ACCORDÉE DANS LE CADRE DE CET ACCORD (LE CAS ÉCHÉANT) SERA DE LA SEULE RESPONSABILITÉ DE PRC-SALTILLO.

L'utilisation du logiciel linguistique sur les appareils de la gamme Via est également régie par l'accord de licence applicable à l'application iOS concernée.

- Trouvez le CLUF de LAMP Words for Life ici : <https://lampwflapp.com/eula>
- Retrouvez le CLUF de TouchChat ici : <https://touchchatapp.com/eula>
- Retrouvez le CLUF de Dialogue AAC ici : <https://www.prc-salttillo.com/dialogueEULA>
- Retrouvez le CLUF d'Eloquence ici : <https://prc-salttillo.com/eula-eloquence>

Logiciel Linguistique de l'Accent Device

Les Accent Devices de PRC-Salttillo comprennent des logiciels dont PRC-Salttillo a acquis la licence auprès de Microsoft Licensing Inc. ou de ses filiales ("MS"). Ces produits logiciels installés d'origine MS, ainsi que les supports associés, les documents imprimés et la documentation "en ligne" ou électronique (logiciel) sont protégés par les lois et traités internationaux en matière de propriété intellectuelle.

SI VOUS AVEZ REÇU DES GARANTIES CONCERNANT L'APPAREIL OU LE LOGICIEL, CES GARANTIES N'ÉMANENT PAS DE MS ET NE LIENT PAS CETTE DERNIÈRE. LE LOGICIEL N'EST PAS TOLÉRANT AUX PANNES. PRC-SALTILLO A DÉTERMINÉ DE MANIÈRE INDÉPENDANTE COMMENT UTILISER LE LOGICIEL ET MS S'EST APPUYÉ SUR PRC-SALTILLO POUR EFFECTUER DES TESTS SUFFISANTS AFIN DE DÉTERMINER QUE LE LOGICIEL EST ADAPTÉ À UNE TELLE UTILISATION.

Note sur le support Java. Le logiciel peut prendre en charge des programmes écrits en Java. La technologie Java n'est pas tolérante aux pannes et n'est pas conçue, fabriquée ou destinée à être utilisée ou revendue en tant qu'équipement de contrôle en ligne dans des environnements dangereux nécessitant des performances à sûreté intégrée, tels que le fonctionnement d'installations nucléaires, de systèmes de navigation ou de communication d'aéronefs, de contrôle du trafic aérien, de machines de survie directe ou de systèmes d'armement, dans lesquels la défaillance de la technologie Java pourrait entraîner directement la mort, des blessures corporelles ou des dommages physiques ou environnementaux graves. Sun Microsystems, Inc. a contractuellement obligé MS à faire cette clause de non-responsabilité.

Lois sur l'Exportation et Autres Lois

Vous ne pouvez pas utiliser le logiciel en violation des lois fédérales, d'État ou autres lois applicables. Sans limiter la portée de ce qui précède, le logiciel peut être soumis aux lois américaines sur le contrôle des exportations, et vous acceptez de vous conformer strictement à toutes ces lois qui sont actuellement ou ultérieurement en vigueur. En particulier, mais sans limitation, vous ne pouvez pas exporter ou réexporter le logiciel : (a) vers des pays soumis à un embargo aux États-Unis ou (b) vers toute personne figurant sur la liste des ressortissants spécialement désignés du département du Trésor des États-Unis ou sur la liste des personnes ou entités refusées du département du Commerce des États-Unis. En utilisant le logiciel, vous déclarez et garantissez que vous n'êtes pas situé dans l'un de ces pays ou sur l'une de ces listes. Vous acceptez également de ne pas utiliser ces produits à des fins interdites par la loi américaine, y compris, mais sans s'y limiter, le développement, la conception, la fabrication ou la production de missiles, d'armes nucléaires, chimiques ou biologiques.

Questions sur le Produit, Commentaires, Réclamations et Informations de Contact

Il nous incombe de répondre à toute question, commentaire ou réclamation concernant le logiciel et/ou votre utilisation du logiciel, y compris, mais sans s'y limiter : (a) les réclamations relatives à la responsabilité du fait des produits ; (b) toute réclamation relative à la non-conformité du Logiciel à toute exigence légale ou réglementaire applicable ; et (c) les réclamations découlant de la protection des consommateurs ou d'une législation similaire. Si vous avez des commentaires ou des questions, veuillez contacter le PRC-Salttillo à l'adresse suivante :

Courrier :

PRC-Salttillo
1022 Heyl Road
Wooster, OH 44691
Attn : Customer Service

Courriel : service@prc-salttillo.com

Portail de retour d'information : www.prc-salttillo.com/feedback

Indemnisation

Vous acceptez d'indemniser, de dégager de toute responsabilité et, à notre choix, de nous défendre, nous et nos sociétés affiliées, ainsi que nos et leurs dirigeants, administrateurs, employés, actionnaires, agents et représentants, contre toute réclamation de tiers, toute responsabilité, tout dommage et/ou tout coût (y compris, mais sans s'y limiter, les frais et honoraires raisonnables d'avocat) résultant de votre utilisation inappropriée du logiciel, de votre violation du présent accord ou de votre violation, ou de la violation ou de l'utilisation par tout autre utilisateur de votre compte, de tout droit de propriété intellectuelle ou de tout autre droit d'une personne ou d'une entité.

Droit Applicable et Choix du Forum

Le présent contrat est régi et interprété conformément aux lois de l'État de l'Ohio, sans donner effet à aucun principe de conflit de lois. Vous acceptez que toute action en justice ou en équité découlant de ou liée à votre utilisation de ce logiciel ou de ce contrat soit déposée uniquement dans les tribunaux d'État ou fédéraux situés dans ou ayant juridiction sur le comté de Wayne dans l'État de l'Ohio et vous consentez et vous soumettez par la présente à la juridiction personnelle de ces tribunaux aux fins de litige de toute action de ce type.

Renonciation à la Violation

Notre renonciation à une violation d'une disposition du présent accord par un utilisateur n'aura pas pour effet ou ne pourra pas être interprétée comme une renonciation à une violation ultérieure par vous ou par tout autre utilisateur.

Informations de contact



Fabricant
Prentke Romich Company
1022 Heyl Rd
Wooster, OH 44691
États-Unis
Tél : +1 330 262-1984 · +1 800 262-1984
Fax: +1 330 262-4829
Courriel: info@prentrom.com
Site Web: www.prc-saltillo.com/

EC REP Représentant autorisé de l'UE

Prentke Romich GmbH
Karthäuserstr. 3
D-34117 Kassel
Allemagne
Tél : +49 (0) 561 7 85 59-0
Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29
Courriel: info@prentke-romich.de
Site Web: www.prentke-romich.de/



Importateur de l'UE
Prentke Romich GmbH
Karthäuserstr. 3
D-34117 Kassel
Allemagne
Tél : +49 (0) 561 7 85 59-0
Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29
Courriel: info@prentke-romich.de
Site Web: www.prentke-romich.de/

UK REP Personne responsable et importateur au Royaume-Uni

Liberator Ltd
«Whitegates», 25-27 High Street
Swinstead, Lincolnshire NG33 4PA
R- U
Tél : +44 (0) 1733 370 470
Fax: +44 (0) 1476 552 473
Courriel: info@liberator.co.uk
Site Web: www.liberator.co.uk/