

Manual del software de Chat

Edición en español

Información sobre derechos de autor y marcas comerciales

© 2025 PRC-Salttillo. Se conceden derechos para imprimir para uso no comercial, sea clínico o personal, si incluye el aviso de derechos de autor. Se prohíbe el uso comercial; no lo puede usar para reventa. Contacte a PRC-Salttillo para preguntas sobre usos permitidos.

AAC Coaching Corner™, AAC Language Lab®, AAC Learning Journey™, Accent®, AeroSwitch®, AeroText™, ChatEditor™, ChatFusion™, ChatPoint™, ChatSMS®, ChatWrap®, CoreScanner™, Dialogue®, Empower®, Engage®, Essence®, Freedom Switch™, iSharePRC®, LAMP™, LAMP Words for Life®, Look®, Minspeak®, NovaChat®, NuEye®, NuPoint®, NuVoice®, PASS™, PRIO®, Realize Language™, Semantic Compaction®, Timocco-on-Accent™, TouchChat®, UNIDAD®, Unity®, VersaChat™, VersaEye™, VersaSpeaker™, VersaWrap™, Via®, VocabPC™ y Xtreme™ son marcas registradas de PRC-Salttillo.

Acapela Group® y my-own-voice™ son marcas registradas de Acapela Group. Acapela Group, Copyright 2024. Todos los derechos reservados. Usado con permiso. La tecnología de texto a habla de Acapela y las voces sintéticas incluidas en este programa se incluyen sin costo para el usuario, pero solo se permite su uso para propósitos de comunicación y no se permite venderlo, copiarlo o de cualquier manera explotarlo con fines de lucro.

AirDrop®, App Store®, Apple®, Apple Books®, FaceTime®, Guided Access®, iCloud®, iPad®, iPad Air®, iPad mini®, iPadOS®, iPad Pro®, iPhone®, iPod®, iTunes®, Lightning®, Mac®, Macintosh®, Safari®, Siri®, TouchID® y TrueDepth® son marcas comerciales de Apple Inc., registrada en EE. UU. y otros países y regiones.

La marca y el símbolo de Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso que haga PRC-Salttillo de estas marcas es bajo licencia. CAVIWIPES™ es una marca comercial de Metrex Research LLC.

Dropbox® es una marca registrada de Dropbox, Inc.

Google™, Google Docs™, Google Drive™, Google Play™, Android™, Chromebook™, Gmail™, y YouTube™ son marcas comerciales de Google, Inc.

Intel®, el logotipo de Intel, Intel® Core™ y Celeron® son marcas comerciales de Intel Corporation o sus subsidiarias.

iOS® es una marca comercial o marca comercial registrada de Cisco en los EE. UU. y otros países y se utiliza bajo licencia.

Ivona es suministrada por ReadSpeaker.

Microsoft® y Windows® son marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

My QuickChat™ es una marca comercial de Talk To Me Technologies.

PCS® es una marca comercial de Tobii Dynavox LLC. Todos los derechos reservados. Usado con permiso.

Samsung® y Galaxy Tab® son marcas registradas de Samsung Electronics America, Inc.

Los símbolos usados en este documento son propiedad de n2y, LLC. Usado con permiso bajo licencia. ©2024.

TIK TOK® es una marca comercial de Bytedance Ltd.

Las voces Voice Keeper y Almagu son propiedad intelectual de Almagu.

WHATSAPP es una marca comercial de WHATSAPP LLC.

Wi-Fi® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Windex es una marca registrada de S. C. Johnson & Son, Inc.

WordPower® es una marca registrada de Inman Innovations, Inc; © 2001-2024; todos los derechos reservados. Usado con permiso.

Otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Versión del documento / Versión del software

DOC100224v100 · 01/29/2025 / Versión 2.52 del software de Chat

Tabla de contenidos

Obtención de ayuda	9
Usando la pantalla principal	10
Usando la barra de estado	10
Añadiendo atajos	10
Abriendo y cerrando la aplicación del NovaChat.....	11
Usando la pantalla de la aplicación.....	12
Seleccionando cómo acceder al menú	13
Usando los menús	16
Cambiando las configuraciones de aplicación	17
Viendo explicaciones de configuraciones no disponibles	18
Escogiendo un archivo de vocabulario	19
Evaluando la capacidad de un individuo para seleccionar botones	19
Considerando la accesibilidad del equipo	19
Considerando las capacidades cognitivas del usuario.....	20
Consideraciones adicionales	20
Explorando archivos de vocabulario	20
Archivos de vocabulario disponibles.....	21
Archivos de vocabulario disponibles en español.....	21
MultiChat 15 Español bilingüe	21
MultiChat 15 Español.....	21
Sin sintaxis 4 x 4 inglés & español	21
Sintaxis 4 x 5 inglés & español	21
Teclado.....	21
VocabPC español paisaje & retrato.....	21
WordPower25 Español	22
WordPower48 Español	22
WordPower48 Español Básico	22
WordPower60 Español Básico	22
Archivos de vocabulario disponibles en inglés	23
WordPower	23
WordPower20 Simply	23
WordPower25 Touch & Scan	23
WordPower42.....	23
WordPower42 Basic.....	23
WordPower48.....	23
WordPower60.....	23
WordPower60-Basic.....	24
WordPower80.....	24
WordPower108.....	24
WordPower108 with Keyboard.....	24
WordPower140 Scan & Touch	24
4-Basic.....	24
Basic Scan.....	24
Communication Journey: Aphasia.....	25
Intermediate Scan.....	25
MultiChat 15	25
myCore.....	26
myQuickChat.....	26
Spelling.....	26
VocabPC.....	26
Seleccionando un idioma y una voz	27
Escogiendo un idioma	27
Seleccionando un sintetizador y una voz	27
Añadiendo una voz de Almagu.....	28
Creando su voz con The Voice Keeper	29
Agregar una voz de Android.....	30

Usando la Barra de visualización del habla (BVH)	31
Cambiando la configuración funcional de la BVH	31
Despejando el texto en la barra de visualización del habla	32
Cambiando las preferencias de estilo de la BVH	32
Resaltando palabras en la BVH según se hablan	33
Sosteniendo dos conversaciones a la vez	34
Cambiando el color de trasfondo de la BVH y del chat	35
Usando la función de habla	37
Añadiendo una pausa entre palabras	37
Añadiendo palabras al diccionario de pronunciación	37
Determinando cómo se dice una palabra con varias pronunciaciones	38
Hablando luego de cada carácter, palabra u oración	39
Activando o desactivando el habla	39
Instalando, configurando y usando el ChatEditor	40
Instalando el ChatEditor	40
Configurando el ChatEditor	40
Activando el habla y los símbolos en el ChatEditor	41
Abriendo el ChatEditor	41
Usando archivos de vocabulario con el ChatEditor	41
Importando un archivo de vocabulario de su computadora al ChatEditor	42
Diferencias entre el equipo y el ChatEditor	43
Usando el ChatEditor para crear material educativo	43
Encendiendo el Modo de edición	44
Creando un archivo de vocabulario personalizado	45
Creando una copia usando el equipo en Modo de edición	45
Creando una copia de la librería del equipo	45
Creando una copia usando el ChatEditor	45
Modificando el texto de un botón	46
Para editar el texto del botón	46
Editando el texto del botón	46
Usando imágenes sin texto	46
Añadiendo o modificando la imagen de un botón	47
Encontrando una imagen en la biblioteca del equipo	47
Buscando una imagen en la biblioteca del equipo	48
Creando su propia imagen	48
Usando una imagen existente	48
Transfiriendo imágenes	49
Cambiando los tonos de piel	50
Aplicando un tono de piel para un archivo de vocabulario completo	50
Aplicando tonos de piel aleatorios a botones en un vocabulario	51
Cambiando el tono de piel para un símbolo de un botón en específico	52
Escondiendo botones	54
Escondiendo un botón	54
Escondiendo o mostrando varios botones	54
Escondiendo o mostrando todos los botones	55
Configuraciones de botones escondidos	55
Escondiendo y mostrando imágenes de botones	56
Modificando estilos de botones	57
Modificando el estilo de un botón	57
Modificando la saturación de color de un botón	58
Sustituyendo el estilo de botón para un vocabulario	58
Sustituyendo el estilo de botón para una página	58
Sustituyendo el estilo de un botón en específico	59
Usando un botón en distintos sitios	59
Copiando y pegando el estilo de un botón	59
Modificando la flecha en un botón de enlace	60
Añadiendo o modificando la función de un botón	61
Funciones disponibles para el botón	62
Usando navegar, visitar y saltar a página	66

Almacenando el texto de la BVH en un botón.....	67
Configurando y usando la función de Almacenar texto en el botón	67
Ejemplo: Usando la función de almacenar texto a una función de un botón	68
Copiando botones	69
Copiando y pegando un botón.....	69
Copiando y reusando el mismo botón	69
Modificando un botón reusado en múltiples páginas.....	69
Usando un botón en múltiples lugares	70
Dando prioridad a botones.....	71
Reorientando botones	71
Cambiando el tamaño de un botón	71
Trabajando con grupos de botones	72
Creando un botón que enlace a una página	74
Edición de un botón para abrir un archivo de vocabulario personalizado	74
Creando una página	75
Creando una página nueva	75
Creando una copia de una página.....	75
Creando una página partiendo de una plantilla	75
Copiando una página partiendo de otro archivo de vocabulario	75
Animando transiciones entre páginas.....	75
Añadiendo una cuadrícula a una página	75
Sustituyendo el estilo de una página	76
Trabajando con páginas especiales.....	77
Cambiando su página principal	77
Configurando una página de texto importada como una página especial	78
Configurando una página especial como página principal	79
Usando una página especial como plantilla	80
Creando una página de pizarra	81
Creando una escena visual	83
Creando un botón de enlace.....	83
Creando una escena visual.....	84
Añadiendo un botón transparente a la escena visual.....	85
Modificando la función de un botón.....	87
Alternativa: Creando una escena y luego el botón de enlace	88
Creando una escena visual con botones alrededor de la imagen	88
Usando teclados.....	89
Escogiendo un teclado distinto	89
Enlazando un botón a un teclado.....	89
Emoticonos vocales de Acapela	90
Añadiendo un sonido	90
Añadiendo una exclamación	90
Encontrando un emoticono vocal	90
Ejemplo: Añadiendo una sonrisa y sonido de risa a un botón	90
Configurando las opciones de acceso	91
Usando las configuraciones de tiempo	91
Activando botones al soltar	91
Configurando un tiempo de espera para registrar el botón	91
Configurando un tiempo para evitar seleccionar un botón dos veces.....	93
Añadiendo un indicador visual al seleccionar un botón.....	94
Configurando un efecto auditivo al seleccionar un botón	94
Usando efectos visuales.....	95
Usando efectos auditivos.....	96
Usando efectos visuales y auditivos para encontrar un botón	98
Usando gestos.....	99
Activando o desactivando gestos.....	99
Creando un gesto para una página	99
Creando un gesto para todas las páginas.....	99

Configurando el escaneo de interruptor	100
Configurando interruptores con cables	101
Configurando interruptores inalámbricos (Bluetooth) en un equipo con Android 10 o anterior	102
Configurando interruptores inalámbricos (Bluetooth) en un equipo con Android 11 o posterior	103
Escogiendo el patrón de escaneo.....	104
Usando el modelo de escaneo lineal.....	104
Usando el modo de escaneo lineal con un solo interruptor	105
Usando el modo de escaneo lineal con dos interruptores.....	105
Modo de escaneo por fila/columna	105
Modo de escaneo por bloques.....	106
Modo de escaneo fluido	107
Optimizando escaneo de bloque y fluido.....	107
Configurando escaneos de la barra de visualización del habla (BVH)	108
Configurando escaneos de notificaciones.....	108
Escaneando áreas vacías	108
Programando tiempo de escaneo	109
Configurando re-escaneos	109
Configurando una demora de activación	110
Activando reiniciar automáticamente.....	110
Activando avisos auditivos	110
Escogiendo una voz.....	112
Configurando los patrones de escaneo personalizados.....	113
Abriendo el editor de escaneo	113
Trabajando con grupos y subgrupos	114
Usando las opciones del menú del editor de escaneo	114
Creando un patrón de escaneo personalizado.....	116
Configurando mensajes emergentes del botón para apoyar la alfabetización.....	118
Cambiando la preferencia de orientación del equipo.....	119
Cambiando preferencias de orientación	119
Usando inclinación de orientación con la BVH.....	120
Escondiendo o mostrando la opción del Buscador de palabras del menú.....	121
Encontrando una palabra usando una función de botón.....	122
Cambiando el tiempo durante el cual los resultados del buscador aparecen en la BVH	122
Encontrando palabras específicas.....	122
Configurando y usando predicción de palabras	123
Seleccionando el tipo de predicción de palabras	123
Escogiendo el diccionario automático	124
Añadiendo palabras usando la pantalla de añadir palabras.....	124
Añadiendo palabras ingresándolas en el archivo de vocabulario	125
Requiriendo revisión de palabras predictivas nuevas	125
Revisando palabras nuevas para predicción	125
Excluyendo palabras de la predicción	126
Importando predicciones	127
Borrando palabras predictivas	127
Añadiendo, modificando y borrando abreviaciones.....	129
Activando capitalización automática	129
Limitando acceso.....	130
Bloqueando el menú.....	130
Bloqueando el equipo	130
Desbloqueando el equipo	130
Bloqueando acceso al sistema operativo y aplicaciones.....	130
Creando una contraseña para el Modo de quiosco	130
Activando el Modo de quiosco.....	131
Desactivando el Modo de quiosco	131
Restableciendo sus contraseñas	131
Desactivando los botones de poder y volumen	131
Limitando acceso a preferencias avanzadas del sistema	132
Bloqueando el menú.....	132
Bloqueando el equipo	132
Desbloqueando el equipo	132
Creando una contraseña para el Modo de quiosco	132

Activando el Modo de quiosco.....	132
Desactivando el Modo de quiosco	133
Restableciendo sus contraseñas	133
Creando y usando perfiles	134
Creando un perfil	134
Cargando un perfil	134
Borrando un perfil.....	134
Restaurando las preferencias del perfil automático	134
Cambiando preferencias de visualización	135
Ajustando la fecha y hora	136
Cambiando las configuraciones de hora y fecha.....	136
Creando un botón para la fecha y hora.....	136
Ajustando la retroalimentación auditiva y táctil	137
Analizando el desarrollo lingüístico	138
Usando la página de Realize Language	138
Creando una contraseña de privacidad	138
Activando y desactivando el registro de data	138
Grabando data a un archivo para subirlo desde una computadora.....	139
Grabando data en una unidad flash USB	140
Recuperando una contraseña olvidada o perdida	141
Tomando imágenes	142
Creando y usando un botón de cámara	142
Actualizando el programa de Chat usando Wi-Fi.....	143
Actualizando el programa de Chat desde el sitio web de Saltillo.....	144
Haciendo una copia de seguridad de los archivos de vocabulario	144
Copiando archivos de vocabulario personalizados en un USB.....	145
Transfiriendo archivos de vocabulario entre su equipo y el ChatEditor	147
Restaurando una biblioteca de archivos de vocabulario en su equipo	148
Copiando y restaurando sus vocabularios mediante configuraciones	149
Copiando los datos de usuario a un equipo	149
Restaurando los datos del usuario a un equipo	149
Copiando a y restaurando información de la nube	150
Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos NovaChat	151
Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos usando el ChatEditor	151
Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos usando una unidad “USB flash drive”	152
Despejando los vocabularios personalizados y las preferencias	153
Despejando el vocabulario personalizado	153
Restaurando las preferencias automáticas.....	153
Borrando todo vocabulario y configuración personalizada	153
Configurando y usando los mensajes de texto	154
Instalando la aplicación de AeroText en su teléfono	154
Conectando su NovaChat al teléfono.....	155
Usando mensajes de texto en un archivo de vocabulario original.....	156
Copiando el botón de Finalizado a otra página.....	156
Añadiendo un botón con la función de “Finalizado” a una página	156
Añadiendo mensajes de texto a un archivo de vocabulario personalizado	157
Usando otra página de teclado para mensajes de texto.....	158
Desactivando o reactivando mensajes de texto	158
Aumentando el tamaño de la Barra de Visualización del Habla (BVH)	158
Creando un contacto en el teléfono	158
Añadiendo un contacto partiendo de un mensaje recibido.....	159
Escribiendo y enviando un mensaje.....	160
Diciendo un mensaje de texto	162
Copiando un mensaje de texto	163
Creando un borrador (para terminarlo luego)	164
El papel de las conversaciones al crear un mensaje.....	164
Borrando conversaciones y mensajes.....	164
Usando el botón de regresar con mensajes de texto.....	165
Viendo las notificaciones	165
Configuraciones avanzadas de texto.....	166

Añadiendo un evento Webhook a un botón	167
Términos usados en esta sección.....	167
Añadiendo un evento webhook.....	168
Viendo ejemplos de Webhook.....	169
Solución de problemas	170
Cuidado y mantenimiento	174
Funciones gramáticas avanzadas	175
Identificando partes de la oración	175
Creando un botón de Regla de gramática.....	176
Usando etiquetas dinámicas de gramática	176
Usando el botón de regla gramática	177
Despejando una regla gramática	177
Conectando su equipo a una computadora por primera vez	177
Usando aplicaciones.....	178
Usando y reiniciando la tecla activa.....	178
Borrando aplicaciones y archivos descargados.....	179
Reportando datos anónimos de uso	180
Usando el InputStick para controlar su computadora	181
Conectando el InputStick a la computadora	181
Conectando su equipo al InputStick.....	181
Información adicional de conexión de Bluetooth	182
Usando varias computadoras.....	182
Seleccionando una distribución para el teclado.....	182
Comprender los modos de conexión	183
Activando y desactivando el control de la computadora	183
Creando y usando un botón para encender/apagar el control de la computadora.....	183
Tocando el símbolo en la BVH.....	184
Añadiendo comandos de computadora a botones del equipo	185
Ingresando texto en un documento en la computadora	187
Información de seguridad.....	188
Solución de problemas	189
Acuerdo de licencia de usuario final	194
Información del contacto	196

Obtención de ayuda

Este manual se proporciona para ayudarle a configurar y utilizar el software de Chat. Hay información y asistencia adicionales disponibles.

Además, puede encontrar más apoyo en la página de Saltillo:

<http://saltillo.com/support/>

Encontrará oportunidades de adiestramiento en la página de Saltillo, mediante la siguiente dirección:

<http://saltillo.com/webinars>

Puede contactar a Saltillo para apoyo operacional o técnico mediante:

Si desea asistencia configurando, usando o dándole mantenimiento a su equipo NovaChat, o si enfrenta problemas, favor de contactarnos por teléfono o correo electrónico.

Teléfono:

1-800-382-8622

Correo electrónico:

service@saltillo.com

“Trouble Tickets”:

<http://saltillo.com/tt/>

Versión de Chat:

Para ver la versión del Chat instalada en su equipo, toque **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones**. El número de la versión aparecerá sobre la barra de progreso.

2.21



Guía de uso y ayuda con la aplicación

Para ver o descargar la guía de uso, vaya a <https://saltillo.com/support/downloads>.

Para ayuda con la aplicación, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Índice de ayuda**. Para cerrar la sección de ayuda de la aplicación, toque el botón para cerrar en la esquina superior derecha.



Usando la pantalla principal

La pantalla principal le permite colocar atajos, “widgets” y otras cosas para personalizar el equipo según sus necesidades. Para ir a la página principal, tocar el botón de la página principal en la pantalla del equipo.

Los equipos dedicados (bloqueados) no tienen acceso a la pantalla principal. A menos que se indique lo contrario, las instrucciones de esta guía parten de la premisa que el equipo está desbloqueado, y que el NovaChat está prendido.

Usando la barra de estado

La barra de estado en la parte superior de la página principal muestra símbolos para notificaciones, el estado de la batería, y detalles de la conexión. Halar hacia abajo en la barra de estado muestra opciones para ver notificaciones y apagar y prender fácilmente algunas de las operaciones más comunes del Android.

Añadiendo atajos

La pantalla principal provee atajos a “widgets”. Puede añadir atajos según los necesite.

Para añadir un atajo a un “widget”:

1. Toque y sostenga un espacio vacío de la página principal. Abrirá un menú.
2. Toque el atajo de **Widgets**. Aparecerán las opciones disponibles.
3. Toque y sostenga el “widget” para el cual desea crear un atajo. El atajo aparecerá automáticamente en la página principal.

Para quitar un atajo:

1. Toque y sostenga el atajo hasta que vea la opción de **Remove**.
2. Arrastre el atajo a **Remove**.

Abriendo y cerrando la aplicación del NovaChat

Equipos no dedicados: Desde la página principal o la carpeta de aplicaciones, toque el botón del NovaChat. Cuando la aplicación abra, puede tocar **Página principal** para minimizar la aplicación y ver la pantalla principal del sistema operativo.

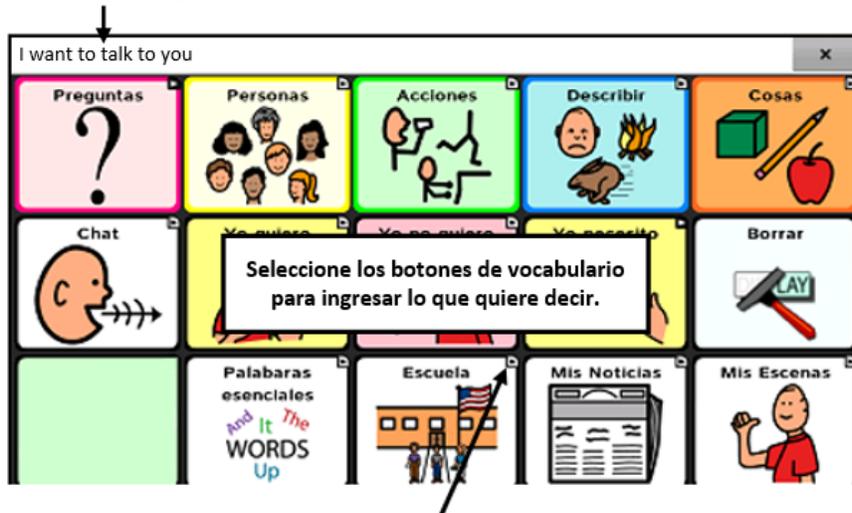
Para cerrar la aplicación del NovaChat, toque **Menú** y toque **Salir**.

El botón para encender y apagar el equipo también cerrará la aplicación y todas las aplicaciones abiertas. Si el equipo está completamente apagado y lo prende, la aplicación iniciará automáticamente.

Nota: Para que la aplicación funcione lo mejor posible, cierre cualquier aplicación que esté en el trasfondo.

Usando la pantalla de la aplicación

La barra de visualización del habla (BVH) muestra el texto de los botones seleccionados.



Una pequeña flecha en la esquina superior de un botón indica que el botón redirige a otra página.

Seleccionando cómo acceder al menú

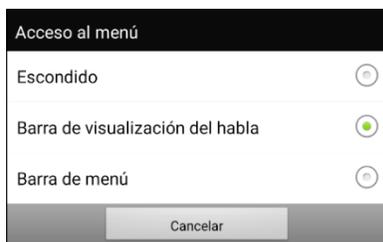
Verá un botón a mano izquierda de la BVH la primera vez que abra el programa. Esto es una nueva forma de acceder al menú.



Si no desea acceder al menú desde el botón en la BVH, puede cambiar el método de acceso. Vea “Cambiando el método de acceso al menú” abajo.

Cambiando el método de acceso al menú

Puede cambiar la ubicación del menú en pantalla del programa Chat. Seleccione **Configuraciones de aplicación > Estilo**. Vaya a la sección de Misceláneos y seleccione **Acceso al menú**. Aparecerá la ventana de acceso al menú con tres opciones. Seleccione la opción para cambiar la ubicación del botón de menú o esconderlo.



Escondido: No se mostrará el botón de menú

Barra de visualización del habla: El botón de menú aparecerá en la Barra de visualización del habla (BVH).

Barra de menú: La barra de menú aparecerá en la parte superior de la pantalla.

Si seleccionó Escondido del menú de Acceso al menú:

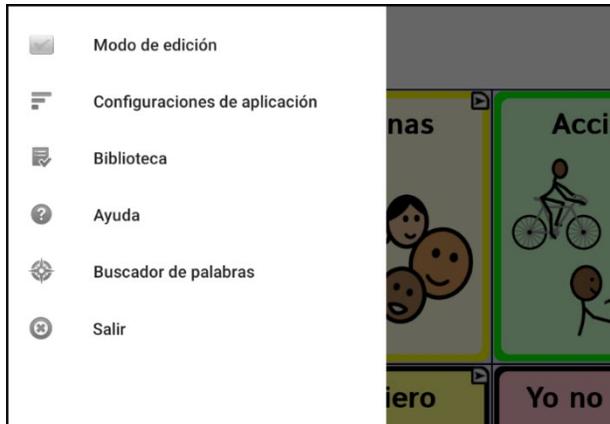
No se mostrará el botón de menú. Cuando necesite usar el menú, toque y sostenga **Retroceder** para abrir el menú. Si desea mostrar el botón de menú nuevamente, vaya a la ventana de Acceso al menú y seleccione otra opción.

Si selecciona Barra de visualización del habla de la ventana de Acceso al menú:

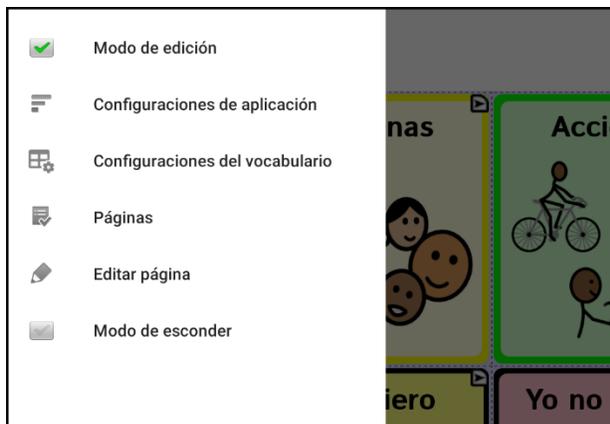
El botón de Menú aparecerá en la Barra de visualización del habla (BVH).



Cuando seleccione el botón de **Menú**, aparecerá el menú en el lado izquierdo de la pantalla. Seleccione una opción para abrir la función.



Cuando seleccione **Modo de edición**, cambiarán las opciones del menú. Seleccione una opción para abrir la función.



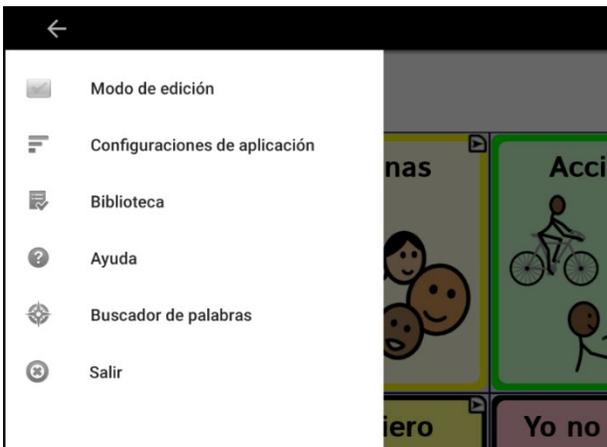
Para salir del modo de edición, seleccione Modo de edición nuevamente para desmarcarlo.

Si selecciona la barra de menú desde la ventana de Acceso al menú:

La barra de menú aparecerá con un solo botón en la parte superior de la pantalla.

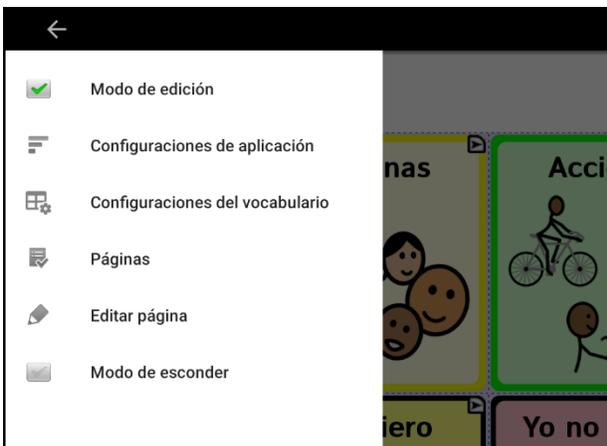


Seleccione el botón en la barra de menú para abrir el menú bajo la barra de menú, en el lado izquierdo de la pantalla.



Seleccione una opción para abrir la función. Use la flecha de la barra del menú ← para cerrar el menú.

Al seccionar **Modo de edición**, cambiarán las opciones del menú.



Seleccione una opción para abrir la función. Use la flecha de la barra del menú ← para cerrar el menú.

Usando los menús

Luego de tocar **Menú**, aparecerán grupos de menús. Estos menús varían según otras preferencias de la aplicación.

En Modo de edición, aparecerá un marco alrededor de todos los botones para indicar que los puede editar. Cuando el menú desaparece, aparecerán en color rojo y en la parte inferior de la pantalla las palabras “Modo de edición” seguidas del nombre del archivo de vocabulario y el nombre de la página actual.

Nota: ChatEditor muestra los menús en la parte superior de la pantalla.

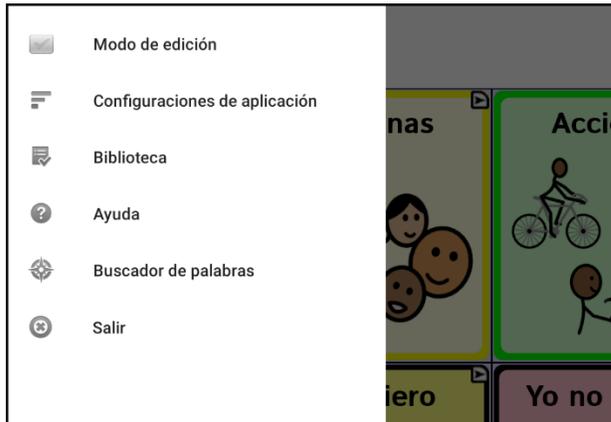
Opción	Descripción
Modo de edición	Activa o desactiva el modo de edición.
Configuraciones de aplicación	Personaliza las funciones de la aplicación.
Configuraciones del vocabulario	Personaliza las funciones del archivo de vocabulario actual.
Biblioteca	Para ver los archivos de vocabulario.
Ayuda	Para obtener ayuda y ver más información.
Buscador de palabras	Abrir Buscador de palabras para encontrar el “camino” a palabras específicas
Páginas	Para ver una lista de páginas.
Editar página	Para editar la página actual.
Modo de esconder	Prende o apaga el modo de esconder

Cambiando las configuraciones de aplicación

1. Para usar la Configuraciones de aplicación, seleccione el botón de **Menú**.



2. Abrirá el menú hacia el lado izquierdo de la pantalla.



3. Seleccione **Configuraciones de aplicación** para abrir una lista de submenús.
4. Seleccione un submenú para abrir una lista de configuraciones. Por ejemplo, **Emisión del habla** mostrará las configuraciones del habla. Según sea necesario, deslice hacia abajo para ver las demás configuraciones disponibles en la página.
5. Muchas configuraciones llevan a opciones adicionales. Por ejemplo, seleccione **Voz** para abrir una página de opciones para la voz. Luego, seleccione **Sintetizador** para escoger el sintetizador de voz deseado.

En esta guía de uso, navegar a las configuraciones está abreviado:

Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Sintetizador

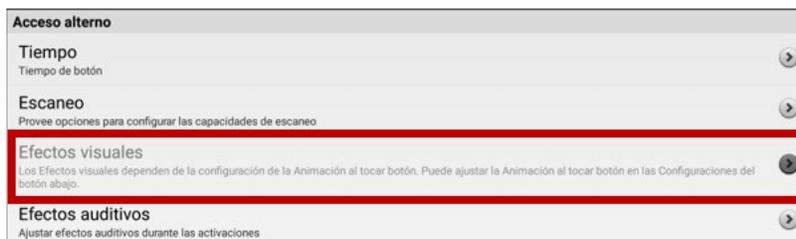
Viendo explicaciones de configuraciones no disponibles

Cuando haya algo en el menú desactivado bajo Configuraciones de aplicación, verá un texto debajo del ítem del menú correspondiente explicando por qué está desactivado y cómo puede activarlo. Por ejemplo:

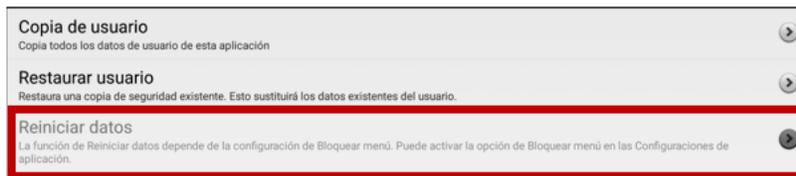
Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo



Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Efectos visuales



Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar



Escogiendo un archivo de vocabulario

Escoger un archivo de vocabulario apropiado para el usuario es importante para asegurar que tenga éxito con el equipo. Saltillo sugiere que tanto un patólogo del habla y lenguaje como personal docente calificado, los padres del usuario y el propio usuario sean parte del proceso de toma de decisiones al escoger un archivo de vocabulario apropiado.

Al escoger un archivo, considere lo siguiente:

- La capacidad del usuario para seleccionar botones
- Las capacidades de accesibilidad del usuario.
- Las capacidades cognitivas actuales y potenciales del usuario.
- Si el usuario trabaja mejor con fotos o símbolos.
- La capacidad de personalizar el archivo de vocabulario.

Evaluando la capacidad de un individuo para seleccionar botones

Use la herramienta de **Explore Access** (Explorar acceso) para evaluar la capacidad de un individuo para seleccionar botones a través de selección directa, escaneo o punteo con la cabeza. Cuando el individuo selecciona un botón, se genera una acción como un sonido o palabra hablada, ayudando al usuario entender la relación de causa y efecto. Cada botón tiene una respuesta individual para crear una actividad que sea motivadora. Dependiendo de la experiencia y edad del individuo, el clínico puede determinar el punto inicial para el cliente.

¡Importante! Explorar acceso **no** es un vocabulario. Es una herramienta para ayudarle a escoger el vocabulario apropiado para un individuo.

Para acceder la herramienta de Explorar acceso, vaya a **Menú > Biblioteca**. Seleccione **Explore Access PCS** o **Explore Access SS**.

Considerando la accesibilidad del equipo

La accesibilidad del equipo depende de la cantidad de botones que tenga una página.

Archivo	Botones por página
4 Basic	Ofrece 4 botones en cada página.
VocabPC	Ofrece 12 botones en cada página.
MultiChat	Ofrece 15 botones en cada página.
WordPower	Ofrece 20, 25, 42, 48, 60, 80, 108 y 140 botones por página.

Considerando las capacidades cognitivas del usuario

Es importante considerar las capacidades cognitivas actuales y potenciales del usuario – su nivel de alfabetización actual y emergente.

Archivo	Nivel de alfabetización
VocabPC	Desarrollado para aquellos usuarios con retrasos en su desarrollo
WordPower	Vocabularios basados en palabras, tanto para usuarios alfabetizados como para usuarios en proceso de alfabetización. Las versiones “básicas” están disponibles para usuarios que están comenzando a comunicarse y para aquellos que necesitan una codificación lingüística sencilla.
MultiChat 15	Desarrollado para usuarios con un nivel limitado de alfabetización.

Consideraciones adicionales

Al escoger un archivo, recuerde también los siguientes puntos importantes:

Asuntos visuales

Algunos usuarios preferirán trabajar con símbolos, mientras otros pueden preferir imágenes.

Personalización

Cada usuario tiene capacidades únicas. Para acomodar el equipo según sus necesidades, puede modificar botones, páginas y preferencias según sea óptimo. Estas personalizaciones se pueden hacer directamente en el equipo o a través del ChatEditor en una computadora.

Explorando archivos de vocabulario

La aplicación ofrece una variedad de archivos de vocabulario. Para ver estos archivos, seleccione **Menú > Biblioteca**. Se enumerarán los archivos de vocabulario disponibles.



Vocabulario del usuario

Un archivo de vocabulario personalizado que **se puede** modificar o borrar. Todos los archivos de vocabulario de “Vocabulario del usuario” aparecerán primero en la lista de archivos de vocabulario disponibles en su equipo.

Original

Un archivo de vocabulario original que **no se puede** modificar ni eliminar. Para personalizar un archivo de vocabulario, haga una copia de este y personalice la copia.



El archivo de vocabulario que está abierto actualmente.

¡Importante! Podrá transferir un archivo de vocabulario que personalizó con el software 2.2 o una versión posterior entre el ChatEditor y un equipo NovaChat o un equipo TouchChat®.

Archivos de vocabulario disponibles

De la lista de archivos de vocabulario disponibles, toque el nombre de un archivo y escoja **Abrir** para explorarlo. Tómese un tiempo para explorar cada uno de estos archivos y ver si alguno es apropiado para el usuario del equipo, o para tener una idea de cómo crear su propio archivo.

Puede tocar la página y los botones para explorar su organización. Aquellos botones con flechas en las esquinas redirigen a otras páginas. Según explore los diseños de las páginas, considere si alguno de ellos puede servir de punto de partida para el usuario del equipo.

Archivos de vocabulario disponibles en español

Los siguientes archivos de vocabulario están disponibles en español.

MultiChat 15 Español bilingüe

Este archivo de vocabulario es exactamente igual al archivo MultiChat 15 excepto que la etiqueta en los botones tiene la palabra tanto en español como en inglés. Sin embargo, cuando el NovaChat pronuncia las palabras y frases, lo hace únicamente en español. Este y el siguiente archivo consisten de páginas de cinco columnas y tres filas, diseñados para uso fácil e intuitivo. Están hechos para que la progresión por las páginas se asemeje al flujo natural del habla. Además, tienen un botón de “teclado” por si el usuario prefiere escribir las palabras por su cuenta.

MultiChat 15 Español

Esta versión en español es muy similar al archivo MultiChat 15 para estudiantes. Sin embargo, debido a las diferencias entre los dos lenguajes, se realizaron algunos cambios para reflejar estos cambios lingüísticos. Por ejemplo, los sustantivos en español tienen un género (masculino o femenino), mientras aquellos en inglés no lo tienen. Además, el español tiene varias formas de usar artículos como “el” que no son consistentes con su uso en inglés. El archivo MultiChat 15 en Español está diseñado para ser universal con tal de ser apropiado para muchos hispanoparlantes. Por lo tanto, definitivamente debe aprovecharse de la capacidad de hacer especificaciones regionales.

Sin sintaxis 4 x 4 inglés & español

Consiste de categorías de palabras con un símbolo en cada botón. Este archivo está diseñado para niños que aún no poseen la capacidad de formular oraciones. Este y el siguiente archivo consisten de páginas de cuatro columnas y cuatro filas. Las páginas principales consisten de una serie de categorías diseñadas para que el usuario pueda formular oraciones comunes fácilmente.

Sintaxis 4 x 5 inglés & español

Este archivo está diseñado para niños que comienzan a crear oraciones sencillas. Cada página contiene 20 botones de palabras con imágenes. Las palabras están organizadas en categorías con algunas palabras esenciales que permiten crear oraciones básicas.

Teclado

Teclado es un teclado español. El diseño es similar a la de un teclado típico QWERTY.

VocabPC español paisaje & retrato

Una traducción directa de la versión en inglés, el VocabPC fue diseñado por Gail Van Tatenhove, PA, MS, CCC-SLP, para adultos y adolescentes con discapacidades de desarrollo. El vocabulario en el VocabPC está diseñado con frases de transición, oraciones interactivas, vocabulario de actividad y sustantivos. El VocabPC utiliza un diseño de página de 12 “localizaciones”, organizados en una cuadrícula de cinco columnas y tres filas. Las categorías son sencillas, e incluyen palabras para expresar comunicación básica, como gusto, disgusto, necesidad y habla cotidiana.

WordPower25 Español

WordPower25 Español es el último vocabulario en español de WordPower, y es comparable en términos de contenido y diseño al WordPower25 en inglés. Este vocabulario se diseñó para personas que no necesitan muchas celdas debido a dificultades visuales y/o motoras, pero aún provee vocabulario clave y marginal. Verbos comunes como "quiero" y "tengo" se incluyen en la página principal para permitir generar frases rápidamente, como "quiero eso", "tengo esto", "quiero ver la tele", etcétera. Al igual que en otros archivos de WordPower, el vocabulario clave está dentro de las páginas de categorías y actividades, lo cual permite generar lenguaje fácilmente partiendo de la página principal, así como desde las páginas sobre temas específicos. Las palabras claves son consistentes en términos de su ubicación y acceso, lo cual ofrece un puente natural entre las palabras claves y marginales. Se estimula la alfabetización temprana a través de páginas basadas en libros infantiles populares. Se incluye un tablero de comunicación de baja tecnología con el archivo de vocabulario que puede imprimir para usar como una fuente alternativa de comunicación.

WordPower48 Español

El WordPower48 Español es un vocabulario de comunicación aumentativa diseñado para el equipo NovaChat, ChatFusion y la aplicación del TouchChat. Diseñado para ser intuitivo y fácil de usar, WordPower48 Español se ajusta a las necesidades de comunicación de un grupo amplio de usuarios en culturas hispanoparlantes. El vocabulario incluye comunicación básica de acceso sencillo para aquellos que se están comenzando a comunicar, así como lenguaje y gramática sofisticada para individuos con capacidades cognitivas y lingüísticas más avanzadas.

WordPower48 Español Básico

Este es un archivo de vocabulario se diseñó pensando en individuos que están comenzando a aprender el idioma, ofreciendo amplia compatibilidad con imágenes y una estructura que facilita el desarrollo expresivo del lenguaje. El vocabulario clave está incorporado en categorías y páginas de actividades para permitir generar idioma fácilmente, tanto desde la página principal como desde páginas sobre temas específicos. Las palabras clave son consistentes en términos de su localización y acceso, lo cual facilita conectarlas con otras palabras.

WordPower60 Español Básico

WordPower60 Español Básico es similar, en términos de contenido y diseño, al vocabulario WordPower60 Basic en inglés. Se diseñó pensando en personas que están aprendiendo el idioma y ofrece amplio apoyo a imágenes y estructuras innovadoras para facilitar el desarrollo expresivo desde temprano. El vocabulario esencial, o nuclear, está contenido dentro de las páginas de categoría y actividad, lo cual permite generar idioma fácilmente desde la página principal como desde páginas sobre temas específicos. Las palabras esenciales permanecen consistentes en términos de su ubicación y accesibilidad, lo cual ofrece un puente natural entre palabras esenciales y palabras marginales. Se estimula la alfabetización temprana usando páginas basadas en varios libros infantiles populares. Dentro del archivo de vocabulario, se incluye un tablero de comunicación de baja tecnología que puede imprimir para usar como apoyo comunicativo.

Archivos de vocabulario disponibles en inglés

Los siguientes archivos de vocabulario sólo están disponibles en inglés.

WordPower

Los archivos WordPower son vocabularios de comunicación aumentativa creados por Nancy Inman. Fíjese en la lista de opciones de vocabulario WordPower en su equipo, cada una de las cuales incluye un número que indica la cantidad de celdas.

WordPower20 Simply

WordPower20 Simply incorpora frases de transición con palabras claves para permitir generar lenguaje fácilmente y con rapidez. Lo puede usar como un sistema basado en frases o como uno basado en palabras. Por ejemplo, puede usar frases de transición como “quiero”, “me gusta”, “necesito” para crear oraciones. O puede usar pronombres individuales como “yo”, “él” y “tú” para empezar oraciones. Cuando selecciona pronombres individuales, aparecerá una página con verbos comunes. Puede terminar la oración rápidamente usando palabras como “comer”, “jugar”, “ver”, etcétera, o usar palabras de transición como “a” para ver un grupo expandido de verbos.

WordPower25 Touch & Scan

El archivo de vocabulario WordPower25 Touch & Scan está diseñado para ser más accesible, a través de selección directa y opciones de escaneo que permiten comunicarse fácilmente. Incorpora frases de transición con palabras clave para moverse con fluidez entre la página principal y las categorías asociados. Individuos que necesiten un sistema de lenguaje sofisticado y eficiente con una mínima cantidad de celdas por página se beneficiarán de este archivo de vocabulario robusto.

WordPower42

WordPower42 es un archivo de vocabulario diseñado para permitirle al usuario comunicarse fácil e intuitivamente. WordPower42 es un sistema generativo del lenguaje parecido al WordPower de otros sistemas, y diseñado para que nuevos usuarios lo puedan aprender a usar fácilmente.

WordPower42 Basic

WordPower42 Basic es una versión simplificada del WordPower24. Este sistema basado en palabras retiene mucho vocabulario clave, y puede ser útil para usuarios que estén comenzando o para aquéllos que necesiten un diseño de vocabulario más básico. Está diseñado para que la comunicación sea fácil y rápida.

WordPower48

WordPower48 es muy similar al WordPower 42, pero tiene una columna extra a la izquierda con los botones para despejar la barra de visualización, borrar una palabra, añadir un punto y hacer palabras plurales. Este archivo se puede configurar para escanear, o para usarse con un teclado.

WordPower60

WordPower60 consiste de una gran cantidad de palabras de alta frecuencia en la página principal para permitir una comunicación rápida y efectiva con menos toques de botones. Se usan funciones para completar palabras y predecir las próximas, y la función “gramática” ofrece terminaciones morfológicas para verbos, nombres y adjetivos. Además, puede usar la función de predicción de palabras y páginas basadas en categorías, al igual que en otras versiones del archivo. Este vocabulario se configuró para ser compatible con un teclado.

WordPower60-Basic

Este es el archivo de vocabulario WordPower más reciente. Se diseñó pensando en individuos que están comenzando a aprender el idioma, ofreciendo amplia compatibilidad con imágenes y una estructura que facilita el desarrollo expresivo del lenguaje. El vocabulario clave está incorporado en categorías y páginas de actividades para permitir generar idioma fácilmente, tanto desde la página principal como desde páginas sobre temas específicos. Las palabras clave son consistentes en términos de su localización y acceso, lo cual facilita conectarlas con otras palabras. Se estimula la alfabetización mediante páginas diseñadas para desarrollar el lenguaje a través de libros infantiles.

WordPower80

WordPower80 está diseñado para un usuario con buena visión, desarrollo motor y alfabetización. Las páginas de WordPower80 consisten de páginas con vocabulario clave, para deletrear, y con funciones de predicción de palabras.

WordPower108

WordPower108 es la opción de vocabulario más nueva disponible. Tiene muchas palabras de alta frecuencia en la página principal para que el usuario pueda comunicarse rápidamente, con acceso fácil a palabras claves. Se usan funciones para completar palabras y predecir las próximas, y la función “gramática” ofrece terminaciones morfológicas para verbos, nombres y adjetivos.

WordPower108 with Keyboard

WordPower108 with Keyboard es un vocabulario que consiste de palabras clave de alta frecuencia, deletreo y predicción de palabras. Con el teclado en la página principal, el equipo de comunicación facilita la transición entre escoger palabras y la opción de deletrear, y así reduce la necesidad de tocar teclas y navegar entre páginas. Algunas de las palabras clave están integradas a las páginas de categorías con el fin de cerrar la brecha entre vocabulario básico y palabras menos comunes.

WordPower140 Scan & Touch

WordPower140 Scan & Touch se diseñó pensando en usuarios de interruptores, aunque también lo pueden usar a través de selección directa si el usuario tiene buena capacidad visual y motora. La gran cantidad de celdas facilita la comunicación porque requiere menos navegación a través de páginas. Las celdas de teclado y predicción de palabras están disponibles en la página principal para acceso rápido. Hay palabras comunes integradas en las páginas de categorías para ayudar a transitar entre vocabulario esencial y marginal. En la página de Grupos, verá configuraciones sugeridas de escaneo para NovaChat y ChatFusion.

4-Basic

4-Basic ofrece una opción de vocabulario básico con 4 botones en cada página.

Basic Scan

“Basic Scan” es un archivo de vocabulario para comunicadores en desarrollo que usan escaneo visual y/o auditivo para comunicarse. Fue desarrollado específicamente para el ChatFusion y el NovaChat por Lisa Nobel Martin, MA, CCC-SLP. Lisa tiene años de experiencias trabajando con pacientes pediátricos no verbales con distintas capacidades de comunicación. Su enfoque en enseñarles técnicas de escaneo visual y auditivo a estos individuos ha sido bastante exitoso.

El archivo “Basic Scan” incluye varias funciones comunicativas (saludos, direcciones, protestas, comentarios, solicitudes, compartiendo información). La navegación a través de las páginas está diseñada para facilitar la formación lingüística. Además, cierto vocabulario está escondido y puede descubrirse gradualmente con el fin de fomentar el desarrollo lingüístico. Este archivo está diseñado para ofrecer un punto de partida para un comunicador emergente que usa escaneo auditivo y/o visual como medio de comunicación; no provee acceso a un vocabulario comprensivo. Usted puede y debe modificar objetos específicos dentro de cada categoría según las necesidades específicas del individuo.

Communication Journey: Aphasia

“Communication Journey: Aphasia” es un archivo de vocabulario con funciones y vocabulario diseñado específicamente para personas con afasia. Lo desarrolló Lois Turner (PHL), Anne MacCallum (PHL) y Sarah Douglas (asistente a PHL) en colaboración con un grupo de patólogos del habla y lenguaje que trabajan exclusivamente con personas que tienen afasia y lesiones cerebrales. Todos los participantes trabajan en el Centro de asistencia comunicativa para jóvenes y adultos (CAYA, “Communication Assistance for Youth and Adults”) y el Centro de rehabilitación GF Strong (“GF Strong Rehabilitation Centre”) de Vancouver, BC, Canadá. El marco de este archivo se deriva del “Life Participation Approach to Aphasia” del Instituto de afasia en Toronto, Canadá. Las páginas se diseñaron para facilitar la participación en actividades cotidianas y promover vínculos sociales.

La afasia, un desorden causado por daño a partes del cerebro asociadas al lenguaje, puede afectar la capacidad de comprensión o expresión del lenguaje, de escritura, deletreo o lectura. El archivo “Communication Journey: Aphasia” se puede adaptar fácilmente para individuos con distintos tipos de afasia, diferentes grados de daño cerebral y niveles cognitivos.

Podrá usar símbolos, fotos, escenas visuales, vídeos o palabras en el mensaje, título o en las páginas como tal. Se incluyen páginas que facilitan ciertas técnicas comunicativas, fomentan la capacidad de defensa propia, el cuidado dirigido y la reparación de fallas comunicativas. También se incorpora al archivo de vocabulario el tipo de información que usualmente se incluye en libros de comunicación, como escalas emocionales o de dolor, mapas y plantillas para información personal e historias de vida. Algunas funciones especializadas son la capacidad de personalizar el ritmo de habla y pausar entre palabras. Podrá personalizar el tamaño de las páginas y el vocabulario según sea necesario para apoyar las experiencias de vida y cumplir con las necesidades de la persona con afasia.

Aunque este archivo de vocabulario incluye vocabulario básico que usualmente necesitan adultos con afasia, **tendrá** que personalizarlo. Cada persona tiene una historia única y el archivo deberá reflejar su vida, sus experiencias y sus capacidades.

Intermediate Scan

Intermediate Scan es un archivo de vocabulario basado principalmente en frases para comunicadores cuyo acceso a la comunicación se da a través de escaneo visual y/o auditivo. Se diseñó para funcionar como un segundo paso luego de usar el archivo de Basic Scan, al comenzar a transitar hacia las palabras claves o centrales. Este archivo fue diseñado por Lisa Nobel Marin, MA, CCC-SLP, específicamente para ChatFusion y los equipos de NovaChat. Lisa tiene años de experiencia trabajando con pacientes pediátricos no-verbales en todas las etapas de la comunicación. Su esfuerzo por enseñar técnicas de escaneo auditivo y visual a estos individuos ha sido bastante exitoso.

MultiChat 15

MultiChat 15 es un archivo diseñado con 15 botones y disponible en tres versiones: una para individuos de edad escolar con capacidades lingüísticas emergentes, una para adolescentes y otra para adultos. Hay varias formas de comunicación disponibles con este vocabulario: oraciones, frases, palabras individuales, grabaciones para contar cuentos, y escenas visuales. Además, hay páginas para leer y jugar interactivamente, páginas sociales y una página News-2-You que ofrece el periódico semanal. Verá símbolos en cada botón, con la excepción de algunas palabras básicas.

myCore

myCore es una combinación de archivos de vocabulario basados en palabras clave y frases de transición, y diseñado para usuarios con destrezas de alfabetización.

myQuickChat

myQuickChat es un sistema de comunicación introductorio diseñado para niños y adultos usuarios de comunicación aumentativa y alternativa (CAA), con necesidades comunicativas más complejas. Está disponible en formatos de 4, 8 y 12 ubicaciones, cada uno con una página principal idéntica de 16 ubicaciones. Se creó para ofrecer un vocabulario con palabras de alta frecuencia en un sistema de comunicación basado en frases que sea fácil de usar pero también atractivo. El sistema progresivo ofrece una variedad de temas para cubrir necesidades y conversaciones cotidianas, y ofrece a usuarios de CAA la posibilidad de comunicarse exitosamente en distintos ambientes.

Spelling

Este archivo consiste de páginas de teclados con cuatro botones de predicción de palabras y algunas frases almacenadas.

VocabPC

VocabPC fue diseñado por Gail Van Tatenhove, PA, MS, CCC-SLP, para adultos y adolescentes con discapacidades del desarrollo. El vocabulario en el VocabPC consiste de frases de transición, oraciones interactivas, vocabulario de actividad y palabras para nombrar objetos. La página del VocabPC tiene un diseño de 12 ubicaciones.

Seleccionando un idioma y una voz

Al seleccionar un idioma, puede seleccionar la voz deseada para ese idioma. Por ejemplo, puede seleccionar una voz para español y otra para inglés. En este caso, al cambiar entre un idioma y otro, se seleccionará la voz que corresponda.

Escogiendo un idioma

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Idioma**.
2. Seleccione el idioma deseado.

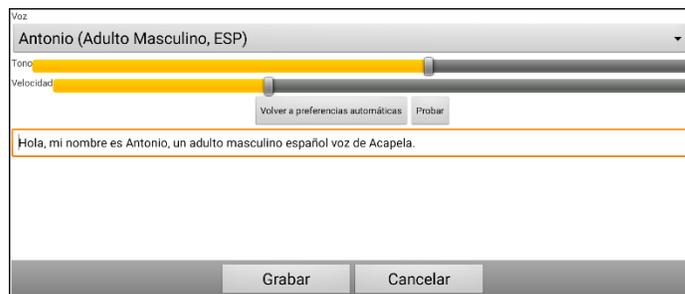
Seleccionando un sintetizador y una voz

Luego de seleccionar un idioma, escoja un sintetizador y una voz para el idioma seleccionado.

1. Para acceder las voces disponibles, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Sintetizador**.
2. Seleccione un sintetizador de voz del menú de Sintetizador.



3. Seleccione **Preferencias de Voz** y una voz.



4. Seleccione el botón de **Probar** para escuchar una muestra de la voz seleccionada.
5. Una vez esté satisfecho con la voz, seleccione **Grabar**.

Añadiendo una voz de Almagu

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Sintetizador**.
2. Seleccione **Almagu** del menú de sintetizadores.



3. Verá un mensaje indicando que aún la voz no se ha descargado. Confirme que desea descargarla.
Esta voz aún no se ha descargado. ¿Te gustaría hacer eso ahora?
4. Seleccione **Sí**.
5. Seleccione **Preferencias de Voz**, toque la flecha pequeña y seleccione una voz.
6. Seleccione el botón de **Probar** para escuchar una muestra de la voz seleccionada.
7. Cuando encuentre una voz que le guste seleccione **Grabar**.

Creando su voz con The Voice Keeper

Para crear la voz:

Vaya a www.thevoicekeeper.com y siga las instrucciones en el sitio web The Voice Keeper. Mientras graba su voz, tenga en cuenta los siguientes consejos:

- Grabe en una computadora con un auricular/micrófono USB o grabe en un teléfono Android usando el micrófono incorporado.
- Asegúrese de grabar en una habitación silenciosa y sin eco.
- Aunque obtienes una muestra de tu voz en sólo 3 minutos (30 frases), grabar entre 200 y 300 frases proporciona aproximadamente el 80% de la calidad óptima. Cuanto más grabes, mejor será tu voz sintetizada.
- Habla con naturalidad. No intentes narrar o enfatizar la pronunciación. Sé tú mismo cuando leas.
- Vuelva a grabar una oración si comete un error.

Pruebe su voz en el sitio web. Si está satisfecho con la voz, inicie sesión en su cuenta The Voice Keeper y conecte la voz a su dispositivo NovaChat.

Para conectar la voz a su dispositivo:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Sintetizador**.
2. Seleccione **Almagu** del menú de sintetizadores.



3. Seleccione **Preferencias de Voz**. La ventana Voz mostrará la voz de Almagu que está seleccionada actualmente.
4. Toque el logotipo de **The Voice Keeper** . Se abrirá la pantalla de inicio de sesión de The Voice Keeper.
5. Ingrese su dirección de correo electrónico nueva o existente de The Voice Keeper y su contraseña de The Voice Keeper.
6. Seleccione **Guardar**.
7. Cuando toque la flecha pequeña en Preferencias de Voz, las voces personales de The Voice Keeper aparecerán primero.
8. Seleccione la voz que desea utilizar.
Si la voz no se descargó anteriormente, verá el mensaje "Esta voz aún no se ha descargado". ¿Te gustaría hacer eso ahora?"
8. Seleccione **Sí**.
9. Seleccione **Guardar**.

Agregar una voz de Android

Este procedimiento se aplica únicamente a voces no dedicadas.

1. Presione el botón Inicio del dispositivo para salir de NovaChat. Vaya a la tienda Google Play™. Descarga e instala la voz que quieras desde Google Play.
2. En Android, seleccione **Configuración** en la bandeja de aplicaciones.
3. Seleccione **Accesibilidad** y luego **Texto a voz**. Configure el motor preferido con la nueva voz y luego salga de la aplicación Configuración.
4. Inicie NovaChat, elija **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Sintetizador** y seleccione **Android** como sintetizador.
5. Presione el botón Atrás del dispositivo hasta regresar al vocabulario.

Usando la Barra de visualización del habla (BVH)

La Barra de visualización del habla (BVH) mostrará el texto que ingrese o genere en la aplicación. Puede cambiar el tamaño del texto y la cantidad de líneas de texto que aparecen en la ventana.

Tocar la BVH hará que el equipo diga todo el texto generado.

Tocar la **X** borrará la última palabra. Tocar y sostenerla borrará todas las palabras de la BVH.



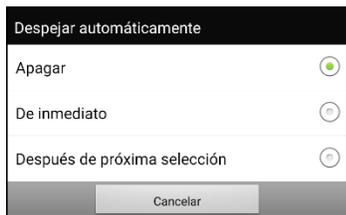
Cambiando la configuración funcional de la BVH

Para acceder las opciones para cambiar las preferencias de la Barra de visualización del habla, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**.

Opción	Descripción
Tocar para hablar	Esta opción determina si la BVH hará que el equipo hable o no.
Tocar para expandir	Esta opción determina si la BVH se expandirá al tocarla o no.
Activar menú	Esta opción activa o desactiva el menú contextual de la BVH. La opción de Activar menú está desactivada según la configuración de fábrica.
Activar despeje de la Barra de Visualización del Habla	Esta opción esconde o muestra la X en el extremo derecho de la BVH. Tocar este botón borrará una palabra, y si lo sostiene borrará todas las palabras.
Activar barra de notificación	Esta opción esconde o muestra los símbolos de notificación en el área de notificaciones de la Barra de visualización del habla (BVH).

Despejando el texto en la barra de visualización del habla

Determina qué ocurre con el texto de la barra de visualización del habla (BVH) luego de que el equipo diga el mensaje. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Despejar automáticamente** para ver las opciones de despejo automático.



Apagar

Se quedará el texto en la BVH hasta que lo borre.

De inmediato

El texto se borrará automáticamente de la BVH luego de decir el mensaje.

Después de próxima selección

El texto se borrará automáticamente de la BVH al activar un botón en su archivo de vocabulario.

Cambiando las preferencias de estilo de la BVH

Para cambiar las opciones de estilo de la BVH, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**. Esta opción le permitirá configurar lo siguiente para la BVH:

- Tipo, tamaño y estilo de fuente (negrillas o itálicas)
- Altura (cantidad de filas)
- Color del trasfondo
- Color del texto

También puede configurar la BVH para mostrar símbolos además de texto, o para que aparezca en la parte inferior de la pantalla en lugar de en la parte superior.

Para configurar la BVH para que muestre símbolos además de texto:

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**.
2. Toque **Íconos de Barra de Visualización del Habla** para marcarlo.

Si quiere que la BVH vuelva a mostrar solamente el texto, toque **Íconos de Barra de Visualización del Habla** para desmarcarlo.

Para configurar la BVH para que aparezca en la parte inferior de la pantalla:

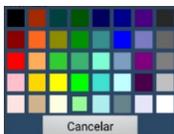
1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**.
2. Desmarque **Arriba**.

Si quiere que la BVH vuelva a la parte superior de la pantalla, toque **Arriba** para marcarlo nuevamente.

Resaltando palabras en la BVH según se hablan

Para ayudar con el proceso de alfabetización, la configuración de resaltar al hablar le permitirá ver las palabras resaltadas en la BVH según se pronuncien. Cuando seleccione un color, se resaltarán las palabras individualmente en ese color en la BVH.

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto**.
2. Seleccione **Resaltar al hablar** para marcar la opción.
3. Para configurar el color de resalte, seleccione el botón de retroceder para volver a la página de Configuraciones de aplicación y seleccione **Estilo**. La sección de Barra de visualización del habla mostrará el color de trasfondo actual.
4. Seleccione **Color de resalte**. Aparecerá una ventana para seleccionar el color. El color predeterminado es amarillo.



5. Seleccione el color deseado. El color seleccionado aparecerá en el círculo a mano derecha de la opción de Color de resalte.
6. Vuelva a su vocabulario. Según el equipo dice las palabras en la BVH, se resaltarán una a la vez en el color seleccionado.



Nota: Para apagar la opción de resalte, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Alfabetización**. Luego seleccione **Resaltar al hablar** para quitar la marca de cotejo.

Sosteniendo dos conversaciones a la vez

Con la función de Chat secundario, puede sostener dos conversaciones a la misma vez. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla**. Active la opción de **Chat secundario**.

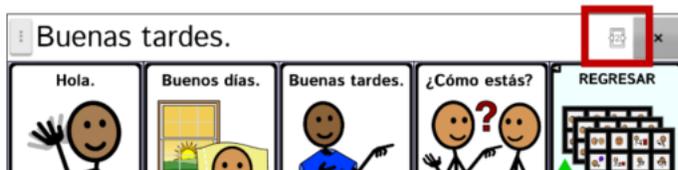
Al volver a la página principal, aparecerá un símbolo con el número **1** en la BVH. El símbolo permanecerá en la BVH según seleccione botones para sostener una conversación con alguien.

Conversación 1:



Para conversar con otra persona mientras mantiene su conversación actual, seleccione . Aparecerá otra BVH mostrando un símbolo con el número **2**. Ahora puede iniciar una conversación con la segunda persona.

Conversación 2:



Puede cambiar entre conversaciones seleccionando  y . Al añadir texto, borrar texto, navegar a otra página, etcétera, no se afectará la otra conversación. Puede continuar donde se quedó.

Nota: Si está en la segunda conversación y apaga la función de Chat secundario, aparecerá la primera conversación sin el símbolo de conversación.

Nota: Las conversaciones secundarias siempre se dan dentro del mismo vocabulario. Si cambia de vocabulario mientras esté usando un chat secundario, se borrará esa segunda conversación.

Cambiando el color de trasfondo de la BVH y del chat

Puede cambiar el color de trasfondo de la BVH y del chat. Según cambia de conversación, verá fácilmente cuál conversación está en pantalla.

Conversación 1:

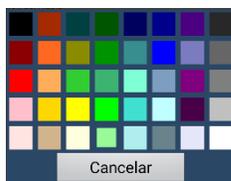


Conversación 2:



Para cambiar el color de trasfondo de la BVH:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Color del trasfondo**. Abrirá una ventana para seleccionar el color. El color automático es blanco.



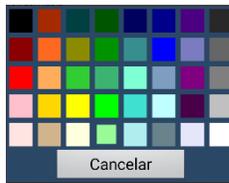
2. Seleccione el color deseado. El color seleccionado aparecerá en el círculo a la derecha de la opción del Color del trasfondo.



3. El trasfondo de la BVH aparecerá en ese color.

Para cambiar el color de trasfondo del chat de la BVH:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Color de trasfondo del chat**. Abrirá una ventana para seleccionar el color. El color automático es blanco.



2. Seleccione el color deseado. El color seleccionado aparecerá en el círculo a la derecha del Color de trasfondo del chat.



3. El color de trasfondo del chat aparecerá en ese color.

Este proceso instala el ChatEditor en su computadora y crea un atajo a la aplicación del ChatEditor en el escritorio.

Usando la función de habla

La voz que seleccione dirá los caracteres individuales, las palabras, frases u oraciones. Puede seleccionar qué quieres que diga y cómo.

Añadiendo una pausa entre palabras

Puede establecer un retraso específico en el habla entre palabras individuales. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Pausar entre palabras**. Aparecerá el tiempo de retraso vigente.

1. Para aumentar el tiempo de retraso, toque **+** o ingrese un número más alto.
2. Para disminuir el tiempo de retraso, toque **-** o ingrese un número más bajo.
3. Toque **OK**.

Añadiendo palabras al diccionario de pronunciación

Cada sintetizador dice las palabras de manera distinta. Puede añadir excepciones de pronunciación a un diccionario para cada sintetizador. El sintetizador de voz en el Editor no es el mismo que el del equipo, y los dos no pronunciarán las palabras de igual manera. Los cambios en pronunciación hechos en el Editor no tendrán efecto en el equipo.

Para añadir una palabra al diccionario de pronunciación:

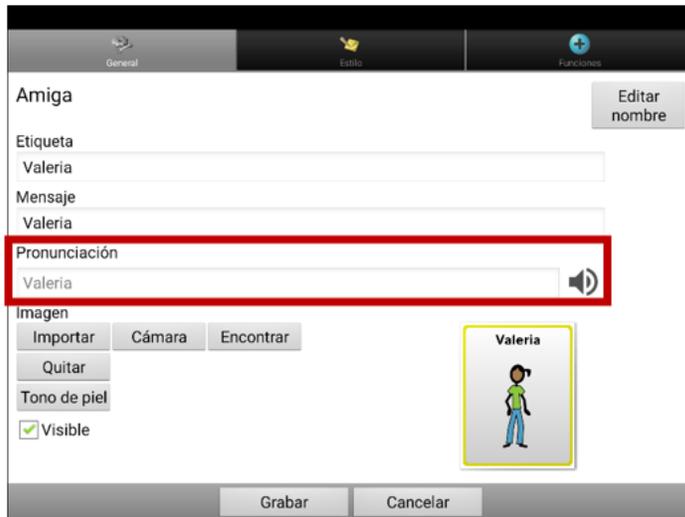
1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz > Pronunciaciones**.
2. Toque **Menú > Nuevo**.
3. Ingrese la palabra en el cuadro de Pronunciar.
4. Toque **Próximo**.
5. Ingrese la palabra según su pronunciación fonética en el cuadro de "Pronunciar como".
6. Puede probar la palabra tocando **Pronunciar**.
7. Una vez la pronunciación sea adecuada, toque **OK**.
8. Seleccione **Grabar**.

Para editar o borrar una palabra del diccionario, toque y sostenga la palabra que va a eliminar y seleccione la opción deseada.

Determinando cómo se dice una palabra con varias pronunciaciones

Use la función de pronunciación del botón para determinar cómo se dice una palabra con varias pronunciaciones para un botón en específico. Esto no afectará ningún otro botón en el vocabulario o en cualquier otro vocabulario.

Si necesita editar la pronunciación de todas las instancias de una palabra en la aplicación, puede encontrar esa opción en las configuraciones de la aplicación.



1. Toque en el cuadro bajo **Pronunciación**. Abrirá un teclado.
2. Ingrese la pronunciación deseada.
3. Toque el símbolo del altavoz  para escuchar cómo sonará la pronunciación ingresada.
4. Modifique la pronunciación cuantas veces que sea necesario hasta que la palabra suene según desea.
5. Toque **Grabar** para grabar la pronunciación.
6. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición. Al seleccionar ese botón, pronunciará la palabra o nombre según lo ingresó.

Hablando luego de cada carácter, palabra u oración

Puede configurar el programa Chat para hablar luego de cada carácter, palabra, oración o cualquier combinación de éstas. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla**. Marque una o más opciones.

Opción	Descripción
Carácter	El sintetizador habla después de cada carácter. Carácter es la opción predeterminada.
Palabra	El sintetizador habla después de cada palabra.
Oración	El sintetizador habla después de cada oración.
Gramática	Activa o desactiva la opción para que el equipo diga las palabras luego de modificar la gramática

Para no decir los mensajes:

Si prefiere que no se pronuncien los mensajes, puede desmarcar todas las opciones y hacer que el equipo hable solo cuando se toque la Barra de visualización del habla, o añadiendo un botón con la función de habla que pronuncie el texto.

Activando o desactivando el habla

Para activar o desactivar el habla, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla**. Seleccione **Apagar habla** para marcar o desmarcarlo.

Instalando, configurando y usando el ChatEditor

ChatEditor es un programa complementario para una computadora o laptop Windows®. Le permite personalizar archivos de vocabulario. Aunque también puede hacer esta personalización directamente en el equipo, el Editor le permite a la familia y a profesionales personalizar el archivo sin el equipo.

Nota: Siempre se recomienda crear una copia de seguridad de los archivos de vocabulario personalizados en la computadora.

¡Importante! De tener dificultades instalando o configurando el ChatEditor, contacte al servicio de apoyo técnico de Saltillo a través del 1-800-382-8622 o service@saltillo.com.

Instalando el ChatEditor

Siga este proceso para instalar el ChatEditor en su computadora.

1. Descargue el ChatEditor desde la página de Saltillo:
 - Vaya a <https://saltillo.com/support/downloads>.
 - Deslice hacia abajo a la sección del Chat Editor y seleccione **Todas las descargas**.
 - Seleccione **Estoy de acuerdo**.
 - Deslice hacia abajo la pantalla y seleccione la versión de ChatEditor equivalente a la versión del programa Chat instalada en su equipo.
 - Seleccione el archivo **setup.exe**
2. Seleccione su idioma y toque **OK**.
3. Seleccione **Continuar** en la ventana inicial del instalador del ChatEditor.
4. Seleccione **Estoy de acuerdo** en la venta correspondiente y toque **OK**.
5. Toque **Instalar** en la ventana de instalación.
6. Espere mientras los archivos son extraídos e instalados.
7. Seleccione **Terminar** en la ventana final.

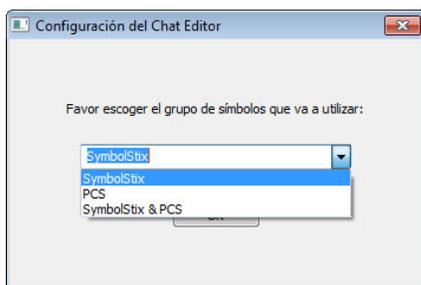
¡Importante! Si el ChatEditor no se conecta a su computadora o si no hay voces disponibles, contacte al servicio de apoyo técnico de Saltillo al 1-800-382-8622 o a través de service@saltillo.com.

Configurando el ChatEditor

Al abrir el ChatEditor por primera vez luego de instalarlo, tendrá que configurarlo.

1. Toque **NovaChat/ChatFusion** desde la pantalla para escoger el producto, y toque **OK**.
2. Seleccione su lenguaje y toque **OK**.
3. Seleccione un grupo de símbolos o más desde la ventana correspondiente.

¡Importante! Este símbolo debe ser el mismo del equipo que está usando.



4. Toque **OK**.
5. Ingrese un nombre para la configuración en la ventana correspondiente y toque **OK**.
6. Abrirá el ChatEditor.

Nota: Puede necesitar hacer varias configuraciones si tiene más de un cliente. Por ejemplo, digamos que Tommy solo usa imágenes de SymbolStix® y Sarah usa tanto SymbolStix como símbolos de PCS™.

Activando el habla y los símbolos en el ChatEditor

Cuando instala el ChatEditor, verá mensajes similares a los siguientes:

La función de habla está desactivada en estos momentos.

Favor conectar un equipo NovaChat/ChatFusion a esta computadora para activar el habla.

Tiene que conectar un equipo NovaChat configurado con PCS para activar y ver los símbolos PCS.

Toque OK para continuar.

Seleccione **OK** para cerrar el mensaje.

Para activar el habla o los símbolos en el ChatEditor, conecte un cable USB a su computadora y equipo.

Nota: Si aparecerá un mensaje para permitir acceso, deberá tocar el botón de **Permitir**.

Pruebe el Editor para verificar que el habla o los símbolos están funcionando adecuadamente. Luego desconecte el cable. Ahora se activará el habla y los símbolos cuando use el Editor; no necesitará conectar el cable de nuevo.

Abriendo el ChatEditor

Para abrir el Editor y usarlo luego de completar la configuración, toque el atajo del ChatEditor en la página principal de su computadora. Abrirá el Editor en su computadora.

Usando archivos de vocabulario con el ChatEditor

La biblioteca del ChatEditor tiene los mismos archivos de vocabulario que el equipo.

Puede tocar cualquiera de estos archivos para abrirlo y explorarlo. Toque los botones y las páginas para explorarlos. Los botones con flechas en las esquinas redirigen a otras páginas. Según explore los diseños de las páginas, considere si alguna de ellas puede servir como punto de partida para el usuario del equipo.

No puede modificar aquellos archivos “originales”. Si ve uno que sería apropiado para el usuario del equipo, haga una copia para personalizarla.

Puede crear el archivo de vocabulario para el usuario del equipo en el ChatEditor y luego exportarlo al equipo.

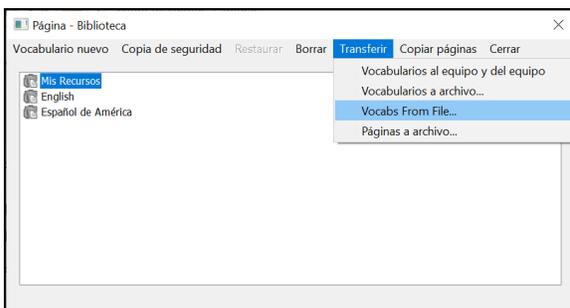
Para explorar archivos usando el ChatEditor, escoja **Biblioteca**. El archivo de recursos guarda todos los documentos personalizados. Todo archivo provisto por Saltillo se almacena en una carpeta que especifica el grupo de símbolos y el idioma correspondiente.

Importando un archivo de vocabulario de su computadora al ChatEditor

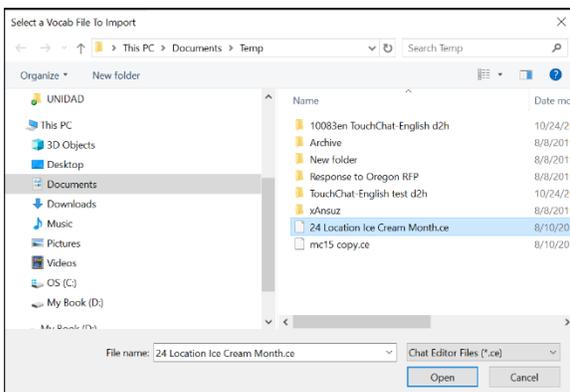
Si recibió un archivo de vocabulario en una unidad USB “flash drive” o adjunto a un correo electrónico y lo grabó a su computadora, lo puede importar al ChatEditor.

Para importar un archivo de vocabulario usando las opciones de menú del ChatEditor:

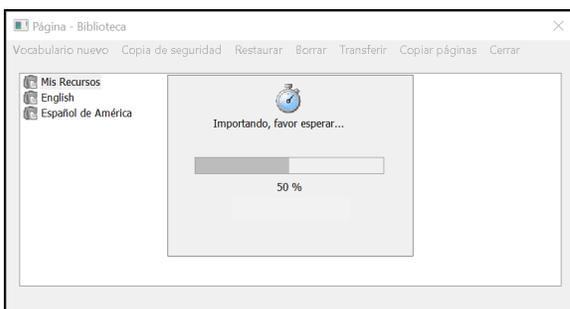
1. En el ChatEditor, seleccione **Biblioteca > Transferir > Vocabularios de un archivo**.



2. En su computadora, vaya a la carpeta que contiene el archivo de vocabulario.
3. Seleccione el archivo.



4. Seleccione **Abrir**. Una ventana mostrará el progreso de la importación.



5. Cuando termine la importación, se añadirá el archivo a la carpeta de Mis Recursos en el ChatEditor.



Nota: El nombre del archivo que vea en la carpeta de Mis Recursos puede no ser igual al nombre del archivo del tercer paso (arriba). Puede editar el nombre de un archivo en cualquier momento durante el proceso de importación.

Para importar un archivo de vocabulario arrastrándolo a la ventana del ChatEditor:

1. En su computadora, navegue a la carpeta que tiene el archivo de vocabulario (en formato .ce).
2. Arrastre el archivo a la ventana principal del ChatEditor.
3. Abrirá una ventana pequeña mostrando el progreso de la importación.
4. Cuando termine la importación, aparecerá un mensaje indicando que se completó exitosamente.

Diferencias entre el equipo y el ChatEditor

El ChatEditor no está diseñado para funcionar como un equipo de habla. Es una herramienta de apoyo con el fin de modificar el archivo de vocabulario del cliente para que éste pueda continuar usando el equipo mientras se hacen las modificaciones necesarias.

Los cuadros de diálogo serán algo distintos, y algunas de las opciones están modificadas en la computadora. Según esté editando en este equipo, tocar y sostener la pantalla abrirá menús contextuales. En el ChatEditor, hacer un clic derecho en la página de vocabulario abrirá los menús contextuales para editar.

Usando el ChatEditor para crear material educativo

Puede capturar secuencias de botones desde pantallas en el ChatEditor para pegarlas en material educativo que cree, como documentos en Word, presentaciones de PowerPoint, tarjetas de presentación, etcétera.

1. En el ChatEditor, toque **Capturar** en la sección superior de la ventana del Editor. Abrirá la ventana de captura del botón.
2. Con la opción de **Capturar selecciones**, escoja los botones que desea que aparezcan en su documento. Cada botón seleccionado aparecerá en la ventana de captura del botón.



3. Cuando termine de capturar una secuencia de botones, toque **Copiar a portapapeles**. Se borrará la secuencia de la página de captura del botón.
4. En su documento, inserte el cursor y toque **Pegar**. Se copiará la secuencia al documento.
5. Capture la próxima secuencia deseada.
6. Cuando termine de capturar secuencias, toque **Salir** para cerrar la ventana.

Notas sobre capturar secuencias de botones

Si necesita probar varias secuencias para encontrar la apropiada, desactive la opción de Capturar selecciones. Una vez haya decidido lo que quiere capturar, actívalo nuevamente. Si comete algún error, toque **Despejar** para comenzar a capturar la secuencia nuevamente. Tome en cuenta que esta opción borra **todo** el contenido de la página de captura del botón.

Encendiendo el Modo de edición

Para editar un archivo de vocabulario o cualquier recurso vinculado (página, botones, etcétera), tendrá que primero activar el Modo de edición. Puede editar un archivo de vocabulario en el equipo o usando el ChatEditor.

Equipo: Vaya a **Menú > Modo de edición**. Aparecerá un contorno alrededor de todos los botones, y las palabras “Modo de edición” seguidos del archivo de vocabulario y la página actual aparecerán en rojo por la sección inferior de botones.



Editor: Escoja **Modo de edición** desde la barra del menú. Aparecerá un contorno alrededor de todos los botones y la opción de “Modo de edición” estará seleccionada.



¡Importante! Antes de comenzar a editar un archivo de vocabulario:

Copiar un archivo de una plataforma a otra borrará el archivo existente. Para no borrar los cambios de otros, debe coordinar con cualquier otra persona que pueda editar los archivos de vocabulario con el fin de asegurarse que esté trabajando con la copia actualizada.

Siempre copie el archivo con los cambios a la otra plataforma. Así se asegura que tanto el equipo como el Editor tengan las últimas versiones.

Creando un archivo de vocabulario personalizado

No puede modificar los archivos de vocabulario originales. Esto tiene el fin de retener los archivos originales por si luego los necesita. Para crear su propio archivo de vocabulario:

1. Busque el archivo de vocabulario original que servirá como punto de partida para el archivo personalizado.
2. Haga una copia del archivo original.
3. Personalice la copia según sea necesario.

Creando una copia usando el equipo en Modo de edición

1. Abra el archivo de vocabulario.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
3. Escoja **Sí**.
4. Ingrese un nombre para el archivo.
5. Toque **Grabar**.

Creando una copia de la librería del equipo

1. Vaya a **Menú > Biblioteca**.
2. Escoja el archivo que desea copiar.
3. Toque **Duplicar**.
4. Ingrese un nombre para el archivo.
5. Toque **Grabar**.

Un mensaje le indicará que el vocabulario copiado se abrió automáticamente. Por ejemplo: "Abrió MultiChat 15 Estudiante SS_Copia".

Creando una copia usando el ChatEditor

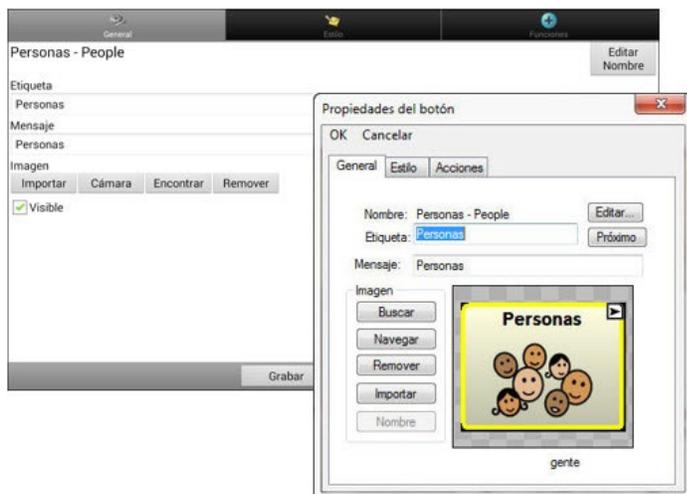
1. Toque **Biblioteca**.
2. Escoja el archivo que desea duplicar.
3. Toque **Duplicar**.
4. Ingrese un nombre para el archivo.
5. Toque **Grabar**.

Modificando el texto de un botón

Puede modificar la etiqueta o el texto del mensaje para cualquier botón. Alternativamente, puede quitar el texto y colocar una imagen en el botón.

Para editar el texto del botón

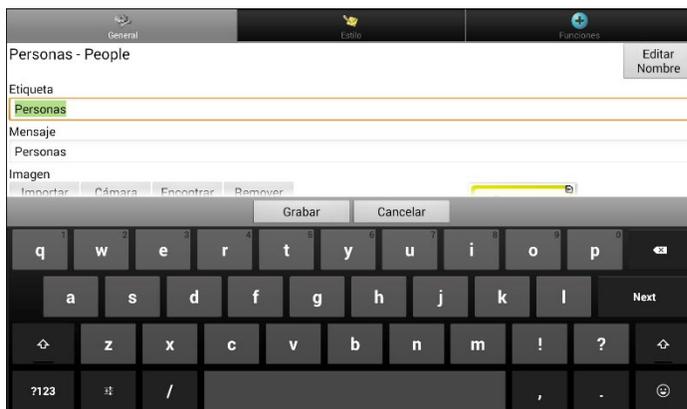
Vaya a **Menú > Modo de edición**. Luego toca y sostenga el botón deseado (o haga un clic derecho si está usando el Editor). Abrirá un menú. Escoja la opción de **Editar botón** para ver las propiedades del botón seleccionado.



Editando el texto del botón

En el ChatEditor, toque el cuadro de Etiqueta o Mensaje para ingresar el texto deseado. En el NovaChat, haga lo siguiente:

Toque el cuadro de Etiqueta o Mensaje para ver el teclado.



Ingrese el texto nuevo. Si está en el cuadro de etiqueta, puede tocar **Próximo** para moverse al cuadro de mensaje. Cuando termine, toque **OK** y **Grabar** para guardar sus cambios al botón.

Usando imágenes sin texto

No ingrese una etiqueta en el cuadro correspondiente. Si escoge no usar una etiqueta, recomendamos que expanda la imagen con el fin de que cubra toda el área del botón. Para hacer esto:

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Relleno**.

Para información en torno a añadir imágenes a botones, refiérase a “Añadiendo o modificando la imagen de un botón” a continuación.

Añadiendo o modificando la imagen de un botón

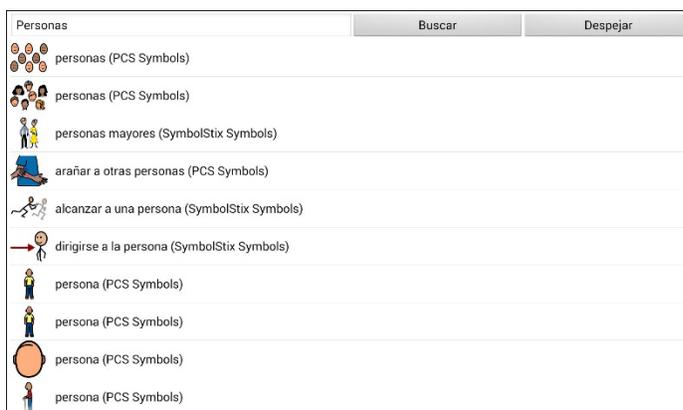
Vaya a **Menú > Modo de edición**. Toque y sostenga el botón (o haga clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá un menú. Toque **Editar botón** para ver las propiedades del botón.



Escoja la imagen que desea usar. Para encontrar una imagen, puede usar las funciones de **Encontrar**, **Buscar**, **Navegar** o **Importar**. También puede usar la función de **Cámara** para tomar su propia foto.

Encontrando una imagen en la biblioteca del equipo

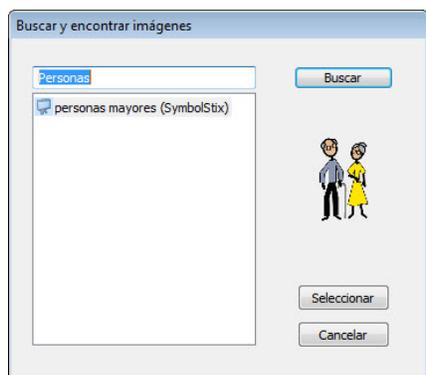
Desde la página con las propiedades del botón, toque **Encontrar** o **Navegar** para abrir una lista de categorías.



Escoja una categoría para ver una lista de imágenes. Luego, escoja la imagen deseada. La debe ver entre las propiedades del botón. Toque **Grabar**.

Buscando una imagen en la biblioteca del equipo

Desde las propiedades del botón en el Editor, toque **Buscar** para navegar por las imágenes según el nombre de las etiquetas.



Escoja la imagen deseada. Deberá aparecer entre las propiedades del botón. Luego, toque **Grabar**. Si no encuentra una imagen apropiada, trate de ingresar otro nombre en el cuadro de texto, escoja **Buscar** y seleccione otra imagen.

Creando su propia imagen

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón deseado. Aparecerá un menú.
3. Escoja **Editar botón** para ver las propiedades del mismo.



4. Desde la ventana de propiedades del botón, seleccione **Cámara**.
5. Toque el botón de la cámara.
6. Seleccione **Grabar**.
7. Ingrese un nombre para la imagen y seleccione **Grabar**.

Usando una imagen existente

Si la imagen que necesita no está disponible en la biblioteca del equipo, puede usar su propia imagen digital, escaneada o descargada e importarla directamente al botón. Si está usando el Editor, la imagen tiene que estar en la misma computadora. Si está importando imágenes directamente desde el equipo, la imagen ya tiene que estar almacenada en el mismo.

Para importar una imagen:

1. Desde la ventana de propiedades del botón, toque **Importar**.
2. Seleccione la imagen deseada.
Si está usando el equipo, toque **Fotos** y escoja la imagen deseada. Si está usando el Editor, busque y seleccione la imagen, y luego toque **Abrir**.
3. Una vez haya seleccionado la imagen, toque **Grabar**. Aparecerá la imagen en el botón.

Transfiriendo imágenes

Cuando desee copiar imágenes de su computadora al equipo, o de su equipo a la computadora:

1. Conecte su equipo a la computadora usando el cable USB incluido.
Nota: Si aparecerá un mensaje para permitir acceso, deberá tocar el botón de **Permitir**.
2. Permítale un momento al equipo para que se conecte a la computadora. Aparecerá "Modo de transferencia" en el equipo, y en la computadora, una ventana con varias opciones.
3. Toque **Abrir equipo para ver archivos**. La computadora reconocerá el equipo como un disco duro externo.
4. Copie las imágenes deseadas desde la computadora al archivo de **Fotos**, o del equipo a la carpeta deseada en la computadora.
5. Desconecte el cable USB.

Cambiando los tonos de piel

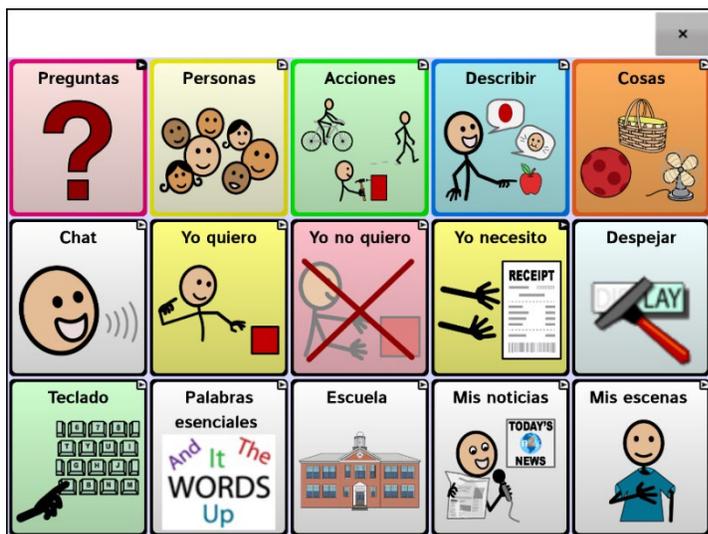
Puede cambiar los tonos de piel que aparecen en los botones.

- Aplicar un tono de piel a un vocabulario completo
- Aplicar tonos de piel aleatorios a un vocabulario
- Aplicar un tono de piel a un botón en específico

Aplicando un tono de piel para un archivo de vocabulario completo

Use la función de Tono de piel para aplicar un tono de piel específico a los botones en el vocabulario actual.

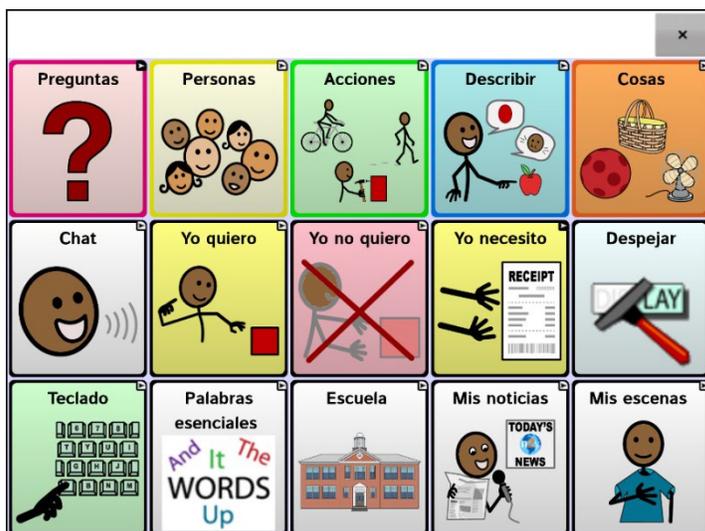
Nota: Esta función solo aplica a imágenes de SymbolStix.



1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Menú > Configuraciones del vocabulario**.
2. Seleccione **Configuraciones del SymbolStix**.
3. Seleccione **Tono de piel**. Aparecerá una selección de tonos de piel.



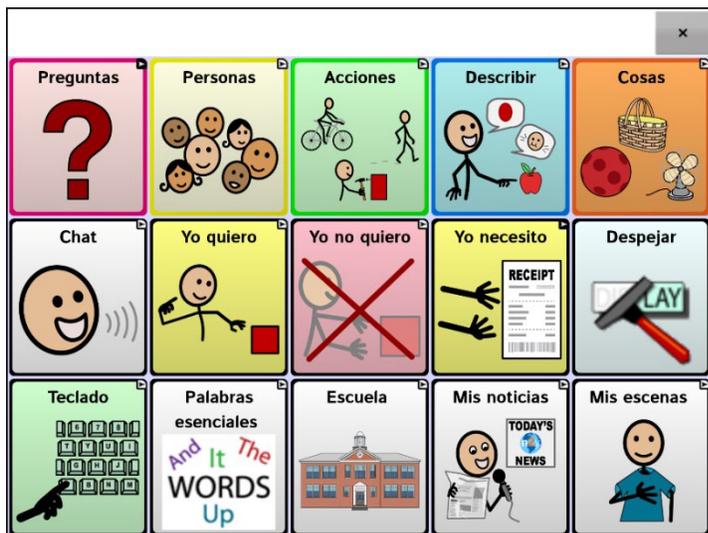
4. Seleccione el tono de piel deseado. Su selección aparecerá en el círculo luego de "Tono de piel".
5. Cierre las configuraciones del vocabulario y salga del Modo de edición. Según navegue por el vocabulario, aparecerá el tono de piel seleccionado en las imágenes de personas.



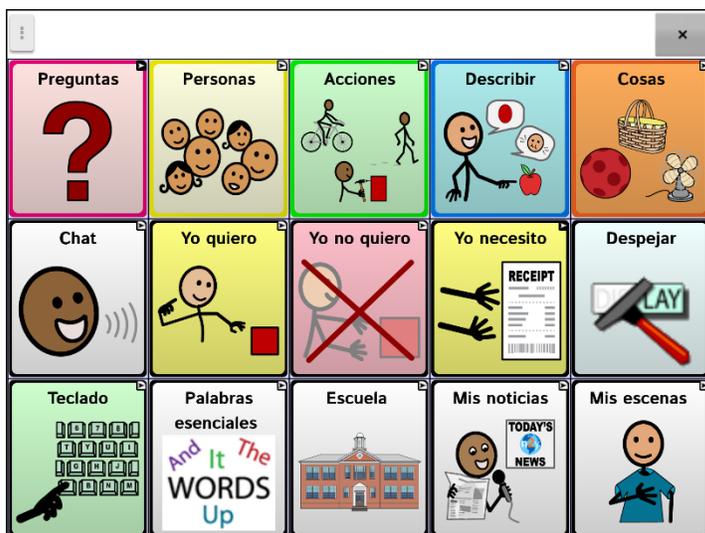
Aplicando tonos de piel aleatorios a botones en un vocabulario

Use la función de Tono de piel para aplicar tonos de piel aleatorios a los botones en un vocabulario. El patrón de tonos de piel aleatorios solo aplicará al vocabulario actual.

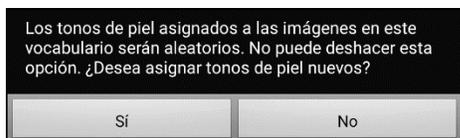
Nota: Esta función solo aplica a imágenes de SymbolStix.



1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Menú > Configuraciones del vocabulario**.
2. Seleccione **Configuraciones del SymbolStix**.
3. Seleccione **Usar tonos de piel aleatorios**. Aparecerá una marca de cotejo.
4. Cierre las configuraciones del vocabulario y salga del modo de edición. Según navegue por el archivo de vocabulario, verá cómo los tonos de piel en las imágenes se seleccionaron de forma aleatoria.



5. Si no le gusta cómo se ven las imágenes ahora, hay una opción disponible para aleatorizar las imágenes nuevamente.
6. Vaya a **Menú > Modo de edición > Menú > Configuraciones del vocabulario** y seleccione **Configuraciones del SymbolStix**.
7. Seleccione **Tonos de piel aleatorio**. Verá el siguiente mensaje:



8. Seleccione **Sí**. Verá un mensaje indicando que “Los tonos de piel se asignaron de manera aleatoria”.
9. Cierre las Configuraciones del vocabulario y salga de modo de edición. Según navegue por el vocabulario, verá que el patrón aleatorio de tonos de piel cambió.

Nota: Puede volver a asignar los tonos de piel de manera aleatoria cuantas veces quiera, pero una vez vuelva a asignarlos de forma aleatoria, no puede regresar a un patrón previo de tonos aleatorios.

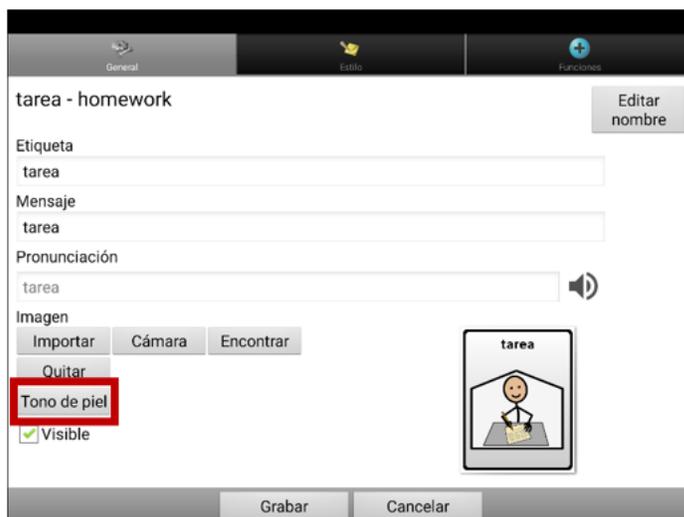
Cambiando el tono de piel para un símbolo de un botón en específico

Use la función de Tono de piel para cambiar el tono de piel en un botón en específico. Esto cambiará el tono de piel para el botón solamente en esa ubicación. No afectará ningún otro botón en el vocabulario.

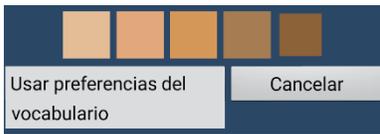
Nota: Esta función solo aplica a imágenes de SymbolStix.



1. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
2. Seleccione y sostenga el botón. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
3. Seleccione **Editar botón** para mostrar las propiedades del botón.

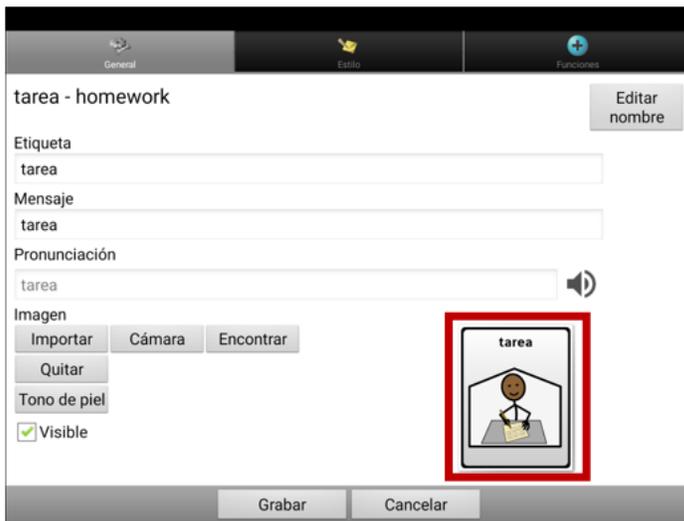


4. Seleccione **Tono de piel**. Aparecerán las opciones para el tono de piel.



	Seleccione el tono de piel deseado.
Usar preferencias del vocabulario	Si el botón tiene un tono de piel determinado, este sustituirá el tono de piel seleccionado según las preferencias del vocabulario. Si prefiere que este botón use la misma configuración del vocabulario, seleccione Usar preferencias del vocabulario .
Cancelar	Si decide no cambiar el tono de piel del botón, seleccione Cancelar .

5. Seleccione el tono de piel deseado. Podrá ver en un recuadro cómo se verá el tono de piel seleccionado.



6. Seleccione **Grabar**.
7. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir de Modo de edición. El botón mostrará el tono de piel nuevo.



Escondiendo botones

Puede ser útil esconder algunos de los botones cuando se le esté presentando un archivo de vocabulario al usuario por primera vez. Presentar todos los botones a la vez puede ser abrumador para el usuario. Esconder algunos de ellos le permitirá al usuario enfocarse específicamente en el vocabulario que se le está presentando. Esconder un botón no elimina la información asociada. Puede verlo nuevamente cuando sea necesario. Puede esconder un único botón o varios botones.

Escondiendo un botón

Para esconder un único botón en su equipo:

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón que desea esconder.
3. Toque **Editar botón** para ver las propiedades del mismo.
4. Desmarque la opción de **Visible**.

Nota: Desmarcar este cuadro hará que el botón sea invisible en modo estándar, y automáticamente desactiva la función del botón.

5. Toque **Grabar**.



Para esconder un único botón usando el Editor, haga un clic derecho, seleccione la etiqueta de **Estilo**, y desmarque el cuadro de **Visible**.

Escondiendo o mostrando varios botones

Para escoger los botones a esconder o mostrar, siga estos pasos:

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Menú > Modo de esconder**.
Nota: En algunos equipos tendrá que tocar **Más** y luego **Modo de esconder**.
2. Seleccione los botones a esconder. Se oscurecerán.
3. Seleccione **Menú > Modo de esconder** para salir del Modo de esconder.
4. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición y esconder los botones.

Para mostrar los botones nuevamente:

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Menú > Modo de esconder**.
2. Seleccione uno o más botones oscurecidos para mostrarlos nuevamente.
3. Seleccione **Menú > Modo de esconder** para salir del Modo de esconder.
4. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición y mostrar los botones nuevamente.

Escondiendo o mostrando todos los botones

Para esconder todos los botones de la página actual, toque **Menú > Modo de edición > Menú > Modo de esconder > Menú > Esconder todo**. Luego toque **Menú > Modo de esconder > Menú > Modo de edición**.

Para mostrar todos los botones que estaban escondidos en la página actual, toque **Menú > Modo de edición > Menú > Modo de esconder > Menú > Mostrar todo**. Luego toque **Menú > Modo de esconder > Menú > Modo de edición**.

Configuraciones de botones escondidos

Si esconde los botones para trabajar en un currículum particular y desea grabar esas configuraciones para su próxima sesión, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input >** y marque **Mostrar botones escondidos**. El equipo o el Editor recordará todos los botones escondidos actualmente.

Si olvida que ya tenía objetos escondidos, el programa Chat mostrará una notificación cuando la configuración de Mostrar botones escondidos esté activada y seleccione **Menú > Modo de edición > Menú > Modo de esconder**.

La opción de Mostrar botones escondidos está activada.
Al estar activada, se mostrarán todos los botones. ¿Desea desactivar esta opción?

CANCELAR SÍ

- Para desactivar la configuración de Mostrar botones escondidos, seleccione **Sí**. Se activará el Modo de esconder. Los botones escondidos aparecerán con una tinta gris oscura en Modo de edición y se esconderán cuando salga de Modo de edición.
- Para cerrar la notificación sin cambiar las configuraciones, seleccione **Cancelar**. La opción de Mostrar botones escondidos se mantendrá activada, se desactivará el Modo de esconder y aparecerán los botones que estaban escondidos.

Para comenzar donde se quedó en la última sesión, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input** y desmarque **Mostrar botones escondidos**.

Escondiendo y mostrando imágenes de botones

Si prefiere que los botones únicamente muestren las etiquetas de texto sin imágenes, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**. Desmarque la opción de **Mostrar imágenes de botones**. Ahora, los botones que tienen etiquetas e imágenes solo mostrarán las etiquetas.

En algunos vocabularios, los botones que tienen solo imágenes (por ejemplo, el de la Página Principal y las flechas para la próxima página y para retroceder) aún mostrarán las imágenes. Por ejemplo:



La página de vocabulario con etiquetas y sin imágenes, con excepción del botón de la Página Principal y la flecha para la próxima página.

En otros archivos de vocabulario, los botones que tienen solo imágenes (por ejemplo, algunos de Página Principal y la flecha para retroceder) no retendrán sus imágenes. Para corregir esto, edite el botón y añada un espacio al campo de la etiqueta.

Para mostrar todas las imágenes en los botones, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**. Seleccione la opción de **Mostrar imágenes de botones**.

Modificando estilos de botones

Puede modificar estilos y la saturación de color para botones individuales, todos los botones en una página, o todos los botones en un archivo de vocabulario. Además, puede obviar las preferencias de estilo para páginas y archivos de vocabulario para un único botón.

Modificando el estilo de un botón

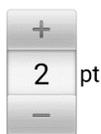
Sólo puede modificar el estilo de un botón en Modo de edición.

1. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga un botón (clic derecho de estar usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones para el botón.
3. Seleccione **Editar botón** para mostrar las propiedades del botón.
4. Seleccione la ventana de **Estilo**. Aparecerán las propiedades de estilo del botón.



Nota: El cuadro con la vista preliminar mostrará los cambios que realice.

5. Cambie la fuente, el cuerpo, el color de la fuente, el color del margen, el tamaño de la fuente o la anchura del margen.
 - Toque la flecha de Fuente ▼ para abrir una lista de fuentes disponibles.
 - Toque **Cuerpo**, **Fuente** o **Margen** y seleccione un color.
 - Seleccione el tamaño de la fuente y la anchura del margen.



En el Chat, toque + o – para ajustar el tamaño. O toque el número para abrir un teclado e ingresar el tamaño.

El tamaño de la fuente puede ir desde 6 a 150 pts. El tamaño predeterminado es de 20 pts.

La anchura del margen puede ir desde 0 a 200 pts.

6. Seleccione **Ennegrecer**, **Itálico** o **Subrayar** para modificar el texto de la etiqueta.
7. Seleccione **Etiqueta arriba** para cambiar la posición de la etiqueta.
8. Si desea crear una escena visual en donde el sistema diga un mensaje en una ubicación específica, pero que el botón como tal no aparezca, seleccione **Transparente**.
9. Al terminar de realizar los cambios, toque **Grabar**.

Modificando la saturación de color de un botón

La saturación (o relleno del gradiente) se refiere a la apariencia de profundidad de un botón. Para ajustar la saturación de color en el equipo, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Activar**. Toque **Saturación**.

Aparecerá la preferencia actual de saturación. Los números más bajos añaden más color al trasfondo de los botones.

1. Para aumentar la saturación, toque **+**.
2. Para disminuir la saturación, toque **-**.
3. Toque **OK**.

Para ajustar la saturación de color en el Editor, vaya a **Preferencias > Estilo > Estilo del botón**. Bajo “relleno del gradiente”, asegúrese que la opción de Saturación esté seleccionada, toque el cuadro de porcentaje de saturación para ver los porcentajes disponibles, y seleccione uno más alto o más bajo, según desee. Luego, toque **OK**.

Sustituyendo el estilo de botón para un vocabulario

Puede modificar el estilo de todos los botones en un archivo de vocabulario a la vez.

1. Abra el archivo de vocabulario que desea modificar.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**
3. Toque y sostenga cualquier punto de la página (o haga clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones del botón.
4. Toque **Sustituir estilo del botón**. Abrirá la pantalla de propiedades del botón.
5. Toque la ventana de **Vocabulario**.
6. Seleccione aquellas opciones que desea modificar, haga los cambios deseados, y luego toque **Grabar**.

Si está usando el Editor, seleccione la opción que desea modificar, haga el cambio deseado, y toque **OK**. Repita este proceso para cualquier otra opción que desee modificar, y cuando termine de hacer todos los cambios, toque **OK**.

Sustituyendo el estilo de botón para una página

Puede modificar el estilo de todos los botones en una página a la vez.

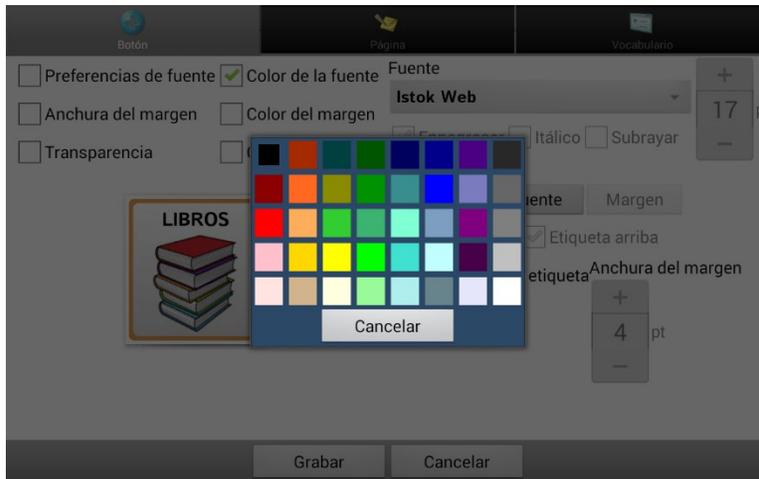
1. Vaya a la página que desea modificar.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga cualquier punto de la página (o haga clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones para el botón.
4. Toque **Sustituir estilo del botón**. Aparecerá la ventana de propiedades del botón.
5. Toque la ventana de **Página**.
6. Seleccione las opciones de estilo que desea modificar, haga las selecciones deseadas, y toque **Grabar**.

Si está usando el Editor, seleccione la opción que desea modificar, haga el cambio deseado, y toque **OK**. Repita este proceso para cualquier otra opción que desee modificar, y cuando termine de hacer todos los cambios, toque **OK**.

Sustituyendo el estilo de un botón en específico

Puede anular los efectos del estilo de una página o de un archivo de vocabulario cambiando un atributo o más de un botón en específico.

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón que desea modificar (haga un clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones para el botón.
3. Seleccione la opción de **Sustituir estilo del botón**. La pantalla de propiedades del botón abrirá la ventana del botón.
4. Seleccione las opciones de estilo que desea cambiar y haga los cambios deseados. Por ejemplo, si selecciona **Color de la fuente**, seleccione **Fuente** y elija un color nuevo.



5. Toque **Grabar**.

Usando un botón en distintos sitios

Puede usar un botón en varias páginas.

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga un espacio vacío.
3. Toque **Añadir botón de la biblioteca**.
4. Toque la página que tiene el botón que desea copiar.
5. Escoja el botón que desea usar.

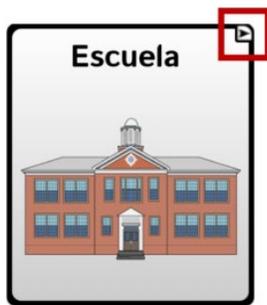
Copiando y pegando el estilo de un botón

Para copiar únicamente la apariencia (color, fuente, etcétera) de un botón:

1. Toque y sostenga el botón que desea copiar y seleccione **Copiar estilo del botón**.
2. Toque y sostenga el botón al cual desea copiar y seleccione **Pegar estilo del botón**.

Modificando la flecha en un botón de enlace

Los botones de enlace muestran una flecha en la esquina superior derecha del botón. La flecha indica que el botón lo llevará a otra página. Puede cambiar el tamaño o esconder la flecha de enlace.



Para cambiar el tamaño de una flecha de enlace:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo**.
2. Bajo el menú de símbolos de navegación, seleccione **Tamaño**. Aparecerá el menú para escoger un tamaño.



3. Para aumentar el tamaño, toque **+**. Para reducir el tamaño, toque **-**.
Nota: Si selecciona 0, las flechas de enlace no aparecerán en los botones.
4. Seleccione **Aceptar**.

Si está usando el ChatEditor:

Para cambiar el tamaño de las flechas de los botones de enlace, seleccione **Preferencias > Estilo > Estilo del botón**. Abrirá la ventana del estilo del botón. Bajo "modificadores de botones", seleccione el tamaño deseado y toque **OK**.

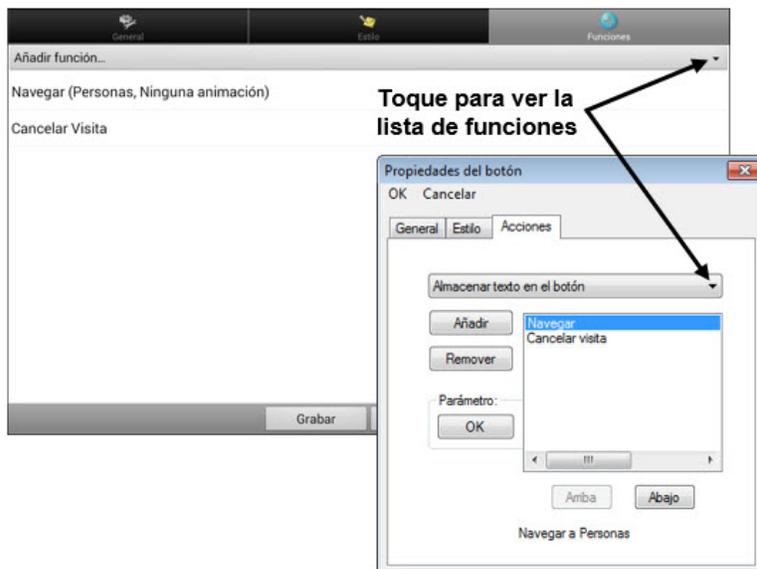
Para esconder las flechas de los botones de enlace, seleccione **Preferencias > Estilo > Estilo del botón**. Abrirá la ventana de estilo del botón. Bajo "modificadores de botones", seleccione **Ninguno** y toque **OK**.

Añadiendo o modificando la función de un botón

Un único botón puede tener varias funciones. Por ejemplo, puede tener distintas funciones de habla, puede añadir terminaciones morfológicas a palabras, despejar la barra de visualización o borrar palabras.

Para añadir una función a un botón o modificarla

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón que desea modificar (o haga un clic derecho si está usando el Editor). Abrirá una lista de opciones para el botón.
3. Toque **Editar botón**. Aparecerán las propiedades del botón.
4. Toque la ventana de **Funciones**.
5. Toque la flecha ▼ para abrir la lista de funciones.



6. Seleccione la función deseada.
7. Toque **Grabar** (o toque **OK** si está usando el Editor).

Información adicional sobre el uso de funciones (acciones)

Para eliminar una función existente que no es el caso, seleccione la función para abrir un menú. A continuación, seleccione **Remover**.

Para cambiar el orden de las funciones, seleccione una función para abrir un menú. A continuación, seleccione **Mover arriba** o **Mover abajo**.

Para algunas funciones, tendrá que llevar a cabo algunos pasos adicionales. Por ejemplo, tendrá que escoger a qué página enlaza un botón de **Navegar** o **Visitar**.

Puede quitar todas las funciones del botón si prefiere que no haga nada al tocarlo.

Funciones disponibles para el botón

Nombre de la función	Descripción
Ninguna función	No lleva a cabo ninguna función
Abrir aplicación del Android	Abre una aplicación específica de Android. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados. Nota: Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
Activar/desactivar registro de data	Activa o desactiva la función de registrar data.
Almacenar texto en el botón	Almacena el texto actual en la Barra de visualización en el próximo botón seleccionado.
Aplicar estado gramático	Aplica una regla gramática a una palabra.
Aplicar modificador	Una tecla especial en el teclado que modifica la acción normal de otra tecla (por ejemplo, Caps Lock, Ctrl, funciones, Num Lock, Shift).
Aplicar propiedad gramática	Identifica una palabra como adjetivo, nombre o verbo.
Aumentar volumen	Aumenta el volumen.
Añadir hora/fecha a la visualización	Muestra la fecha y hora actual en la Barra de visualización del habla (BVH).
Añadir mensaje a la visualización	Mostrará el texto del mensaje del botón en la Barra de visualización de habla (BVH), pero no dice las palabras.
Buscar palabra	Busca una palabra. Si toca un botón y luego “Buscar palabra”, aparecerá su trayectoria en la BVH.
BVH - Compartir texto	Copia todo el texto de la BVH a la red social escogida. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados. Nota: Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
BVH - Copiar texto	Copia todo el texto a la BVH, y coloca una copia en el portapapeles. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados.
BVH - Pegar texto	Copia el texto del portapapeles a la BVH. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados.
Cancelar visita	Cancela cualquier visita que falte por hacer.
Cargar visualización	Pega texto ya grabado a la barra de visualización. Nota: Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
Control de computadora - Command	Configure botones en su equipo que ejecutarán los comandos en el teclado en una computadora externa.

Nombre de la función	Descripción
Control de computadora - On/Off	Seleccione si desea enviar o no enviar el texto a una computadora.
Decir etiqueta solamente	Dice la etiqueta del botón, pero no mostrará el texto en la BVH.
Decir mensaje solamente	Dice el mensaje del botón, pero no muestra el texto en la BVH.
Decir última oración	Dice la última oración de la BVH.
Decir última palabra	Dice la última palabra en la BVH sin repetir todas las palabras.
Despejar estado gramático	Despeja una regla gramática que no haya sido aplicada a una palabra.
Despejar todos los modificadores	Elimina cualquier modificador que se esté usando, como Shift, Caps Lock, Ctrl o Num Lock.
Despejar visualización	Borra el texto de la BVH.
Despejar última palabra	Borra la última palabra de la BVH.
Detener audio de la biblioteca	Detener archivos de audio de la biblioteca de audio. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados.
Detener escaneo	Detener el escaneo.
Estado de la batería	Mostrará el estado actual de la batería en la BVH.
Excepción de visita	Si tiene un botón en una página de visita que no quiere que vuelva a la página previa, use la opción de excepción de visita para quedarse en la página para un toque adicional.
Función de gramática	Cambia la palabra escogida según la terminación deseada.
Grabar audio	Graba a alguien hablando <i>Nota:</i> Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
Grabar visualización	Graba el texto de la visualización para que lo pueda usar luego. <i>Nota:</i> Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
Hablar	Dice todo el contenido de la BVH.
Ir a vocabulario	Abre un archivo de vocabulario personalizado.
Mensaje de habla	Dice el mensaje del botón y muestra el texto en la BVH.
Navegar	Lo llevará a una página y lo deja ahí.
Navegar a la página principal	Lo llevará a la página principal.
OK	Funciona solamente cuando aparezcan los botones de Enviar o Crear contacto en la BVH. Este botón es una alternativa que puede ser más fácil de acceder que los botones de Enviar o Crear contacto.
Parar	Detiene la grabación que se esté reproduciendo
Predicción estática de caracteres	Determina el orden de predicción (1-10) para botones de predicción de caracteres en una página de teclado.

Nombre de la función	Descripción
Predicción estática de palabras	Determina el orden de predicción (1-10) para botones de predicción de palabras en una página de teclado.
Prender y apagar opción de enmudecer	Del equipo estar diciendo un mensaje largo, seleccionar este botón no detendrá el habla pero sí la enmudecerá. Seleccionar este botón nuevamente quitará la opción de enmudecer.
Reducir volumen	Disminuye el volumen.
Regresar	Lo devolverá a la página previa.
Repetir último	Repite el último mensaje hablado.
Reproducir audio	Reproduce la grabación realizada
Reproducir audio de la biblioteca	Reproduce archivos de audio de la biblioteca de audio. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados.
Reproducir video de la biblioteca	Reproduce archivos de vídeo de la biblioteca de vídeos. Equipos dedicados: Esta función no está disponible en equipos dedicados.
Saltar a página	Esta opción lo llevará a otra página para una sola activación y luego lo devolverá a la misma página.
Seleccione perfil	Carga las preferencias grabadas como perfil.
Señal de ayuda	Activa un sonido alto para llamar la atención.
Tecla de borrar	Borra el último carácter de la barra de visualización.
Texto - Añadir número a contactos	Añade un contacto nuevo partiendo de un mensaje de texto recibido.
Texto - Bajar página	Bajará una página en la lista de mensajes o lista de contactos cuando haya demasiados para mostrar en una pantalla a la vez.
Texto - Borrar conversación	Borra la conversación seleccionada. Nota: Si añade esta función, asegúrese de también añadir la función de Texto – Navegar a conversaciones.
Texto - Borrar mensaje de texto	Borra el mensaje de texto seleccionado.
Texto - Contacto	Muestra el nombre y el número de teléfono del contacto actual. Esta función la usa junto a la de Texto – Escribir mensaje.
Texto - Copiar mensaje de texto	Copia el mensaje de texto seleccionado para pegarlo a un mensaje de texto que quiera enviarle a otra persona.
Texto - Decir mensaje de texto	El equipo dirá el mensaje de texto seleccionado en el momento.
Texto - Detalles del mensaje de texto	Muestra el texto, la fecha y la hora para el mensaje de texto seleccionado. Nota: Esta función solo mostrará la fecha si el mensaje tiene más de un día.

Nombre de la función	Descripción
Texto - Enviar BVH	Envía los contenidos actuales de la Barra de Visualización del Habla como mensaje de texto y despejará la BVH. Aparecerá la lista de mensajes para el contacto con el nuevo mensaje en la parte inferior de la lista.
Texto - Escribir mensaje	Crea un mensaje para escribirle a alguno de sus contactos. Esta función se usa en el botón de Contestar. Al escoger Contestar , la función lo llevará a la página principal, donde verá “Ingresar el texto” y el botón de Enviar en la BVH. Si quiere que esta función lo lleve a otra página – por ejemplo, a un teclado – añada una función de “Navegar a”.
Texto - Navegar a contactos	Navega a su lista de contactos.
Texto - Navegar a conversaciones	Navega a su lista de conversaciones.
Texto - Navegar a detalles del mensaje	Navega a la página de detalles del mensaje de texto, que mostrará el texto, la fecha y la hora del mensaje seleccionado. Nota: Esta función solo mostrará la fecha si el mensaje tiene más de un día.
Texto - Navegar a mensajes	Navega a su lista de mensajes para un contacto.
Texto - Participantes de conversación	Muestra todos los participantes en una conversación.
Texto - Subir página	Subirá una página en la lista de mensajes o lista de contactos cuando haya demasiados para mostrar en una pantalla a la vez.
Tomar foto	Activa la cámara para que pueda tomar fotos que aparecerán en el botón y además se grabarán con las otras imágenes del equipo. Nota: Si una persona que use escaneo necesita usar esta función de botón, puede configurar un perfil para acceder la función.
Visitar	Lo llevará a una nueva página sólo para un toque, y luego lo devuelve a la página previa y recuerda si usó la visita o no.
Webhook	Añade una función de webhook a un botón.

Usando navegar, visitar y saltar a página

Función	Descripción
Navegar	<p>Navegar lo llevará a una página nueva y permanecerá ahí.</p> <p>Puede editar un botón para añadir una animación a una transición de una página, cambiar el orden de las funciones, o quitar una función. Seleccione la función que aparece bajo “Añadir función” para abrir un menú. Seleccione la opción deseada y toque Grabar.</p> <div data-bbox="407 405 824 688" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"><p>Establecer</p><hr/><p>Animation</p><hr/><p>Mover arriba</p><hr/><p>Mover abajo</p><hr/><p>Quitar</p></div>
Visitar	<p>Lo lleva a una página nueva para un único toque y luego lo devuelve a la página previa, y recuerda si usó la página o no.</p> <p>Por ejemplo, si visita una página de descripción y luego vuelve a una página de teclado, el sistema recordará la visita no usada y lo regresará luego de que escriba una letra en la página de teclado.</p>
Saltar a página	<p>Esta opción lo llevará a otra página para una sola activación y luego lo devolverá a la misma página.</p> <p>Ejemplo: Este botón está ubicado en la página de Tiendas. Si brinca a la página de Descripción (“Describer”) y luego navega al teclado de Deletreo, el sistema volverá a la página de Tiendas luego de escribir una sola letra en la página de teclado.</p>

Almacenando el texto de la BVH en un botón

La función del botón de **Almacenar texto en el botón** almacena el texto de la Barra de visualización en el próximo botón seleccionado. Esto puede ser más fácil que escoger Modo de edición y usar las propiedades para editar el botón para añadir texto a un botón.

Configurando y usando la función de Almacenar texto en el botón

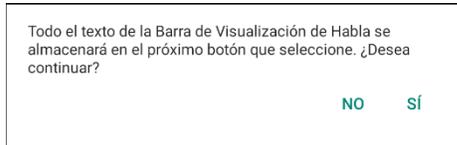
Use este procedimiento si está usando un vocabulario que no incluye botones ya configurados con la función de Almacenar texto en el botón.

Para añadir la función a un botón:

1. Navegue al botón al cual desea añadir la función.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón. Abrirá una lista de opciones del botón.
4. Seleccione **Editar botón**. Aparecerán las propiedades del botón.
5. Seleccione la ventana de **Funciones**.
6. Toque la flecha en la lista ▼ para abrir una lista de funciones.
7. Seleccione la función de **Almacenar texto en el botón**.
8. Seleccione **Grabar**.

Para almacenar texto de la BVH a un botón:

1. Ingrese el texto en la BVH.
2. Navegue a la página que contiene el botón al cual añadió la función.
3. Seleccione el botón. Se grabará el texto en la BVH y aparecerá un texto indicando que se copió el texto de la BVH.
4. Seleccione el botón al cual desea grabar el texto. Aparecerá una ventana de confirmación.



Nota: La ventana de confirmación advierte que el texto se almacenará en el botón para que no borre el texto que quiere retener. Si no desea pegar el texto a este botón, seleccione **No**.

Nota: Cuando la opción de escaneo esté activada, no aparecerá el aviso para confirmar y se grabará el texto automáticamente.

5. Si selecciona **Sí**, se pegará el texto al botón.

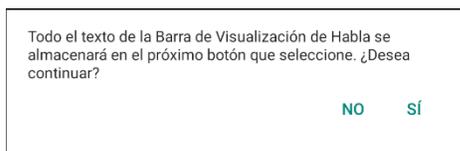
Ejemplo: Usando la función de almacenar texto a una función de un botón

Este ejemplo del vocabulario WordPower60 Español Básico usa un botón ya configurado con la función para almacenar texto a un botón.

1. Ingrese el texto en la BVH.



2. Seleccione **Grupos > Historias y frases**.
3. Seleccione una historia y luego **Guardar el mensaje**. Se grabará texto en la BVH y aparecerá un mensaje indicando que se copió el texto de la BVH.
4. Seleccione el botón donde desea almacenar el texto. Aparecerá un mensaje de confirmación:



Nota: El aviso de confirmación advertirá que el texto se almacenará al botón para que no borre sin querer texto que desea retener. Si no desea pegar el texto a este botón, seleccione **No**.

Nota: Cuando la opción de escaneo esté activada, no aparecerá el aviso para confirmar y se grabará el texto automáticamente.

5. Si selecciona **Sí**, el texto se pegará al botón.



Copiando botones

El software de Chat le permite copiar un botón, copiar y usar nuevamente el mismo botón, copiar el estilo de un botón, y usar un botón en varios lugares.

Copiando y pegando un botón

Puede copiar botones y pegarlos a otra ubicación. Si modifica una copia de un botón, solo editará la copia.

1. Vaya a la página que incluye el botón que desea copiar.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que desea copiar.
4. Seleccione **Copiar botón**.
5. Toque y sostenga la ubicación para el botón nuevo.
6. Seleccione **Pegar botón**.
7. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

Copiando y reusando el mismo botón

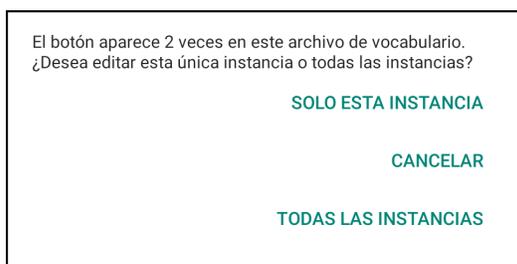
Si modifica un botón que usa en varias ubicaciones, se modificará el botón automáticamente en cualquier otro lugar que aparezca. Tal vez quiera usar este método con botones que tienen herramientas que use en cada página.

1. Vaya a la página que incluye el botón que desea copiar.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que desea copiar.
4. Seleccione **Copiar botón**.
5. Toque y sostenga la ubicación para el botón nuevo.
6. Seleccione **Usar el mismo botón**.
7. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

Modificando un botón reusado en múltiples páginas

Si desea modificar un botón que copió usando la opción de **Usar el mismo botón**, puede modificar una sola instancia del botón o todas las instancias.

1. Vaya a la página que incluye el botón que desea modificar.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que desea modificar.
4. Seleccione **Editar botón**.
5. Aparecerá un mensaje como el siguiente:



6. Seleccione una opción.

Solo esta instancia: Solo se reflejarán los cambios en ese botón.

Cancelar: No se hará ningún cambio a los botones.

Todas las instancias: Los cambios realizados se reflejarán en todos los botones iguales del vocabulario actual.

7. Al seleccionar una opción, aparecerá la ventana de propiedades del botón.
8. Realice los cambios deseados y seleccione **Grabar**.
9. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

Usando un botón en múltiples lugares

Puede usar un botón en múltiples páginas.

1. Vaya a la página que incluye la ubicación vacía que desea usar.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga una ubicación vacía.
4. Seleccione **Añadir botón de la biblioteca**.
5. Seleccione la página que contiene el botón que desea usar.
6. Seleccione el botón a usar. Aparecerá en la ubicación seleccionada.
7. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición

Dando prioridad a botones

Puede asignarles prioridad a los botones según su posición en la página, o según su tamaño. Estos procedimientos se hacen con el Modo de edición activado.

Reorientando botones

Puede arrastrar y soltar los botones para reorientarlos en una página según sea necesario. Este proceso le permite intercambiar los contenidos de dos botones. Arrastre el primer botón encima del segundo, y luego suéltelo. Inmediatamente se intercambiará el contenido de los dos botones.

Cambiando el tamaño de un botón

Puede enfatizar un botón haciéndolo más grande que otro.

Si está aumentando el tamaño de un botón, éste se expandirá hacia la derecha o hacia abajo. Moverá los botones circundantes al expandirse hacia la derecha o hacia abajo. Si el botón está en el extremo izquierdo, derecho o en la fila de abajo, mueva el botón hacia la izquierda o hacia arriba para hacer más espacio:

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón cuyo tamaño va a cambiar.
3. Toque **Cambiar tamaño del botón**.
4. Determine la cantidad de celdas que el botón usará, tanto vertical como horizontalmente.
5. Seleccione **Grabar**.

Trabajando con grupos de botones

Un “button set” es un grupo de botones “amontonado” en el mismo lugar. Por ejemplo, considere cómo funciona un teclado. Si selecciona la tecla de Shift, aparecerán las teclas en mayúscula en los mismos lugares o “encima de” las letras en minúscula. Así esencialmente funcionan los grupos de botones.

Para un ejemplo detallado, el teclado para el Buscador de palabras primero muestra las teclas en minúscula.



Si selecciona la flecha ↑, las teclas en mayúscula aparecerán en los mismos sitios que las letras en minúscula, o “encima” de ellas.



Si selecciona la tecla de **Sym**, aparecerán símbolos en los mismos lugares que las teclas para las letras en minúscula.



Si selecciona la tecla de 1/2, aparecerán los distintos símbolos en los mismos lugares que los símbolos previos, o encima de los mismos.



En cada ubicación se “amontona” una letra en minúscula, una en mayúscula, un símbolo y otro símbolo distinto. Esto es un grupo de botones. Los grupos de botones en una página de vocabulario funcionan igual.

Al encender el Modo de edición y tocar y sostener el primer botón de un grupo de botones, el menú emergente incluirá las siguientes opciones para los grupos de botones.

Copiar ButtonSet	Esta opción copia el botón mostrado en un grupo de botones.
Pegar ButtonSet	Esta opción pega el botón copiado.
Usar el mismo ButtonSet	Cuando usa un botón en varios lugares, esta opción pega el grupo de botones copiado a todas las localizaciones del botón.
Editar ButtonSet	Esta opción le permite cambiar el modificador en un grupo de botones. Seleccione la flecha pequeña en la barra de modificación para cambiar el modificador.
Cambiar tamaño del ButtonSet	Esta opción cambia el tamaño de los botones “amontonados” en la ubicación actual.
Quitar ButtonSet	Quita todos los botones “almacenados” en la ubicación actual. Al seleccionar esta opción, aparecerá un aviso para confirmar que desea quitar el ButtonSet. Toque Sí .
Añadir ButtonSet de la biblioteca	Añade un grupo de botones existente a la ubicación actual.

Creando un botón que enlace a una página

Este proceso ofrece opciones para crear un botón que lo lleve a una página en blanco o de plantilla, o bien a una página que ya esté entre su listado de páginas.

1. Vaya a la página que tenga el botón que desea conectar a su página nueva.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón y seleccione **Editar botón**.
4. Ingrese una etiqueta para el botón y, de ser necesario, añada una imagen y cambie el estilo.
5. Seleccione la pestaña de **Funciones**.
6. Toque la flecha del cuadro de “Añadir función” para abrir una lista de funciones.
7. Desplácese hacia abajo y seleccione **Navegar, Visitar o Saltar a página**.
8. Seleccione **Nueva o Plantilla**, o desplácese por las páginas, seleccione la página deseada y toque **OK**.

Nota: Si elige crear una página nueva, ingrese un nombre.

9. Seleccione **Grabar** para grabar el botón.
10. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición.

Edición de un botón para abrir un archivo de vocabulario personalizado

1. Vaya a la página que incluye el botón que desea utilizar.
2. Seleccione **Menú** y luego seleccione **Modo de edición**.
3. Mantenga presionado el botón que desea utilizar y seleccione **Editar botón**.
4. En la ventana Editar, seleccione **Funciones** y seleccione la flecha Añadir función para abrir la lista de funciones del botón.
5. Seleccione **Ir a vocabulario**.
6. Seleccione el archivo de vocabulario personalizado que desea que abra el botón.
7. Seleccione **Guardar**.

Nota: Esta acción del botón no guardará las configuraciones asociadas con los cambios a varios idiomas; por ejemplo, de inglés a español. Deberá usar Perfiles para guardar las configuraciones asociadas con el cambio de un idioma a otro.

Creando una página

Las páginas son niveles específicos de vocabulario enlazados para crear un archivo de vocabulario particular para el usuario del equipo. Puede crear una página usando cualquiera de los siguientes métodos: creando una página nueva, creando una copia de una página, creando una página partiendo de una plantilla, o creando una página partiendo de otro archivo de vocabulario.

Creando una página nueva

1. Vaya a **Menú > Modo de edición > Páginas**.
2. Escoja **Menú > Página nueva**.
3. Ingrese un nombre para la página.
4. Seleccione la cantidad de filas y columnas que necesita.
5. Para cambiar el color de trasfondo de la página, toque **Establecer** y escoja un color de la paleta.
6. Para añadir una imagen de trasfondo a su página, toque **Importar** para usar una imagen almacenada en su equipo, o toque **Encontrar** para buscar una imagen almacenada en la biblioteca del equipo.
7. Seleccione una opción de alineamiento. Para centralizar la imagen, toque **Centralizar**. Para estirar la imagen de forma tal que llene la página, toque **Estirar**. (Si estira la imagen, no cambiará su proporción, así que es posible que no llene la página completamente).
8. Toque **Grabar**. Se creará una página en blanco en su archivo de vocabulario para que coloque botones.

Creando una copia de una página

1. Vaya a **Menú > Modo de edición > Páginas**.
2. Escoja la página que desea copiar (o haga clic derecho si está usando el editor).
3. Toque **Duplicar**.
4. Ingrese un nombre para la página y toque **Grabar**.

Creando una página partiendo de una plantilla

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Páginas > Menú > Página nueva partiendo de plantilla**.
2. Seleccione la página especial de plantilla que creó. Abrirá un teclado.
3. Ingrese un nombre para la página y seleccione **Grabar**.
4. Realice cambios en la página según sea necesario.

Copiando una página partiendo de otro archivo de vocabulario

Puede copiar una página o más de un archivo de vocabulario para usarlo en otro archivo. Plantilla

1. Vaya a **Menú > Páginas > Menú > Importar**.
2. Escoja el archivo de vocabulario que tenga la página deseada.
3. Marque la página que desea copiar. Para copiar más de una página, marque todas las páginas deseadas.
4. Toque **Importar**.
5. Cree un botón para enlazar a la página nueva.

Animando transiciones entre páginas

Para añadir una animación cuando se mueva de una página a otra, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo** y marque **Animar todo**. Para quitar la animación toque **Animar todo** nuevamente para desmarcarlo.

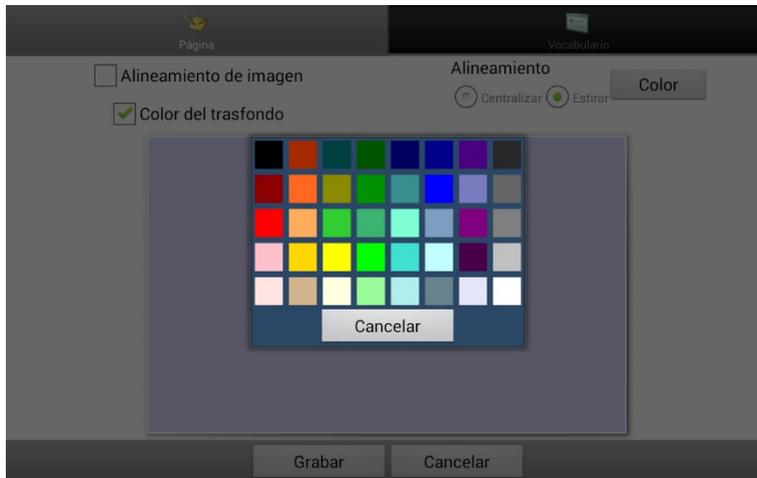
Añadiendo una cuadrícula a una página

Para añadir un marco cuadrícula a las páginas, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo** y marque **Mostrar cuadrícula**. Para quitarla, toque **Mostrar cuadrícula** nuevamente para desmarcarlo.

Sustituyendo el estilo de una página

Puede sustituir el estilo de las páginas en un archivo de vocabulario cambiando cómo las imágenes están alineadas o el color de trasfondo para una página en específico.

1. Vaya a **Menu > Edit Mode**.
2. Toque y sostenga cualquier botón en la página que desea modificar (haga un clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones para el botón y para la página.
3. Seleccione **Sustituir estilo de la página**. La ventana de Página mostrará las opciones del Alineamiento de la imagen y del Color de trasfondo.
4. Seleccione las opciones de estilo que desea cambiar y haga los cambios. Por ejemplo, si selecciona **Color de trasfondo**, toque **Color** para escoger un color nuevo.



5. Toque **Grabar**.

Trabajando con páginas especiales

Puede configurar una página de vocabulario como una página especial. Su página principal y páginas de texto son páginas especiales. Puede usar las páginas especiales de las siguientes formas:

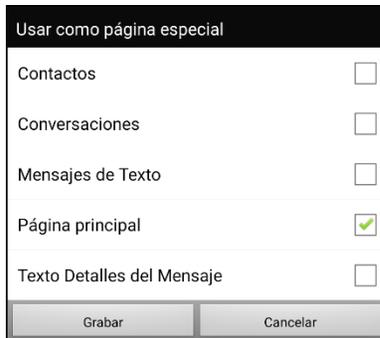
- Configure cualquier página de vocabulario como página principal
- Configure una página de texto importada como una página especial
- Configure una página de texto especial como página principal
- Use cualquier página de vocabulario como plantilla

Cambiando su página principal

1. Toque **Menú > Modo de edición > Páginas** para abrir una lista de páginas disponibles.
2. Deslícese a la página que desea usar como página principal.
3. Toque y sostenga el nombre de la página. Aparecerá una lista de opciones.



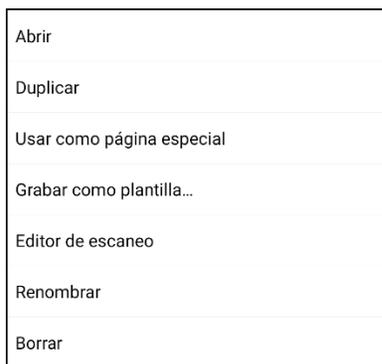
4. Seleccione **Usar como página especial**. Aparecerá una lista de opciones para la página especial.
5. Seleccione **Página principal**.



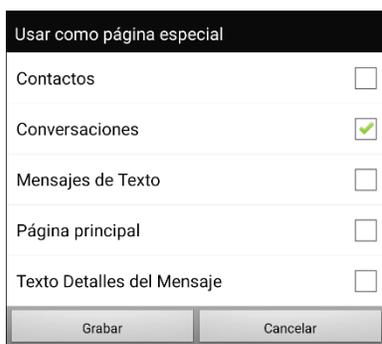
6. Seleccione **Grabar**. El símbolo de la página principal  va antes del nombre de la página.
7. Seleccione **Regresar** para salir de la lista de páginas.
8. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

Configurando una página de texto importada como una página especial

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Páginas** para abrir una lista de páginas disponibles.
2. Deslícese al nombre de la página de texto.
3. Toque y sostenga el nombre de la página. Aparecerá una lista de opciones.



4. Seleccione **Usar como página especial**. Aparecerán opciones para la página especial.
5. Seleccione la designación de la página especial que corresponda. Por ejemplo, si la página se llama "Texto - conversaciones", seleccione **Conversaciones**.



6. Seleccione **Grabar**. El símbolo de la página especial  va antes de la página de textos.
7. Seleccione **Regresar** para salir de la lista de páginas.
8. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

Configurando una página especial como página principal

Este ejemplo muestra cómo usar una página especial de texto, Conversaciones de texto, como su página principal.

1. Toque **Menú > Modo de edición > Páginas** para abrir una lista de páginas disponibles. Un símbolo va antes del nombre de cada página especial en la lista. Por ejemplo, su página principal y las páginas de texto:

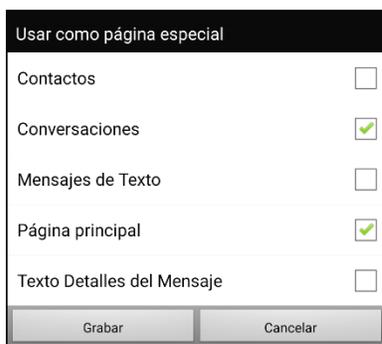
Caminar	🌀 Texto - contactos
Carne	🌀 Texto - conversaciones
Carro	🌀 Texto - detalles del mensaje
✓ 🏠 Casa	🌀 Texto - mensajes

Nota: La marca de cotejo ✓ indica que la página está abierta en la aplicación.

2. Deslícese por la lista de páginas y sostenga la página que desea usar. Aparecerá una lista de opciones.



3. Seleccione **Grabar como página especial**. Aparecerán opciones para la página especial.
4. Seleccione **Página principal** y luego **Conversaciones**.



5. Seleccione **Grabar**.
6. Cuando una página especial sea su página principal, aparecerán dos símbolos antes del nombre de la página. Si la página está abierta, aparecerá también una marca de cotejo ✓. Por ejemplo:

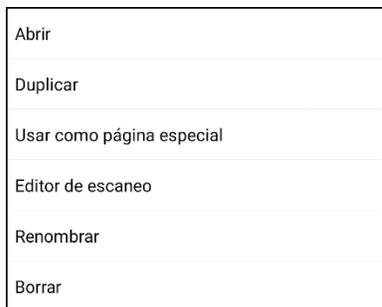
🌀 Texto - contactos	🌀 Texto - contactos
🏠 Texto - conversaciones	✓ 🏠 Texto - conversaciones
🌀 Texto - detalles del mensaje	🌀 Texto - detalles del mensaje
🌀 Texto - mensajes	🌀 Texto - mensajes

7. Toque **Regresar** para salir de la lista de páginas.
8. Seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del modo de edición.

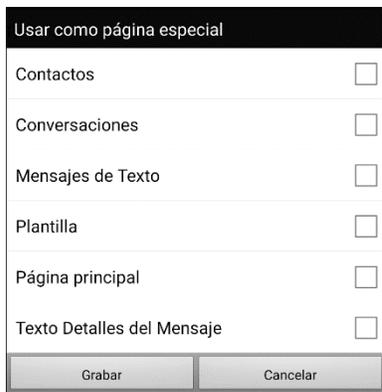
Usando una página especial como plantilla

Puede usar una copia de una página de vocabulario existente como plantilla para crear páginas nuevas rápidamente.

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Páginas** para abrir una lista de página disponibles.
2. Deslícese a la página que desea usar como plantilla.
3. Toque y sostenga el nombre de la página. Aparecerá una lista de opciones.



4. Seleccione **Usar como página especial**. Abrirá una lista de opciones para la página especial.



5. Seleccione **Plantilla**.
6. Seleccione **Grabar**. Aparecerá un símbolo antes del nombre de la página.
7. Seleccione **Regresar** para salir de la lista de páginas.

Para usar la página especial como plantilla:

1. Seleccione **Menú > Modo de edición > Páginas > Menú > Nuevo partiendo de plantilla**.
2. Seleccione la página especial de plantilla que creó. Abrirá un teclado.
3. Ingrese un nombre para la página y toque **Grabar**.
4. Haga los cambios necesarios para la página.
5. Al terminar, seleccione **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición.

Creando una página de pizarra

Las pizarras son útiles para dibujar, colaborar y compartir. Para crear una página de pizarra, cree una página nueva que tenga un botón grande, y seleccione la opción de Pizarra.

Nota: Los vocabularios de WordPower ya incluyen una página de pizarra. Seleccione **Grupos > Escuela > Pizarrón Blanco**.

Si su vocabulario no incluye una página de Pizarra, puede usar los siguientes pasos para crear una página nueva.

1. Vaya a la página que desea enlazar a su nueva página de pizarra.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que desea enlazar a la pizarra y seleccione **Editar botón**. Aparecerán las propiedades del botón.
4. Seleccione una imagen para el botón.
5. Ingrese una etiqueta para el botón.
6. Seleccione la ventanilla de **Funciones** y toque la flecha de lista ▼ para abrir una lista de funciones.
7. Seleccione **Navegar**.
8. Seleccione **Plantilla** desde la parte inferior de la pantalla.
9. Ingrese un nombre para la página nueva. Por ejemplo: Mi pizarra.
10. Seleccione **Grabar**. Verá un mensaje indicando “Navegar (Mi pizarra, Ninguna animación)” bajo “Añadir función”.

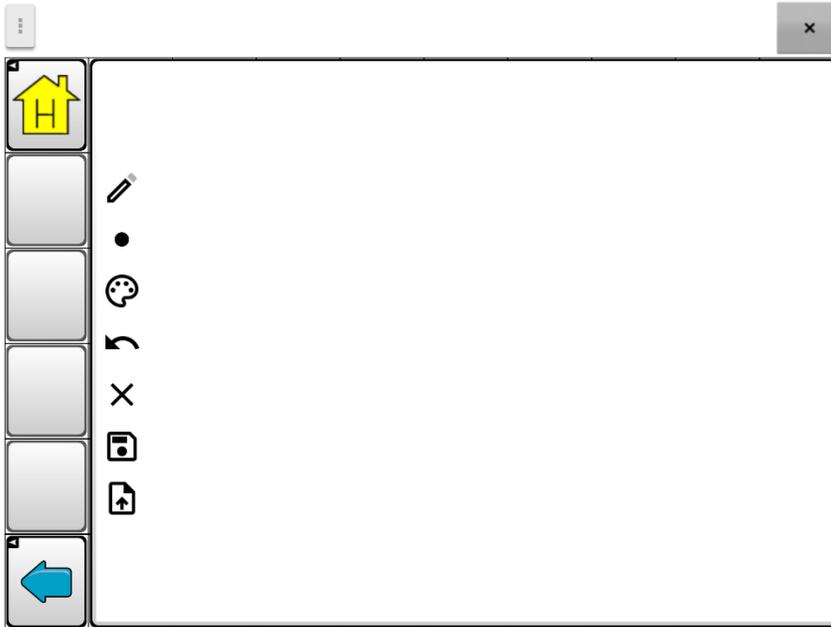
Nota: Tal vez también haya una función de habla en la lista de funciones. Si no quiere que el botón que se enlaza a la Pizarra diga nada, seleccione **Mensaje de habla** y luego **Quitar**.

11. Seleccione **Grabar** de nuevo.
12. Vaya a su página nueva de Mi pizarra.
13. Toque y sostenga el botón vacío en la parte superior izquierda y seleccione **Cambiar tamaño del botón** para agrandar el botón al tamaño preferido, añadiendo la cantidad adecuada de celdas verticales y horizontales.

Nota: No querrá borrar la columna de botones que contiene los botones de Página principal y Retroceder.

14. Seleccione **Grabar**.
15. Toque y sostenga el botón grande, seleccione la ventanilla de **Funciones** y toque la flecha de la lista ▼ para abrir una lista de funciones.
16. Deslice hacia abajo en la lista y seleccione Pizarra (“**Whiteboard**”). Aparecerá un mensaje indicando que la función de Pizarra quitará todas las demás funciones del botón.
17. Seleccione **Sí** para cerrar el mensaje. Verá la opción de Pizarra bajo “Añadir función”.
18. Seleccione **Grabar**.
19. Salga del Modo de edición.

20. Su pizarra estará lista para usar.



Herramienta	Descripción
	Esta herramienta intercambia entre el lápiz y el borrador. Automáticamente abrirá como lápiz para que pueda dibujar tan pronto abra la página. Cuando seleccione el borrador, en lugar de borrar el objeto sobre el cual se mueva, borrará lo último que añadió al tocar la pantalla.
	Utilice la opción del grosor de línea para que las líneas sean gruesas o delgadas. Sencillamente toque esta herramienta para cambiar el tamaño.
	Utilice la herramienta de color para cambiar el color de la próxima línea que dibuje. Seleccione la herramienta para abrir una paleta de colores. Toque el color deseado.
	Toque la herramienta de deshacer para revertir lo último que añadió. Toque deshacer muchas veces para quitar cada cosa añadida.
	Utilice la herramienta de borrar todo para borrar todo su dibujo y empezar de nuevo.
	Utilice la herramienta de grabar para guardar su dibujo, así podrá verlo o trabajar de nuevo con él más tarde. Al seleccionar la herramienta, una ventana mostrará un nombre predeterminado con la fecha y la hora. Cambie el nombre según sea necesario y elija Grabar . Su dibujo se guardará en formato PNG. Puede guardar todos los dibujos que desee.
	Utilice esta herramienta para seleccionar un dibujo guardado para ver, editar o eliminar. Toque la herramienta para abrir una lista pictórica de sus dibujos guardados. Toque el dibujo que desee. Se muestran las opciones de Abrir y Borrar. Toque Abrir para ver o editar el dibujo. O Borrar para eliminar el dibujo de forma permanente.

Creando una escena visual

Puede crear escenas visuales que incluyan cualquiera de las siguientes funciones:

- Puntos en la imagen que hablen;
- Puntos en la imagen que hagan algún otro sonido;
- Puntos en la imagen que naveguen a otras páginas de vocabulario;
- Botones alrededor de la imagen que hablen o naveguen a otras páginas

Esta sección indica cómo crear un botón que lo lleve a una escena visual, cómo crear una imagen de trasfondo para esa escena, y cómo añadir botones con las funciones mencionadas. Puede crear la escena visual en su equipo o usar el ChatEditor para crear la escena y luego transferirlo al equipo.

Antes de empezar: Asegúrese que la imagen que quiere usar para la escena esté en su equipo. Puede usar una imagen que esté en el Chat, usar la cámara de su equipo para tomar una foto o copiar una imagen de su computadora al equipo. Si va a usar un sonido que aún no está en su equipo, busque en Internet el sonido deseado en formato .wav, descargue el archivo a su computadora y luego cópielo al equipo.

Creando un botón de enlace

1. Vaya a la página que navegará a su escena nueva.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que enlazará a la escena visual y escoja **Editar**. Aparecerá el cuadro con las propiedades del botón.
4. Para seleccionar la imagen para el botón, puede **Importar** una imagen almacenada en el equipo o escoger **Encontrar** para escoger una imagen de la biblioteca del Chat.

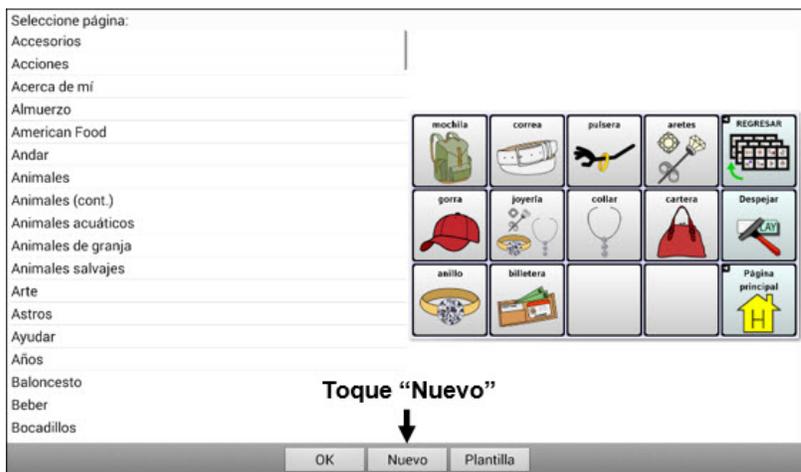
Esta imagen puede ser la misma que piensa usar para la página de la escena visual. De esta manera será evidente a dónde navegará el botón. En este ejemplo se importó una imagen sencilla de una granja. Se usará la misma imagen como trasfondo de la página con la escena visual.



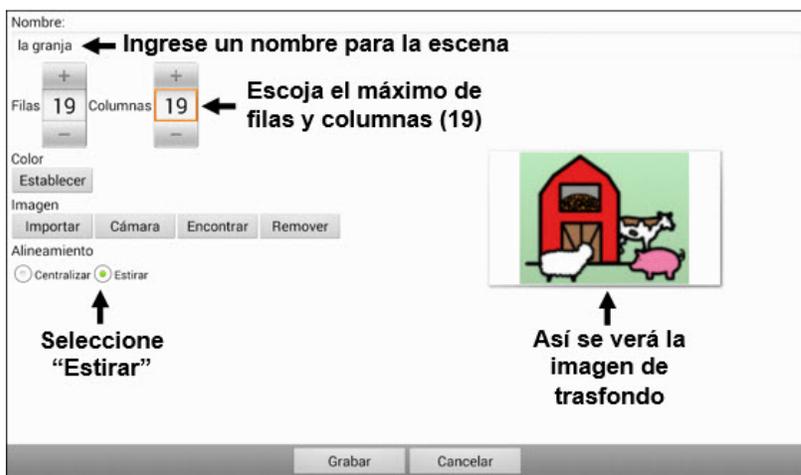
5. Ingrese una etiqueta para el botón. En este ejemplo, el botón se llama "la granja".

Creando una escena visual

1. Desde el cuadro de propiedades del botón, seleccione la ventana de **Funciones** y toque la flecha ▼ para ver una lista de funciones.
2. Toque **Navegar**. Aparecerá una lista de páginas, permitiéndole seleccionar la página a la cual desea navegar.
3. Ya que todavía no ha creado la página, toque **Nuevo** en la parte inferior de la pantalla.



4. Ingrese un nombre para la página nueva. En este ejemplo, la página se llama "la granja".
5. Ajuste la cantidad de flechas y columnas, escogiendo el máximo de 19 para cada una. Esto facilitará crear botones que cuadren con los objetos en la imagen.
6. Toque **Importar** o **Encontrar** para seleccionar la imagen de trasfondo para su página.
7. Bajo "Alineamiento", toque **Centralizar** o **Estirar**. Estirar ampliará la imagen para que cubra toda la página. Si estira la imagen no cambiará su proporción, por lo cual es posible que no rellene la página completamente.



8. Toque **Grabar**, **Ninguna animación**, **Grabar** y luego **Grabar** de nuevo.
9. Ahora puede añadir el primer botón transparente a la imagen.

Añadiendo un botón transparente a la escena visual

En Modo de edición, así aparecerá la página que creó en creando una escena visual.



Puede crear botones que digan el nombre de un animal, que hagan algún sonido y/o que naveguen a otra página de vocabulario. Este botón funcionará como “hotspot”. En este ejemplo, creará un botón que muestre y diga la palabra “vaca”, haga el sonido “mu” y navegue a una página sobre productos lácteos.

1. Toque y sostenga la celda del botón que está encima y a la izquierda de la vaca. Aparecerá una lista con las opciones del botón.
2. Toque **Crear botón** para mostrar las propiedades del botón.
3. Ingrese un mensaje en el cuadro correspondiente. En este ejemplo, escriba **vaca**.

Nota: Ya que no quiere que aparezca nada sobre la imagen, **no** ingrese una etiqueta.

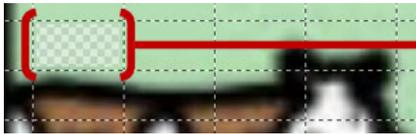
4. Escoja la ventana de **Estilo**. Aparecerán las propiedades de estilo del botón.
5. Toque la opción de **Transparente**. Esto permitirá que la imagen se vea detrás del botón. La sección que muestra cómo se verá la imagen tendrá una cuadrícula para indicar que es transparente.



Nota: Si no quiere añadir un sonido o función de navegación, salte el paso 6 y 7 y vaya al 8.

6. Para añadir un sonido para la vaca, escoja la ventana de **Funciones** y seleccione **Reproducir audio**. Aparecerá una lista de opciones. Podrá importar un sonido de un archivo o escoger uno existente.
7. Para añadir una función de navegación (por ejemplo, a una página sobre productos lácteos), seleccione **Navegación** en la lista de funciones. Aparecerá una lista de páginas. Seleccione la página deseada (en este ejemplo, **Lácteos**) y toque **OK**.
8. Seleccione **Grabar**.

9. Seleccione **Grabar** de nuevo. Verá el patrón transparente en la celda del botón seleccionado.

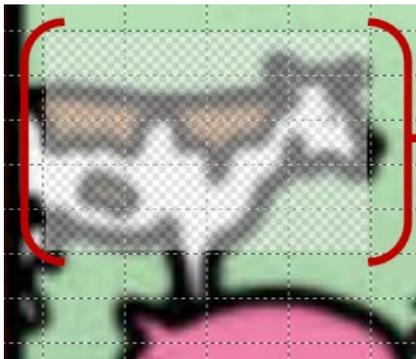


El patrón transparente aparecerá en la celda seleccionada

10. Toque y sostenga el botón transparente, seleccione **Cambiar tamaño del botón** y ajuste las celdas verticales y horizontales. Por ejemplo:



11. Toque **Grabar**. El patrón transparente se expandirá al tamaño seleccionado, mostrando el área que el botón cubrirá.



El patrón transparente mostrará el área que el botón cubrirá

Nota: Tal vez tenga que cambiar el tamaño del botón varias veces para cubrir el área deseada. Cada vez que lo vaya a hacer, sencillamente toque y sostenga el botón, toque **Cambiar tamaño del botón** y ajuste las celdas verticales y horizontales.

12. Cree, cambie el tamaño y grabe cualquier botón transparente adicional para las demás áreas de la imagen. Por ejemplo, puede crear un botón que diga “cerdo” y haga un sonido de un cerdo, otro botón para la oveja y un botón que diga “granja”.
13. Al terminar, vaya a **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición.
14. Según toque cada animal, el equipo identificará el animal y hará el sonido programado.

Modificando la función de un botón

En el ejemplo previo, al tocar el botón de la vaca aparecerá y el equipo dirá “vaca”, reproducirá el sonido “mu” y navegará a una página sobre productos lácteos. Si decide modificar el botón para que despeje el texto de la Barra de visualización del habla (BVH), que aparezca y diga “vaca” y reproduzca el sonido “mu”, pero que se quede en la misma página, tendrá que quitar la función de Navegar, añadir al de Despejar visualización y cambiar el orden de las funciones.

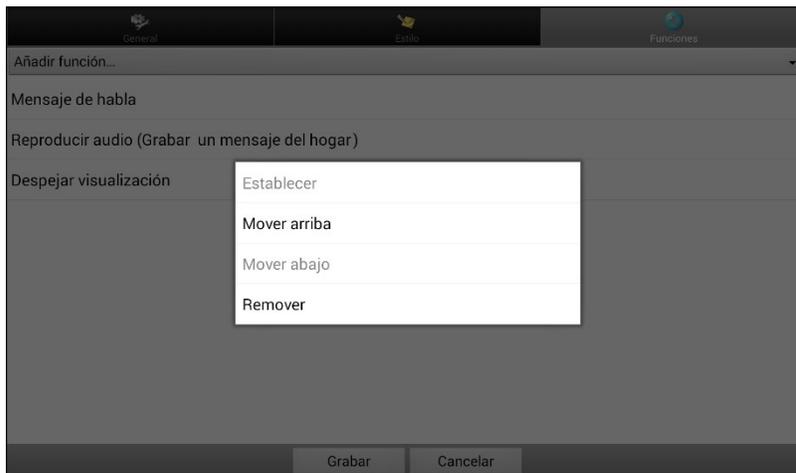
Para quitar la función de Navegar:

1. En Modo de edición, toque **Editar botón** y seleccione la ventana de **Funciones** para ver la lista de funciones para el botón.
2. Seleccione **Navegar (Lácteos, Ninguna animación)** para abrir un menú.
3. Toque **Quitar**.
4. Seleccione **Grabar**.

Para añadir una función y cambiar el orden de funciones:

Al añadir una función, automáticamente aparecerá al final de la lista de funciones del botón. Si añadió Despejar visualización al final de la lista, se borrará la palabra “vaca” de la BVH. Para despejar la BVH antes de que aparezca la palabra con el fin de no borrarla, tendrá que cambiar el orden de las funciones siguiendo estos pasos:

1. En Modo de edición, toque **Editar botón** y seleccione la ventana de **Funciones**.
2. Toque la ventana de **Funciones** y seleccione **Despejar visualización**. Esta función aparecerá al final de la lista de funciones de este botón.
3. Seleccione la función de **Despejar visualización** para abrir un menú.



4. Escoja **Mover arriba**. Se moverá la función de Despejar visualización una posición hacia arriba.
5. Seleccione la función nuevamente y **Mover arriba** hasta que Despejar visualización sea la primera función en la lista.
6. Toque **Grabar**.

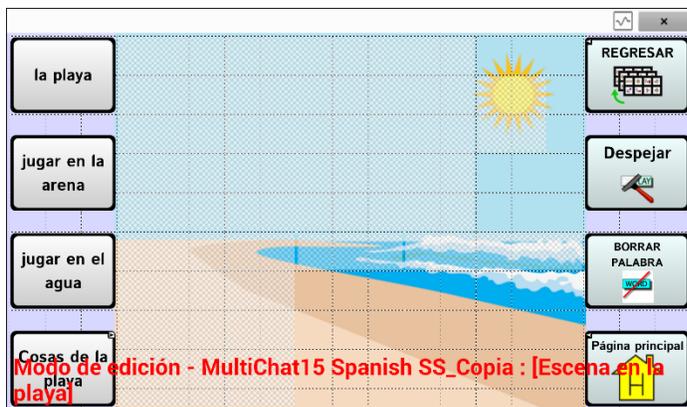
Alternativa: Creando una escena y luego el botón de enlace

Para crear una escena visual primero y luego hacer un botón que enlace a ella, siga estos pasos:

1. Vaya a **Menú > Modo de edición > Páginas**.
2. Toque **Menú > Página nueva**.
3. Ingrese un nombre para la página.
4. Escoja la cantidad máxima de filas y columnas (19).
5. Toque **Importar** o **Encontrar** para añadir una imagen a la página.
6. Seleccione **Centralizar** o **Estirar**. La opción de estirar ampliará la imagen para cubrir toda la página o la mayor parte de ésta.
7. Toque **Grabar**.
8. Al terminar de añadir botones y grabar la página, vaya a la página a la cual desea enlazar la escena nueva y siga los pasos bajo “Creando un botón de enlace”.

Creando una escena visual con botones alrededor de la imagen

Tal vez prefiera crear una escena visual con botones visibles alrededor de la imagen en lugar de “hotspots” dentro de la imagen.



Copie botones básicos de otras páginas y péguelos a la página con la escena visual. El ejemplo aquí mostrado incluye las funciones de Página principal, Despejar y Regresar. Para copiar y pegar un botón:

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Navegue a la página con el botón que desea copiar.
3. Toque y sostenga el botón y seleccione **Copiar botón**.
4. Navegue a la página con la escena visual.
5. Toque y sostenga el lugar donde desea pegar el botón.
6. Seleccione **Pegar botón**.

Puede crear botones adicionales que le permitan al usuario contar una historia sobre la escena. En este ejemplo, los botones dicen “Playa”, “¡Juguemos en la arena!” y “¡Juguemos en el agua!” y otro botón navega a una página de accesorios de playa.

Usando teclados

Hay una variedad de teclados disponibles en el sistema. Por ejemplo, los archivos WordPower ofrecen opciones ABC y QWERTY, el MultiChat15 ofrece opciones para aquellos que usan un teclado externo, y cada archivo provisto por Saltillo ofrece una variedad de teclados a escoger. Puede seleccionar el teclado específico que necesita, o enlazar un botón a un teclado.

Escogiendo un teclado distinto

Si el teclado deseado no está en la lista de archivos de teclado, puede escoger otro teclado entre las opciones de la plantilla.

Enlazando un botón a un teclado

1. Edite el botón que enlazará al teclado nuevo.
2. Vaya a la ventana de **Funciones**.
3. Toque y sostenga la función existente de Navegar (o resáltela, si está usando el Editor) y seleccione **Establecer**. Si aún no ha asignado esta función, escoja **Navegar** de la lista desplegable.
4. Escoja el teclado nuevo de la lista de páginas.
5. Toque **OK**. El botón redirigirá al teclado escogido.

Emoticonos vocales de Acapela

Acapela-Group añadió la función de sonidos y exclamaciones.

Añadiendo un sonido

Puede usar esta función para imitar sonidos de la vida cotidiana como el sonido de una risa, respiración o tos. Los sonidos se identifican entre dos signos de número, en letras mayúsculas y a veces seguidos de un número si hay más de un tipo del mismo sonido; por ejemplo, **#LAUGH02#**. Las voces de niños tienen más sonidos que las voces de adultos.

Añadiendo una exclamación

Una exclamación incluye una variedad de letras y símbolos. Escriba exactamente lo que ve.

Encontrando un emoticono vocal

Para una lista de los comandos Acapela para emoticonos vocales:

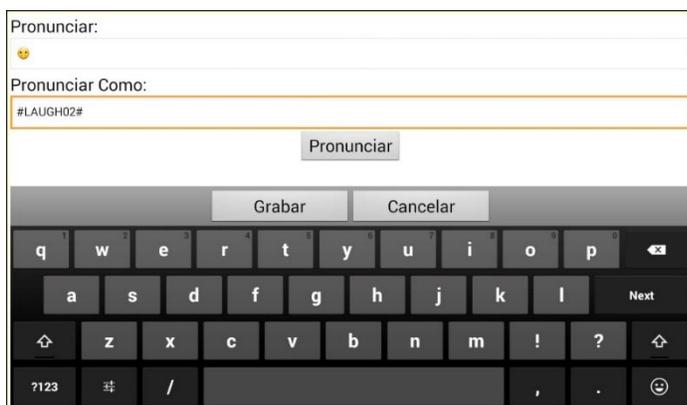
1. Acceda a <http://www.acapela-group.com/doc/Vocal%20smileys/excla.html>
2. Seleccione el enlace correspondiente a su idioma.
¡Importante! El idioma seleccionado tiene que ser el mismo de la voz que esté usando.
3. Seleccione el emoticono vocal deseado.

Ejemplo: Añadiendo una sonrisa y sonido de risa a un botón

Puede configurar un botón que tenga el comando deseado en el mensaje. Sin embargo, si usa una función de habla, el comando aparecerá en la Barra de visualización del habla (BVH), lo cual no es ideal. Una mejor forma de configurar un botón con un emoticono es añadiéndolo al mensaje.

Por ejemplo, puede usar un emoticono sonriente. Tal vez tenga que ir a **Configuraciones de aplicación > Teclados** y añadir el teclado “Emoji” para poder usar emoticonos. Una vez haya configurado el botón con su emoticono y mensaje a hablar, vaya a las Pronunciaciones e ingrese una pronunciación para la cara sonriente. Ingrese un comando como **#LAUGH02#** en el cuadro de pronunciación.

Podrá encontrar el editor de pronunciaciones a través de **Configuraciones de aplicación > Emisión de voz > Voz > Pronunciaciones**. Vaya a **Menú** y seleccione **Nuevo**. Escriba el mismo emoticono del botón en el cuadro de “Pronunciar” e ingrese el comando deseado – por ejemplo, **#LAUGH02#** – en el cuadro de “Pronunciar como”.



Ahora, al tocar el botón, verá el emoticono en la BVH y escuchará el sonido de una risa.

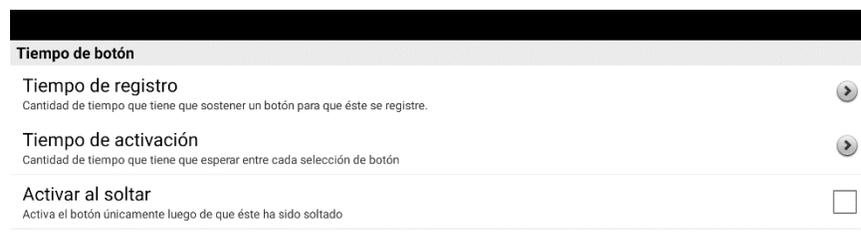
Configurando las opciones de acceso

Algunas personas pueden tener dificultad seleccionando botones o teclas individuales por falta de control motor fino. Para ayudar a estos individuos, el programa Chat ofrece distintos métodos para “filtrar” las entradas del usuario, con el fin de que las selecciones sean más confiables.

Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**. Aparecerán las configuraciones de acceso en la parte superior de la pantalla. Las configuraciones de “input” le permite escoger las combinaciones más útiles entre las opciones de accesibilidad.

Usando las configuraciones de tiempo

Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Tiempo**. Verá tres opciones disponibles para configurar toda opción de acceso: Tiempo de registro, Tiempo de activación, y Activar al soltar.



Nota: Partiendo de la versión de software 2.26, **Tiempo de registro** y **Tiempo de activación** afectan tanto la barra de visualización del habla (BVH) como los botones.

Activando botones al soltar

Con la opción de **Activar al soltar**, puede tocar cualquier lugar de la pantalla y arrastrar su dedo (o estilete) hasta que esté en el botón deseado. Soltar el botón lo seleccionará.

La opción de **Activar al soltar** cambia entre activar la pantalla inmediatamente luego de tocarla o al soltarla. Para que los botones se activen al soltarlos, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Tiempo**. Seleccione **Activar al soltar**. Una marca de cotejo verde mostrará que la opción está activada.

Para que los botones se activen cuando toca la pantalla, toque nuevamente **Activar al soltar**. La marca de cotejo desaparecerá, indicando que la opción está desactivada.

Configurando un tiempo de espera para registrar el botón

Nota: Partiendo de la versión de software 2.26, **Tiempo de registro** afecta tanto la BVH como los botones.

El tiempo de registro se refiere a la cantidad de tiempo que tiene que sostener un botón o interruptor para activar un botón. Este tiempo fluctúa entre 0 a 3 segundos. Por ejemplo, si el tiempo de registro es 0.5, tendrá que sostener el botón o interruptor por medio segundo para realizar una selección.

Al configurar un **Tiempo de registro**, no se seleccionará el botón hasta que mantenga su dedo en el mismo por cierta cantidad de tiempo. Puede ajustar el **Tiempo de registro** usando el control numérico en el cuadro.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Tiempo**.
2. Toque **Tiempo de registro**.



3. Toque **Activar**.
4. Escoja **Tiempo** e ingrese la cantidad de tiempo que desea.



Para aumentar el tiempo, toque +. Para disminuir el tiempo, toque -. También puede usar el teclado para ingresar la cantidad exacta de tiempo que desea. Toque **Aceptar**.

Configurando un tiempo para evitar seleccionar un botón dos veces

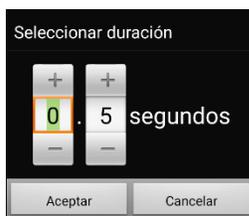
Nota: Partiendo de la versión de software 2.26, **Tiempo de activación** afecta tanto la BVH como los botones.

El **Tiempo de activación** le ayudará a evitar seleccionar el mismo botón dos veces sin querer. Luego de seleccionar un botón, no podrá seleccionar otro hasta que pase el tiempo de activación.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Tiempo**.
2. Toque **Tiempo de activación**.



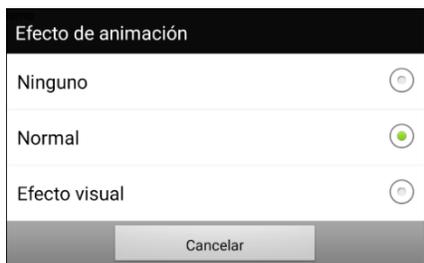
3. Toque **Activar**.
4. Escoja **Tiempo** e ingrese la cantidad de tiempo que desea.



Para aumentar el tiempo, toque +. Para disminuir el tiempo, toque -. También puede usar el teclado para ingresar la cantidad exacta de tiempo que desea. Toque **Aceptar**.

Añadiendo un indicador visual al seleccionar un botón

Algunas personas pueden beneficiarse de una indicación visual cuando seleccionan un botón. Mediante Efecto de animación, puede configurar la indicación visual. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Animación al tocar botón**. La ventana de Efecto de animación ofrece tres opciones: Ninguno, Normal y Efecto visual.



Effect	Description
Ninguno	Al seleccionar Ninguno , no verá ningún indicador visual al seleccionar un botón.
Normal	Al seleccionar Normal , podrá activar o desactivar un relleno que puede usar como indicador visual al seleccionar un botón. Seleccione Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Activar para activar un relleno de gradiente. Si desea un efecto de profundidad, seleccione Saturación , ajuste el nivel de saturación, y seleccione OK .
Efecto visual	Al seleccionar Efecto visual , podrá seleccionar entre una variedad de efectos visuales que puede usar como indicador visual al seleccionar un botón. Para ver más detalles, vea “Usando efectos visuales”. Si no selecciona Efecto visual, no podrá seleccionar la opción de Efectos visuales. El texto debajo de Efectos visuales explicará que esta opción depende de la configuración de Animación al tocar botón.

Configurando un efecto auditivo al seleccionar un botón

Algunas personas pueden beneficiarse de un aviso auditivo al seleccionar un botón. El menú de “Input” ofrece una opción para activar o desactivar un pito al seleccionar un botón.

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**.
2. Active o desactive **Pitar al tocar botón**.

Usando efectos visuales

Nota: Antes de seleccionar un efecto visual para acceso por toque, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Animación al tocar botón**. En esta pantalla, seleccione **Efecto visual**.

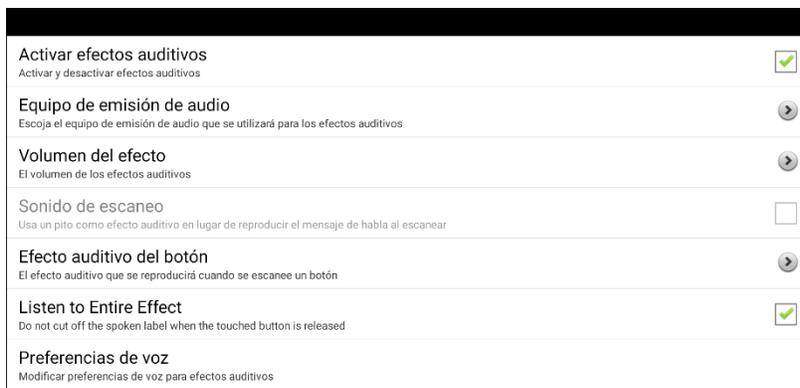
Los efectos visuales ayudan al usuario a identificar lo que seleccionan. Dan retroalimentación cuando seleccionan un botón, lo cual ayuda al usuario a entender mejor la relación entre los botones y sus funciones correspondientes. Para ver la configuración de efectos visuales, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Efectos visuales**.

Efecto	Descripción
Contorno	Con esta opción activada, aparecerá una línea de contorno alrededor del área activa.
Color del contorno	Cuando el Contorno esté activado, esta opción le permitirá seleccionar su color.
Anchura del contorno	Con el Contorno activado, esta opción le permitirá determinar su anchura.
Superposición translúcida	Con esta opción activada, verá un leve trazo de color sobre el área activa.
Transparencia de superposición	Con el Contorno activado, esta opción le permitirá determinar cuán claramente se ve la imagen subyacente a través del mismo. Para ver menos de la imagen subyacente, toque + . Para ver más de la imagen subyacente, toque - . Luego, toque OK .
Color de superposición	Con el Contorno activado, esta opción le permite determinar el color de la superposición. Toque un color en la sección correspondiente de la ventana. El color seleccionado aparecerá en el círculo a la derecha del Color de superposición.
Invertir colores	Con esta opción activada, se invertirán los colores del área activa. Las áreas oscuras se esclarecerán, las áreas claras se oscurecerán, y los colores se sustituirán por sus opuestos – blanco y negro se invierten, el rojo se convierte en verde, amarillo en azul, etcétera.
Ampliar	Con esta opción activada, se ampliará el área activa.
Multiplicador del ampliador	Con la opción de ampliar activada, el multiplicador del ampliador le permitirá determinar la cantidad por la cual se ampliará el área activa. Para aumentar la ampliación, toque + . Para disminuir la ampliación, toque - . Luego, toque OK .
Animar efectos	Con esta opción activada, los efectos visuales se mueven o crecen cuando un área esté activa. Tendrá que activar uno o más efectos visuales para que Animar efectos pueda funcionar.

Usando efectos auditivos

Los efectos auditivos (avisos auditivos) sirven para ayudar al usuario a identificar lo que están seleccionando. Dan retroalimentación al seleccionar un botón, lo cual ayuda al usuario a entender mejor la relación entre botones y sus funciones correspondientes.

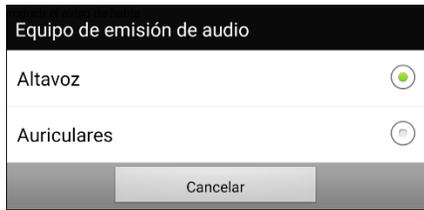
Para acceder a las configuraciones de efectos auditivos, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Efectos auditivos**. Seleccione **Activar efectos auditivos** para marcar el cuadro.



Preferencia	Descripción
Activar efectos auditivos	Active o desactive efectos auditivos.
Equipo de emisión de audio	Seleccione Altavoz o Auriculares para escuchar efectos auditivos.
Volumen del efecto	Ajuste el volumen de efectos auditivos.
Sonido de escaneo	Use un pito como efecto auditivo en lugar de un mensaje hablado al escanear. Nota: Con Sonido de escaneo activado, no estará disponible la opción de “Escuchar efecto completo”.
Efecto auditivo del botón	Escoja si quiere escuchar la etiqueta del botón o el mensaje usado al activar botones. Vea “Para configurar lo que oye cuando se activa un botón”.
Escuchar efecto completo	Algunas personas tal vez quieran escuchar el efecto auditivo completo cuando la opción de pesca auditiva esté activada, pero no puedan mantener el botón presionado hasta escucharlo. Al utilizar “Escuchar efecto completo”, escuchará el mensaje completo al tocar brevemente el botón mientras esté usando la opción de pesca auditiva.
Preferencias de voz	Cambie la configuración de efectos auditivos. Vea “Para seleccionar una voz para los efectos auditivos”.

Para escuchar los efectos desde el altavoz del equipo o un auricular:

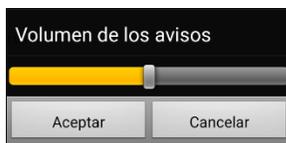
Seleccione **Equipo de emisión de audio** para abrir una ventana de selección. Toque **Altavoz** o **Auriculares**.



Para ajustar el volumen de los efectos auditivos:

Use la configuración de Volumen de los avisos para determinar el volumen del altavoz del equipo o el auricular. Esto le permite ajustar el volumen de los efectos auditivos de forma separada al volumen del habla.

1. Seleccione **Volumen de los avisos** para abrir la ventana de Volumen de los avisos.



2. Deslice su dedo por la barra de Volumen de los avisos o toque la barra en el punto específico.
 - Para reducir el volumen, deslice la barra a la izquierda.
 - Para aumentar el volumen, deslice la barra a la derecha.
3. Toque **Aceptar**.



El volumen o presión de sonido al usar auriculares o audífonos puede causar pérdida de audición a largo plazo.

Solo para escaneo: Para escuchar un pito al escanear un botón:

Si prefiere escuchar un pito en lugar de un efecto auditivo al escanear un botón, seleccione **Pitar al tocar botón** para hacer una marca de cotejo.

Para configurar lo que oye cuando se activa un botón:

Nota: Si selecciona Pitar al tocar botón, la opción de efecto auditivo no estará disponible. Para activar el efecto auditivo para los botones, desmarque la opción de Pitar al tocar botón.

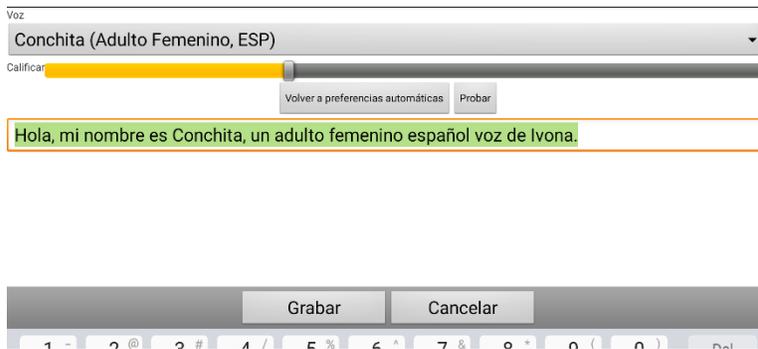
Con la opción de activar efectos auditivos, seleccione **Efecto auditivo del botón** para abrir una ventana de selección. Seleccione **Decir etiqueta** o **Decir mensaje**.



- Con la opción de **Decir etiqueta**, escuchará la etiqueta de un botón que no tenga un mensaje.
- Con la opción de **Decir mensaje**, escuchará el mensaje de un botón que no tenga una etiqueta.
- Si activa un botón que no tenga ni un mensaje ni una etiqueta, escuchará un pito.

Para seleccionar una voz para los efectos auditivos:

1. Con la opción de efectos auditivos seleccionada, seleccione **Preferencias de voz**. Abrirá la ventana de Voz.



2. Toque la flecha de ▼ a la derecha de la voz seleccionada para abrir una lista de voces. Seleccione la voz deseada. De ser necesario, ajuste la velocidad de habla de la voz.
 - Deslice el dedo por la barra de Velocidad o toque la barra en un punto específico. Para que la voz hable más lento, deslice la barra a la izquierda. Para que la voz hable más rápido, deslice la barra a la derecha.
 - Toque **Probar**. Si la velocidad es muy lento o rápido, ajuste la barra y toque **Probar** nuevamente.
3. Cuando la voz esté como desea, toque **Grabar**.

Usando efectos visuales y auditivos para encontrar un botón

Una persona con desórdenes visuales, cognitivos o atencionales puede beneficiarse de efectos visuales y/o efectos auditivos (avisos auditivos) para identificar qué botón seleccionar en un archivo de vocabulario. Estos efectos ayudan al usuario a identificar los botones.

Al usar esta técnica de acceso, verá o escuchará los botones al tocarlos.

Para una persona que no use un bloqueo de tecla (“keyguard”):

Una persona con impedimento visual que no use un bloqueo de tecla activaría **Efectos visuales** o **Avisos auditivos** (dependiendo de sus capacidades visuales) en las configuraciones de acceso, así como **Activar al soltar** en las configuraciones de tiempo. La persona puede arrastrar el dedo por la pantalla hasta que un aviso visual o auditivo indique el botón que él o ella quiera. Cuando la persona suelte el dedo, el botón se activaría.

Para activar los efectos visuales o auditivos, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**, y seleccione **Efectos visuales** o **Efectos auditivos**. Para activar la opción de **Activar al soltar**, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Tiempo** y seleccione **Activar al soltar**.

Arrastrar un dedo por la pantalla para realizar selecciones no sería posible para alguien que requiera un bloqueo de teclas, por lo cual añadimos la opción de “Pescar”.

Para una persona que use un bloqueo de teclas:

Una persona que use un bloqueo de teclas puede preferir activar la opción de Pescar. El propósito de Pescar es ayuda a una persona con impedimento visual que necesite usar un bloqueo de teclas. Con esta opción activada, el botón se activará la segunda vez que lo seleccione, luego de que vea o escuche el aviso visual o auditivo correspondiente. Para activar la opción de Pescar, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input** y luego **Pescar**.

La opción de Pescar generalmente funciona para apoyar a un individuo mediante un bloqueo de teclas. Esperemos que nuestra implementación de esta opción apoye a un individuo con impedimento visual o cognitivo que pueda necesitar un bloqueo de teclas.

Usando gestos

Un gesto se refiere a un movimiento que puede hacer en la pantalla para llevar a cabo una función particular. Por ejemplo, un gesto de “deslizar abajo” puede despejar el texto de la barra de visualización.

Un gesto puede aplicar a una página particular (vea “Creando un gesto para una página”), o puede aplicar a todas las páginas en un archivo de vocabulario (vea “Creando un gesto para todas las páginas”).

¡Importante! Una vez cree un gesto para una página o para todas las páginas, la única manera de cambiar a qué página aplica el gesto es borrándolo y creando un gesto nuevo. Por ejemplo, si desea usar un gesto de una página específica en todas las páginas dentro de un archivo de vocabulario, tendría que eliminar el gesto existente y crear uno nuevo para todas las páginas.

Activando o desactivando gestos

Ya que no todos los usuarios querrán usar gestos, hay una opción para activar y desactivarlos en la página de preferencias.

¡Importante! La opción de tiempo no está disponible cuando los gestos están activados. Si el equipo necesita un tiempo de retraso, no se recomienda usar gestos.

Activando o desactivando gestos:

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Gestos**.
2. Marque o desmarque la opción de **Gestos**.

Creando un gesto para una página

Para crear un gesto para una única página:

1. Abra la página donde desea crear el gesto.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición > Editar página**.
3. Toque la ventana de **Gestos** en la parte superior de la página.
4. Vaya a **Menú > Nuevo**.
5. Escoja el tipo de gesto deseado de la lista desplegable que sale en la parte superior de la pantalla. Por ejemplo, Deslizamiento hacia abajo con un dedo.
6. Ingrese una etiqueta para su gesto; por ejemplo, “de:despejar”.
7. Ingrese **Añadir función** y escoja una función de la lista desplegable. Por ejemplo: Despejar visualización.
8. Toque **Grabar** dos veces.
9. Haga el gesto en la página en la cual lo programó para probarlo.

Creando un gesto para todas las páginas

Para crear un gesto para todas las páginas en un archivo de vocabulario:

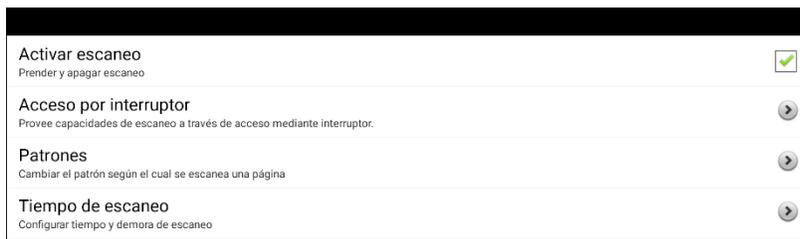
1. Abra el archivo de vocabulario.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición > Editar vocabulario > Gestos**.
3. Escoja el gesto deseado de la lista. Por ejemplo: Deslizamiento hacia abajo con un dedo.
4. Toque **Editar**.
5. Ingrese una etiqueta para su gesto. Por ejemplo: “de:despejar todo”.
6. Toque **Añadir función** y seleccione una función de la lista desplegable. Por ejemplo: Despejar visualización.
7. Toque **Grabar** dos veces.
8. Haga el gesto en la página en la cual lo programó para probarlo.

Configurando el escaneo de interruptor

Como alternativa a seleccionar cada botón en la pantalla, la aplicación ofrece opciones de escaneo mediante uno o dos interruptores. Puede seleccionar que el escaneo se active automáticamente, que sostenga el interruptor o que vaya por paso a cada ubicación. Con la opción de escaneo automático desactivada, tendrá que activar un interruptor para escanear cada botón, uno a la vez.

Para acceder y personalizar las opciones de escaneo, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**. Las configuraciones de “Acceso” aparecerán en la parte superior de la pantalla.

Seleccione **Escaneo**. Aparecerán las opciones de escaneo.



Preferencia	Descripción
Activar escaneo	Activa o desactiva la opción de escanear. Tendrá que activar esta opción para acceder a las otras preferencias. Nota: Algunas funciones para los botones requieren contacto físico con la pantalla que una persona que esté usando escaneo tal vez no pueda proveer. Evitamos las siguientes funciones cuando el escaneo esté activado para mantener la independencia de la persona: Grabar audio, Cargar visualización, Grabar visualización, Abrir aplicación del Android, BVH – Compartir texto y Tomar foto.
Acceso por interruptor	Escoja Configuración de interruptor o Escaneo automático . Configuración de interruptor determina el método de selección: Un interruptor o dos interruptores. Escaneo automático le permite activar o desactivar la opción de escaneo automático.
Patrones	Los patrones de escaneo pueden ser lineales, por fila/columna, en bloques o en modo fluido, y determinan si se escaneará la barra de visualización del habla y los botones vacíos.
Tiempo de escaneo	Determina la velocidad y cantidad de escaneos y activa o desactiva la demora de activación y la opción de reiniciar automáticamente.

Para activar escaneo sin sostener un interruptor, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo**. Luego seleccione **Acceso por interruptor > Escaneo automático**.

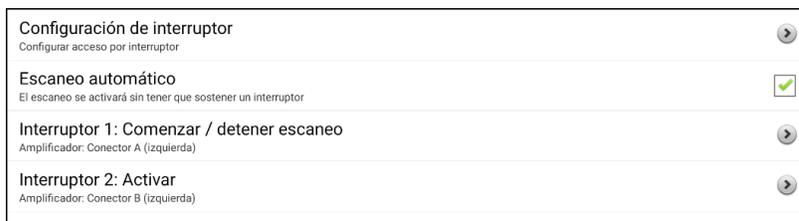
Configurando interruptores con cables

1. Conecte el interruptor al espacio para interruptor A o B en el equipo. Si está usando dos interruptores, conecte uno en cada espacio.

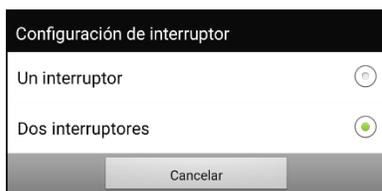


Las cables presentan un riesgo de estrangulación o asfixia. Por favor tome esto en consideración antes de dejar estos artículos al alcance de usuarios del equipo.

2. Para activar el escaneo, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Activar escaneo**.
3. Para configurar el interruptor o interruptores que conectó a los espacios para interruptores, seleccione **Acceso por interruptor**. Verá las configuraciones para acceso por interruptor.



4. Seleccione **Configuración de interruptor** y seleccione la cantidad de interruptores que desea usar.



Si seleccionó **Un interruptor** en la ventana de Configuración de interruptor, se activará el Interruptor 1 y el Interruptor 2 aparecerá oscurecido. Si seleccionó **Dos interruptores**, se activará tanto el Interruptor 1 como el Interruptor 2.

Nota: Cuando aparezca “(izquierda)” o “(derecha)” en la configuración del Interruptor 1 o Interruptor 2, no afectará cómo se configura el interruptor. Sólo se refiere a la configuración técnica interna del interruptor, que puede ignorar.

5. Para configurar el Interruptor 1, toque **Interruptor 1: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para comenzar y detener el escáner.
6. Para configurar el Interruptor 2 toque **Interruptor 2: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para seleccionar o activar.

Nota: Para usar la pantalla táctil como Interruptor 1 o Interruptor 2, toque la pantalla táctil cuando aparezca el mensaje “Toque cualquier interruptor”.

7. Ajuste las configuraciones adicionales de escaneo según sea necesario. Vea las demás secciones de esta guía de usuario.

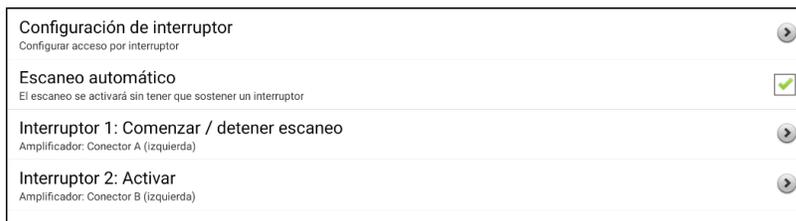
Configurando interruptores inalámbricos (Bluetooth) en un equipo con Android 10 o anterior

Los interruptores Bluetooth generalmente se configuran como si fuesen teclados. PRC-Saltillo desarrolló un AeroSwitch® que incluye un modo de Transmisión (Broadcast). Vea las instrucciones de configuración para el modo compatible con su equipo. Si usa el modo de Transmisión, salte el paso 1 para aparear y vaya directamente al paso 2.

1. Paree el interruptor inalámbrico con su equipo.
Active el botón de pareo en el interruptor. En el equipo, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth > Conectar a interruptor**. Seleccione el nombre del interruptor.

Nota: El proceso de pareo tiene un tiempo de efectividad. Cuando aparezca el nombre del interruptor, selecciónelo rápidamente (generalmente dentro de 10 segundos). Si se tarda demasiado, tal vez tendrá que regresar al menú anterior y seleccionar **Conectar a interruptor**, y luego seleccionar el nombre del interruptor nuevamente.

2. Para activar el escaneo, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Activar escaneo**.
3. Para configurar el interruptor o interruptores que conectó a los espacios para interruptores, seleccione **Acceso por interruptor**. Verá las configuraciones para acceso por interruptor.



4. Seleccione **Configuración de interruptor** y seleccione la cantidad de interruptores que desea usar.



Si seleccionó **Un interruptor** en la ventana de Configuración de interruptor, se activará el Interruptor 1 y el Interruptor 2 aparecerá oscurecido. Si seleccionó **Dos interruptores**, se activará tanto el Interruptor 1 como el Interruptor 2.

Nota: Cuando aparezca “(izquierda)” o “(derecha)” en la configuración del Interruptor 1 o Interruptor 2, no afectará cómo se configura el interruptor. Sólo se refiere a la configuración técnica interna del interruptor, que puede ignorar.

5. Para configurar el Interruptor 1, toque **Interruptor 1: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para comenzar y detener el escáner.
6. Para configurar el Interruptor 2 toque **Interruptor 2: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para seleccionar o activar.
7. Ajuste las configuraciones adicionales de escaneo según sea necesario. Vea las demás secciones de esta guía de usuario.

Para desconectar el teclado:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth > Conectar a interruptor**.
2. Seleccione el nombre del interruptor.

Nota: Si el interruptor ya no está presente, vea las instrucciones para desemparejarlo.

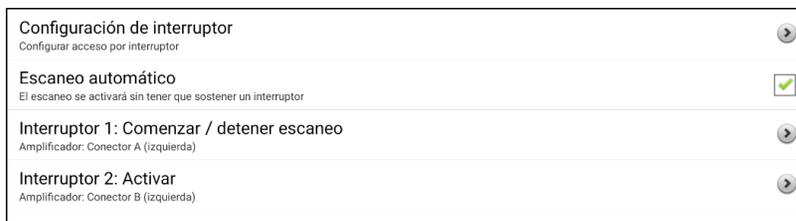
Configurando interruptores inalámbricos (Bluetooth) en un equipo con Android 11 o posterior

Los interruptores Bluetooth generalmente se configuran como si fuesen teclados. PRC-Saltillo desarrolló un AeroSwitch que incluye un modo de Transmisión (Broadcast). Vea las instrucciones de configuración para el modo compatible con su equipo. Si usa el modo de Transmisión, salte el paso 1 para aparear y vaya directamente al paso 2.

1. Paree el interruptor inalámbrico con su equipo.
 - Asegúrese que el interruptor esté apagado.
 - Seleccione el modo de teclado que desea usar y encienda el interruptor.
 - Toque y sostenga el botón para aparear del interruptor.
 - Vaya a las configuraciones de Android y seleccione **Conexión** (“Connection”) > **Bluetooth**.
 - Seleccione el nombre del interruptor.
 - Seleccione **Parear**.

Nota: El proceso de pareo tiene un tiempo de efectividad. Cuando aparezca el nombre del interruptor, selecciónelo rápidamente (generalmente dentro de 10 segundos). Si no lo selecciona rápido, tal vez tenga que retroceder un menú y seleccionar **Conexión > Bluetooth** nuevamente para volver a seleccionar el nombre del interruptor.

2. Para activar el escaneo, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Activar escaneo**.
3. Para configurar el interruptor o interruptores que conectó a los espacios para interruptores, seleccione **Acceso por interruptor**. Verá las configuraciones para acceso por interruptor.



4. Seleccione **Configuración de interruptor** y seleccione la cantidad de interruptores que desea usar.



Si seleccionó **Un interruptor** en la ventana de Configuración de interruptor, se activará el Interruptor 1 y el Interruptor 2 aparecerá oscurecido. Si seleccionó **Dos interruptores**, se activará tanto el Interruptor 1 como el Interruptor 2.

Nota: Cuando aparezca “(izquierda)” o “(derecha)” en la configuración del Interruptor 1 o Interruptor 2, no afectará cómo se configura el interruptor. Sólo se refiere a la configuración técnica interna del interruptor, que puede ignorar.

5. Para configurar el Interruptor 1, toque **Interruptor 1: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para comenzar y detener el escáner.
6. Para configurar el Interruptor 2 toque **Interruptor 2: ...** Verá el mensaje “Toque cualquier interruptor”. Seleccione el interruptor que usará para seleccionar o activar.
7. Ajuste las configuraciones adicionales de escaneo según sea necesario. Vea las demás secciones de esta guía de usuario.

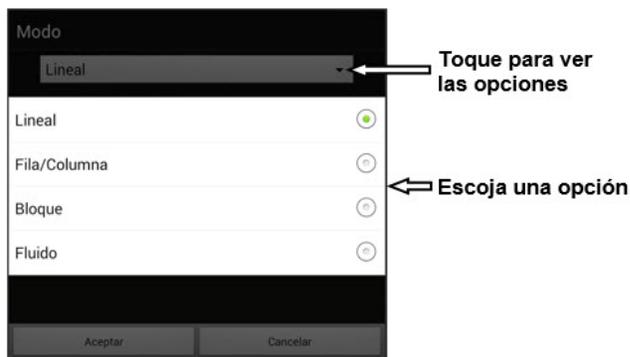
Para desconectar (desvincular) el interruptor del teclado:

1. Vaya a las configuraciones de Android y seleccione **Conexión > Bluetooth**.
2. Seleccione el símbolo de configuraciones a la derecha del nombre del interruptor.
3. Seleccione **Desvincular**.

Escogiendo el patrón de escaneo

Para seleccionar el modo de escaneo:

1. Escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**. Aparecerá una ventana con los distintos modos.
2. Toque la flecha a la derecha del modo seleccionado. Aparecerá un menú con los modos disponibles.



3. Escoja lineal, fila/columna, bloque o fluido.
4. Toque **OK**.

Usando el modelo de escaneo lineal

Un escaneo lineal pasará por todos los botones, de izquierda a derecha, comenzando en la primera fila. Cuando el botón que desea esté seleccionado, active el interruptor.



Botón subrayado

Para seleccionar el modo de escaneo lineal, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**. Seleccione **Lineal** desde la ventana de **Modo**.

Usando el modo de escaneo lineal con un solo interruptor

1. Verifique que la opción de Activar escaneo esté seleccionada. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo**. Debe aparecer una marca de cotejo en el cuadro para la opción de Activar escaneo.
2. Apague la opción de Escaneo automático. Seleccione **Acceso por interruptor** y verifique que la opción de Escaneo automático no esté seleccionada. Con la opción de Escaneo automático apagada, necesitará activar un interruptor para escanear cada botón, uno por uno.
3. Configure la Demora de activación a la opción que más convenga. Por ejemplo, 2.0 segundos. Escoja **Tiempo de escaneo > Demora de activación**. Esto determina cuánto tiempo tendrá que permanecer sin seleccionar el interruptor antes de que se active un botón.
4. Cambie el modo de escaneo a Lineal. Seleccione **Patrones > Modo > Lineal** y toque **OK**.
5. Vaya a su archivo de vocabulario y vaya por cada botón, seleccionando el interruptor en cada uno, y luego suelte el interruptor cuando llegue al botón que desea activar.

Usando el modo de escaneo lineal con dos interruptores

1. Verifique que la opción de Activar escaneo esté seleccionada. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo**. Debe aparecer una marca de cotejo en el cuadro para la opción de Activar escaneo.
2. Active o desactive **Escaneo automático**, según el usuario requiera. Seleccione **Acceso por interruptor** y luego el cuadro de **Escaneo automático** para insertar o quitar la marca de cotejo.
Nota: Cuando la opción de Escaneo automático esté encendida, se activará el escaneo sin sostener un interruptor. Cuando Escaneo automático esté desactivado, necesitará activar un interruptor para escanear cada botón, uno a la vez.
3. Cambie el modo de escaneo a Lineal. Seleccione **Patrones > Modo > Lineal** y toque **OK**.
4. Vaya a su archivo de vocabulario y seleccione el interruptor A para pasar por cada botón y el interruptor B para activarlo.

Modo de escaneo por fila/columna

Un escaneo por fila/columna subraya cada fila de botones, comenzando con la fila de arriba y desplazándose hacia abajo en la pantalla. Cuando se subraye la fila con el botón deseado, active su interruptor.

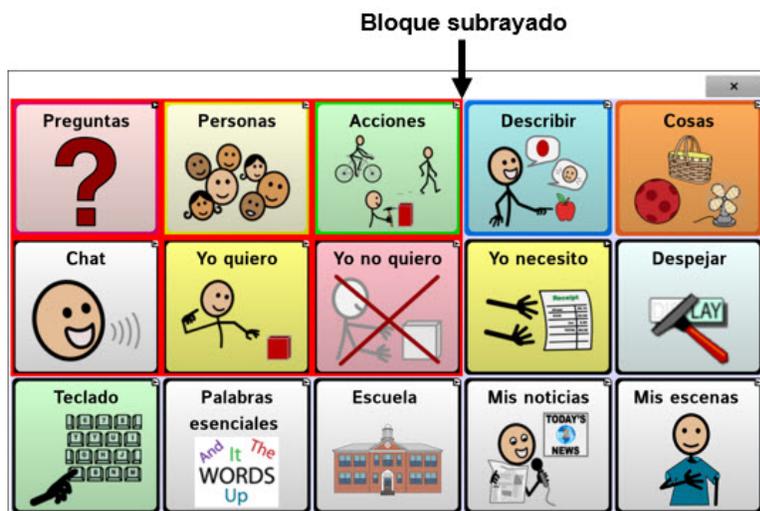


Luego, se escaneará cada botón de izquierda a derecha. Cuando el botón que desea esté subrayado, active el interruptor.

Para seleccionar el modo de escaneo por fila/columna, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**. Seleccione **Fila/Columna** de la ventana de Modo.

Modo de escaneo por bloques

Esta opción subrayará bloques de botones. El tamaño de los bloques se determina según las preferencias en la ventana de modos. Cuando el bloque con el botón deseado esté subrayado, active el interruptor.



Luego, se subrayarán los bloques, filas o columnas más pequeñas dentro del bloque, dependiendo de sus preferencias. Cuando el botón deseado esté subrayado, active el interruptor.

Para seleccionar el modo de escaneo por bloque, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**. Seleccione **Bloque** desde la ventana de Modo. Abrirá una nueva ventana de Modo.

Para aumentar la cantidad de columnas o filas en cada bloque, toque **+**; para disminuir esta cantidad, toque **-**; o seleccione “Tantos como sea posible”.



Para intercambiar entre fila y columna luego de seleccionar un bloque, escoja “Cambiar a fila/columna dentro de los grupos”. Si únicamente desea escanear por bloques, deje desmarcada la opción de “Cambiar a fila/columna dentro de los grupos”. Al terminar de seleccionar las preferencias de bloque, escoja **OK**.

Modo de escaneo fluido

Esta opción subraya grupos de botones que “fluyen” de una fila a la siguiente. Puede determinar las preferencias para esta función en la ventana de Modo. Cuando el área “fluida” con el botón deseado esté subrayada, active su interruptor. El escaneo fluido tiene sirve como una opción para individuos que no necesitan consistencia dentro de un patrón de escaneo.

Para seleccionar el modo de escaneo por fluido, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**. Seleccione **Fluido** desde la ventana de Modo. Abrirá una nueva ventana de Modo.



Para aumentar la cantidad de grupos en cada “fluido”, toque +. Para disminuir la cantidad de grupos en cada “fluido”, toque -. O puede seleccionar “tantos como sea posible”. Luego de escoger las opciones deseadas, toque **OK**.

Optimizando escaneo de bloque y fluido

Sólo puede optimizar las opciones de escaneo en modo de bloque y modo fluido. Para optimizar escaneo por bloque o escaneo fluido, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones**. Luego, active **Optimizar escaneo**.

Con esta opción activada, se escaneará por bloques o según porciones “fluidas” de la manera más eficiente en cada página.

Si desactiva la opción de Optimizar escaneo, se escaneará por bloques o según porciones “fluidas” igualmente en todas las páginas.

Con la opción de Optimizar escaneo activada: La opción de fluido encontrará la cantidad promedio de pasos de escaneo por cada botón en una página. Imagine el diseño de una página en una línea recta. Por ejemplo, si desglosa los botones de una página en 6 grupos equitativos, le tomará cinco pasos para llegar al sexto. La opción de fluido ajustará los grupos para que el primero sea más grande, dividiendo los grupos en la página para que promedien la cantidad de pasos de escaneo en la página de manera más equitativa.

Con la opción de Optimizar escaneo desactivada: La opción de fluido escaneará grupos iguales de botones en cada página. Imagine el diseño de una página en una línea recta. Por ejemplo, si divide los botones en una página en grupos iguales, se escaneará la misma cantidad de botones en cada grupo.

Configurando escaneos de la barra de visualización del habla (BVH)

Para incluir la BVH en los escaneos:

Seleccionar la BVH hará que el equipo diga el texto actual. Puede activar o desactivar la opción de escaneo de la BVH mediante **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Escanear SDB**.

Para incluir el botón para despejar la BVH (X) en los escaneos:

Puede activar o desactivar el botón para despejar la BVH (X) mediante **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Escanear botón de despejar**.

Cuando el botón para despejar la BVH esté activado, ésta se escaneará así:

1. Cuando el escaneo alcance la BVH, se subrayará toda la BVH.



2. Con la BVH subrayada: Si el usuario toca el interruptor, el equipo subrayará y dirá el texto



3. Con la BVH subrayada: Si el usuario no hace nada, se subrayará el botón para despejar la BVH.



4. Con el botón para despejar la BVH subrayada: Si el usuario presiona el interruptor, se borrará la última palabra en la BVH. Si el usuario no hace nada, verá que el botón de X automáticamente cambiará a ◀.



5. Cuando el botón de despejar esté mostrando ◀: Cuando el usuario presione el interruptor, se despejará todo el texto. Esto es funcionalmente equivalente a tocar y sostener el botón de despejar la BVH.

Configurando escaneos de notificaciones

Puede activar o desactivar la opción de escanear notificaciones en la Barra de Visualización del Habla yendo a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Escanear notificaciones**.

Si tiene esta opción activada y escanea y selecciona una notificación de mensaje de texto, abrirá la lista de conversaciones.

Escaneando áreas vacías

Puede activar o desactivar el escaneo de botones o áreas vacías mediante **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Saltar áreas vacías**. Con esta opción activada, el equipo saltará cualquier área sin un botón, así como los botones con una función de hablar mensaje pero sin texto correspondiente.

Programando tiempo de escaneo

La velocidad de escaneo se refiere a la cantidad de tiempo que tomará para que su equipo se mueva de un botón, fila o columna al próximo durante un escaneo. La velocidad automática de escaneo es un segundo. Con esta opción, tomará un segundo en escanear de una tecla a la siguiente.

Para cambiar la velocidad de escaneo, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Tiempo de escaneo > Velocidad de escaneo**. Abrirá la ventana de velocidad de escaneo.



Para aumentar la cantidad de tiempo, toque **+**. Para disminuir la cantidad de tiempo, toque **-**. O puede usar el teclado para ingresar la cantidad de tiempo deseada. Toque **OK**.

Configurando re-escaneos

Seleccione la cantidad de veces que desea que su equipo escanee la página automáticamente. Una vez el equipo realice esta cantidad de escaneos, se detendrá hasta que el usuario active el interruptor nuevamente.

Para escoger la cantidad de re-escaneos, escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Tiempo de escaneo > Cantidad de re-escaneos**. Abrirá una ventana con la cantidad de re-escaneos.



Para aumentar la cantidad de re-escaneos, toque **+**. Para disminuir la cantidad de re-escaneos, toque **-**. O puede usar el teclado para ingresar la cantidad de tiempo deseada.

Nota: Puede cambiar la cantidad de re-escaneos sin importar si la opción de Escaneo automático está encendida o apagada.

Configurando una demora de activación

Esta opción de la dará la oportunidad de cambiar de opinión luego de seleccionar un botón. Automáticamente, esta opción tendrá el mismo valor de la velocidad de escaneo.

Por ejemplo, digamos que su demora de activación está configurada a un segundo (1.0). Puede escanear y seleccionar un botón para luego darse cuenta que no es el que quería. Tiene un segundo para activar el interruptor nuevamente para anular la selección y escanear a otro botón.

Para configurar el retraso de activación, **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Tiempo de escaneo > Demora de activación**. Abrirá una ventana con la demora de activación.



Para aumentar la demora, toque **+**. Para reducir la demora, toque **-**. O use el teclado para ingresar la cantidad deseada. Toque **OK**.

Activando reiniciar automáticamente

Esta opción le permitirá reiniciar un ciclo de escaneo justo después de una activación. Para activarla, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Tiempo de escaneo > Reiniciar automáticamente**.

Activando avisos auditivos

Esta opción activa una señal auditiva según escanea. Para ajustarla, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos**.

Activar avisos auditivos

Escaneando con avisos auditivos proveerá una señal auditiva además de la visual para indicar en dónde se encuentra el proceso de escaneo en el momento.

Para activarla, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Activar avisos auditivos**.

Si está escaneando, sencillamente active el interruptor. Para escoger un mensaje, active el interruptor nuevamente luego de escuchar el aviso correspondiente.

Equipo de emisión de audio

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Equipo de emisión de audio**. Aquí, escoja **Altavoz** o **Auriculares**. Con la primera opción, escuchará los avisos por las bocinas del equipo. Alternativamente, puede conectar audífonos al espacio correspondiente en el lado del equipo.

Esto le permitirá a usted escuchar los avisos, pero no a los demás. Si está usando audífonos, escoja la opción de **Auriculares**.

Volumen de los avisos

Use la opción de Volumen de los avisos para determinar cuán alto se escucharán los avisos a través de las bocinas o los audífonos. Esto le permitirá tener un volumen para los avisos distinto al volumen de habla.

Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Volumen de los avisos**. Aparecerá la ventana de volumen de los avisos.



Para cambiar el volumen, deslice su dedo en la barra o toque un punto específico de la misma. Luego toque **OK**.



Volumen excesivo o demasiada presión del sonido al usar audífonos puede tener como consecuencia a largo plazo pérdida de audición.

Sonido de escaneo

Si desea escuchar un “*bip*” en lugar de un aviso auditivo al escanear una tecla, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Sonido de escaneo**.

Aviso del botón

Nota: El sonido de escaneo tendrá que estar apagado para acceder esta opción.

Esta opción determina si se usará la etiqueta o el mensaje como el aviso del botón. Para cambiar la preferencia, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Sonido de escaneo** y seleccione **Decir etiqueta** o **Decir mensaje**.

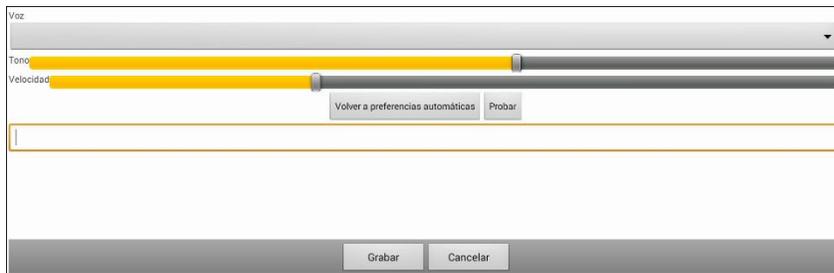
Avisos de fila o grupos

Ya que estos avisos pueden variar según la página, use el Editor de escaneo para nombrar las filas o grupos para avisos.

Escogiendo una voz

Cuando vaya a escoger una voz para los avisos auditivos, puede ser mejor si escoge una voz distinta a la cual el sistema usa para decir los mensajes.

Para cambiar la voz, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Avisos auditivos > Preferencias de voz.**



Nota: Únicamente verá el tono como una opción si selecciona Acapela como el sintetizador de voz.

Toque la flecha a la derecha de la voz actualmente seleccionada para abrir una lista de voces. Escoja la voz deseada. De ser necesario, ajuste el tono o la velocidad de habla:

1. Deslice su dedo en la barra de tono o velocidad, o toque la barra en un punto específico.
2. Toque **Probar** para asegurarse que el tono o la velocidad seleccionada sea la deseada.
3. De lo contrario, ajústelo nuevamente y toque **Probar**.
4. Cuando las opciones del sintetizador de voz sean las deseadas, toque **Grabar**.

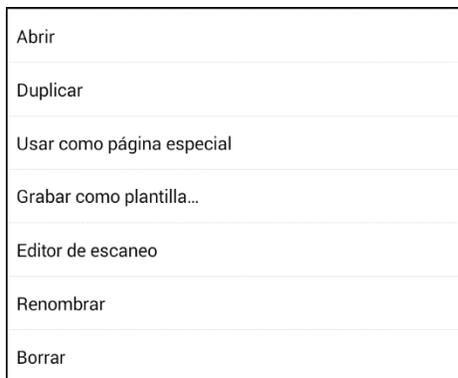
Configurando los patrones de escaneo personalizados

Puede usar el editor de escaneo para crear y grabar patrones personalizados de escaneo para el usuario. Puede programar los patrones de escaneo para todas las páginas dentro de un archivo de vocabulario, y luego programar distintos patrones para páginas específicas, como páginas con teclados.

Abriendo el editor de escaneo

Para acceder al editor de escaneo:

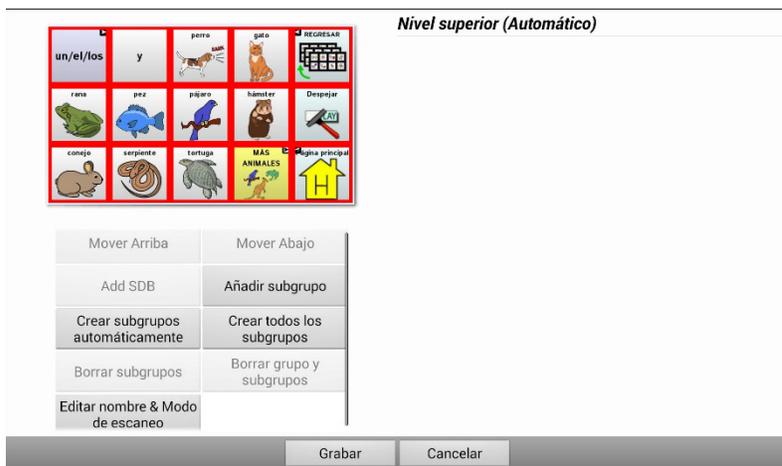
1. Vaya a una página del archivo de vocabulario.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición > Páginas**.
3. Escoja una página. Abrirá el siguiente menú:



4. Escoja **Editor de escaneo**. Aparecerá el siguiente aviso:



5. Seleccione **Todas las páginas** o **Sólo esta página**. El editor de escaneo abrirá en la parte superior, que es la opción automática.
6. **Nivel superior (automático)** estará seleccionado, y aparecerán las opciones del menú en la esquina inferior izquierda.



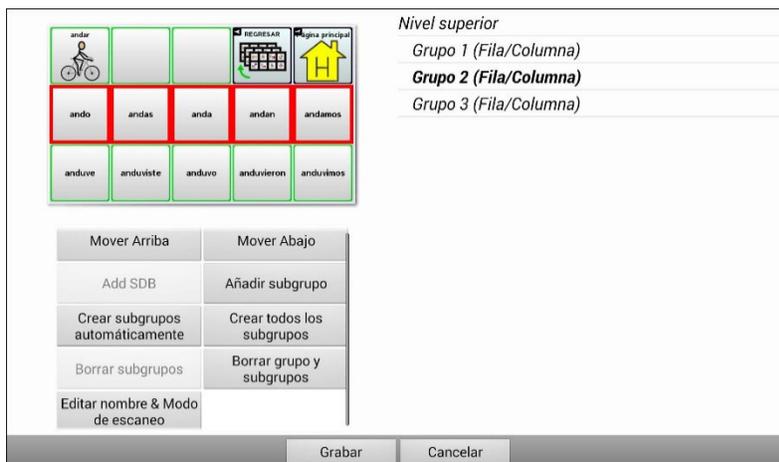
Trabajando con grupos y subgrupos

El editor de escaneo le permitirá programar grupos de botones y subgrupos para patrones de escaneo en una página. Por ejemplo, un grupo puede ser una colección de tres filas de botones con una anchura de ocho columnas. Dentro de ese grupo, puede haber un subgrupo de dos filas de botones con una anchura de cuatro columnas. Dentro de ese subgrupo, puede haber un subgrupo de una fila de botones con una anchura de dos columnas.

Usando las opciones del menú del editor de escaneo

Para comenzar, seleccione **Crear subgrupos automáticamente** o **Crear todos los subgrupos automáticamente**. Aparecerá una lista de grupos bajo “Nivel superior”.

De la lista de grupos, seleccione el que desee incluir en el escaneo. Cuando seleccione un grupo, aparecerá su nombre ennegrecido, y se subrayará el grupo de botones correspondiente en la pantalla preliminar.

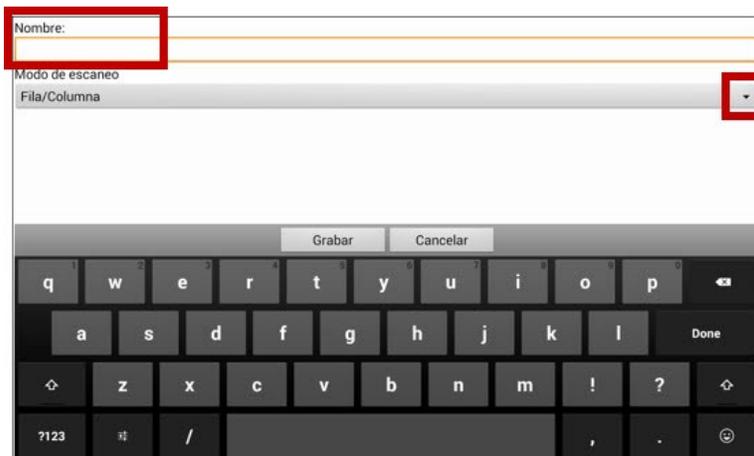


Nota: La cantidad de grupos que aparece en esta lista está determinado según las preferencias del modo de escaneo, que puede acceder mediante estos pasos: **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**.

Editar nombre & Modo de escaneo

El nombre es lo que el equipo usará como aviso auditivo. Modifique el nombre y modo de escaneo de los grupos o subgrupos seleccionados mediante los siguientes pasos:

1. Seleccione **Editar nombre & Modo de escaneo**.
2. Toque el cuadro de nombres, e ingrese el nombre deseado.



3. Si desea cambiar el modo de escaneo, toque la flecha y seleccione el modo de escaneo deseado: Automático, lineal, fila/columna, bloque o fluido.

Nota: El modo de escaneo automático se determina según las opciones seleccionadas en **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**.

4. Escoja **Grabar**.

Mover hacia arriba y abajo

Arregle los grupos de escaneo seleccionando los grupos y subgrupos, y moviéndolos hacia arriba o abajo en la lista de grupos.

1. Seleccione el grupo o subgrupo que desea mover.
2. Toque **Mover arriba** o **Mover abajo**.
3. El grupo o subgrupo seleccionado se moverá hacia arriba o hacia abajo en la lista.
4. Repita los pasos 1 a 3 para cualquier otro grupo o subgrupo que desea mover.

Añadir BVH

Puede añadir la BVH a la lista de grupos mediante los siguientes pasos:

1. Toque **Nivel superior**.
2. Toque **Añadir BVH**.
3. Verá “Barra de visualización del habla” en la parte inferior de la lista.
4. Puede dejar “Barra de visualización del habla” donde está o tocar **Mover arriba** tantas veces como sea necesario para moverlo a la parte superior de la lista, o en cualquier posición deseada.

Añadir subgrupo

Puede añadir un subgrupo al grupo seleccionado:

1. Seleccione el grupo.
2. Toque **Añadir subgrupo**.
3. Verá el subgrupo debajo del grupo o subgrupo.

Grupo 3 (Fila/Columna)

Grupo 4

Grupo 1 (Automático)

Grupo 5 (Fila/Columna)

Crear subgrupos automáticamente

Puede añadir subgrupos automáticamente al grupo o subgrupo seleccionado. Esta opción crea un nivel de subgrupos. La cantidad de subgrupos está determinado según las preferencias del modo de escaneo: **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**.

1. Seleccione el grupo que desea expandir.
2. Seleccione **Crear subgrupos automáticamente**.
3. Aparecerán los subgrupos debajo del grupo o subgrupo.

Crear todos los subgrupos automáticamente

Puede añadir automáticamente la cantidad máxima de subgrupos al grupo o subgrupo seleccionado. Esta opción le permitirá crear varios niveles de subgrupos. Las preferencias del modo de escaneo determinan la cantidad de subgrupos: vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**.

1. Seleccione el grupo que desea expandir.
2. Seleccione **Crear todos los subgrupos automáticamente**.
3. Verá los subgrupos debajo del grupo o subgrupo.

Borrar subgrupos

Puede borrar todos los subgrupos para el grupo seleccionado:

1. Seleccione el grupo que desea borrar.
2. Seleccione **Borrar subgrupos**.
3. Se borrarán todos los subgrupos del grupo seleccionado.

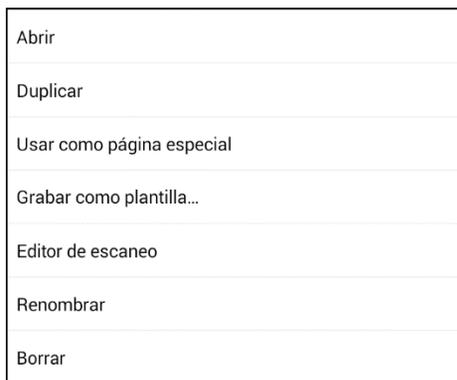
Borrar grupo y subgrupos

Puede borrar el grupo seleccionado y todos sus subgrupos, o borrar el subgrupo seleccionado y todos los subgrupos correspondientes.

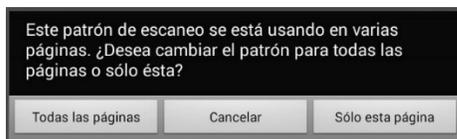
1. Toque el grupo que desea borrar.
2. Seleccione **Borrar grupo y subgrupos**.
3. Se eliminará al grupo y sus subgrupos, o al subgrupo con sus subgrupos.

Creando un patrón de escaneo personalizado

1. Vaya a una página de vocabulario.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición > Páginas**.
3. Escoja una página. Verá el siguiente menú:



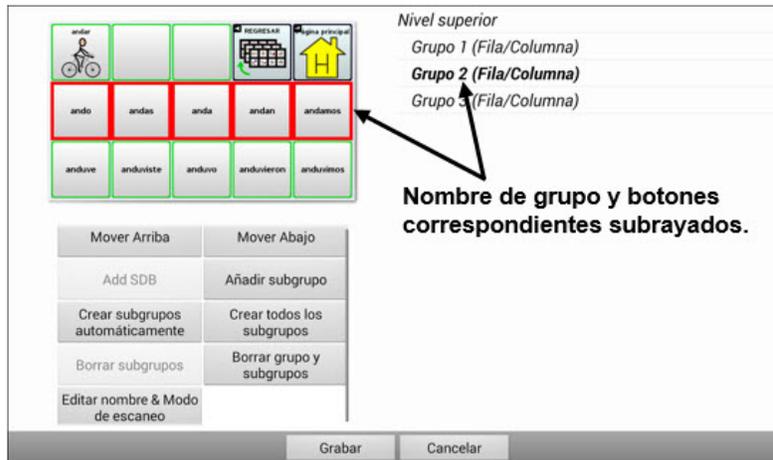
4. Escoja **Editor de escaneo**. Aparecerá el siguiente aviso:



5. Seleccione **Todas las páginas** o **Sólo esta página**. Aparecerá el Editor de escaneo en la sección superior, que es la preferencia automática.
6. Verá seleccionado **Nivel superior (Automático)**. Aparecerán las opciones del menú del Editor de escaneo en la esquina inferior izquierda.
7. Escoja **Crear subgrupos automáticamente**. Aparecerá una lista de grupos debajo de "Nivel superior".

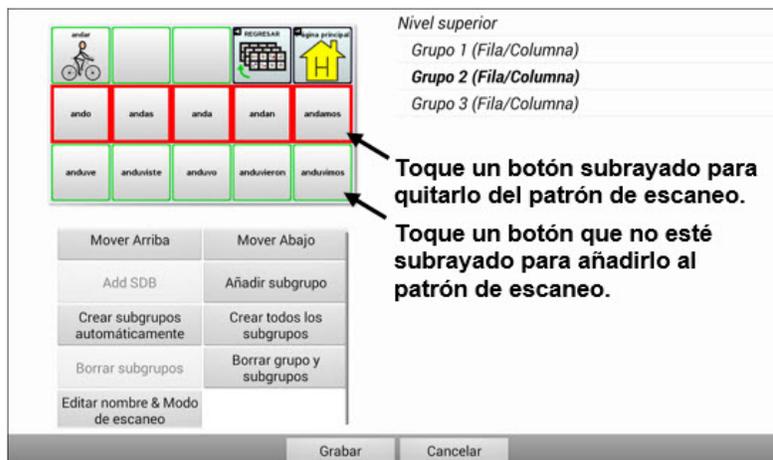
Nota: La cantidad de grupos seleccionados se determina según las preferencias del modo de escaneo: **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Escaneo > Patrones > Modo**.

- De la lista de grupos, seleccione el grupo que desea incluir en el escaneo. Cuando seleccione un grupo, aparecerá su nombre ennegrecido, y se subrayará el grupo de botones correspondientes en la pantalla preliminar.



- Seleccione la opción de menú que desea. Por ejemplo, puede cambiar el nombre del grupo y el modo de escaneo, o añadir uno o más subgrupos.
- Cuando cree el patrón de escaneo básico que desee, lo puede refinar.

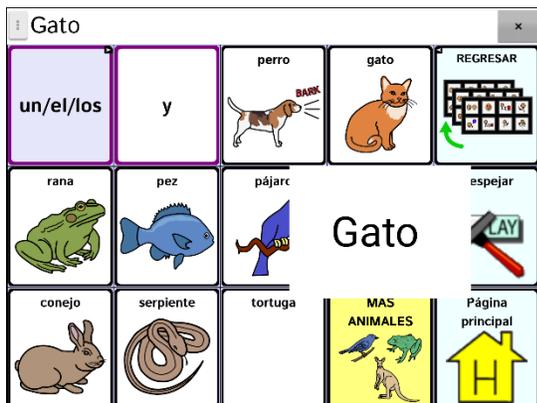
Ejemplo: Tocar un botón subrayado en la pantalla principal lo quitará del patrón de escaneo. Tocar un botón que no esté subrayado lo añadirá al patrón de escaneo.



- Escoja **Menú**. Aparecerán dos opciones de menú: Establecer como automático, y Borrar patrón de escaneo & Salir. Escoja **Establecer como automático**. Verá el siguiente aviso:
 Establecer este patrón de escaneo como automático afectará los patrones de escaneo de otras páginas.
 ¿Desea continuar?
- Toque **Sí** para confirmar que desea usar este patrón.
- Escoja **Grabar**. El patrón de escaneo que creó aplicará a todas las páginas del vocabulario.

Configurando mensajes emergentes del botón para apoyar la alfabetización

Al activar la opción de mensajes emergentes del botón, verá la palabra o frase hablada en una ventana emergente.



Para algunas personas, puede ser útil ver una palabra animada con la palabra hablada al seleccionar un botón. Una palabra en movimiento llama la atención visual a la palabra que dice el botón. Cuando un botón muestra una imagen, la palabra animada ayuda al usuario a asociar la palabra con la imagen. Al combinar palabras animadas con habla, promueve el entendimiento y desarrollo de la alfabetización.

Un mensaje emergente del botón apoya la transición de usar símbolos gráficos a alfabetización – una función llamada “Transition to Literacy” (T2L). Refiérase a Jessica Caron, Janice Light, Christine Holyfield & David McNaughton (2018) “Effects of dynamic text in an AAC app on sight word reading for individuals with autism spectrum disorder”, *Augmentative and Alternative Communication*, 34:2, 143-154, DOI: [10.1080/07434618.2018.1457715](https://doi.org/10.1080/07434618.2018.1457715).

El menú de alfabetización ofrece opciones para configurar y activar los mensajes emergentes del botón. **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Cuadro emergente de habla** (Mensaje emergente del botón). Verá las opciones del mensaje emergente del botón.

Consejo: Tal vez quiera crear un perfil con la configuración del mensaje emergente activada y otro perfil con la configuración desactivada. Por ejemplo, cuando quiere trabajar en una página de palabras animadas o con ciertas palabras fundamentales, puede cargar el perfil que tiene la configuración activada.

Opción	Descripción
Cuadro emergente de habla (Mensaje emergente del botón)	Al activar esta opción, aparecerá un cuadro con la palabra o frase hablada al seleccionar un botón.
Pantalla completa	Al activar esta opción, la ventana emergente cubrirá la pantalla completa.
Velocidad de zoom	Configure Velocidad de zoom para escoger cuán rápidamente se expandirá la ventana emergente a su tamaño completo para luego regresar al botón. Aparecerá un cuadro. Para aumentar la velocidad, toque +. Para disminuir la velocidad, toque -. O use el teclado para ingresar la velocidad exacta que desea. Seleccione OK .



Opción	Descripción
Timeout	Al activar esta función, el cuadro emergente se comenzará a encoger automáticamente luego del Tiempo de visualización determinado.
Tiempo de visualización 	Para configurar cuánto tiempo permanecerá el cuadro emergente antes de comenzar a escogerse, toque Tiempo de visualización . Aparecerá un cuadro. Para aumentar el tiempo de visualización, toque + . Para disminuir el tiempo de visualización, toque - . Seleccione OK .

Cambiando la preferencia de orientación del equipo

El equipo NovaChat le permite a la pantalla rotar automáticamente cuando el equipo esté inclinado. A veces esto puede ser útil, pero a veces puede ser una molestia. La aplicación le permite cambiar las preferencias de orientación, e inclinar la pantalla con la Barra de visualización del habla (BVH).

Cambiando preferencias de orientación

Dependiendo de cómo los botones estén distribuidos, puede ser que una orientación sea más útil que otra. Por ejemplo, WordPower42 generalmente funciona mejor en orientación horizontal, pero WordPower24 funciona mejor en orientación vertical.

Para que el equipo cambie la orientación al inclinarlo

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Inclinación > Función**. Toque la opción de **Cambiar orientación automáticamente**.

Para bloquear la orientación

Puede bloquear la pantalla para que no cambie la orientación al inclinar el equipo.

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Inclinación > Ninguna función > Orientación preferida**. Seleccione **Retrato** o **Paisaje**.

Usando inclinación de orientación con la BVH

En un ambiente silencioso, puede que emitir sonido no sea apropiado pero el usuario aún necesita comunicarse. La función de inclinación ofrece una opción para expandir el texto y facilitar el que el receptor vea un mensaje. Esto también puede ser útil en un ambiente demasiado ruidoso.

Para configurar la opción de inclinación, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Input > Inclinación > Función**.

Opción	Descripción
Expandir y hablar	Cuando el equipo esté inclinado, el texto que esté en la barra de visualización del habla se expandirá para rellenar la pantalla.
Expandir solamente	Con el equipo inclinado, el texto de la barra de visualización rellenará la pantalla completa y el equipo no emitirá ningún sonido.
Cambiar orientación automáticamente	La orientación de la pantalla cambiará automáticamente al inclinar el equipo.
Ninguna función	La pantalla se quedará en la orientación actual. Ninguna función es la opción predeterminada.

Si selecciona **Expandir y hablar** o **Expandir solamente**, puede expandir la Barra de visualización del habla para que sea más fácil ver el texto cuando gire el equipo.



Cuando gire el equipo nuevamente, aparecerá la página de vocabulario.

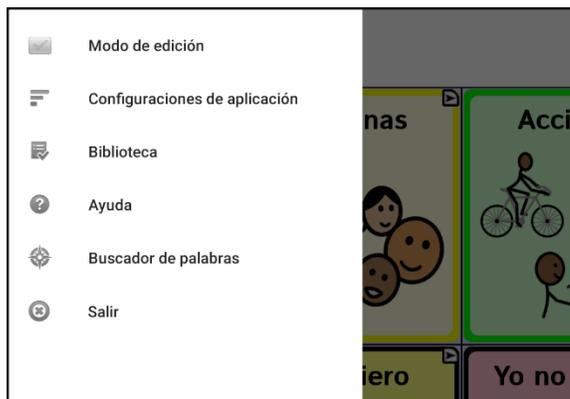
Escondiendo o mostrando la opción del Buscador de palabras del menú

Si prefiere no tener la opción de Buscador de palabras en el menú, hay una opción disponible en Configuraciones de aplicación para eliminar la opción de Buscador de palabras.

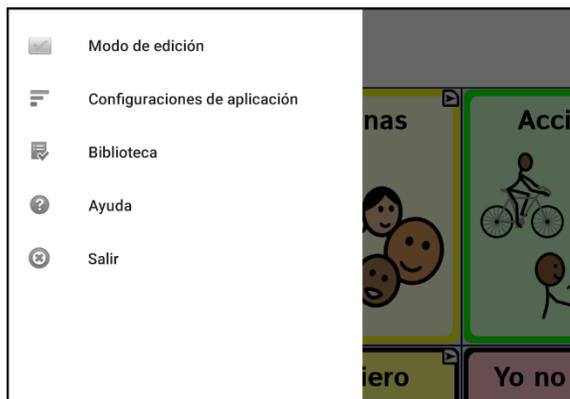
Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Buscador de palabras > Mostrar en el Menú**. Verá una marca de cotejo verde, indicando que la opción está activada.

- Para quitar la opción de Buscador de palabras, seleccione **Mostrar en el Menú** para desmarcarlo. Ya no aparecerá Buscador de palabras en el menú.
- Para activar nuevamente la opción en el menú, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Buscador de palabras > Mostrar en el Menú** y seleccione el cuadro de cotejo. Aparecerá una marca de cotejo verde.

Cuando la opción de Mostrar en el Menú esté activada, aparecerá el Buscador de palabras como una opción del menú.



Cuando la opción Mostrar en el Menú esté desactivada, no aparecerá Buscador de palabras como una opción del menú.



Encontrando una palabra usando una función de botón

Si no sabe dónde encontrar una palabra en su vocabulario, use el Buscador de palabras para encontrar la trayectoria a esa palabra.

¡Importante! Esta función tiene una funcionalidad limitada cuando esté usando archivos de vocabulario con grupos de botones, incluyendo archivos de WordPower.

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón que desea modificar (o haga clic derecho si está usando el Editor). Aparecerá una lista de opciones para el botón.
3. Toque **Editar botón** para abrir la pantalla de propiedades del botón.
4. Toque la ventana de **Funciones**.
5. Toque la flecha ▼ para abrir una lista de funciones.
6. Toque la función de **Buscar palabra**.
7. Toque **Grabar**.

Nota: Luego de tocar un botón y buscar una palabra, tóquelo nuevamente para detener el Buscador de palabras.

Cambiando el tiempo durante el cual los resultados del buscador aparecen en la BVH

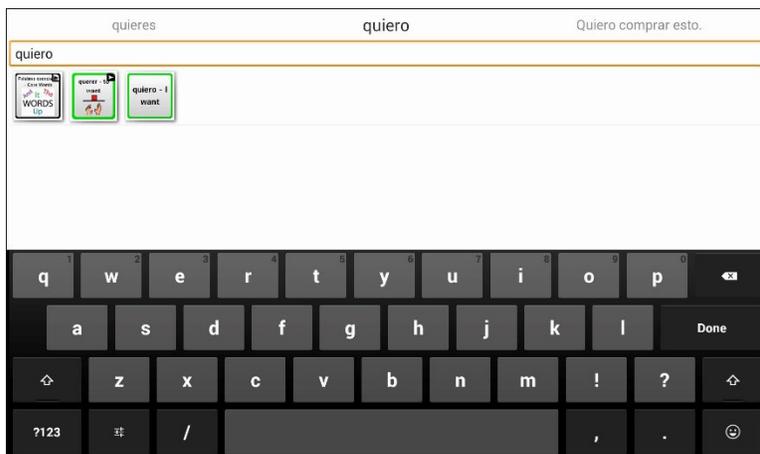
Para ajustar la cantidad de tiempo durante la cual cada resultado del buscador aparece en la Barra de visualización del habla (BVH), vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Buscador de palabras > Cambiar intervalo**. Aparecerá el intervalo de tiempo vigente. El intervalo automático es 6 segundos.

1. Para aumentar el intervalo, toque + o escriba un número mayor.
2. Para disminuir el intervalo, toque – o escriba un número menor.
3. Confirme y toque **OK**.

Encontrando palabras específicas

Buscador de palabras no encuentra la ruta a los botones que contienen frases, solo a los botones que contienen palabras individuales. Cuando quiera encontrar dónde se está usando una palabra:

1. Seleccione **Buscador de palabras** del menú o toque el botón de **Buscador de palabras** que creó. Abrirá un teclado.
2. Ingrese la palabra en el cuadro. Verá instancias de la palabra en el programa sobre el cuadro y una o más trayectorias para llegar a la palabra.



3. Toque **OK** para cerrar el teclado y ver las trayectorias a la palabra.

Nota: Para ver las trayectorias a una de las otras palabras sobre el cuadro, toque la palabra. Aparecerá la trayectoria a esa palabra debajo del cuadro.

Configurando y usando predicción de palabras

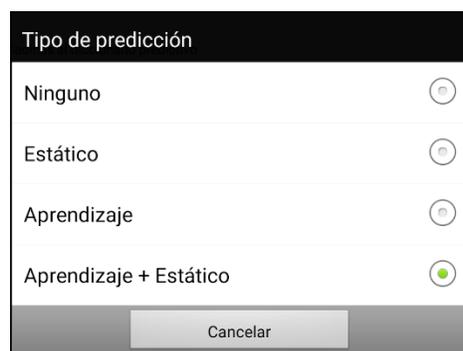
La función de predicción de palabras le ayudará a mejorar su capacidad comunicativa “prediciendo” la palabra que va a usar para reducir la cantidad de letras que tiene que ingresar.

Al ingresar la primera letra en el teclado, el programa de Chat mostrará una lista de palabras comenzando con esa letra. Según ingresa más letras, se actualizará la lista. Cuando aparezca la palabra que quiere usar, puede escogerla mediante un toque para que aparezca en la Barra de visualización del habla (BVH). El programa de Chat predecirá la próxima palabra que quiere ingresar.

Hay dos tipos de predicción de palabras disponibles – predicción estática y de aprendizaje. La predicción de palabras estáticas predecirá las palabras según el diccionario predictivo del equipo. Esto permite planificación motora consistente. La predicción de palabras de aprendizaje se basa en palabras que se acumulan según el usuario seleccione palabras, de tal manera que el diccionario predictivo las “aprende”. Las palabras se predicen no solo según el diccionario integrado, sino también según palabras nuevas que añada al diccionario.

Seleccionando el tipo de predicción de palabras

Hay tres tipos de predicciones de palabras disponibles: Estático, Aprendizaje y Aprendizaje + Estático. Puede seleccionar el tipo de predicción de palabra deseada. Escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Tipo**. Abrirá la ventana de Tipo de predicción.



Tipo	Descripción
Ninguno	Predicción de palabras desactivado.
Estático	Predicción de palabras usará un diccionario amplio de predicción de palabras. Estas configuraciones que aplican al tipo aprendizaje no están disponibles.
Aprendizaje	La predicción de palabras incluye la capacidad de aprender, comenzando con una biblioteca en blanco. Esta opción incluye la capacidad de crear un diccionario pequeño y bien específico. Es para alguien que puede beneficiarse de una menor cantidad de palabras conocidas. Las configuraciones que aplican al modo de aprendizaje están disponibles.
Aprendizaje + Estático	La predicción de palabras incluye la capacidad de aprender y añadir palabras al diccionario de palabras grande. Las configuraciones que aplican al aprendizaje están disponibles.

Escogiendo el diccionario automático

El diccionario predictivo automático es el diccionario predictivo que se usa como fuente de las palabras para predicción. Para la predicción de palabras de tipo Estático, todas las palabras vendrán del diccionario. Esto permitirá planificación motora consistente para un individuo. Para el tipo de predicción Aprendizaje + Estático, las palabras que seleccione se añadirán a este diccionario.

Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Diccionario automático**. Aparecerá la ventana del diccionario. Escoja **español**.

Añadiendo palabras usando la pantalla de añadir palabras

Use la pantalla de añadir palabras para añadir palabras directamente al diccionario de predicción de palabras.

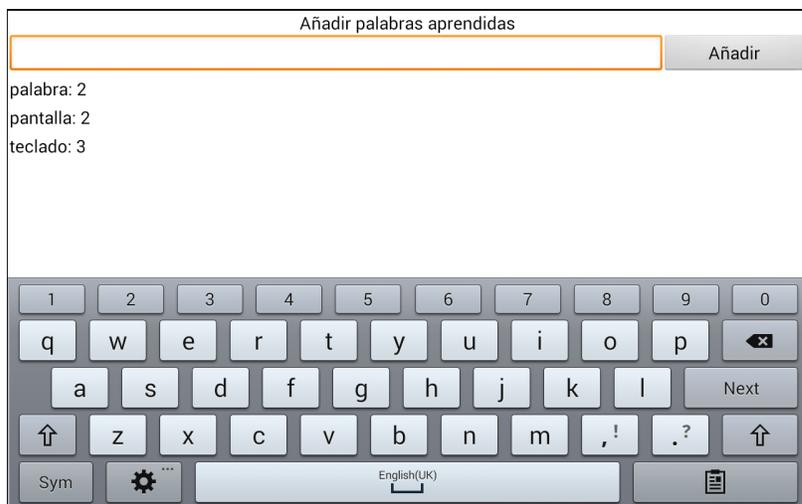
Esta pantalla acumula una lista alfabética de todas las palabras que añadió de todas las fuentes – del teclado de vocabulario, de la pantalla de añadir palabras y de cualquier archivo de texto importado. Al lado de cada palabra aparece su frecuencia, es decir, la cantidad de veces que se ingresó para la predicción de aprendizaje. Esta lista es una manera fácil de revisar su diccionario de predicción de palabras de aprendizaje.

Para añadir una palabra:

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Añadir palabras**. Aparecerá la pantalla para Añadir palabras aprendidas.
2. Ingrese la palabra que quiere añadir.

Nota: Según ingrese letras u otros caracteres, solo aparecerán en la pantalla palabras que empiecen con esas letras o caracteres.

3. Toque **Añadir**. Aparecerá la palabra en la lista.



4. Repita los pasos 2 y 3 para cada palabra que desee añadir.

Para revisar su diccionario de predicción de aprendizaje:

Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Añadir palabras**. Aparecerá la ventana para añadir palabras.

Puede deslizar la lista o ingresar letras en el campo de texto para brincar a un sitio particular de la lista.

Añadiendo palabras ingresándolas en el archivo de vocabulario

En su archivo de vocabulario, escoja el botón de teclado para abrir el teclado. Ingrese la palabra que quiere añadir al diccionario de predicción, seguido de un espacio o signo de puntuación y un espacio. Repita el proceso para cada palabra que quiere añadir.

Requiriendo revisión de palabras predictivas nuevas

Puede configurar el equipo para que tenga que revisar las palabras ingresadas en un archivo de vocabulario antes de añadirlas al diccionario de predicción de palabras.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción**.
2. Toque **Revisión requerida** para añadir una marca de cotejo.

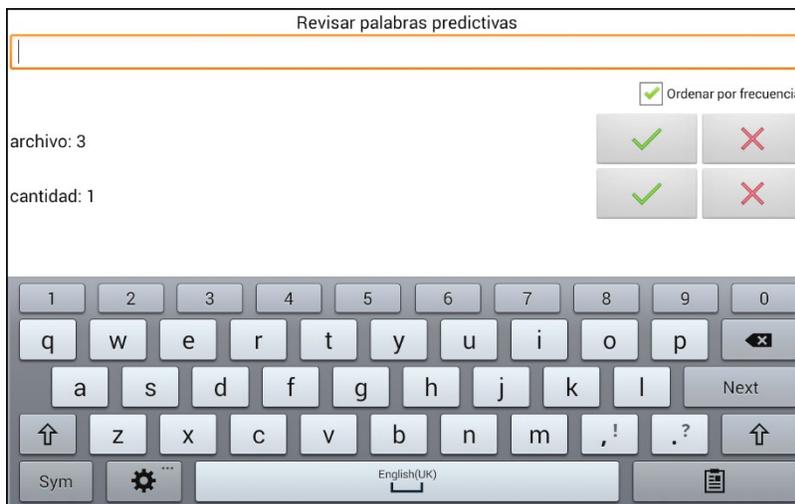
Revisando palabras nuevas para predicción

La configuración de preferencias de revisión de palabras abrirá una pantalla para revisar palabras antes de añadirlas al diccionario de predicción de palabras. Únicamente se revisarán las palabras ingresadas a un archivo de vocabulario desde el teclado. **No** se revisarán las palabras añadidas desde el menú de añadir palabras o un archivo de texto importado.

Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Revisar palabras**. Abrirá la pantalla para revisar palabras con las palabras nuevas a revisar.

Al lado de cada palabra aparece su frecuencia, es decir, la cantidad de veces que se ingresó para la predicción de aprendizaje.

Puede deslizar la lista o ingresar letras en el campo de texto para brincar a un sitio particular de la lista. Para organizar la lista de palabras según la frecuencia de uso, seleccione **Ordenar por frecuencia**.



Para añadir la palabra al diccionario de predicción de palabras, toque la marca de cotejo ✓. Si no quiere añadir la palabra al diccionario de predicción de palabras, toque el símbolo de ✗.

Excluyendo palabras de la predicción

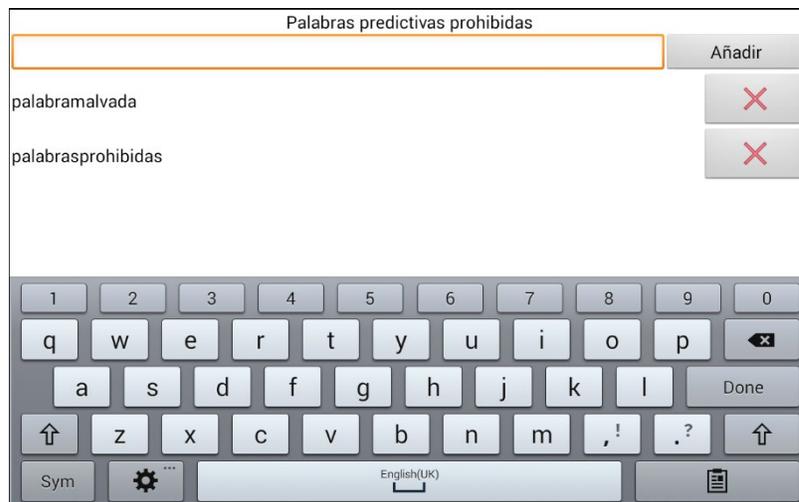
Use la lista de palabra prohibidas para prohibir la predicción de palabras específicas.

Para añadir una palabra a la lista de palabras prohibidas:

1. Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Texto** (Alfabetización) > Predicción > **Palabras prohibidas**.
2. Aparecerá la ventana con la lista de palabras de predicción prohibidas.

Nota: Según ingresa caracteres, solo aparecerán en la pantalla palabras que empiezan con esas letras o caracteres. Esto lo puede ayudar para que no ingrese una palabra que ya está en la lista.

3. Toque **Añadir**. Aparecerá la palabra en la lista seguido de un símbolo de **X**.



Cuando la lista de palabras sea larga, puede deslizar la lista o ingresar letras en el campo de texto para brincar a un sitio particular de la lista.

Para quitar una palabra de la lista de palabras prohibidas:

Toque el símbolo de **X** para la palabra que quiere quitar.

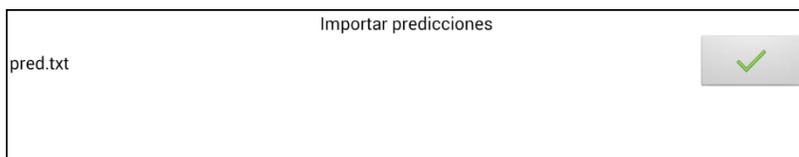
Importando predicciones

Puede importar palabras para el diccionario predictivo de aprendizaje desde un archivo de texto (.txt). El texto puede estar en forma de palabras, oraciones o párrafos.

1. Cree un archivo de texto mediante cualquiera de estos métodos:

- Copiar y pegar** Copie el texto deseado del archivo y péguelo a cualquier editor de texto (por ejemplo, Microsoft Notepad).
Si copia y pega párrafos: Separe cada oración mediante el botón de **Enter** o **Return**.
Si copia y pega palabras individuales: Separe cada palabra mediante el botón de **Enter** o **Return**.
- Grabar como** Use la opción de Grabar como en el archivo para grabar el documento como un archivo de texto. Luego quite el texto que no desea añadir al diccionario predictivo de aprendizaje. Por ejemplo, si usa Microsoft Word, toque **Save As** y seleccione **Plain Text (*.txt)** del menú con la lista de formatos.
Si el texto está en párrafos: Separe cada oración mediante el botón de **Enter** o **Return**.
Si el texto consiste de palabras individuales: Separe cada palabra mediante el botón de **Enter** o **Return**.

2. Conecte un cable USB entre su equipo y computadora.
3. Usando el Explorador desde su computadora, copie el archivo de texto a **My Files > ChatPC > Prediction > Import**.
4. Luego de copiar el archivo, vuelva al equipo Chat y seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Importar predicciones**. La pantalla de importar muestra el archivo de texto creado con una marca de cotejo ✓ a mano derecha.



5. Toque la marca de cotejo ✓. El nombre del archivo desaparecerá de la pantalla y se añadirán las palabras en el archivo al diccionario predictivo.
6. Para confirmar rápidamente que añadió las palabras, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Añadir palabras**. Las palabras del archivo deben aparecer en la pantalla de Añadir palabras.

Borrando palabras predictivas

Puede borrar palabras aprendidas individualmente o todas las palabras aprendidas del diccionario de predicción de palabras.

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Predicción > Borrar palabras aprendidas**. Aparecerán dos opciones.

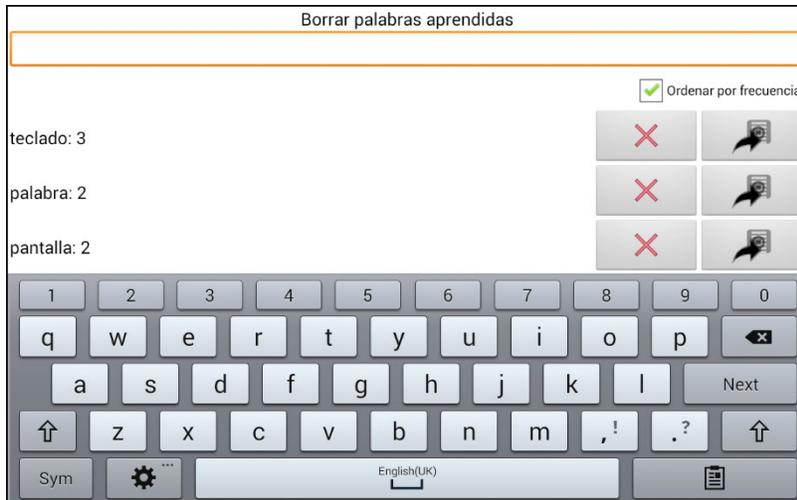


- Para borrar palabras individuales aprendidas, escoja **Borrar palabras**.
- Para borrar todas las palabras aprendidas, escoja **Borrar todas las palabras**.

Para borrar palabras individuales aprendidas:

Toque **Borrar palabras**. La ventana para Borrar palabras aprendidas muestra las palabras que puede borrar.

Cuando la lista de palabras es larga, puede deslizar la lista o ingresar caracteres en el campo de texto para brincar a lugares específicos de la lista. Para ver las palabras en orden de frecuencia de uso, seleccione **Ordenar por frecuencia**.

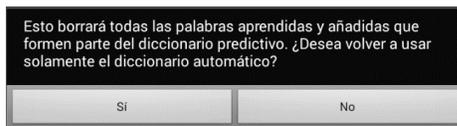


Para cualquier palabra que desee borrar del diccionario predictivo, toque el símbolo de **X**. Para mover una palabra a la lista de palabras prohibidas, toque el símbolo de .

Para borrar todas las palabras aprendidas:

¡Importante! Si selecciona esta opción, se borrarán **todas** las palabras que añadió para predicción.

1. Toque **Borrar todas las palabras**. Aparecerá el siguiente mensaje:



2. Toque **Sí**. Se borrarán todas las palabras que añadió para predicción y únicamente aparecerá el diccionario automático integrado de predicción de palabras.

Añadiendo, modificando y borrando abreviaciones

Puede usar abreviaciones en lugar de escribir toda la palabra. La misma aplicación ofrece algunas abreviaciones que no podrá modificar ni borrar.

Para ver las abreviaciones existentes:

Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Abreviaciones**.

Para añadir una abreviación:

1. Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Abreviaciones** > **Menú** > **Nuevo**.
2. Ingrese la abreviación que desea usar.
3. Toque **Próximo**.
4. Ingrese el texto correspondiente a la abreviación que aparecerá en la BVH, y el cual el equipo dirá al escribir la abreviación.
5. Toque **Grabar**.

Para usar la nueva abreviación, abra la página del teclado y escriba la abreviación seguida de un punto. La abreviación se deberá expandir automáticamente.

Para modificar una abreviación:

1. Toque y sostenga la abreviación que desea modificar.
2. Toque **Editar** y realice los cambios deseados.
3. Toque **Grabar**.

Para borrar una abreviación:

1. Toque y sostenga la abreviación que desea borrar.
2. Toque **Borrar**.
3. Confirme la selección.

Activando capitalización automática

Para activar la opción de capitalización automática:

1. Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Texto** (Alfabetización).
2. Toque **Capitalización automática** para añadir una marca de cotejo.

Para desactivar la opción de capitalización automática, toque **Capitalización automática** nuevamente para desmarcarla.

Limitando acceso

¡Importante! Esta sección sólo aplica para equipos no dedicados.

No todos los usuarios se beneficiarán de tener acceso al sistema operativo y a otras aplicaciones.

- Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias de las aplicaciones, active el bloqueo de menú.
- Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias del sistema operativo y las aplicaciones, active el Modo de quiosco.
- Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias de las aplicaciones y del sistema operativo, active tanto bloqueo de menú como el Modo de quiosco.

Bloqueando el menú

Para restringir el acceso del usuario a la barra de menú, active la opción de Bloquear menú.

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Bloquear menú**.
2. Active **Bloquear menú**. Aparecerá un aviso y un teclado para ingresar una contraseña.
3. Ingrese y confirme la contraseña y toque **Grabar**.

Nota: Si olvida la contraseña, escriba **BOSCO** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva.

Bloqueando el equipo

Toque **Menú > Bloquear**.

Desbloqueando el equipo

Si el Modo de quiosco no está activado:

1. Vaya a **Menú > Desbloquear**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
2. Ingrese la contraseña para bloquear el menú y toque **OK**.

Si el Modo de quiosco también está activado:

1. Toque **Menú > Desbloquear**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
2. Ingrese la contraseña de bloqueo de menú y toque **OK**.

Bloqueando acceso al sistema operativo y aplicaciones

No todo el mundo se beneficiará de tener acceso al sistema operativo y las aplicaciones. Para que su equipo NovaChat sea un equipo “cerrado” que sólo le permitirá al usuario acceder a la aplicación, active el Modo de quiosco.

¡Importante! Si la opción de Modo de quiosco no está disponible, tiene un equipo dedicado con un sistema operativo previo a Android 5. Tendrá que comprar una clave para desbloquear el sistema. Contacte a Saltillo para más detalles.

Creando una contraseña para el Modo de quiosco

Si quiere establecer una contraseña para desactivar el Modo de quiosco, siga los siguientes pasos *antes* de activar el Modo de quiosco:

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Modo de quiosco**.
2. Toque **Requerir contraseña**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
3. Ingrese una contraseña, confírmela y toque **Grabar**.

Nota: Si olvida la contraseña, escriba **bazinga** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva.

Activando el Modo de quiosco

Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias avanzadas del sistema, active el Modo de quiosco.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Modo de quiosco**.
2. Active el **Modo de quiosco**.

Desactivando el Modo de quiosco

Si el menú no está bloqueado:

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Modo de quiosco**.
2. Desactive el **Modo de quiosco**.

Si el menú también está bloqueado:

1. Toque **Menú**. Aparecerá la opción para desbloquear el menú.
2. Toque **Desbloquear**.
3. Ingrese la contraseña de bloqueo de menú.

Nota: Si configuró una contraseña para el Modo de quiosco, aparecerá un aviso para que la ingrese.

Restableciendo sus contraseñas

Si olvida su contraseña para bloquear el menú, ingrese **BOSCO** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva.

Si olvida su contraseña para el Modo de quiosco, ingrese **bazinga** para borrar su contraseña existente e ingresar una nueva.

Desactivando los botones de poder y volumen

Si necesita desactivar el botón de poder y/o volumen, use el sistema operativo de Android para alternar el control de interacción (“interaction control”).

1. Vaya a las configuraciones de Android y seleccione **Accesibilidad > Interacción y destreza > Control de interacción > Atajo de control de interacción**.
2. Active **Atajo de control de interacción** y seleccione la función que desea usar para ingresar al modo de control de interacción. Por ejemplo, la tecla lateral y para aumentar el volumen.
3. Abra el programa de Chat y toque brevemente el botón de la tecla lateral y para aumentar volumen. Aparecerá un mensaje preguntando si desea usar la tecla lateral y de aumentar volumen para efectos de accesibilidad.
4. Seleccione **Use**.
5. Con el programa de Chat abierto, toque brevemente la tecla lateral y para aumentar el volumen.
6. Confirme.

La tecla lateral ya no funcionará y la aplicación estará “bloqueada” en el NovaChat.

Para salir del control de interacción o para modificar qué botones están disponibles:

1. Toque el botón lateral y para aumentar el volumen.
2. Seleccione **Opciones** en la esquina superior derecha.
3. Active la tecla de volumen, por ejemplo. Toque el botón para retroceder al lado de **Opciones**.
4. Confirme.

Limitando acceso a preferencias avanzadas del sistema

¡Importante! Esta sección sólo aplica para equipos dedicados.

Puede restringirle acceso al usuario al menú y a las preferencias avanzadas del sistema.

1. Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias de las aplicaciones, active el bloqueo de menú.
2. Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias avanzadas del sistema, active el Modo de quiosco.
3. Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias de las aplicaciones y preferencias avanzadas del sistema, active tanto bloqueo de menú como Modo de quiosco.

Bloqueando el menú

Para restringir el acceso del usuario a la barra de menú, active la opción de Bloquear menú.

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Bloquear menú**.
2. Active **Bloquear menú**. Aparecerá un aviso y un teclado para ingresar una contraseña.
3. Ingrese y confirme la contraseña y toque **Grabar**.

Nota: Si olvida la contraseña, escriba **BOSCO** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva.

Bloqueando el equipo

Toque **Menú > Bloquear**.

Desbloqueando el equipo

Si el Modo de quiosco no está activado:

1. Vaya a **Menú > Desbloquear**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
2. Ingrese la contraseña para bloquear el menú y toque **OK**.

Si el Modo de quiosco también está activado:

1. Toque **Menú > Desbloquear**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
2. Ingrese la contraseña de bloqueo de menú y toque **OK**.

Creando una contraseña para el Modo de quiosco

Si quiere establecer una contraseña para desactivar el Modo de quiosco, siga los siguientes pasos *antes* de activar el Modo de quiosco:

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Modo de quiosco**.
2. Toque **Requerir contraseña**. Aparecerá un cuadro y un teclado para ingresar la contraseña.
3. Ingrese una contraseña, confírmela y toque **Grabar**.

Nota: Si olvida la contraseña, escriba **bazinga** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva

Activando el Modo de quiosco

Para bloquearle acceso al usuario a las preferencias avanzadas del sistema, active el Modo de quiosco.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Modo de quiosco**.
2. Active el **Modo de quiosco**.

Desactivando el Modo de quiosco

Si el menú no está bloqueado:

1. Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Sistema** > **Modo de quiosco**.
2. Desactive el **Modo de quiosco**.

Si el menú también está bloqueado:

1. Toque **Menú**. Aparecerá la opción para desbloquear el menú.
2. Toque **Desbloquear**.
3. Ingrese la contraseña de bloqueo de menú.

Nota: Si configuró una contraseña para el Modo de quiosco, aparecerá un aviso para que la ingrese.

Restableciendo sus contraseñas

Si olvida su contraseña para bloquear el menú, ingrese **BOSCO** para borrar la contraseña existente e ingresar una nueva.

Si olvida su contraseña para el Modo de quiosco, ingrese **bazinga** para borrar su contraseña existente e ingresar una nueva.

Creando y usando perfiles

Los perfiles graban las preferencias actuales del sistema para poder accederlas fácilmente después. Puede grabar varios perfiles para usarlos según sea necesario. Crear múltiples perfiles le permite cambiar entre grupos de preferencias. También puede usar un botón para cambiar las preferencias sin tener que navegar los menús.

Creando un perfil

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Nuevo**.
2. Toque el campo de Nombre para abrir un teclado. Ingrese un nombre para el perfil (por ejemplo, Configuración para la mañana).
Nota: El nombre puede incluir letras, números y cualquier símbolo disponible en el teclado.
3. Escoja las preferencias que desea asociar con este perfil. Esto incluye el archivo de vocabulario, el idioma, etcétera.
4. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Grabar**.
5. Se creará su nuevo perfil con todas las preferencias actuales.

Para crear un segundo perfil (por ejemplo “preferencias para la tarde”), repita estos pasos con los cambios que desea asociar al nuevo perfil.

Cargando un perfil

Para cargar un perfil, puede navegar ciertos menús o programar la función de un botón para hacerlo.

Para cargar un perfil usando opciones del menú:

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Cargar**. Escoja el perfil que desea abrir.

Para cargar un perfil usando una función de un botón:

1. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón (o haga clic derecho si está usando el Editor).
3. Toque **Editar botón**.
4. Ingrese una etiqueta, un mensaje y una imagen según sea necesario.
5. Toque la ventana de **Funciones**, y luego **Añadir función**.
6. Toque **Seleccionar perfil**.
7. Escoja el perfil deseado.
8. Toque **Grabar** dos veces.

Si crea varios perfiles y los carga mediante la función de un botón, puede cambiar perfiles sin tener que usar menús.

Borrando un perfil

1. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Borrar**.
2. Seleccione el perfil que desea borrar de la lista.
3. Toque **Sí** para confirmar.

Restaurando las preferencias del perfil automático

Podrá restaurar las preferencias que vienen con el equipo en cualquier momento. Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Cargar preferencias automáticas**.

Cambiando preferencias de visualización

Puede cambiar las preferencias de brillo y tiempo de espera de la pantalla en las preferencias de visualización, que puede acceder mediante **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de visualización**.

Preferencia	Descripción
Brillo	Puede tener una barra deslizable y escoger manualmente el brillo de la pantalla, o puede usar una opción para que el equipo determine el brillo apropiado automáticamente. Si prefiere que el equipo ajuste el brillo automáticamente, marque la opción de Brillo automático.
Tiempo de espera de la pantalla	Esta opción determina el período de inactividad después del cual la pantalla se apagará automáticamente. Las opciones van de 15 segundos a 1 hora. El tiempo predeterminado es de 10 minutos.

Ajustando la fecha y hora

Puede configurar la fecha y hora en el menú de Preferencias y puede crear un botón que muestre y diga la fecha, hora o ambas en la Barra de visualización del habla (BVH).

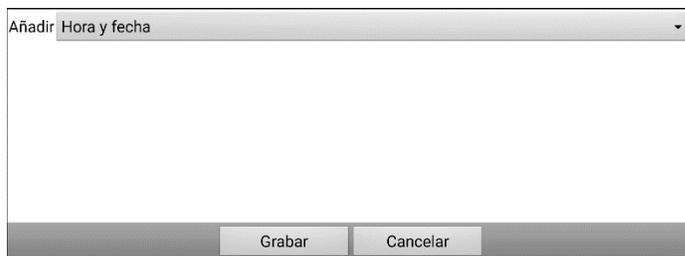
Cambiando las configuraciones de hora y fecha

Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Fecha y hora**. Configure la fecha, zona horaria y el formato de la hora.

Creando un botón para la fecha y hora

Puede crear un botón que diga y muestre la fecha o hora o ambos en la Barra de visualización del habla (BVH).

1. Vaya a la página donde desea crear el botón.
2. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón que desea modificar (clic derecho si está en el Editor).
4. Seleccione **Editar botón**.
5. Ingrese una etiqueta e imagen para el botón.
Opcional: En la ventanilla de **Estilo**, seleccione el estilo deseado.
6. Seleccione la ventanilla de **Funciones**.
7. Toque la flecha ▼ para abrir una lista de funciones.
8. Seleccione **Añadir hora/fecha a visualización**. Abrirá una ventana.



9. Seleccione la flecha ▼ para ver las opciones de hora y fecha.



10. Seleccione **Hora y fecha**, **Fecha** u **Hora**. La opción seleccionada aparecerá luego de "Añadir".
11. Seleccione **Grabar**. Verá las funciones actuales para el botón.
Opcional: Quite cualquier función para el botón que no desea incluir.
12. Seleccione **Grabar**. Al seleccionar el botón, debe decir y mostrar la hora, fecha o ambas en la Barra de visualización del habla (BVH).

Ajustando la retroalimentación auditiva y táctil

El NovaChat ofrece la opción de producir un sonido o una vibración al tocar un botón; esta última se llama retroalimentación táctil.

Para ver las preferencias de retroalimentación auditiva y táctil, siga estos pasos: Escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Sonido**.

La función de **Selección auditiva** activa un sonido según navega por los menús del NovaChat.

La función de **Retroalimentación táctil** activa una vibración cada vez que el usuario toque la pantalla. Seleccione esta función para activar o desactivar la vibración. Cuando esté activada, aparecerá una marca en el cuadro correspondiente.

Para activar sonidos al escoger una opción de la página de vocabulario, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Recepción** y marque la opción de **Pitar al Tocar Botón**.

Analizando el desarrollo lingüístico

Puede usar las capacidades de registro de data de su equipo para recolectar información sobre el desarrollo lingüístico de una persona. Luego, puede grabar esa información en un archivo y subirlo a la página de Internet de Realize Language™. Este proceso le permite monitorear, medir y maximizar el uso que la persona le da al equipo.

Usando la página de Realize Language

Realize Language es un servicio electrónico basado en suscripciones que organiza y analiza información, presentando los resultados en formatos gráficos fáciles de entender que proveen información valiosa en torno al desarrollo lingüístico de cada usuario. Con este servicio puede...

- Rastrear el progreso y desarrollo en la comunicación de una persona a través del tiempo.
- Comparar automáticamente distintos aspectos de la comunicación.
- Crear un resumen detallado de la ejecución.
- Compartir información con otros.
- Rápidamente crear reportes fáciles de entender.

Para aprender más, vaya a la página de Internet de Realize Language: <https://realizelanguage.com/info/>

Creando una contraseña de privacidad

La opción de registro de data le provee la opción de crear una contraseña de privacidad para proteger su información contra acceso no autorizado.

- Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Registro de data**. La primera vez que utiliza registro de data, verá el siguiente mensaje:
Registro de data recolecta comunicaciones personales. Puede establecer una contraseña de privacidad ahora para prevenir el que sus comunicaciones sean compartidas sin su permiso.
- Toque **Continuar** para cerrar este mensaje y abra un teclado para crear una contraseña de privacidad.
- Ingrese una contraseña y escoja **Próximo**.
- Ingrese la contraseña nuevamente para confirmarla y escoja **Grabar**. Aparecerá el menú de registro de data.

Activando y desactivando el registro de data

Desde el menú de registro de data, seleccione **Registro de data**. Aparecerá una marca de cotejo verde para indicar que esta opción está activada. Con esta opción prendida, aparecerá el símbolo de registro de data en la barra de visualización del habla.



Grabando data a un archivo para subirlo desde una computadora

Puede grabar data a un archivo cuando desee transferirlo a una computadora y subirlo a la página de Realize Language para analizarlo.

Para grabar data a un archivo:

1. Desde el menú de registro de data, escoja **Grabar data a archivo**. Aparecerá el siguiente mensaje:
Acceso a comunicación personal requiere autorización. Favor ingresar su contraseña de privacidad.
2. Escoja **OK**. Aparecerá el teclado con el cursor en el campo de contraseña.
3. Ingrese su contraseña de privacidad y toque **OK**.

La página de Grabar a archivo mostrará el usuario actual bajo “Persona”. Para crear un archivo para un usuario distinto, seleccione la flecha en el cuadro donde aparece la persona y escoja a otra.



4. Seleccione una opción: “desde último archivo guardado”, “de/a” o “todo”.
5. Escoja **Grabar a archivo**. Aparecerá el siguiente mensaje: “Registro de data recolecta comunicaciones personales. ¿Desea grabar las comunicaciones personales?”
6. Escoja **Sí**. Verá en la parte inferior de la pantalla el mensaje “archivo grabado”.

Para transferir y subir el archivo:

1. Conecte un cable USB entre su equipo y la computadora.
2. Permítale un momento al equipo para conectarse a la computadora. Verá en la pantalla del equipo “Modo de transferencia”, y en la computadora una ventana con distintas opciones.
3. Toque **Abra el dispositivo para ver los archivos**.
4. Busque el archivo navegando a la carpeta de **ChatPC**, y luego la carpeta de **log**. El nombre del archivo comenzará con el nombre de la persona, y luego la fecha y hora.
5. Suba el archivo de la computadora a la página Realize Language.

Grabando data en una unidad flash USB

Saltillo incluyó una unidad USB flash para su equipo. El otro extremo se conecta a su computadora. La unidad USB se puede rotar para facilitar el acceso a cada lado.



1. Conecte el equipo USB al puerto USB en su equipo.



Nota: Si abre el manejador de archivos del equipo, toque el botón de **Regresar** ↶ para cerrarlo.

2. En el equipo, seleccione **Menú > Registro de data > Grabar data a archivo**. La página de Grabar a archivo mostrará el usuario actual bajo "Persona". Para crear un archivo para un usuario distinto, seleccione la flecha en el cuadro donde aparece la persona y escoja a otra.

Persona

Persona automática ▾

Desde último archivo guardado el 15 de agosto de 2019 a la(s) 6:34 AM

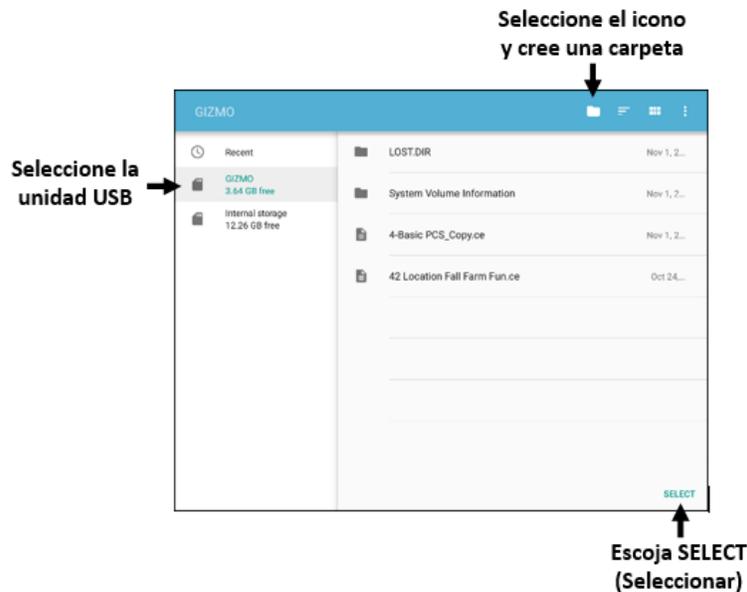
De 15 de julio de 2019 a 15 de agosto de 2019 ▾

Todo

Grabar a archivo

3. Seleccione una opción: "desde último archivo guardado", "de/a" o "todo".

4. Seleccione **Grabar a archivo**. Seleccione la unidad USB en el panel izquierdo de la ventana que se abre.



5. Si lo desea, seleccione el icono de la carpeta  y cree una carpeta para almacenar el archivo.
6. Escoja **Select** (Seleccionar). Verá en la parte inferior de la pantalla el mensaje “Archivo grabado”.

Recuperando una contraseña olvidada o perdida

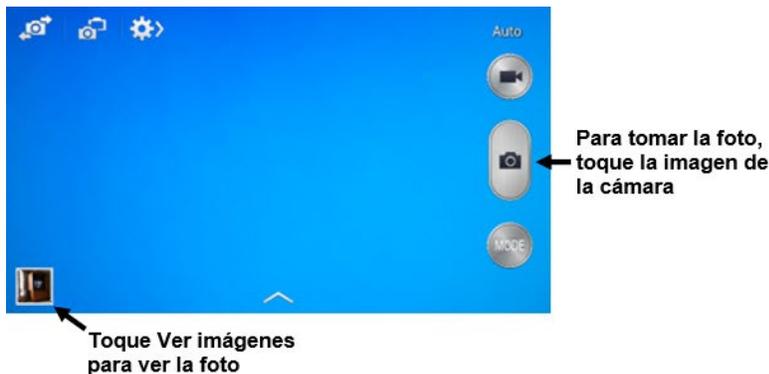
Cuando olvida o pierde su contraseña de registro de datos, siga estos pasos.

¡Importante! Este proceso quitará cualquier dato registrado para asegurar la privacidad del usuario del equipo.

1. Actualice el programa a su última versión: **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones**.
2. Haga una Copia de usuario a una unidad USB flash: **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar > Copia de usuario**
3. Reinicie sus datos al estado inicial: **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar > Reiniciar datos**
4. Haga una restauración de usuario desde la unidad USB flash: **Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar > Restaurar usuario**
5. De requerirlo, cree una contraseña nueva dentro de Realize Language: **Menú > Configuraciones de aplicación > Registro de data > Establecer contraseña de privacidad**

Tomando imágenes

Para abrir la aplicación desde la página principal, toque el atajo de **Aplicaciones**. Luego, toque el atajo de **Cámara** . Use la pantalla para encuadrar la foto.



Luego después de tomar la imagen, toque **Ver imágenes** para verla.

Creando y usando un botón de cámara

Puede crear un botón para tomar una foto que se importará al botón automáticamente cada vez que lo toque. Además, la foto se añadirá a la galería o la carpeta de fotos dentro de la galería. Al tocar el botón, una nueva foto sustituirá la imagen existente en el botón. Aparecerá esa imagen en el botón hasta que lo toque nuevamente.

Consejo: Para ver la imagen más grande, aumente el tamaño del botón y quite la etiqueta del mismo.

Para programar esta función:

1. Vaya a la página donde desea colocar el botón.
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**.
3. Toque y sostenga el botón. Aparecerá un menú.
4. Toque **Editar botón** para ver las propiedades del mismo.
5. Añada una etiqueta y un mensaje.
6. Deslícese a la sección de Funciones del botón y toque **Añadir** para ver la lista de funciones.
7. Deslícese en la lista hasta encontrar **Tomar foto**.
8. Se añadirá la función de tomar fotos al botón.
9. Toque **Grabar**.

Para tomar una foto para el botón:

1. Toque el botón nuevo para activar la cámara.
2. Tome una foto del objeto o la persona.
3. Grabe la foto.
4. En ciertos equipos, aparecerá una marca de cotejo. Toque la marca de cotejo para abrir un teclado.
5. En otros equipos, verá opciones para grabar o descartar la foto. Toque **Grabar** para abrir un teclado.
6. Ingrese un nombre para la foto y toque **Grabar**. Aparecerá un mensaje indicando que se grabó la foto.
7. La foto aparecerá como la imagen de ese botón.

Nota: Si el botón previamente mostraba una foto, la nueva imagen la sustituirá. Ésta también estará disponible en la aplicación de galería o dentro de la carpeta de fotos.

Para borrar una foto:

Para borrar fotos, siga uno de estos pasos:

1. Vaya a la carpeta de Galería o Fotos (imágenes), seleccione la imagen y toque el símbolo para borrarla.
2. Apague su equipo y préndalo nuevamente. Conecte el equipo a su computadora, vaya a la carpeta de Fotos (imágenes) y borre la foto usando el explorador de la computadora.

Actualizando el programa de Chat usando Wi-Fi

Nota: Si no puede actualizar su equipo usando Wi-Fi, puede descargar un archivo de actualización desde el sitio web de Saltillo.

Asegúrese de verificar de forma regular si hay actualizaciones disponibles.

¡Importante! Tendrá que estar conectado mediante Wi-Fi para descargar actualizaciones automáticamente. Para activar Wi-Fi, asegúrese que el Modo de quiosco esté desactivado, vaya a **Página principal > Preferencias > WiFi** y apague el Wi-Fi.

Descargar e instalar actualizaciones automáticamente

Las opciones de Allow WiFi Download (Permitir descarga por WiFi) e Auto Install (Instalar automáticamente) están marcadas automáticamente en su equipo. Deje ambas opciones seleccionadas. Para asegurarse que estas opciones estén seleccionadas:

1. Escoja **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones > Menú**.



2. Si alguna de las opciones no está seleccionada, marque la caja hasta que vea una marca de cotejo verde.

Para buscar, descargar e instalar actualizaciones:

1. Escoja **Menú > Ayuda**. Aparecerá la pantalla de ayuda.
2. Seleccione **Buscar actualizaciones**. Verá una pantalla que dice “Buscar ahora” así como la versión actual del software, la última vez que buscó actualizaciones, y la fecha y hora de la última actualización.
3. Para verificar actualizaciones disponibles, escoja **Check Now** (Buscar ahora).
4. Cuando el sistema encuentre una o más actualizaciones para instalar, verá la opción “Download Now” (Descargar ahora).
5. Seleccione **Download Now** (Descargar ahora). Verá un cuadro que dice Descarga y luego Instalando debajo de una barra de progreso mientras la instalación se está realizando.

Nota: La cantidad de actualizaciones a instalar puede variar. Cuando se le indique, siga las instrucciones en pantalla.

6. Cuando la instalación termine, verá en la pantalla “La actualización fue instalada exitosamente”.

Alternativa #1: Descargar actualizaciones automáticamente e instalarlas manualmente

Nota: Necesitará estar conectado por Wi-Fi para descargar actualizaciones automáticamente.

Mantenga la opción de “Permitir descarga por WiFi” seleccionada, pero quite la opción de “Instalar automáticamente”. Para hacer esto, vaya a **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones > Menú**.

Los archivos de actualización serán descargados automáticamente, pero no serán instalados. La próxima vez que reinicie su NovaChat, verá la opción de “Buscar ahora” en su pantalla. Seleccione **Buscar ahora** y escoja la actualización.

Alternativa #2: Descargar e instalar actualizaciones manualmente

Quite la opción tanto de “Permitir descarga por WiFi” como de “Instalar automáticamente”. Vaya a **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones**. Seleccione **Buscar ahora** y seleccione la actualización o actualizaciones disponibles.

Actualizando el programa de Chat desde el sitio web de Saltillo

Si no puede actualizar su equipo usando Wi-Fi, use este método para actualizar cualquier equipo NovaChat. Asegúrese de verificar de forma regular si hay actualizaciones disponibles.

¡Importante! Antes de comenzar a instalar una actualización desde la página, asegúrese de que el Wi-Fi esté apagado. Escoja **Página principal > Preferencias > WiFi** y apague el Wi-Fi.

1. En su computadora, vaya a www.salttillo.com, seleccione **Support and Education** (Apoyo y entrenamiento) y luego **Descargas**.
2. Busque su equipo en la página de descargas y seleccione su idioma en la sección inferior derecha del equipo. Aparecerá una lista de archivos de actualización disponibles.
3. Seleccione **Estoy de acuerdo con el acuerdo de licencia de uso**.
4. Busque en la lista de actualizaciones y seleccione el archivo necesario. Se comenzará a descargar el archivo. Dependiendo de la conexión de Internet, esto puede tomar varios minutos.
5. Cuando termine la descarga, asegúrese que el nombre del archivo sea **update.c4c**. Si tiene otro nombre, como por ejemplo "update(2).c4c", cambie el nombre a **update.c4c**.
6. Conecte el equipo a su computadora usando el cable USB incluido con el equipo.
 - En la pantalla del equipo, verá un mensaje indicando que el modo de transferencia está activado.
 - En su computadora, abrirá una ventana sobre la pantalla actual indicando "Tablet". Esta ventana mostrará la conexión con su equipo.
7. Haga doble clic en **Tableta** para mostrar una lista de archivos.
8. Haga doble clic en el archivo de **ChatPC**.
9. Haga doble clic en el archivo de **Actualizaciones** para abrirlo.
10. Vaya a la carpeta **Descargas** y haga clic derecho en el archivo que descargó.
11. Seleccione **Copiar**, vaya a la carpeta **Actualizar** y seleccione **Pegar**.
12. Al terminar de copiar el archivo, desconecte el equipo de su computadora.
13. Cargará el programa de Chat en su equipo.
14. En el programa de Chat, seleccione **Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones > Install Now**. La actualización puede tardar varios minutos.
15. Cuando vea un botón de **Instalar** durante la actualización, selecciónelo.
16. Cuando termine la instalación, cargará el programa de Chat. Ya terminó la actualización.

Haciendo una copia de seguridad de los archivos de vocabulario

Es importante hacer copias de seguridad de sus archivos de vocabulario para evitar perder los cambios que haga. Si ocurre algún problema, puede subir las copias de seguridad a su equipo. Cómo hará una copia de seguridad de sus archivos de vocabulario dependerá del equipo con el que cuenta para hacer copias.

Si tiene una unidad USB:

Seleccione los archivos de vocabulario específicos y cópielos a una unidad USB.

o

Realice una copia de seguridad y restaure sus archivos de vocabulario con la configuración en una unidad USB.

Si tiene acceso a una computadora:

Seleccione los archivos de vocabulario específicos y transfíeralos a una computadora.

Copiando archivos de vocabulario personalizados en un USB

Para asegurar los archivos de vocabulario, use la función de Importar/Exportar. Estos términos se refieren a mover los archivos a o del equipo: “exportar” se refiere a mover archivos **del** equipo a otro medio de almacenaje; “importar” se refiere a moverlo de otro medio de almacenaje **al** equipo.

La función de Importar/Exportar copia sus archivos de vocabulario a un equipo USB o a un archivo en el equipo.

Para copiar un archivo de vocabulario o más a un equipo USB:

Saltillo incluyó una unidad USB flash para su equipo. El otro extremo se conecta a su computadora. La unidad USB se puede rotar para facilitar el acceso a cada lado.



1. Conecte el equipo USB al puerto USB en su equipo.



Nota: Si abre el manejador de archivos del equipo, toque el botón de **Regresar** ↩ para cerrarlo.

2. En el equipo, seleccione **Menú > Biblioteca > Menú > Importar/Exportar**.

Nota: Puede abrir otro cuadro manejador de archivos. Dependiendo del equipo, seleccione o navegue a la unidad USB, toque el archivo deseado y toque **Seleccionar** u **OK**.

3. Aparecerá una ventana con los archivos personalizados bajo Equipos a la izquierda. Cualquier archivo que ya esté en la unidad USB aparecerá bajo Archivo de copias a mano derecha.

Device		Backup Folder
4 de base French SS_Copy1	<input type="checkbox"/>	
MultiChat15 French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
MultiChat15 Spanish SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
VocabPC French SS_29	<input type="checkbox"/>	To Backup »
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	« To Device
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower48 Español	<input type="checkbox"/>	

4. Seleccione cada archivo del equipo que desea copiar a la unidad USB.

Device		Backup Folder
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	To Backup »
WordPower48 Español SS_Copia	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy	<input checked="" type="checkbox"/>	« To Device
WordPower60 Basic PCS_Copy5	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy6	<input type="checkbox"/>	
wp60test	<input type="checkbox"/>	

5. Seleccione **Copiar**, que debe estar sombreado. Se copiarán los archivos a la unidad USB. Cuando termine el proceso, aparecerán en la lista de Archivo de copias.

Device		Backup Folder
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	WordPower24 SS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	WordPower42 SS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower42 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	WordPower60 Basic PCS_Copy <input type="checkbox"/>
WordPower48 Español SS_Copia	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy5	<input type="checkbox"/>	
WordPower60 Basic PCS_Copy6	<input type="checkbox"/>	
wp60test	<input type="checkbox"/>	

6. Desconecte la unidad USB de su equipo y almacénelo en un lugar seguro.

Restaurando una copia de seguridad de un archivo

Si necesita restaurar una copia de seguridad a su equipo, haga lo siguiente:

1. Conecte su unidad USB al puerto USB en su equipo.
Nota: Si abre el manejador de archivos del equipo, toque el botón de **Regresar** ↶ para cerrarlo.
2. En el equipo, seleccione **Menú > Biblioteca > Menú > Importar/Exportar**.
Nota: Puede abrir otro cuadro manejador de archivos. Dependiendo del equipo, seleccione o navegue a la unidad USB, toque el archivo deseado y toque **Seleccionar** u **OK**.
3. Cualquier archivo que ya esté en la unidad USB aparecerá bajo Archivo de copias a mano derecha.
4. Seleccione el archivo de la unidad USB que quiere restaurar al equipo.

Device		Backup Folder
4 de base French SS_Copy1	<input type="checkbox"/>	WordPower24 SS_Copy <input type="checkbox"/>
MultiChat15 French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	WordPower42 SS_Copy <input type="checkbox"/>
MultiChat15 Spanish SS_Copie	<input type="checkbox"/>	WordPower60 Basic PCS_Copy <input checked="" type="checkbox"/>
VocabPC French SS_29	<input type="checkbox"/>	
VocabPC French SS_Copie	<input type="checkbox"/>	
WordPower24 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS2	<input type="checkbox"/>	
WordPower42 SS_Copy	<input type="checkbox"/>	
WordPower48 Español	<input type="checkbox"/>	

5. Seleccione **Al Equipo**, que debe estar sombreado. El archivo se copiará al equipo.

Nota: Si el archivo de vocabulario copiado tiene el mismo nombre que uno en su equipo, aparecerá un cuadro confirmando si desea borrar y sustituir el archivo en el equipo.

- De seleccionar **Sí**, se borrará el archivo en el equipo y se sustituirá con el que esté copiando al equipo.
- De seleccionar **No**, se detendrá el proceso de copia. Cambie el nombre del archivo en el equipo y repita los pasos 2 a 5.

6. Cuando el archivo termine de copiar, aparecerá en la sección de Equipo.
7. Desconecte la unidad USB de su equipo y almacénela en un sitio seguro.

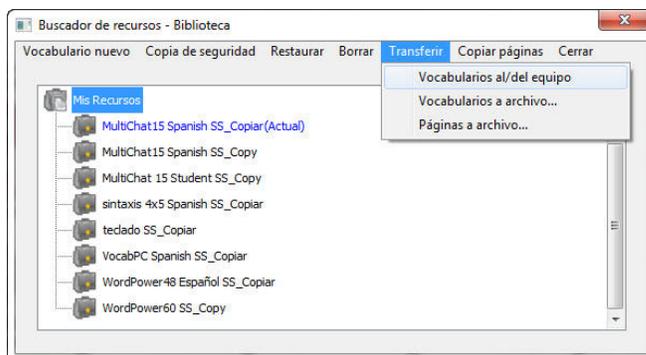
Transfiriendo archivos de vocabulario entre su equipo y el ChatEditor

En su computadora, puede transferir archivos de vocabulario entre su equipo y la computadora usando ChatEditor.

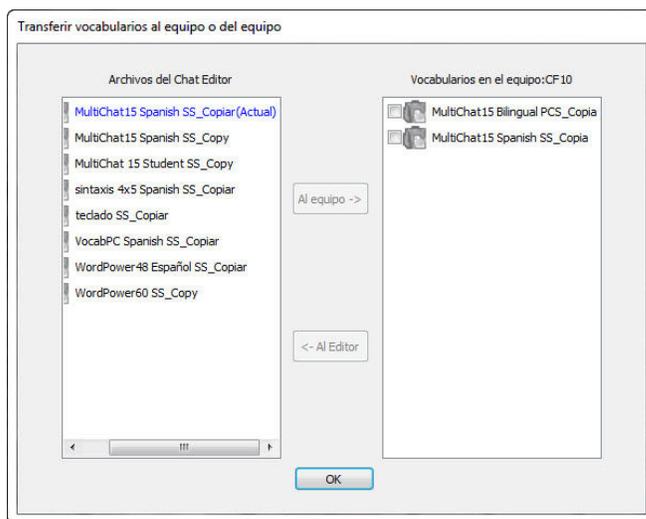
1. En la computadora, abra ChatEditor.
2. Conecte un cable USB al equipo y a la computadora con el Editor.

Nota: Si aparece un mensaje para permitir acceso, toque **Permitir** para continuar.

3. Verá “Modo de transferencia” en la pantalla del equipo.
4. En el Editor, toque **Biblioteca** para abrir el buscador de recursos.
5. Aquí, seleccione **Transferir** y luego **Vocabularios al/del equipo**.



6. Desde la pantalla de Transferencias, puede copiar archivos de vocabulario personalizados del equipo al Editor o del Editor al equipo.



Copiando archivos de vocabulario del equipo al Editor

Desde la pantalla de Transferencia, seleccione el archivo de vocabulario o los archivos que desea transferir del equipo a la computadora y luego seleccione **Al Editor**.

Al terminar la transferencia, aparecerá el nombre del archivo en la sección de ChatEditor de la pantalla de Transferencia. Seleccione **OK**.

Al terminar de transferir archivos, desconecte el cable USB del equipo y la computadora.

Copiando archivos de vocabulario del Editor al equipo

Desde la pantalla de transferencia, seleccione el archivo de vocabulario (o los archivos) que desea transferir del ChatEditor al equipo, y toque el botón de **Al Equipo**

Cuando la transferencia finalice, aparecerá el nombre del archivo en la sección de “Vocabularios en el equipo” de la pantalla de transferencia. Toque **OK**.

Cuando termine de transferir archivos, desconecte el cable USB de su equipo y la computadora y vuelva a la aplicación.

Restaurando una biblioteca de archivos de vocabulario en su equipo

Si previamente ha copiado una biblioteca de archivos de vocabulario a su equipo, la función para restaurar una biblioteca le permitirá restaurar los archivos necesarios. Sin embargo, si el equipo está dañado o perdido, también perderá la copia. Considere que, al restaurar cualquier archivo de vocabulario, sustituirá cualquier archivo existente con el mismo nombre.

Con la implementación de la función de Copia de usuario/Restaurar, quitamos la función de Biblioteca > Copiar. Quitamos la opción de Restaurar por el momento, y quitamos la función para crear copias de seguridad adicionales. Use la opción de Copia de usuario/Restaurar seleccionando **Menú >**

Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar para asegurarse que tenga una copia completa de todos sus vocabularios y configuraciones de NovaChat.

Restaurando una biblioteca al equipo

1. Toque **Menú > Biblioteca**.
2. Toque **Menú > Restaurar**.
3. Toque **Sí** cuando aparezca el cuadro para sustituir.
4. Toque **Sí** cuando aparezca el cuadro para reiniciar el equipo.
5. Al terminar, toque **OK** para reiniciar el equipo.

Si está trabajando en el ChatEditor, puede hacer una copia de seguridad en el Editor. Al hacer una copia, sustituirá cualquier copia ya existente.

Copiando una biblioteca en el Editor

1. Toque **Biblioteca**.
2. Toque **Copia de seguridad**.
3. Toque **Sí** para continuar.
4. Seleccione **Continuar**.

Restaurando una biblioteca al Editor

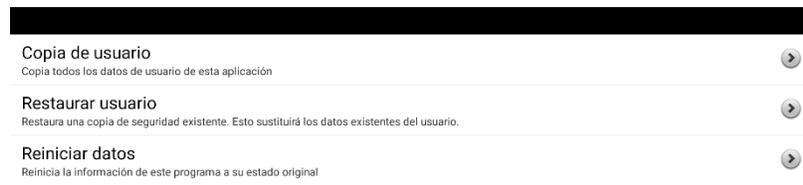
1. Toque **Biblioteca**.
2. Toque **Restaurar**.
3. Toque **Sí** para continuar.
4. Seleccione **Continuar**.

Copiando y restaurando sus vocabularios mediante configuraciones

Puede hacer copias y restaurar todas las configuraciones de usuario, incluyendo excepciones a pronunciaciones, abreviaciones y el predictor de palabras, así como de todos los perfiles en los vocabularios. Según configura su sistema, recomendamos grabar una copia del usuario. Luego, podrá restaurar esos datos al mismo equipo o a otro equipo.

Tal vez tenga que transferir las configuraciones con vocabularios al moverse de un equipo de prueba a uno comprado, o al moverse de su equipo a uno prestado mientras arreglan el suyo y luego regresar a su equipo.

Para comenzar, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar**. Aparecerá el menú de Copia de usuario/Restaurar.



Copiando los datos de usuario a un equipo

1. Inserte la unidad USB provista por Saltillo en el puerto de USB de su equipo.
Nota: Si abre el manejador de archivos de su equipo, toque la flecha de **Retroceder**  para cerrarlo.
2. Desde el menú de Copia de usuario/Restaurar, seleccione **Copia de usuario**. Abrirá un teclado y verá el nombre automático asignado para la copia.
3. Cambie el nombre según sea necesario.
4. Seleccione **Grabar**. Se abre el Android File Manager.
5. Haga clic en el icono  en la esquina superior izquierda. Asegúrese que la unidad USB esté seleccionada.
6. Una pantalla de copia de seguridad mostrará el nombre del archivo de copia de seguridad y "Grabar". Seleccione **Grabar**.
7. Cuando aparezca el mensaje indicando que se completó la copia, seleccione **OK** para cerrar el mensaje y quitar la unidad USB del equipo.

Restaurando los datos del usuario a un equipo

¡Importante! La opción para Restaurar usuario sustituirá los datos existentes en el equipo. Antes de usar esta opción, verifique que no haya información única en el equipo que desee retener.

1. Inserte la unidad USB provista por Saltillo en el puerto USB del equipo desde el cual desea transferir los datos. Puede ser el equipo original desde el cual hizo la copia de los datos, o bien un equipo diferente al cual desee transferir los datos.
Nota: Si abre el manejador de archivos de su equipo, toque la flecha de **Retroceder**  para cerrarlo.
2. Desde el menú de Copia de usuario/Restaurar, seleccione **Restaurar usuario**. Aparecerá una pantalla de restaurar. Seleccione la unidad USB si aún no está seleccionada.
3. Seleccione el archivo que desea restaurar y seleccione **Grabar**. Aparecerá un mensaje indicando que, al restaurar una copia, borrará todos los datos del usuario, incluyendo vocabularios y configuraciones personalizadas. Verá la opción de Sí y No. Si selecciona **Sí**, aparecerá una rueda giratoria de espera.

¡Importante! Cuando desaparezca la rueda giratoria, **tal vez** vea una pantalla indicando que la copia se creó en otro equipo con otra serie de funciones activadas, por lo cual algunas configuraciones y/o

funciones tal vez no estén disponibles. Verá las opciones de Sí, Detalles, y No. Si selecciona **Detalles**, aparecerá una lista de licencias que faltan. Según sus necesidades, decida si desea **Continuar** o **Cancelar**.

4. Cuando termine el proceso de restauración, quite la unidad USB de su equipo.

Copiando a y restaurando información de la nube

Esta sección detalla cómo copiar información desde su equipo NovaChat a Google Drive™. Estas instrucciones también aplican para Dropbox™.

¡Importante! PRC-Saltillo no tiene control sobre los productos de terceras partes. Por lo tanto, no podremos ayudarle si pierde su contraseña.

Esta es una de varias opciones para hacer copias de seguridad. Para otras opciones de copias, refiérase a cualquiera de las siguientes secciones:

Nota: Los siguientes procedimientos funcionan solamente con equipos no dedicados de NovaChat.

Para copiar información:

1. Seleccione el botón para la página principal de Android en su equipo NovaChat y vaya a **Apps** (Aplicaciones)
2. Busque **Google Drive** e ingrese a su cuenta.
3. Cierre la aplicación de Google Drive y abra el programa Chat en su equipo NovaChat.
4. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar**.
5. Seleccione **Copia de usuario**.
6. Ingrese un nombre único para el archivo de copia y seleccione **Grabar**.
7. Encuentre su opción de **Google Drive** (debe estar vinculada a su e-mail).
8. Seleccione la ubicación adecuada y toque **Grabar**.

Para restaurar información copiada:

1. Encuentre **Google Drive** e ingrese a su cuenta.
2. Cierre la aplicación de Google Drive y abra el programa Chat en su equipo de NovaChat.
3. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar**.
4. Seleccione **Copia de usuario**.
5. Ingrese un nombre único para la copia y seleccione **Grabar**.
6. Encuentre su opción de **Google Drive** (debe estar vinculada a su e-mail).
7. Seleccione la ubicación adecuada y toque **Grabar**.

Para restaurar la información copiada:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar**.
2. Seleccione **Restaurar usuario**.
3. Encuentre su opción de **Google Drive** (debe estar vinculada a su e-mail).
4. Seleccione la copia deseada del archivo de vocabulario.
5. Confirme que entiende que se sustituirán todos los datos del equipo seleccionando **Sí**.
6. Seleccione **OK** para confirmar que entiende que el equipo hace una copia del sistema actual por si la necesita luego.
7. El equipo NovaChat debe estar restaurado con la información copiada.

Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos NovaChat

Hay dos opciones para transferir archivos de vocabulario personalizados de un equipo NovaChat a otro.

- Usando el ChatEditor en una computadora Windows
- Usando las unidades “flash drive” USB incluidas con los equipos de NovaChat

Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos usando el ChatEditor

Transfiriendo archivos entre el equipo y el ChatEditor

1. Abra el ChatEditor.
2. Escoja la configuración para abrir el archivo o cree una configuración nueva.
3. Conecte el equipo NovaChat que tiene el vocabulario personalizado con la computadora.
4. En el ChatEditor, seleccione **Biblioteca**, **Transferir** y luego **Vocabularios al equipo y del equipo**.

Copiando archivos del equipo al ChatEditor

1. Desde la pantalla de transferencia, seleccione el o los archivos de vocabulario que desee transferir de **Vocabularios en el equipo** a la computadora.
2. Seleccione el botón de **Al Editor**. Aparecerá el nombre del archivo en **Archivos del ChatEditor** cuando termine la transferencia.
3. Desconecte el cable del equipo NovaChat.

Copiando archivos del ChatEditor al otro equipo NovaChat

1. Conecte el cable al equipo NovaChat que tendrá el vocabulario personalizado.
Nota: Este equipo NovaChat tal vez necesite otro cable USB – el que se incluyó con el equipo.
2. Desde la pantalla de transferencia en el ChatEditor, seleccione el o los archivos de vocabulario que desea transferir del ChatEditor al equipo.
3. Toque el botón de **Al Equipo**.
4. Seleccione **OK** para cerrar la ventana de transferencia en el ChatEditor.
5. Desconecte el equipo de la computadora.
6. En el equipo NovaChat, seleccione **Menú** y **Biblioteca**, luego seleccione el archivo recién transferido y toque **Abrir**.

Transfiriendo archivos de vocabulario entre equipos usando una unidad “USB flash drive”

Nota: Necesitará una versión del programa Chat 2.15 o mayor para usar este método.

Saltillo incluyó una unidad USB flash para su equipo. El otro extremo se conecta a su computadora. La unidad USB se puede rotar para facilitar el acceso a cada lado.



1. Conecte el equipo USB al puerto USB en su equipo.

Nota: Si abre el manejador de archivos del equipo, toque el botón de **Regresar** para cerrarlo.

2. En el equipo, seleccione **Menú > Biblioteca > Menú > Importar/Exportar**.

Nota: Puede abrir otra ventana de manejar archivos. Dependiendo del equipo, seleccione o navegue a la unidad USB, toque el archivo deseado y toque **Seleccionar** u **OK**.

3. Aparecerá una ventana con los archivos personalizados bajo Equipos a la izquierda. Cualquier archivo que ya esté en la unidad USB aparecerá bajo Archivo de copias a mano derecha.

Para transferir archivos de su equipo al USB “flash drive”:

- Seleccione cada archivo del equipo que desea copiar a la unidad USB.
- Seleccione **Copiar**, que debe estar sombreado. Se copiarán los archivos a la unidad USB. Cuando termine el proceso, aparecerán en la lista de Archivo de copias.

Para transferir archivos del USB “flash drive” a su equipo:

- Seleccione cada archivo del USB que desea copiar al equipo.
- Seleccione **Al Equipo**, que debe estar sombreado. Se copiarán los archivos al equipo. Cuando terminen de copiar, aparecerán bajo Equipo.

4. Al terminar de transferir archivos, desconecte la unidad USB de su equipo y guárdela en un lugar seguro y/o copie los archivos de la unidad USB a su computadora para guardarlos.

Nota: Si los dos equipos NovaChat no tienen el mismo conector USB, necesitará conectar la unidad USB con el archivo de vocabulario a una computadora, luego copiar el archivo de vocabulario a una computadora, y finalmente conectar el otro USB “flash drive” a la computadora para copiar el archivo de vocabulario.

Despejando los vocabularios personalizados y las preferencias

Aunque la mayoría de los equipos se compran con el fin de que un único individuo lo use, hay equipos que compartirán más de una persona. Esto puede ocurrir, por ejemplo, si el sistema se va a usar en una escuela o biblioteca. En estos casos, tendrá que borrar los archivos de vocabulario y las preferencias entre cada usuario.

Despejando el vocabulario personalizado

Si solo quiere borrar un archivo de vocabulario personalizado o más, use este procedimiento.

1. Toque **Menú > Biblioteca > Menú > Borrar**.
2. Marque cada archivo en la lista (esta lista tiene únicamente archivos personalizados).
3. Toque **Borrar**.
4. Toque **Sí** para confirmar. Únicamente los archivos provistos por Saltillo deberán estar disponibles.

Restaurando las preferencias automáticas

Si solo quiere restaurar las preferencias automáticas del programa Chat, use este procedimiento.

1. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Perfiles > Cargar**.
2. Escoja **Cargar preferencias automáticas**.
3. Escoja el sintetizador y la voz deseado yendo a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del habla > Voz**.

Borrando todo vocabulario y configuración personalizada

¡Importante! Use la opción de reiniciar datos solamente si desea borrar *todos* sus vocabularios personalizados y devolver *todas* las configuraciones de Chat a las opciones predeterminadas.

Reiniciar datos solo estará disponible si configuró una contraseña de Bloquear menú. Si no ha configurado una contraseña, no podrá seleccionar la opción de Reiniciar datos. El texto bajo Reiniciar datos explicará que esta opción depende de la configuración de Bloquear menú.

Si no ha configurado una contraseña de Bloquear menú:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Bloquear menú**.
2. Active **Bloquear menú**. Aparecerá un teclado para ingresar una contraseña.
3. Ingrese una contraseña, confírmela, y toque **Grabar**.
4. Proceda a la sección de “si configuró una contraseña de Bloquear menú”.

Si configure una contraseña de Bloquear menú:

1. Seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Copia de usuario/Restaurar > Reiniciar datos**.
2. Se borrarán *todos* los vocabularios personalizados y todas las configuraciones del Chat volverán a los valores predeterminados.

Nota: Reiniciar datos *no* quita la información grabada en el sistema operativo. Para quitar esto, conecte un cable a su computadora y, usando la opción de Explorar en su computadora, quite solo aquellos archivos de la Galería y aplicaciones de Foto, Música y Vídeo.

Configurando y usando los mensajes de texto

Puede usar su equipo NovaChat para enviar y recibir mensajes de texto. Escriba los mensajes igual que ingresaría cualquier otro texto.

¡Importante! Para usar la opción de mensajes de texto en su equipo, necesita también tener disponible un teléfono Android con un plan de datos.

Tendrá que configurar la aplicación de AeroText™ en ese teléfono y establecer una conexión Bluetooth entre el teléfono y el equipo.

Los mensajes de texto en su equipo de acceso móvil pueden incurrir en un cargo de su proveedor de servicio móvil. Pueden aplicar tarifas del proveedor de servicios inalámbricos.

Nota: Las imágenes en esta sección son solamente ejemplos. Las páginas de texto varían por vocabulario. También puede modificar las páginas de mensajes de texto igual que modificaría las páginas de vocabulario, cambiando colores, texto en los botones, imágenes en los botones, etcétera.

Instalando la aplicación de AeroText en su teléfono

1. En su teléfono, abra el navegador de Internet.
2. Vaya a <https://www.prc-salttillo.com/texting>. Marque "I agree to the End User License Agreement" (estoy de acuerdo con los términos y condiciones) y luego **Download AeroText** (descargar AeroText).
3. Cuando termine la descarga, vaya a la lista de aplicaciones y luego **Settings** (configuraciones).
4. Vaya a **Security** (seguridad).
5. Busque y active la configuración de **Unknown Sources** (fuentes desconocidas). Cuando aparezca un cuadro, seleccione **OK**.

Nota: Este paso varía según el equipo. Si su equipo no tiene una configuración para fuentes desconocidas, probablemente aparecerá al instalar el archivo AeroText.apk.

6. Toque el botón de la página principal en la parte inferior del teléfono.
7. Toque **Apps > File Manager** (Aplicaciones > Administrador de archivos).

Nota: El nombre varía dependiendo de su marca de teléfono. Si su teléfono no tiene un administrador de archivo, Google Play tiene varias opciones. Seleccione la que mejor se ajuste a sus necesidades.

8. Encuentre y seleccione **AeroText.apk** en la carpeta de descargas.
9. Toque **Instalar**.

¡Importante! Si su teléfono ejecuta Android 14 o una versión más reciente, toque **Más detalles > Toque Instalar de todos modos** en la pantalla **Aplicación no segura bloqueada**.

10. Si aparece el cuadro emergente de Google Protect, toque **Permitir**.
11. Al instalar **AeroText.apk**, toque el botón de la página principal.
12. Si su teléfono ejecuta Android 14 o una versión más reciente, vaya a la lista de aplicaciones y toque **Configuraciones**. Luego toque **Aplicaciones > Aerotext > Permisos** y permitir cada uno de los siguientes:
 - Toque **Contactos > Permitir** y toque la flecha de retroceder.
 - Toque **Archivos > Permitir** y toque la flecha de retroceder.
 - Toque **Notificaciones > Permitir** y toque la flecha de retroceder.
 - Toque **Teléfono > Permitir** y toque la flecha de retroceder.
 - Toque **SMS > Permitir** y toque la flecha de retroceder.
13. Toque **Aplicaciones > AeroText**.
14. Cuando aparezca un mensaje indicando que una aplicación quiere encender Bluetooth para el equipo, toque **Permitir**.
15. Al abrir AeroText, toque **AeroText no es su aplicación de mensajes de textos**.

16. Toque **Sí** en el cuadro emergente que preguntará si desea cambiar su aplicación de SMS. De esta forma, AeroText será la aplicación principal para mensajes de textos en su teléfono.
17. Para que el equipo de NovaChat pueda detectar AeroText:
 - Toque la franja de “Ninguna conexión de Bluetooth” en la parte superior.
 - Cuando aparezca un mensaje indicando que “Una aplicación quiere mostrar su teléfono a otros equipos Bluetooth por 120 segundos”, toque **Permitir**.
 - AeroText está esperando para que el equipo se conecte.
18. Proceda a Conectando su NovaChat al teléfono.

Conectando su NovaChat al teléfono

1. En su equipo, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth**.
2. Asegúrese que la opción de **Usar con teléfono** esté activada.

Nota: Cuando selecciona **Usar con teléfono**, verá el siguiente mensaje:

Los mensajes de texto en su equipo de acceso móvil pueden incurrir en un cargo de su proveedor de servicio móvil. Pueden aplicar tarifas del proveedor de servicios inalámbricos.

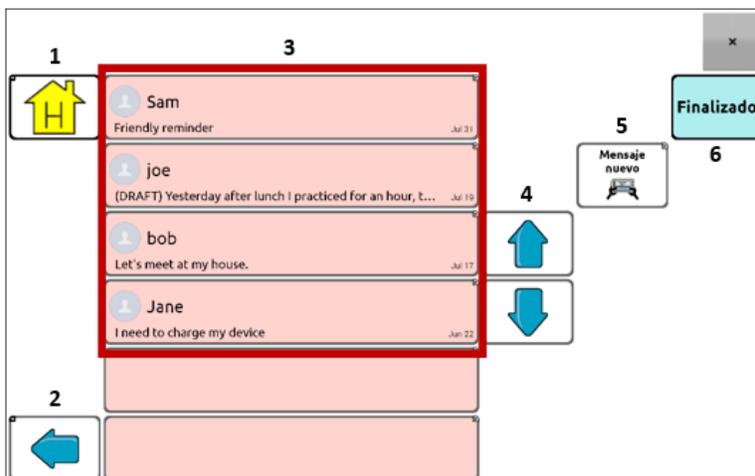
Toque **OK** para continuar.

3. Toque **Conectar a teléfono**. El equipo buscará los teléfonos disponibles y los mostrará en la pantalla.
4. Seleccione su teléfono. Verá el mensaje “Conectando al equipo”. Cuando el equipo se conecte al teléfono, verá la palabra “Conectado” luego del nombre del teléfono en la parte superior de la pantalla y aparecerá brevemente el mensaje “Conectado” en la sección inferior de la pantalla.
5. Use el botón de retroceder (↩, ⬅, o ◀) para ir a la página principal del archivo de vocabulario y navegue a la página con el botón de Texto. Por ejemplo:



Nota: La apariencia y ubicación del botón de Texto dependerá del archivo de vocabulario que esté usando y dónde desee colocar el botón.

6. Las conversaciones almacenadas en el teléfono aparecerán en la página de conversaciones por mensaje de texto.



Botón	Descripción
1	Página principal: Lo dirige a la página principal.
2	Flecha para retroceder: Regresa a la página previa.
3	Lista de conversaciones: Cada conversación mostrará las primeras palabras del mensaje más reciente. Para ver la conversación completa, seleccione la conversación para abrir la página de mensajes de texto.
4	Flechas de desplazamiento: Permite deslizar por las conversaciones.
5	Mensaje nuevo: Abre la lista de contactos para que seleccione un contacto, escriba y envíe un mensaje.
6	Finalizado: Funciona solamente si la opción de Enviar o Crear contacto está en la Barra de visualización del habla. Este botón es una alternativa que puede ser más fácil de usar que los botones de Enviar o Crear contacto.

Usando mensajes de texto en un archivo de vocabulario original

Los archivos de vocabulario originales de WordPower y MultiChat ahora incluyen páginas de mensajes de texto. Si desea usar un archivo de vocabulario original, las páginas de mensajes de texto ya están configuradas. Sencillamente cree una copia del archivo de vocabulario original y personalice las páginas de mensajes de texto y demás páginas según desee.

Para ir a la opción de mensajes de texto en los archivos de vocabulario originales de WordPower, seleccione **Frases** y luego el botón de **Texto** en la página de Frases.

Para ir a la opción de mensajes de texto en MultiChat15, seleccione **Cosas**, **Más cosas** y seleccione **Texto** en la página de Más cosas.

Copiando el botón de Finalizado a otra página

Este botón es una alternativa que puede ser más fácil de acceder que los botones de Enviar o Crear contacto. Tal vez quiera copiar el botón a su teclado o a otra página para que no tenga que regresar a la página de Frases o Más cosas.

1. Toque **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón de Finalizado.
3. Toque **Copiar botón**.
4. Toque y sostenga la ubicación deseada para el botón nuevo.
5. Toque **Pegar botón**.

Añadiendo un botón con la función de “Finalizado” a una página

Como alternativa a copiar el botón de Finalizado, puede crear o modificar un botón en una página y asignarle la función de Finalizado.

1. Toque **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón que desea modificar. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
3. Toque **Editar botón**. Aparecerá la ventana de Propiedades del botón con la ventanilla de General abierta.
4. Añada una etiqueta y una imagen.
5. Toque la ventanilla de **Funciones**.
6. Toque o seleccione la flecha de “Añadir función”  para abrir una lista de funciones.
7. Toque el botón de **Finalizado**.
8. Toque **Grabar**.

Añadiendo mensajes de texto a un archivo de vocabulario personalizado

Según se prepara para añadir una página de mensajes de texto a un archivo de vocabulario personalizado, primero debe considerar lo siguiente:

1. El diseño del archivo de vocabulario (cantidad de botones);
2. Los símbolos que se usan en el archivo de vocabulario (SymbolStix o PCS);
3. La página que desea usar como teclado para los mensajes de texto – La Página principal para escoger botones o la página de deletrear (ABC).

Para añadir mensajes de texto:

1. Importe las páginas de texto del archivo de vocabulario original que más se parezca al diseño (la cantidad de botones) de su archivo de vocabulario personalizado.

¡Importante! Seleccione un archivo de vocabulario original que use los mismos símbolos (SymbolStix o PCS).

Para este ejemplo, supongamos que su archivo de vocabulario personalizado tiene 60 botones y usa los símbolos de SymbolStix.

Toque **Menú > Modo de edición > Páginas > Menú > Importar**.

2. Escoja el archivo de vocabulario original desde el cual desea importar las páginas de mensajes de texto. Para efectos de este ejemplo, WordPower60 SS sería similar.
3. Al seleccionar el archivo de vocabulario, aparecerá un listado de páginas.
4. Seleccione cada uno de los siguientes (aparecerá una marca de cotejo en el cuadro luego de seleccionar cada página).
 - Texto – Contactos
 - Texto – Conversaciones
 - Texto – Detalles del mensaje
 - Texto – Mensajes
5. Toque **Importar**. Se importarán las páginas seleccionadas al archivo de vocabulario personalizado.
6. Cree un botón en su archivo de vocabulario personalizado que navegará a las páginas de mensajes de texto.

Sugerencia: Use un botón vacío, posiblemente uno de la página Frases.

7. Edite el botón: Añada una etiqueta, un mensaje y/o imagen.
8. Seleccione la ventana de **Funciones**.
9. Quite la función de **Mensaje de habla**.
10. Seleccione **Texto – Navegar a Conversaciones**.
11. Seleccione **Grabar**.
12. Mientras está en Modo de edición, seleccione **Menú > Páginas** y configure cada página de textos importada como una página especial. Toque y sostenga el nombre de la página y seleccione **Usar como página especial**. Luego seleccione la designación correspondiente para la página especial:
 - nombre de página “Contactos” > Usar como página especial > Contactos
 - nombre de página “Conversaciones” > Usar como página especial > Conversaciones
 - nombre de página “Detalles del mensaje de texto” > Usar como página especial > Detalles del mensaje de texto
 - nombre de página “Mensajes de texto” > Usar como página especial > Mensajes de texto
13. Toque **Regresar** para grabar sus cambios y salir.

Nota: Su página principal será su teclado para los mensajes de texto. Si desea usar una página distinta para el teclado de mensaje de texto – por ejemplo, una página de un teclado de deletreo – vea “Usando otra página de teclado para mensajes de texto”.

14. Toque **Menú > Modo de edición** para salir del Modo de edición. Navegue a la página que incluye su botón de Mensajes de texto. Al seleccionar el botón, verá que las páginas de texto están vinculadas y funcionan juntas.

Usando otra página de teclado para mensajes de texto

La opción automática para la página principal será el teclado de textos. Si desea usar otra página como página de teclado de textos – por ejemplo, una página de teclado de deletreo – siga estos pasos:

1. En Modo de edición, toque **Menú** > **Páginas** y deslícese y toque la opción de Mensajes de texto.
2. En el menú emergente, toque **Abrir**.
3. Toque y sostenga el botón de **Contestar**.
4. En el menú emergente, toque **Editar botón**.
5. Toque la ventana de **Funciones y Añadir función**.
6. Deslícese y toque **Navegar**. Aparecerá una lista de páginas.
7. Deslícese y seleccione la página que desea usar como página de teclado de textos. Podrá ver una vista preliminar de la página a mano derecha.
8. Toque **Aceptar**.
9. Seleccione una animación o mantenga la opción de **Ninguna animación**.
10. Toque **Grabar**.
11. En la siguiente página, toque **Grabar** nuevamente.
12. Repita los pasos 1 a 11 para la página de **Detalles del mensaje de texto**.
13. Cambie el destino del teclado de mensajes de texto para la página de Contactos mediante estos pasos:
 - Toque y sostenga uno de los botones de “Contacto”.
 - Repita los pasos 4 a 11.
14. Al terminar, seleccione **Menú** > **Modo de edición** para salir del Modo de edición. La página seleccionada será su página de teclado para mensajes de texto.

Desactivando o reactivando mensajes de texto

Para desactivar la función de mensajes de texto en su equipo, vaya a **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Sistema** > **Preferencias de Bluetooth**. Apague la opción de **Usar con teléfono**.

Aumentando el tamaño de la Barra de Visualización del Habla (BVH)

Si no está usando un bloqueo de teclado, tal vez quiera aumentar el tamaño de la BVH. Esto no solo aumentará el tamaño del área para escribir el texto, sino también el área del botón de Enviar, de tal forma que sea más fácil de acceder.

Para aumentar el tamaño de la BVH, siga cualquiera de estas dos instrucciones:

- Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Estilo** > **Cantidad de líneas**. En la ventana de líneas, seleccione la opción deseada para aumentar la BVH y el botón de Enviar al tamaño más conveniente.
- Toque **Menú** > **Configuraciones de aplicación** > **Estilo** > **Fuente** > **Tamaño de fuente**. En la ventana para escoger el tamaño, seleccione un número que aumentará la BVH y el botón de Enviar al tamaño más conveniente.

Creando un contacto en el teléfono

Para enviarle un mensaje de texto a alguien, primero tendrá que crear un contacto. Puede crear un contacto en su teléfono o partiendo de un mensaje recibido en su equipo.

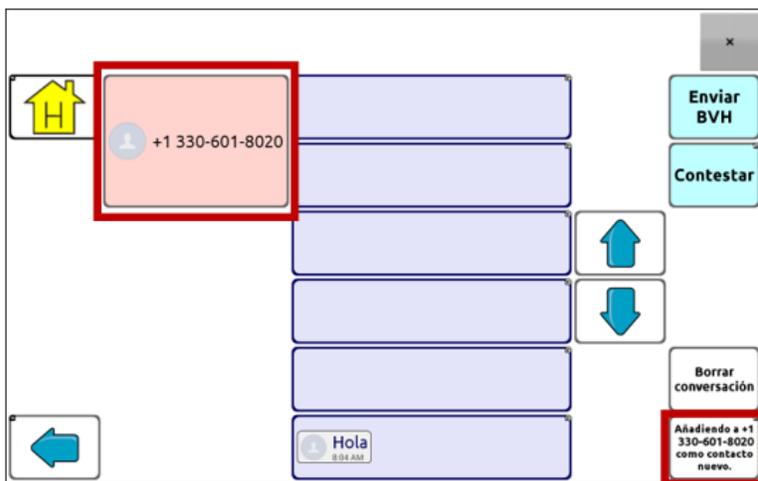
El método para crear un contacto en el teléfono varía según el modelo. Ingrese el nombre del contacto y su número de teléfono. Ya que tiene una conexión por Bluetooth, los contactos que cree en su teléfono aparecerán en el equipo cuando seleccione **Mensaje nuevo**.

Cuando desee borrar un contacto, use su teléfono para borrarlo.

Añadiendo un contacto partiendo de un mensaje recibido

Use este procedimiento cuando reciba un mensaje de alguien que desee añadir como contacto.

1. Desde la página de conversaciones de mensaje de texto, seleccione el número de teléfono de la persona que desea añadir como contacto. La lista de mensajes para ese número abrirá con un botón para “Añadiendo como contacto nuevo”. Por ejemplo:



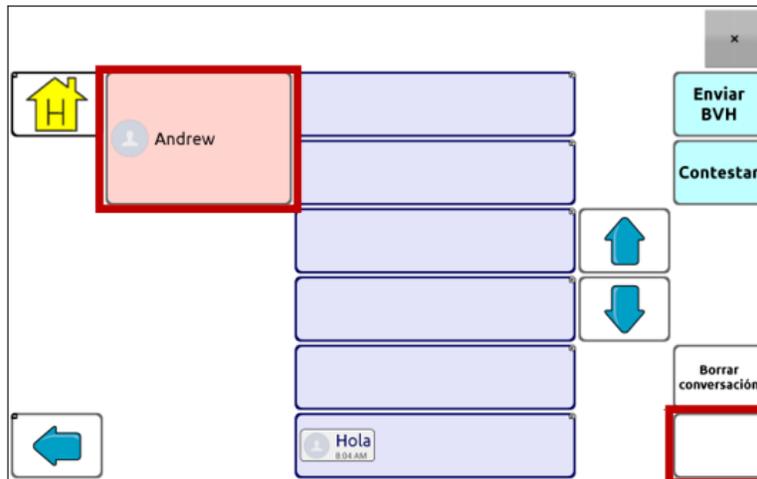
Nota: La ubicación del botón para añadir como contacto nuevo varía según el archivo de vocabulario.

2. Toque el botón de **Añadiendo como contacto nuevo**. En la BVH, verá el mensaje “Ingrese un nombre de contacto” y un botón para Crear contacto.



3. Ingrese el nombre del contacto en la BVH.

4. Escoja el botón de **Crear contacto**. Aparecerá la lista de mensajes para el contacto y verá su nombre en lugar de su número de teléfono. El botón de Añadir como contacto nuevo estará vacío.



5. Verá el nombre nuevo en la página de conversaciones de mensajes de texto y en la lista de contactos.

Escribiendo y enviando un mensaje

Puede usar las páginas de mensajes de texto incluidas en el archivo de vocabulario de su equipo”.

1. Para enviar un mensaje de texto, escoja el botón de Mensajes de texto en su archivo de vocabulario. Abrirá la página de conversaciones de mensajes de texto.
2. Toque **Mensaje nuevo**. Aparecerá la lista de contactos.



3. Seleccione el contacto al cual desea enviar el mensaje. La página principal del archivo de vocabulario (o la página que configuró como página de teclado para mensajes de texto) aparecerá con el mensaje “ingrese el texto” y le botón de “Enviar” en la BVH.



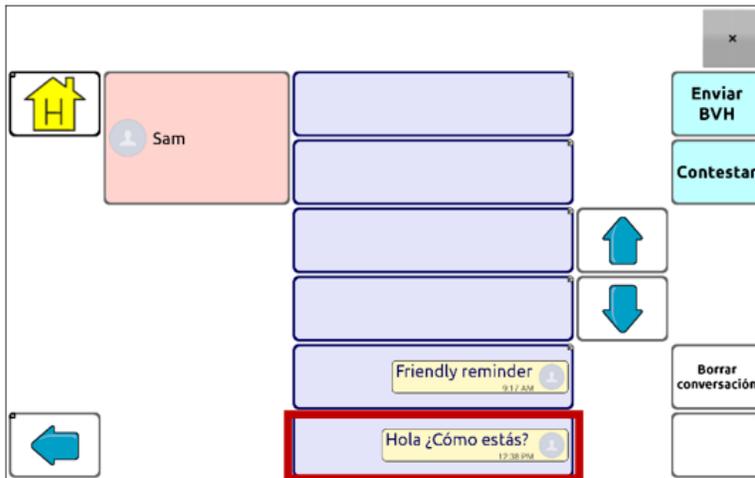
Consejo: Si escoge el contacto equivocado o decide no enviar el mensaje por cualquier razón, toque Regresar (↩, ⬅, or ◀) varias veces hasta que el mensaje de “ingrese el texto” desaparezca de la BVH.

4. Escriba su mensaje, así como ingresaría cualquier texto. Verá el mensaje en la BVH.



Consejo: Si no está usando un bloqueo de teclas, tal vez quiera aumentar el tamaño de la BVH. Esto aumentará el tamaño del botón para Enviar de tal forma que sea más fácil de acceder. Para aumentar el tamaño de la BVH, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Estilo > Cantidad de líneas**.

5. Toque **Enviar**. Se despejará la BVH y aparecerá la lista de mensajes para el contacto. El mensaje que envió aparecerá en la parte inferior de la lista.



Nota: Aparecerán todos los mensajes de texto que envíe al contacto y que reciba del contacto en la conversación. Los mensajes que haya enviado al contacto aparecerán a mano derecha; los mensajes que haya recibido del contacto aparecerán a mano izquierda.

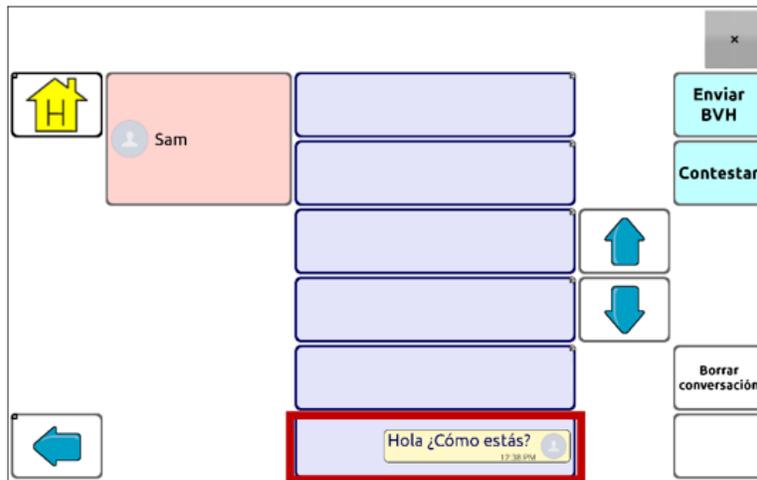
Función	Descripción
Enviar BVH	Envía el contenido de la Barra de visualización del habla como mensaje de texto y despejar la BVH. Aparecerá la lista de mensajes para el contacto en la parte inferior de la lista.
Contestar	Contesta al mensaje más reciente (en la parte inferior de la pantalla). Toque Contestar para abrir la página principal del archivo de vocabulario (o la página que configuró como la página de teclado para mensajes de texto) con un botón de Enviar en la BVH. Escriba el mensaje y toque Enviar .
Borrar conversación	Borra la conversación, es decir, el contacto y todos los mensajes para ese contacto. ¡Importante! Al borrar la conversación borrará todos los mensajes enviados al contacto y recibidos del contacto. No podrá revertir esta acción.

Nota: La lista de mensajes solo mostrará las primeras palabras de cada mensaje. Para ver el mensaje completo, seleccione el mensaje para abrir la página de detalles del mensaje de texto.

Diciendo un mensaje de texto

Puedes escoger que el equipo diga cualquier mensaje de texto en una conversación.

1. Desde la lista de mensajes para un contacto, seleccione el mensaje que quiere que el equipo diga.



2. Al seleccionar el mensaje, aparecerá la página de detalles con botones adicionales.

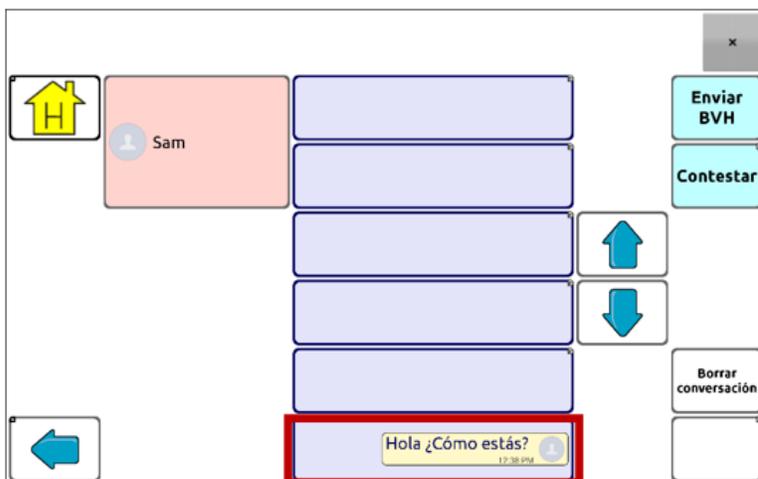


3. Toque **Decir mensaje de texto**.

Copiando un mensaje de texto

Puede copiar un mensaje de texto y pegarlo al mensaje que desea enviar a otra persona.

1. De la lista de mensajes para un contacto, seleccione el mensaje que desea copiar.



2. Al seleccionar el mensaje, aparecerá la página de detalles del mensaje de texto con botones adicionales.



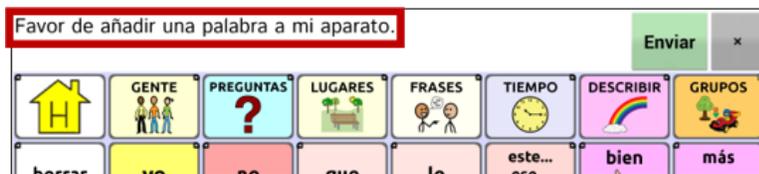
3. Toque **Copiar mensaje de texto**.
4. Mueva el contacto al cual desea enviar el mensaje.
5. Toque y sostenga la BVH. Abrirá un menú.



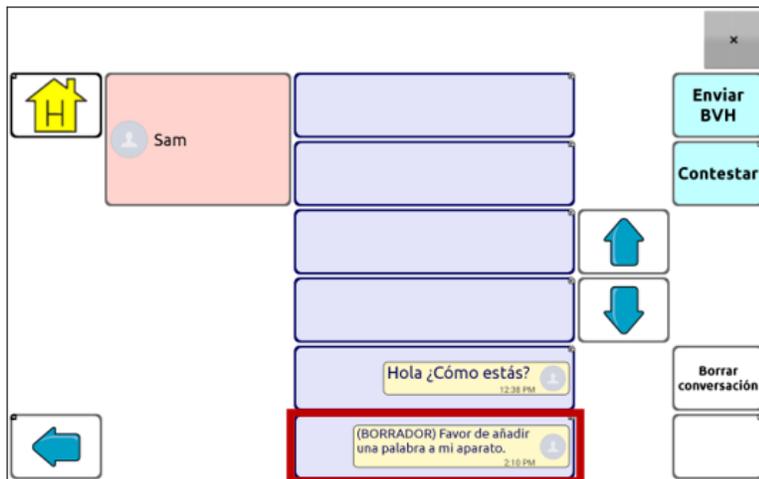
6. Toque **Pegar**. Se copiará el mensaje a la BVH.
7. Toque **Enviar BVH**.

Creando un borrador (para terminarlo luego)

Si comienza un mensaje de texto y lo interrumpen o no tiene tiempo para terminarlo, puede crear un borrador para grabar el texto ingresado. Por ejemplo:



Para grabar este texto, toque **Regresar** (↩, ⬅, o ◀) varias veces. Aparecerá “Mensaje grabado como borrador” brevemente en la sección inferior de la pantalla y verá la palabra “Borrador” en el mensaje que aún no ha terminado.



Para terminar el mensaje luego, seleccione el borrador, escriba lo que falta y toque **Enviar**.

El papel de las conversaciones al crear un mensaje

Puede estar en una conversación antes de escribir un mensaje de texto. Por ejemplo, si tiene texto en la BVH que decide enviarle en un mensaje de texto a alguien, puede ir a la sección de Mensajes de texto y escoger una conversación existente y luego tocar **Enviar BVH**.

Sin embargo, no puede ir a la sección de Mensajes de texto, tocar **Mensaje nuevo**, escoger un contacto y luego tocar **Enviar BVH**.

Si no tiene una conversación con alguien y necesita usar **Mensaje nuevo**, solo podrá escribir un mensaje luego de seleccionar el contacto.

Borrando conversaciones y mensajes

¡Importante! Al borrar la conversación borrará todos los mensajes enviados al contacto y recibidos del contacto. Si desea retener la conversación, borre mensajes individuales de la conversación usando la opción de Borrar mensaje.

Para borrar una conversación (todos los mensajes al contacto y del contacto):

1. Seleccione la conversación.
2. Seleccione **Borrar toda la conversación**.
3. Aparecerá un mensaje preguntando si desea borrar toda la conversación. Toque **Sí**.

Para borrar un mensaje o más:

1. Seleccione la conversación.
2. Seleccione el mensaje que desea borrar.
3. Seleccione **Borrar mensaje de texto**.
4. Repita los pasos 2 y 3 para cada mensaje que desea borrar.

Nota: Para borrar un contacto, use su teléfono.

Usando el botón de regresar con mensajes de texto

El botón de regresar (↩, ⬅, o ◀) tiene dos funciones útiles cuando esté trabajando con mensajes de texto.

Si comienza un mensaje de texto y lo interrumpen o no tiene tiempo para terminarlo:

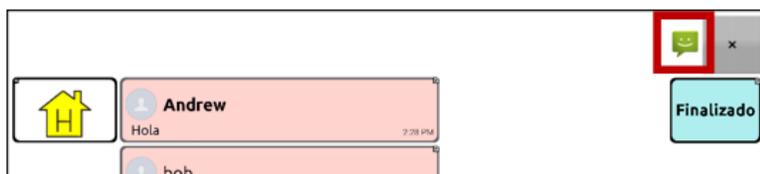
Puede crear un borrador para grabar el texto escrito. Presione **Regresar** varias veces hasta que aparezca brevemente “Mensaje grabado como borrador” en la parte inferior de la pantalla. Verá la palabra “Borrador” en el mensaje que no ha terminado para que lo termine luego.

Si escoge el contacto equivocado o por alguna razón no quiere enviar el mensaje:

Toque **Regresar** (↩, ⬅, o ◀) varias veces hasta que el mensaje “Ingrese el texto” desaparezca de la BVH.

Viendo las notificaciones

Para asegurarse de ver las notificaciones, toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Input**. En la sección de la Barra de Visualización del Habla, verifique que la opción de **Activar barra de notificación** esté seleccionada. Las notificaciones aparecerán en el área de notificaciones de la BVH. Por ejemplo:



Símbolo	Indicación
	Ha recibido un mensaje de texto. Toque el símbolo. El mensaje aparecerá en la parte inferior de la lista de mensajes de quien lo haya enviado.
	Tiene muchos mensajes de texto sin leer. Toque el símbolo. Los mensajes aparecerán en la parte inferior de la lista de mensajes de quien lo haya enviado.
	Su teléfono no está conectado al equipo. Si toca el símbolo, verá una nota: “El teléfono no está conectado”. Cuando conecte el teléfono, el símbolo desaparecerá.
	La versión de AeroText instalada en el teléfono conectado es incompatible con la versión del programa de Chat instalada en su equipo y debe actualizarla. O La versión del programa de Chat instalada en su equipo es incompatible con la versión de AeroText instalada en el teléfono y debe actualizarla.
	AeroTex no es la aplicación predeterminada de SMS en el teléfono conectado. Aún podrá enviar y recibir mensajes, pero la funcionalidad de los mensajes de texto estará limitada. Por ejemplo, no recibirá notificaciones para los mensajes nuevos, no se marcarán los mensajes como leídos y no podrá borrar mensajes.

Configuraciones avanzadas de texto

Si desea modificar la apariencia y la operación de las páginas de texto, puede editar los botones y seleccionar funciones distintas, igual que haría con cualquier página de vocabulario.

Funciones de texto

Función	Descripción
Finalizado	Funciona solamente cuando aparezcan los botones de Enviar o Crear contacto en la BVH. Este botón es una alternativa que puede ser más fácil de acceder que los botones de Enviar o Crear contacto.
Texto - Añadir número como contacto	Añade un contacto nuevo partiendo de un mensaje de texto recibido.
Texto - Bajar página	Bajará una página en la lista de mensajes o lista de contactos cuando haya demasiados para mostrar en una pantalla a la vez.
Texto - Borrar conversación	Borra la conversación seleccionada. Nota: Si añade esta función, asegúrese de también añadir la función de Texto – Navegar a conversaciones.
Texto - Borrar mensaje de texto	Borra el mensaje de texto seleccionado.
Texto - Contacto	Muestra el nombre y el número de teléfono del contacto actual. Esta función la usa junto a la de Texto – Escribir mensaje.
Texto - Copiar mensaje de texto	Copia el mensaje de texto seleccionado para pegarlo a un mensaje de texto que quiera enviarle a otra persona.
Texto - Decir mensaje de texto	El equipo dirá el mensaje de texto seleccionado en el momento.
Texto - Detalles del mensaje de texto	Muestra el texto, la fecha y la hora para el mensaje de texto seleccionado. Nota: Esta función solo mostrará la fecha si el mensaje tiene más de un día.
Texto - Enviar BVH	Envía los contenidos actuales de la Barra de Visualización del Habla como mensaje de texto y despejará la BVH. Aparecerá la lista de mensajes para el contacto con el nuevo mensaje en la parte inferior de la lista.
Texto - Escribir mensaje	Crea un mensaje para escribirle a alguno de sus contactos. Esta función se usa en el botón de Contestar. Al escoger Contestar , la función lo llevará a la página principal, donde verá “Ingresar el texto” y el botón de Enviar en la BVH. Si quiere que esta función lo lleve a otra página – por ejemplo, a un teclado – añada una función de “Navegar a”.
Texto - Navegar a contactos	Navega a su lista de contactos.
Texto - Navegar a conversaciones	Navega a su lista de conversaciones.

Función	Descripción
Texto - Navegar a detalles del mensaje	Navega a la página de detalles del mensaje de texto, que mostrará el texto, la fecha y la hora del mensaje seleccionado. Nota: Esta función solo mostrará la fecha si el mensaje tiene más de un día.
Texto - Navegar a mensajes	Navega a su lista de mensajes para un contacto.
Texto - Participantes de conversación	Muestra todos los participantes en una conversación.
Texto - Subir página	Subirá una página en la lista de mensajes o lista de contactos cuando haya demasiados para mostrar en una pantalla a la vez.

Añadiendo un evento Webhook a un botón

¿Conoce la función de webhooks y los quiere usar con su equipo? A continuación, mostramos cómo funciona en el Chat. Sepa que esta sección requiere un entendimiento básico de webhooks y programación.

¡Importante! Tendrá que estar conectado a Wi-Fi para usar webhooks.

Términos usados en esta sección

Término	Significado
webhook	Un webhook es un evento que activa alguna función.
servicio o proveedor de webhook	Un servicio webhook es una aplicación por la web para recuperar y almacenar datos de algún evento en particular.
evento webhook	Un evento webhook es una solicitud por la web a través de un enlace URL que tiene información adicional para el servicio o proveedor webhook. Un evento webhook consiste en dos partes: (1) el URL y (2) la carga útil en formato JSON. El evento es la pieza que envía el programa Chat. Ejemplo de evento: Crear un documento
URL	Un URL es una dirección de Internet. Para los webhooks, el URL es la dirección que activará un evento. Webhooks usa el protocolo http para comunicarse con el servicio o proveedor de webhook.
carga útil	Puede enviar instrucciones adicionales con el URL para llevar a cabo el evento. Le llamamos a estas instrucciones adicionales la carga útil. Nota: No todo evento necesita una carga útil. Ejemplos de carga útil: Añadir contenido a su documento (vea “evento webhook” arriba); formatear el contenido El servicio o proveedor de webhook define la carga útil. Así se ve una porción de una carga útil al integrarse a un servicio de webhook: <pre>{ "event_id": "LtWxD3crgy", "event_type": "form_response", "form_response": { "form_id": "IT4Z3j", "token": "a3a12ec67a1365927098a606107fac15", "submitted_at": "2018-01-18T18:17:02Z",</pre>

Término	Significado
JSON	Los Webhooks integran respuestas (cargas útiles) en formato JSON, un idioma que usan los programadores. El programa Chat tiene un interfaz para estas respuestas. El ejemplo bajo “carga útil” arriba está en formato JSON.
marcador	<p>Con el fin de simplificar la creación de cargas útiles, el programa Chat ofrece dos marcadores: (1) el contenido de la Barra de visualización de habla y (2) el mensaje del botón (en el cuadro de Mensaje, no de Etiqueta).</p> <p>Los marcadores deben estar en estos formatos: <code>\${SDB}</code> y <code>\${MESSAGE}</code></p> <p>Los marcadores no son requeridos. Puede usar uno de los dos, ambos o ninguno.</p>

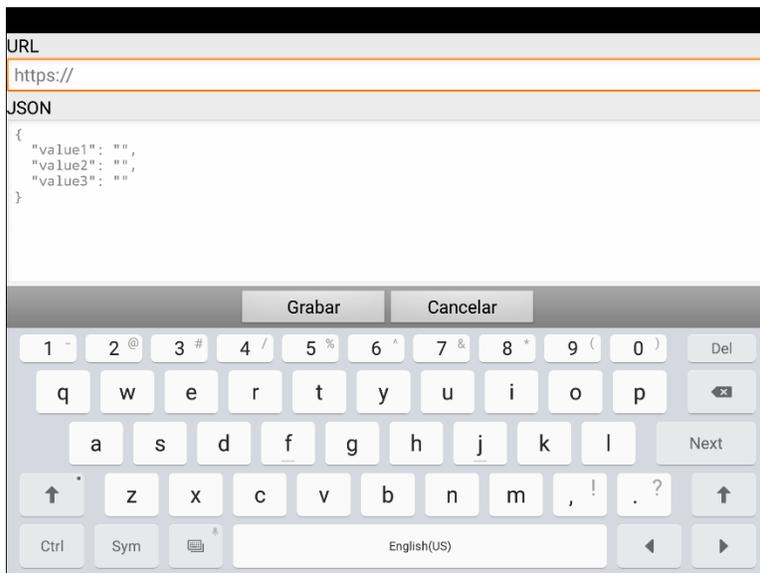
Añadiendo un evento webhook

Puede crear todos los botones webhook que desee, pero solo puede enlazar un URL a cada botón.

Ejemplos de eventos webhook: enviar el último informe del tiempo a su equipo; hacer un pago; enviar una alerta cuando algo ocurra; encender una luz; abrir una puerta; ajustar el termostato; operar un equipo doméstico inteligente.

Nota: Puede simplificar el proceso de programación de webhooks usando el ChatEditor, especialmente copiando y pegando los URLs e ingresando datos en formato JSON.

1. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
2. Toque y sostenga el botón al cual desea añadir el evento webhook.
3. Seleccione **Editar botón**.
4. Añada una etiqueta y/o un mensaje e imagen (idioma estándar).
5. Seleccione **Funciones**.
6. Toque la flecha de lista **▾** para abrir la lista de funciones.
7. Seleccione **Webhook**. Aparecerá un teclado con un cuadro para añadir el URL.



8. Ingrese el URL. Puede copiar esto desde el servicio o proveedor de webhook.
9. Si el evento requiere una carga útil, toque bajo JSON e ingrese la información que desea enviar desde el botón en formato JSON.

Nota: El programa Chat ofrece dos marcadores: (1) el contenido de la Barra de visualización de habla y (2) el mensaje [en el cuadro de mensaje] en el botón. Los marcadores deben aparecer en este formato: `#{SDB}` and `#{MESSAGE}`.

10. Toque **Grabar**.

11. Asegúrese de tener una conexión Wi-Fi y seleccione el botón que creó.

Viendo ejemplos de Webhook

Para ver ejemplos (en inglés) de cómo usar los webhooks, vaya a la página de Saltillo y vea los artículos a continuación.

Ejemplo de Webhook (en inglés) – Sending an Email

<https://saltillo.com/support/article/webhook-example-sending-an-email-5>

Ejemplo de Webhook (en inglés) – Creating a Google Document

<https://saltillo.com/support/article/webhook-example-creating-a-google-document-5>

Solución de problemas

Aparece un mensaje que comienza “Para usar esta aplicación o función”.

Cuando aparezca un mensaje que comience “Para usar esta aplicación o función”, toque **OK**, active la opción junto a la aplicación o función y toque **Regresar** para cerrar la pantalla de permisos.

El equipo ya no está sonando

Verifique si Perfil fuera de línea/Modo de avión está encendido o el sonido del equipo puede estar apagado. Cómo verificar las opciones de Perfil fuera de línea/Modo de avión o Sonido depende de la versión de Android en su equipo.

Verifique la configuración de Perfil fuera de línea/Modo de avión

Nota: Estas opciones sólo aplican para los equipos con sistemas abiertos (desbloqueados).

Opción #1: Vaya a la página principal de Android y deslice la parte superior de la pantalla hacia abajo. En algunos equipos, tendrá que deslizar hacia abajo dos veces. Si el símbolo de Fuera de línea muestra que esta opción está activada , toque el símbolo para apagarla .

Opción #2: Abra los **Ajustes** en Android y seleccione **Perfil fuera de línea** en el panel izquierdo. Si la configuración en el panel derecho muestra Activado (On), toque esta configuración para cambiarla a **Desactivado (Off)**.

Opción #3: Toque y sostenga el botón para encender y apagar el equipo. Si Modo de avión aparece activado, toque **Modo de avión** y aparecerá un mensaje indicando que está apagado.

Verifique la configuración de Sonido

Nota: Estas opciones sólo aplican para los equipos con sistemas abiertos (desbloqueados).

Opción #1: Vaya a la página principal de Android y deslice la parte superior de la pantalla hacia abajo. En algunos equipos, tendrá que deslizar hacia abajo dos veces. Si ve el símbolo de Silencio, tóquelo para cambiarlo al símbolo de **Sonido**.

Opción #2: Abra los **Ajustes** en Android y seleccione **Sonido** en el panel izquierdo. Si la configuración en el panel derecho muestra Silencio, toque esta configuración para cambiarla a **Sonido**.

Opción #3: Toque y sostenga el botón para encender y apagar el equipo. Si Modo silencioso aparece activado indicando que el sonido está apagado, toque **Modo silencioso** y aparecerá un mensaje indicando que está encendido.

El NovaChat no se conecta al amplificador:

Escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth > Conectar al amplificador**.

El equipo mostrará todos los amplificadores disponibles. Cada nombre de amplificador incluye el número de registro del amplificador para ayudarlo a identificarlo.

Busque el número de registro del amplificador, y luego busque el nombre del amplificador que incluya ese número de registro en la lista.

Busque el amplificador que desee usar. El equipo se conectará al amplificador que escoja.

No puedo encontrar el menú de la biblioteca:

Si no aparece el menú de la biblioteca, asegúrese que no esté en Modo de Edición.

Reiniciando el equipo

Si necesita reiniciar el equipo, intente un “reinicio suave” o parcial con el botón de encender y apagar del equipo. **No** se recomienda un “reinicio duro” o total.

No hay habla:

Verifique los controles de volumen hacia el borde del equipo.

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del Habla**, y asegúrese que la opción de Apagar Habla esté *desmarcada*.

No hay habla, y el mensaje no aparece en la Barra de Visualización:

Esto ocurre cuando se activa un tiempo de reposo. Para ajustar esto, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Recepción > Tiempo**, y verifique las opciones de tiempo de registro y tiempo de activación.

No funciona el habla en el ChatEditor

Al instalar el ChatEditor, aparecerá el siguiente mensaje:

La función de habla está desactivada en estos momentos.
Favor conectar un equipo NovaChat/ChatFusion a esta computadora para activar el habla.

Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Para activar el habla en el ChatEditor, sencillamente conecte un cable USB entre su computadora y su equipo. Pruebe el Editor para verificar que esté funcionando. Luego desconecte el cable.

No aparecen los símbolos en el ChatEditor

Al instalar el ChatEditor, verá un mensaje como el siguiente:

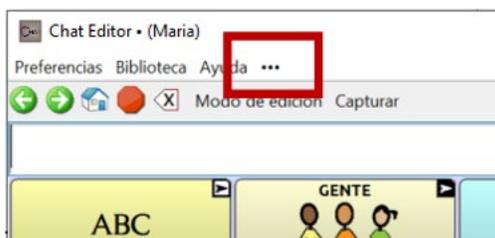
Tiene que conectar un equipo NovaChat configurado con PCS para activar y ver los símbolos PCS. Toque OK para continuar.

Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Para activar símbolos en el ChatEditor, sencillamente conecte un cable USB entre su computadora y su equipo.

Pruebe el Editor para verificar que los símbolos estén funcionando. Luego desconecte el cable.

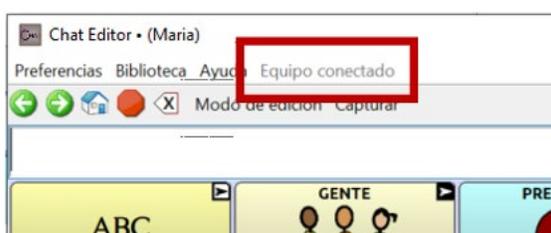
Cuando conecto el equipo a la computadora, no se detecta la conexión

En el ChatEditor, toque los tres puntos a mano derecha de Ayuda.



El ChatEditor buscará cualquier equipo conectado con la computadora para detectar la conexión.

Cuando el equipo se conecta, verá un mensaje indicando que el equipo se conectó en lugar de los tres puntos.



Nota: Si no hay ningún equipo conectado a la computadora, aparecerán los tres puntos con un mensaje en una ventana pequeña indicando que no hay ningún equipo de NovaChat conectado a la computadora. Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Al conectar el equipo, verá un mensaje indicando que el equipo está conectado.

La página de conversaciones de mensajes de textos no muestra ninguna conversación

Asegúrese de que la opción de “Usar con teléfono” esté activada. En el equipo, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth**.

Hay un punto rojo sobre la BVH. ¿Qué significa y cómo lo saco?

Esto es un símbolo de notificaciones . Solo aparece en equipos de prueba. Toque el símbolo para abrir un mensaje.

¡Recuerde! Esto es un equipo de prueba que debe devolver a PRC-Salttillo. ¿Tiene preguntas? Llame al 800-268-5224 para conectarse con su consultor de PRC-Salttillo.

Lea el mensaje y toque **OK**. Este mensaje aparecerá cada siete días hasta que complete y envíe los documentos de financiamiento y equipo probatorio. El equipo de servicio puede ayudarle a quitar el mensaje si lo necesita eliminar antes de recibir su equipo nuevo.

Aparecen símbolos en la BVH. ¿Qué significan?

Símbolo	Descripción
	Su teléfono no está conectado al equipo. Si toca el símbolo, verá una nota: “El teléfono no está conectado”. Cuando conecte el teléfono, el símbolo desaparecerá.
	La versión de AeroText instalada en el teléfono conectado es incompatible con la versión del programa de Chat instalada en su equipo y debe actualizarla. <i>O</i> La versión del programa de Chat instalada en su equipo es incompatible con la versión de AeroText instalada en el teléfono y debe actualizarla.
	AeroText no es la aplicación predeterminada de SMS en el teléfono conectado. Aún podrá enviar y recibir mensajes, pero la funcionalidad de los mensajes de texto estará limitada. Por ejemplo, no recibirá notificaciones para los mensajes nuevos, no se marcarán los mensajes como leídos y no podrá borrar mensajes.
	El nivel de batería del equipo es bajo.
	El nivel de batería del equipo es críticamente bajo.
	El nivel de batería del amplificador es bajo.
	El nivel de batería del amplificador es críticamente bajo.

Aparece un mensaje de error al instalar actualizaciones del NovaChat

Encuentre el mensaje en la tabla a continuación y siga las instrucciones correspondientes. Si el problema continúa, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.

Mensaje	Qué hacer
Una operación intermedia fracasó. Favor intentar de nuevo luego.	Intente realizar la operación nuevamente. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Ocurrió un error desconocido. Favor intentar de nuevo luego.	Intente realizar la operación nuevamente. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
No se encontró ninguna actualización disponible.	Intente instalar la actualización de nuevo. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
El programa instalado es erróneo. Favor contactar a servicio al cliente.	No se instaló el programa adecuadamente. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
La configuración del repositorio tiene errores. Favor contactar a servicio al cliente.	Hay un problema con el servidor de actualizaciones. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Ocurrió un error fatal al instalar la actualización. Favor contactar a servicio al cliente.	Durante el proceso de actualización, se borró un archivo temporero que era necesario para finalizar la actualización. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo. Puede intentar ir a Página principal > Preferencias y borrar la data bajo la sección del gestor de actualizaciones (“Update Manager”). Luego intente instalar la actualización nuevamente.
El manifiesto de actualización es inválido. Favor contactar a servicio al cliente.	Hay un problema con el servidor de actualizaciones. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Se canceló la actualización.	Tal vez le dio Cancelar en lugar de Instalar a uno de los archivos de actualización. Intente instalar la actualización de nuevo.
No hay suficiente espacio para completar la actualización.	Intente instalar la actualización a través de una conexión inalámbrica (Wi-Fi) o borrar fotos, aplicaciones y/o videos.
No se pudo descargar la actualización. Favor verificar su conexión a la red.	Puede ser que el Modo de Avión esté activado, que el Wi-Fi esté desactivado, que no haya registrado su conexión a Internet o que algún otro problema esté bloqueando acceso a la red. Asegúrese que tenga una conexión Wi-Fi y que tenga buena señal. Vaya a Página principal > Preferencias > WiFi y asegúrese de tener una buena conexión con su red. Si aún no tiene conexión, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
No se pudo descargar la actualización. Favor registrar su programa.	Su licencia no está registrada. Vaya a la sección de información en Menú > Ayuda y escriba el ID del equipo. Luego llame al departamento de servicio al cliente de Saltillo y diga el ID. Servicio al cliente le ayudará a registrar el programa nuevamente. Si ya tiene un número de registro, vaya a Menú > Ayuda > Registración e ingrese el número.
No se pudo descargar la actualización. La red activa no está permitida. Favor verificar sus configuraciones de actualización.	Vaya a Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones > Menú y activa la opción de Permitir descarga por WiFi e Instalar automáticamente .

Mensaje	Qué hacer
No se pudo determinar la identificación de su equipo. Favor apagar el modo de avión e intentar nuevamente.	<p>Apague el Modo de Avión, registre su programa nuevamente e intente instalar la actualización de nuevo.</p> <p>Para registrar su programa nuevamente, vaya a Menú > Ayuda y escriba el ID del equipo. Luego llame al departamento de servicio al cliente de Saltillo y diga el ID. Servicio al cliente le ayudará a registrar el programa nuevamente.</p> <p>Si ya tiene un número de registro, vaya a Menú > Ayuda > Registración e ingrese el número.</p>
Su programa está más actualizado que la actualización disponible. Favor verificar el archivo de actualización e intentar nuevamente.	Busque la actualización deseada y borre la actualización vieja de la carpeta de actualizaciones.
Su programa está actualizado.	No hay necesidad de instalar una actualización.

Cuidado y mantenimiento

Su equipo **NovaChat** está hecho para usarse en condiciones normales de comunicación. El equipo *no* es a prueba de agua, así que tenga mucho cuidado al usarlo alrededor de la misma. Como la mayoría de los equipos electrónicos, *nunca* debe usar el **NovaChat** cuando esté sumergido o usando agua (por ejemplo, en una piscina o bañera).

Al cargar su NovaChat, utilice únicamente el cargador que se incluyó con el equipo. Las baterías para el **NovaChat** no se pueden sustituir manualmente; si se dañan, necesitará devolver el equipo a PRC-Salttillo (en Estados Unidos) para servicio técnico.

Cualquier sustitución o reparo de los componente electrónicos de su equipo deben hacerse por personal debidamente cualificado. Favor de contactar a la compañía al 1-800-382-8622, o vía correo electrónico por service@salttillo.com para obtener una autorización de retorno antes de enviarlo a la compañía.

La dirección para clientes de los Estados Unidos:

PRC-Salttillo
 Attn: (ingrese el número del asesor residente aquí)
 1022 Heyl Road
 Wooster, OH 44691

Aquellos clientes que residen fuera de los Estados Unidos deben contactar a su distribuidor local para detalles de reparación.

Si descarta todo o parte de su equipo, asegúrese de disponer de los componentes electrónicos de acuerdo a las regulaciones locales.

Refiérase a la Directiva de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (WEEE por sus siglas en inglés) para detalles sobre cómo disponer de los componentes que desee descartar.

Funciones gramáticas avanzadas

Las funciones explicadas en este apéndice están dirigidas a personas con amplio dominio gramático.

Estas funciones son más útiles en ciertos archivos de vocabulario. Por ejemplo, los vocabularios WordPower ya proveen botones para añadir terminaciones a las palabras.

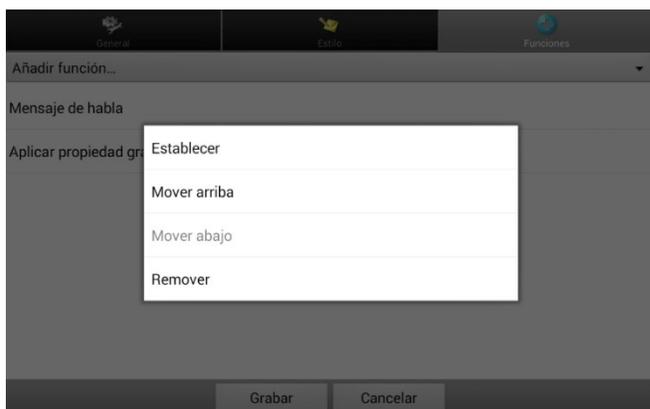
Programar funciones gramáticas involucra identificar palabras como partes de la oración y configurar un botón que aplique la regla gramática correspondiente a esa parte de la oración.

Identificando partes de la oración

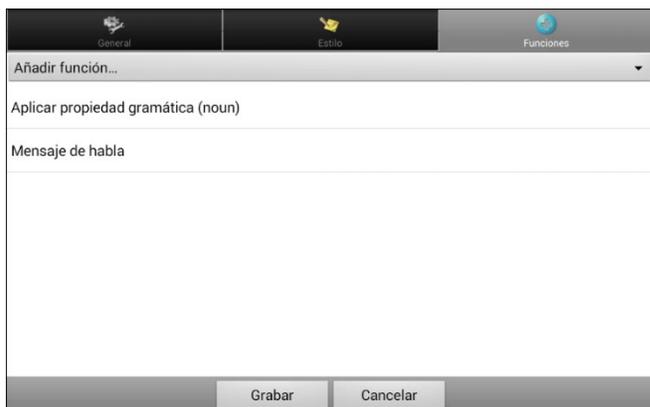
1. Navegue a una página de “cosas” (nombres comunes);
2. Vaya a **Menú > Modo de edición**;
3. Toque y sostenga un botón de una “cosa” (nombre), seleccione **Editar botón** y la ventanilla de **Funciones**.
4. Toque la opción de “Añadir función” para abrir la lista de funciones.
5. Seleccione **Aplicar propiedad gramática**. Abrirá la ventana de Categoría gramática.
6. Toque la opción de “Categoría gramática”. Aparecerá un menú con la lista de opciones de adjetivos, nombres y verbos;
7. Seleccione la parte de la oración deseada. En este ejemplo, se escogió **nombre**;
8. Seleccione **Grabar**. En este ejemplo, aparecerá la opción de “Aplicar propiedad gramática (noun)” al final de la lista de funciones definidas para el botón;

¡Importante! La propiedad gramática debe aparecer en primer lugar en la lista de funciones. Tendrá que moverlo al primer lugar de la lista.

9. Toque **Aplicar propiedad gramática (noun)**. Abrirá un menú:



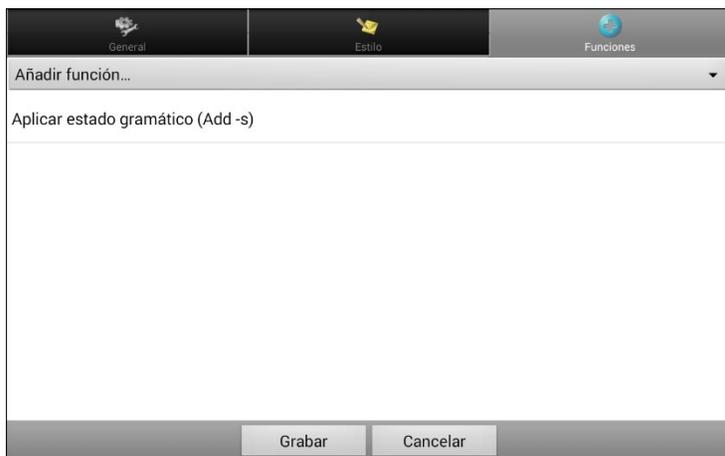
10. Toque **Mover arriba**. En este ejemplo, “Aplicar propiedad gramática (noun)” se moverá al primer lugar de la lista de funciones:



11. Toque **Grabar**;
12. Repita los pasos 3 a 11 para el resto de los botones de “cosas” (nombres comunes) en la página.

Creando un botón de Regla de gramática

1. Toque y sostenga el botón que desea usar para pluralizar, toque **Editar botón**, ingrese una etiqueta para el botón (por ejemplo “-s”) y seleccione la ventana de **Funciones**;
2. Toque la opción de “Añadir función” para abrir la lista de funciones;
3. Seleccione **Aplicar estado gramático**. Abrirá la ventana de Regla de gramática;
4. Toque la opción de “Regla de gramática”. Aparecerá una lista de opciones;
5. Seleccione la función deseada. En este ejemplo, seleccionamos **Add -s**;
6. Toque **Grabar**. En este ejemplo, “Aplicar estado gramático (Add -s)” aparecerá en la lista de funciones para ese botón
7. Quite cualquier otra función en la lista.



8. Toque **Grabar**. En este ejemplo, aparecerá un botón que dirá “-s” para pluralizar todas las palabras identificadas como nombres comunes.

Usando etiquetas dinámicas de gramática

Las etiquetas dinámicas de gramáticas mostrarán los cambios que se harán en palabras al usar reglas gramáticas.

¡Importante! Si está trabajando con una persona aprendiendo un idioma, es mejor no prender las etiquetas dinámicas. Las funciones gramáticas pueden crear palabras inválidas que aparecerán si la opción de etiquetas dinámicas está activada.

Si está trabajando con un adulto que sabe leer y escribir, puede aprovecharse de los beneficios de etiquetas dinámicas.

Para prender las etiquetas dinámicas, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Texto (Alfabetización) > Etiquetas dinámicas de gramática**.

Ejemplo: Con la opción de etiquetas dinámicas de gramática apagada:

Al seleccionar la tecla de “-s”, la palabra “vídeo juego” no cambiará, aunque la palabra se pluralizará al seleccionarla.

Ejemplo: Con la opción de etiquetas dinámicas de gramática activada:

Al seleccionar la tecla gramática de “-s”, “vídeo juego” cambiará a “vídeo juegos” y se mostrará cómo cambiará la palabra al seleccionarla.

Usando el botón de regla gramática

Coloque el botón de regla gramática en la página deseada. Por ejemplo, coloque un botón para pluralizar en una página de cosas (nombres comunes). Si toca el botón de pluralizar y selecciona una cosa, tendrá que tocar el botón de pluralizar nuevamente antes de pluralizar otra palabra.

1. En la Barra de visualización del habla (BVH), ingrese las palabras deseadas **hasta que llegue** a la palabra que desea pluralizar;
2. Toque el botón de “-s”;

Si la opción de etiquetas dinámicas de gramática está apagada: No verá ningún cambio en las etiquetas de los botones.

Si la opción de etiquetas dinámicas de gramática está activada: Se pluralizarán las palabras en las etiquetas.

3. Toque el botón deseado. La BVH mostrará las palabras.

Despejando una regla gramática

Tal vez le sea útil crear un botón para Despejar el estado gramático.

Si toca el botón de pluralizar y luego decide que no quiere pluralizar una palabra en la página actual, puede moverse a otra página de cosas, seleccionar un nombre de esa página y se pluralizará ese nombre.

Sin embargo, si toca el botón de pluralizar y luego decide que no quiere pluralizar una palabra en la página, el programa pluralizará el próximo nombre que seleccione a menos que despeje el estado de pluralizar. En este caso, luego de haber tocado el botón de pluralizar y cambiar de opinión, toque el botón de Despejar estado gramático. Luego, no se pluralizarán los nombres comunes hasta que toque el botón de pluralizar.

Para crear un botón que despeje el estado gramático actual:

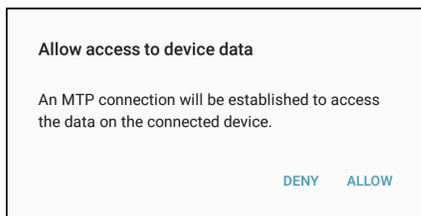
Vaya al botón que desea usar, y en Modo de edición ingrese una etiqueta, luego seleccione la ventanilla de **Funciones**, seleccione la función **Despejar estado gramático** y toque **Grabar**. Este botón despejará cualquier estado gramático activo.

Conectando su equipo a una computadora por primera vez

Para algunos modelos, al conectar su equipo a una computadora por primera vez para realizar una actualización o transferir archivos, aparecerá un mensaje para permitir acceso. Deberá tocar el botón de **Permitir**.

Necesitará repetir este proceso la primera vez que conecte su equipo a otra computadora.

1. Conecte su cable USB al equipo y la computadora;
2. Reiniciará la aplicación y aparecerá un mensaje para permitir acceso:



3. Toque **Permitir**.

Usando aplicaciones

Las funciones en este apéndice solo aplican para equipos no dedicados. No podrá descargar, abrir o borrar aplicaciones en un equipo dedicado.

Usando y reiniciando la tecla activa

¡Importante! La tecla de “Active” no funciona en un equipo dedicado.

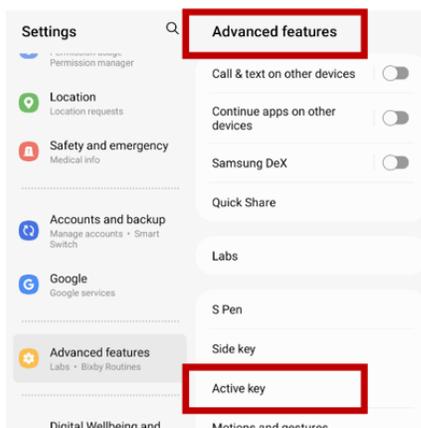
Usando las configuraciones predeterminadas para la tecla:

La tecla activa le permitirá abrir rápidamente el programa de Chat o cualquier otra aplicación favorita. El programa Chat es el programa predeterminado que se abrirá al presionar la tecla y el Calendario es el programa predeterminado al presionar y sostener la tecla.

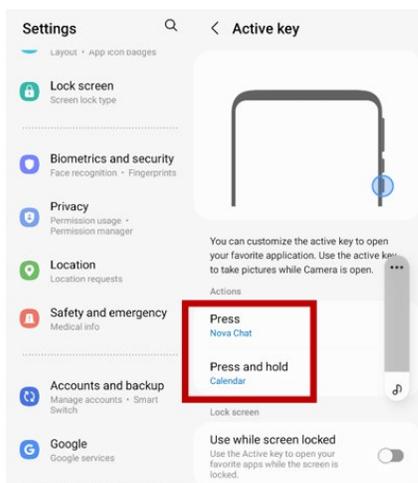
Cambiando las configuraciones de la tecla activa:

Por ejemplo, tal vez quiera dejar la opción de presionar para abrir el NovaChat y cambiar la opción de presionar y sostener para la cámara u otro programa que no sea el calendario. O tal vez quiera cambiar tanto la opción de presionar como la de presionar y sostener.

1. Vaya a las configuraciones del Android.
2. Seleccione Funciones avanzadas y seleccione Tecla activa.

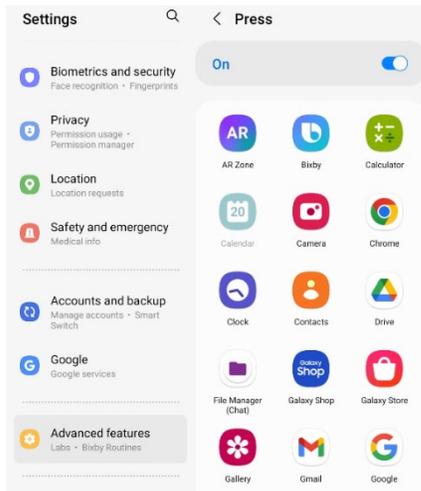


3. Al seleccionar **Tecla activa**, aparecerán las configuraciones para presionar y presionar y sostener. La aplicación actualmente seleccionada aparecerá bajo cada configuración.



Nota: La opción para usar cuando la tecla esté bloqueada estará desactivada de forma predeterminada.

4. Seleccione **Presionar** para abrir una lista de las aplicaciones en el equipo.



5. Seleccione la aplicación que desea abrir al presionar la tecla activa una vez.
6. Seleccione Presionar y sostener y seleccione la aplicación que desea abrir cuando presione y sostenga la tecla de activar.

Borrando aplicaciones y archivos descargados

Equipos dedicados: Esta sección no se aplica a equipos dedicados.

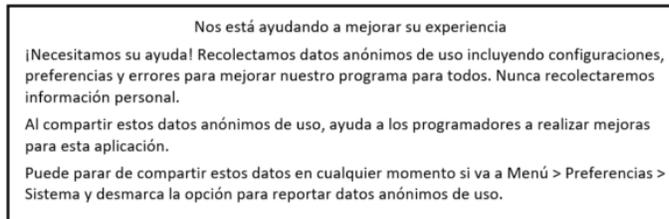
Si sospecha que el usuario del equipo bajó aplicaciones nuevas que deben borrar del sistema, contacte a Saltillo para más detalles o visite nuestra página de Apoyo para detalles en torno a cómo quitar estos archivos.

Aplicación o archivo	Cómo borrar
Imágenes	Puede quitarlas manualmente seleccionando la aplicación de Galería y borrando las imágenes y álbumes de imágenes.
Fotos	Podrá quitar aquellas que tomó con la cámara escogiendo la aplicación de Fotos y borrándolas.
Música	Puede quitar la música que añadió al equipo yendo a la aplicación de Música y borrando cada canción.
Vídeos	Puede quitar los que añadió al equipo yendo a la aplicación de Vídeos y borrando cada vídeo.

Reportando datos anónimos de uso

Al compartir datos sobre su uso del programa, ayudará a los desarrolladores a mejorarlo para todos los usuarios. La información compartida incluye configuraciones y mensajes de error. Esta información compartida se recopila de forma anónima – **no** incluye información que lo identifique.

Al instalar o actualizar el programa Chat a la versión 2.28, verá una ventana indicando que nos está ayudando a mejorar su experiencia.



Lea la información en la ventana y toque **OK**.

Para parar de compartir información sobre uso del programa:

Si no desea compartir información sobre el uso del programa con los desarrolladores, puede para de compartirla en cualquier momento. Toque **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema** y desmarque la opción de **Reportar datos anónimos de uso**.

Usando el InputStick para controlar su computadora

¡Importante! Esta función requiere usar un InputStick, un receptor USB inalámbrico en específico. Tenga en cuenta que el InputStick es compatible con Android™ 4.4 y versiones posteriores, y que está disponible para comprar de PRC-Saltillo.

InputStick es un accesorio USB que le permitirá controlar de forma inalámbrica una Windows PC®, una Mac®, o un Chromebook™. El InputStick conectará a su equipo NovaChat 5, NovaChat 8, NovaChat 10, o NovaChat 12 mediante Bluetooth, permitiéndole acceder al internet, crear documentos, enviar correos electrónicos, enviar videos, conectarse a redes sociales, y más. Puede usarlo con cualquier método de acceso, como toque o escaneo.

InputStick funciona como si fuese parte de su equipo para poder escribir de forma fácil. Al usar vocabulario y funciones como predicción de palabras para no tener que realizar tantas selecciones, procesos como hacer tareas escolares y escribir correos o documentos serán mucho más eficiente.

Según selecciona palabras desde su vocabulario, aparecerán en la Barra de visualización del habla (BVH) y en un documento que esté abierto en la computadora. Para que su trabajo sea más rápido y fácil, también puede configurar los botones de vocabulario para enviar comandos del teclado a la computadora.

Conectando el InputStick a la computadora

Conecte el InputStick a una PC, Mac o Chromebook. No necesitará configurar nada en la computadora.

El InputStick tiene un conector USB-A. Si su computadora tiene un puerto USB-A, sencillamente conecte el InputStick al puerto.



InputStick



Ejemplo: InputStick conectado a un puerto USB-A de una laptop.

Si su computadora tiene un puerto USB-C, necesitará un adaptador USB-A a USB-C que sea compatible con su computadora. Conecte el conector USB-C al puerto USB-C de su computadora y conecte el InputStick al puerto USB-A del adaptador.

Conectando su equipo al InputStick

El InputStick se comunica mediante Bluetooth. Su equipo y el InputStick tendrán que estar dentro del rango de conexión de Bluetooth – aproximadamente 32 pies (10 metros). Este rango puede variar según factores ambientales como paredes o cualquier actividad electromagnética.

1. Con el InputStick conectado a una computadora, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth**. Seleccione **Usar con InputStick**.
2. Su equipo buscará el InputStick y deberá ver "InputStick", así como la dirección del equipo Bluetooth.
3. Toque el InputStick. Tres asteriscos *** aparecerán luego de la dirección. Su equipo y la computadora estarán conectados. Por ejemplo: **InputStick (X0:00:XX:00:0X:XX)*****

Nota: Para terminar la conexión, toque nuevamente la dirección de Bluetooth.

Información adicional de conexión de Bluetooth

Una vez configure la conexión desde su equipo al InputStick, el equipo continuará reconociendo el InputStick y se reconectará automáticamente, siempre y cuando el equipo y la computadora estén dentro del rango de conexión – aproximadamente 32 pies (10 metros).

Incluso si apaga el equipo o la computadora, o si desconecta el InputStick de la computadora, se reconectarán automáticamente una vez reinicie el equipo o la computadora, o bien cuando conecte el InputStick nuevamente.

Usando varias computadoras

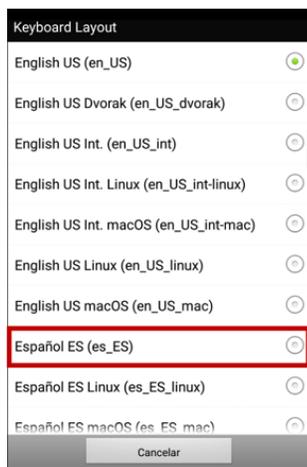
También puede desconectar el InputStick de una computadora y conectarlo a otra computadora. Así podrá escribir directamente en un documento en esa computadora. Si luego desconecta el InputStick y lo conecta a una tercera computadora, o nuevamente a la computadora inicial, podrá escribir inmediatamente.

O, si quiere conectar dos computadoras, use dos recibidores de InputStick. Sin embargo, ambas computadoras deberán estar ubicadas lo suficientemente lejos de cada una como para estar fuera del rango de conexión de Bluetooth – aproximadamente 32 pies (10 metros). De lo contrario, su equipo no podrá determinar a cuál conectarse.

Seleccionando una distribución para el teclado

Para indicarle a su equipo el idioma del teclado de su computadora, seleccione una distribución para el teclado que le permita a su equipo funcionar como si fuese un teclado conectado a la computadora.

Para seleccionar una distribución para el teclado, seleccione **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth**. Seleccione **Distribución del teclado**. Aparecerá una lista de las distribuciones disponibles para el teclado. Seleccione una distribución congruente con el idioma de la computadora. Por ejemplo:



Comprender los modos de conexión

Los símbolos aparecen en el área de notificación la Barra de visualización del habla (BVH) para indicar el modo de conexión actual. Toque el símbolo para cambiar entre modos.

Símbolo	Modo	Descripción
	Conectado y en modo de computadora	El texto ingresado en la BVH se enviará inmediatamente a la computadora donde el InputStick esté conectado.
	Conectado y en modo de comunicación	Se estableció una conexión de Bluetooth.
	Bluetooth desconectado y en modo de computadora	La conexión entre su equipo y el InputStick está desactivada o interrumpida, y el texto no se enviará más allá de la BVH.

Activando y desactivando el control de la computadora

Podrá intercambiar fácilmente entre las opciones para comunicarse y escribir en la computadora. Use cualquiera de los métodos a continuación para conectarse y desconectarse de su equipo y de la computadora. **Funciones**

Creando y usando un botón para encender/apagar el control de la computadora

Puede crear un botón en su vocabulario que pueda tocar en cualquier momento para activar y desactivar la conexión rápidamente.

Para crear el botón:

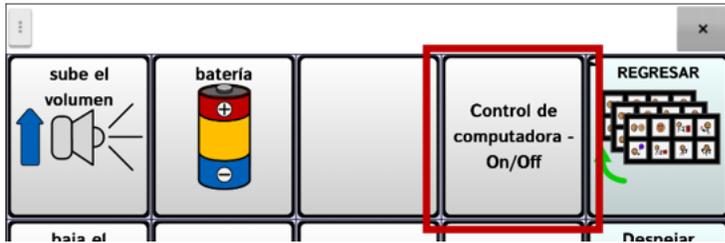
Añada la función del botón Control de computadora – Encender/apagar a un botón en su vocabulario.

3. Seleccione **Menú > Modo de edición**.
4. Toque y sostenga el botón que desea modificar. Aparecerá una lista de opciones para el botón.
5. Seleccione **Editar botón**. Aparecerán las propiedades del botón.
6. Añada una etiqueta al botón.
7. Seleccione la ventana de **Funciones**.
8. Toque la flecha ▼ para abrir una lista de funciones.
9. Seleccione **Control de computadora – On/Off**.
10. Seleccione **Grabar**.

Consejo: Para más conveniencia, tal vez quiera colocar copias de su botón en varias ubicaciones de uso frecuente en su vocabulario.

Para usar el botón:

Toque el botón que creó.



Aparecerá un mensaje cerca de la parte inferior de la pantalla indicando que se está conectando, y luego que está conectado. El símbolo de  aparecerá en la BVH.



Al tocar el botón de nuevo, el símbolo en la BVH desaparecerá automáticamente, y aparecerá un mensaje cerca de la parte inferior de la pantalla indicando que está desconectado de la computadora.

Tocando el símbolo en la BVH

También puede tocar el símbolo en la BVH para cambiar rápidamente el modo de conexión entre hablar y enviar a la computadora.



La próxima vez que toque el símbolo, aparecerá .



Para restaurar la conexión en cualquier momento, toque . Se restaurará la conexión y verá



Añadiendo comandos de computadora a botones del equipo

¡Importante! Asegúrese de crear comandos de computadora que funcionen con la computadora. Esta sección utiliza un comando sencillo de Imprimir a modo de ejemplo.

Si planifica usar varias computadoras en distintos momentos, puede configurar una página de comandos para una de ellas, o bien etiquetar sus botones de comando para indicar a qué computadora aplican.

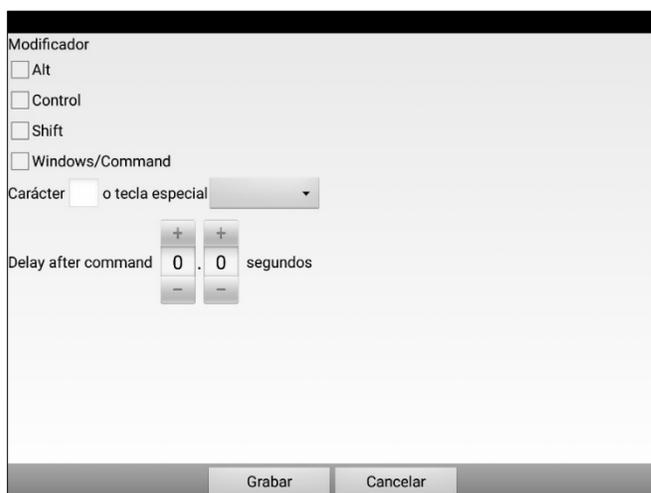
1. Edite el botón

Seleccione **Menú > Modo de edición**. Toque y sostenga el primer botón que desea usar para abrir una lista de opciones.

Seleccione **Editar botón** para mostrar las propiedades del botón. Añada una etiqueta y seleccione una imagen – por ejemplo, una imagen de una impresora.

2. Seleccione la función del botón Control de computadora – Comando

Abrirá la ventana de Comandos.



3. Utilice modificadores y caracteres

Ingrese combinaciones de Alt, Control, Shift y Windows/Command (Windows/Mac) con caracteres. Por ejemplo: Alt + E, Ctrl + P, Ctrl + Shift + =, Windows/Command +C.

Para imprimir un documento de Word desde una PC con Windows, debe seleccionar **Ctrl** y luego tocar el cuadro de Caracteres para abrir un teclado y escribir la letra **P**.

Para añadir una demora luego del comando de Ctrl+P, seleccione **Next** en el teclado. Abrirá un teclado numérico que le permitirá ingresar el periodo de retraso. Vea “Establece un retraso después del comando” abajo.

4. Use teclas especiales

Para seleccionar una tecla especial, toque la flecha de la lista ▼ para abrir una lista de teclas especiales. Al seleccionar una tecla, aparecerá el nombre de la tecla luego de “Tecla especial”.

Las teclas disponibles incluyen Enter, Backspace (Retroceso), Tab, Caps Lock, F1-F12, Print Screen (Imprimir pantalla), Delete (Eliminar), teclas de paginación y de flechas, Number Lock (bloqueo numérico), o Number Pad (teclado numérico).

Si cambia de opinión según edita, quite la tecla especial seleccionada actualmente (que se muestra luego de “Tecla especial”), toque la flecha de la lista ▼, desplácese hasta la parte superior de la lista, y seleccione la fila vacía.



5. Establece un retraso después del comando

Después de ingresar un comando, puede establecer un periodo de retraso antes de que el comando entre en vigor. Este retraso puede oscilar entre 0.0 y 5.0 segundos.



Toque el primer número en la configuración de Retraso después del comando para abrir un teclado numérico. Podrá configurar la cantidad de segundos usando el teclado o tocando los símbolos de + y – en la configuración.

6. Guarde el comando y el botón

Seleccione **Grabar**. La función se grabará con el comando y el retraso que verá entre paréntesis.



Seleccione **Grabar** de nuevo para grabar el comando en el botón.

7. Agregue comandos de teclado a botones adicionales según sea necesario

Al terminar de añadir comandos, salga del Modo de edición.

Cambiando un comando

Para cambiar un comando previamente asignado a un botón, seleccione la función y seleccione **Establecer**. Abrirá la ventana de Comandos con el grupo de comandos existente. Elimine el comando existente, ingrese el nuevo comando y seleccione **Grabar**.

Ingresando texto en un documento en la computadora

1. Desde su equipo, vaya a la página de vocabulario que tenga las teclas a las cuales añadió las funciones.
2. Abra un documento (por ejemplo, Microsoft Word) en la computadora.
3. Confirme que el documento en la computadora esté activo – es decir, preparado para recibir texto desde el equipo. Por ejemplo, el cursor en el documento deberá estar parpadeando.
4. Comience a ingresar palabras en la página de vocabulario en su equipo. Según las palabras aparezcan en la Barra de visualización del habla, también aparecerán en el documento en la computadora.

Nota: Al borrar o despejar texto, la computadora solamente reconocerá las herramientas que también tenga – por ejemplo, borrar un carácter (“Backspace”).

- Al borrar (“Backspace”) en su página de vocabulario, borrará tanto en la BVH como en la computadora.
 - Su página de vocabulario puede incluir un botón de Despejar. Sin embargo, esta función no la reconocerá la computadora; por lo tanto, esta función borrará el texto en la BVH, pero no aquél que haya enviado al documento en la computadora.
5. Para grabar el documento en la computadora, configure otro botón en su equipo con el comando de Grabar de la computadora (por ejemplo, Control + S).

Nota: Asegúrese de configurar un comando que sea compatible con su sistema operativo.

6. Ahora podrá imprimir o distribuir su documento.

Información de seguridad

Esta aplicación está diseñada para usarlo en situaciones normales de comunicación. Según utiliza la aplicación, mantenga las siguientes guías de seguridad al tanto:

- ⚠ Esta aplicación no está diseñada para ser una aplicación de llamadas de emergencia o un único medio de apoyo comunicativo.
- ⚠ Use la aplicación con cuidado cuando esté escribiendo mensajes de texto. No escriba mensajes si está realizando otra tarea o actividad.
- ⚠ El compañero de comunicación debe asegurarse que el usuario tome una pausa regularmente para evitar la fatiga visual.
- ⚠ Consulte su proveedor de cuidado de la visión sobre cómo posicionar el equipo para que el usuario vea la aplicación.
- ⚠ Cuando esté ajustando el volumen en la aplicación, el volumen o la presión de sonido excesiva al usar audífonos o auriculares puede causar pérdida de audición por períodos de tiempo extendidos. Mantenga el volumen bajo y aumentelo solamente lo suficiente para poder escuchar cómodamente.
- ⚠ Si la aplicación para de funcionar, contacte al departamento de servicio para asistencia.

Solución de problemas

Aparece un mensaje que comienza “Para usar esta aplicación o función”.

Cuando aparezca un mensaje que comience “Para usar esta aplicación o función”, toque **OK**, active la opción junto a la aplicación o función y toque **Regresar** para cerrar la pantalla de permisos.

El equipo ya no está sonando

Verifique si Perfil fuera de línea/Modo de avión está encendido o el sonido del equipo puede estar apagado. Cómo verificar las opciones de Perfil fuera de línea/Modo de avión o Sonido depende de la versión de Android en su equipo.

Verifique la configuración de Perfil fuera de línea/Modo de avión

Nota: Estas opciones sólo aplican para los equipos con sistemas abiertos (desbloqueados).

Opción #1: Vaya a la página principal de Android y deslice la parte superior de la pantalla hacia abajo. En algunos equipos, tendrá que deslizar hacia abajo dos veces. Si el símbolo de Fuera de línea muestra que esta opción está activada , toque el símbolo para apagarla .

Opción #2: Abra los **Ajustes** en Android y seleccione **Perfil fuera de línea** en el panel izquierdo. Si la configuración en el panel derecho muestra Activado (On), toque esta configuración para cambiarla a **Desactivado (Off)**.

Opción #3: Toque y sostenga el botón para encender y apagar el equipo. Si Modo de avión aparece activado, toque **Modo de avión** y aparecerá un mensaje indicando que está apagado.

Verifique la configuración de Sonido

Nota: Estas opciones sólo aplican para los equipos con sistemas abiertos (desbloqueados).

Opción #1: Vaya a la página principal de Android y deslice la parte superior de la pantalla hacia abajo. En algunos equipos, tendrá que deslizar hacia abajo dos veces. Si ve el símbolo de Silencio, tóquelo para cambiarlo al símbolo de **Sonido**.

Opción #2: Abra los **Ajustes** en Android y seleccione **Sonido** en el panel izquierdo. Si la configuración en el panel derecho muestra Silencio, toque esta configuración para cambiarla a **Sonido**.

Opción #3: Toque y sostenga el botón para encender y apagar el equipo. Si Modo silencioso aparece activado indicando que el sonido está apagado, toque **Modo silencioso** y aparecerá un mensaje indicando que está encendido.

El NovaChat no se conecta al amplificador:

Escoja **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth > Conectar al amplificador**.

El equipo mostrará todos los amplificadores disponibles. Cada nombre de amplificador incluye el número de registro del amplificador para ayudarlo a identificarlo.

Busque el número de registro del amplificador, y luego busque el nombre del amplificador que incluya ese número de registro en la lista.

Busque el amplificador que desee usar. El equipo se conectará al amplificador que escoja.

No puedo encontrar el menú de la biblioteca:

Si no aparece el menú de la biblioteca, asegúrese que no esté en Modo de Edición.

Reiniciando el equipo

Si necesita reiniciar el equipo, intente un “reinicio suave” o parcial con el botón de encender y apagar del equipo. **No** se recomienda un “reinicio duro” o total.

No hay habla:

Verifique los controles de volumen hacia el borde del equipo.

Vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Emisión del Habla**, y asegúrese que la opción de Apagar Habla esté *desmarcada*.

No hay habla, y el mensaje no aparece en la Barra de Visualización:

Esto ocurre cuando se activa un tiempo de reposo. Para ajustar esto, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Recepción > Tiempo**, y verifique las opciones de tiempo de registro y tiempo de activación.

No funciona el habla en el ChatEditor

Al instalar el ChatEditor, aparecerá el siguiente mensaje:

La función de habla está desactivada en estos momentos.
Favor conectar un equipo NovaChat/ChatFusion a esta computadora para activar el habla.

Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Para activar el habla en el ChatEditor, sencillamente conecte un cable USB entre su computadora y su equipo. Pruebe el Editor para verificar que esté funcionando. Luego desconecte el cable.

No aparecen los símbolos en el ChatEditor

Al instalar el ChatEditor, verá un mensaje como el siguiente:

Tiene que conectar un equipo NovaChat configurado con PCS para activar y ver los símbolos PCS. Toque OK para continuar.

Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Para activar símbolos en el ChatEditor, sencillamente conecte un cable USB entre su computadora y su equipo.

Pruebe el Editor para verificar que los símbolos estén funcionando. Luego desconecte el cable.

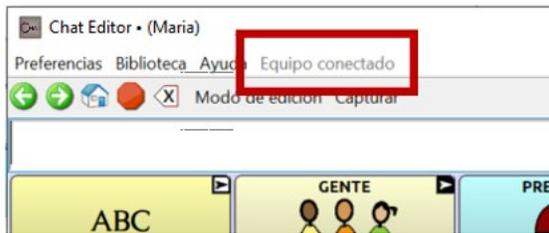
Cuando conecto el equipo a la computadora, no se detecta la conexión

En el ChatEditor, toque los tres puntos a mano derecha de Ayuda.



El ChatEditor buscará cualquier equipo conectado con la computadora para detectar la conexión.

Cuando el equipo se conecta, verá un mensaje indicando que el equipo se conectó en lugar de los tres puntos.



Nota: Si no hay ningún equipo conectado a la computadora, aparecerán los tres puntos con un mensaje en una ventana pequeña indicando que no hay ningún equipo de NovaChat conectado a la computadora. Seleccione **OK** para cerrar el mensaje. Al conectar el equipo, verá un mensaje indicando que el equipo está conectado.

La página de conversaciones de mensajes de textos no muestra ninguna conversación

Asegúrese de que la opción de “Usar con teléfono” esté activada. En el equipo, vaya a **Menú > Configuraciones de aplicación > Sistema > Preferencias de Bluetooth**.

Hay un punto rojo sobre la BVH. ¿Qué significa y cómo lo saco?

Esto es un símbolo de notificaciones . Solo aparece en equipos de prueba. Toque el símbolo para abrir un mensaje.

¡Recuerde! Esto es un equipo de prueba que debe devolver a PRC-Salttillo. ¿Tiene preguntas? Llame al 800-268-5224 para conectarse con su consultor de PRC-Salttillo.

Lea el mensaje y toque **OK**. Este mensaje aparecerá cada siete días hasta que complete y envíe los documentos de financiamiento y equipo probatorio. El equipo de servicio puede ayudarle a quitar el mensaje si lo necesita eliminar antes de recibir su equipo nuevo.

Aparecen símbolos en la BVH. ¿Qué significan?

Símbolo	Descripción
	Su teléfono no está conectado al equipo. Si toca el símbolo, verá una nota: “El teléfono no está conectado”. Cuando conecte el teléfono, el símbolo desaparecerá.
	La versión de AeroText instalada en el teléfono conectado es incompatible con la versión del programa de Chat instalada en su equipo y debe actualizarla.
	La versión del programa de Chat instalada en su equipo es incompatible con la versión de AeroText instalada en el teléfono y debe actualizarla.
	AeroText no es la aplicación predeterminada de SMS en el teléfono conectado. Aún podrá enviar y recibir mensajes, pero la funcionalidad de los mensajes de texto estará limitada. Por ejemplo, no recibirá notificaciones para los mensajes nuevos, no se marcarán los mensajes como leídos y no podrá borrar mensajes.
	El nivel de batería del equipo es bajo.
	El nivel de batería del equipo es críticamente bajo.
	El nivel de batería del amplificador es bajo.
	El nivel de batería del amplificador es críticamente bajo.

Aparece un mensaje de error al instalar actualizaciones del NovaChat

Encuentre el mensaje en la tabla a continuación y siga las instrucciones correspondientes. Si el problema continúa, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.

Mensaje	Qué hacer
Una operación intermedia fracasó. Favor intentar de nuevo luego.	Intente realizar la operación nuevamente. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Ocurrió un error desconocido. Favor intentar de nuevo luego.	Intente realizar la operación nuevamente. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
No se encontró ninguna actualización disponible.	Intente instalar la actualización de nuevo. Si aparece el mensaje de nuevo, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
El programa instalado es erróneo. Favor contactar a servicio al cliente.	No se instaló el programa adecuadamente. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
La configuración del repositorio tiene errores. Favor contactar a servicio al cliente.	Hay un problema con el servidor de actualizaciones. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Ocurrió un error fatal al instalar la actualización. Favor contactar a servicio al cliente.	Durante el proceso de actualización, se borró un archivo temporero que era necesario para finalizar la actualización. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo. Puede intentar ir a Página principal > Preferencias y borrar la data bajo la sección del gestor de actualizaciones (“Update Manager”). Luego intente instalar la actualización nuevamente.

Mensaje	Qué hacer
El manifiesto de actualización es inválido. Favor contactar a servicio al cliente.	Hay un problema con el servidor de actualizaciones. Contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.
Se canceló la actualización.	Tal vez le dio Cancelar en lugar de Instalar a uno de los archivos de actualización. Intente instalar la actualización de nuevo.
No hay suficiente espacio para completar la actualización.	Intente instalar la actualización a través de una conexión inalámbrica (Wi-Fi) o borrar fotos, aplicaciones y/o vídeos.
No se pudo descargar la actualización. Favor verificar su conexión a la red.	<p>Puede ser que el Modo de Avión esté activado, que el Wi-Fi esté desactivado, que no haya registrado su conexión a Internet o que algún otro problema esté bloqueando acceso a la red.</p> <p>Primero, verifique que Perfil fuera de línea/Modo de avión esté apagado. Asegúrese que tenga una conexión Wi-Fi y que tenga buena señal. Vaya a Página principal > Preferencias > WiFi y asegúrese de tener una buena conexión con su red.</p> <p>Si aún no tiene conexión, contacte al departamento de servicio al cliente de Saltillo.</p>
No se pudo descargar la actualización. Favor registrar su programa.	<p>Su licencia no está registrada. Vaya a la sección de información en Menú > Ayuda y escriba el ID del equipo. Luego llame al departamento de servicio al cliente de Saltillo y diga el ID. Servicio al cliente le ayudará a registrar el programa nuevamente.</p> <p>Si ya tiene un número de registro, vaya a Menú > Ayuda > Registración e ingrese el número.</p>
No se pudo descargar la actualización. La red activa no está permitida. Favor verificar sus configuraciones de actualización.	Vaya a Menú > Ayuda > Buscar actualizaciones > Menú y activa la opción de Permitir descarga por WiFi e Instalar automáticamente .
No se pudo determinar la identificación de su equipo. Favor apagar el modo de avión e intentar nuevamente.	<p>Apague el Modo de Avión, registre su programa nuevamente e intente instalar la actualización de nuevo.</p> <p>Para registrar su programa nuevamente, vaya a Menú > Ayuda y escriba el ID del equipo. Luego llame al departamento de servicio al cliente de Saltillo y diga el ID. Servicio al cliente le ayudará a registrar el programa nuevamente.</p> <p>Si ya tiene un número de registro, vaya a Menú > Ayuda > Registración e ingrese el número.</p>
Su programa está más actualizado que la actualización disponible. Favor verificar el archivo de actualización e intentar nuevamente.	Busque la actualización deseada y borre la actualización vieja de la carpeta de actualizaciones.
Su programa está actualizado.	No hay necesidad de instalar una actualización.

Acuerdo de licencia de usuario final

Este Acuerdo de Licencia de Usuario Final (ALUF) y todos los términos y condiciones contenidos en el mismo junto con la Política de privacidad (<https://www.prc-salttillo.com/privacy-policy>) y las Condiciones de uso de PRC-Salttillo (<https://www.prc-salttillo.com/terms-of-use>) ("Acuerdo") constituyen un acuerdo legal entre la persona, empresa u organización ("Usted" o "usuario") que ha adquirido el software de PRC-Salttillo ("Software") y Prentke Romich Company, que opera como PRC-Salttillo® ("PRC-Salttillo", "nosotros", "nos" o "nuestro"). Este Acuerdo regula el uso que usted haga del Software de demostración adquirido mediante descarga para su uso en su computadora y del Software lingüístico que cargue en un dispositivo generador de voz PRC-Salttillo ("Dispositivo"). El software de demostración de PRC-Salttillo puede incluir ChatEditor™, NuVoice® PASS™ y el software de demostración Empower®. El software lingüístico de PRC-Salttillo se distribuye en los dispositivos generadores de voz de PRC-Salttillo, incluidos los de las líneas de dispositivos Accent®, Nova® y Via®.

Al obtener y usar o descargar el Software, usted acepta estar obligado por este Acuerdo y todos sus términos y condiciones.

Si no está de acuerdo con los términos de este Acuerdo, no debe instalar ni utilizar el Software. Si ya lo ha instalado, debe desinstalar inmediatamente el Software, ya que no tendrá derecho a utilizarlo. Si adquirió el Software como parte de un dispositivo generador de voz, póngase inmediatamente en contacto con PRC-Salttillo para obtener instrucciones sobre la devolución del Dispositivo no utilizado para su reembolso. **CUALQUIER USO DEL SOFTWARE, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO AL USO EN EL DISPOSITIVO, CONSTITUIRÁ SU ACUERDO CON ESTE ACUERDO (O LA RATIFICACIÓN DE CUALQUIER CONSENTIMIENTO ANTERIOR).**

PRC-Salttillo y sus proveedores son propietarios de toda la propiedad intelectual del Software disponible en sus Dispositivos y para su descarga en otros Dispositivos. Esta licencia le autoriza a utilizarlo únicamente de acuerdo con los términos de este Acuerdo.

Concesión de la licencia de software

Este Acuerdo otorga una licencia limitada, rescindible y no exclusiva para utilizar el Software para los fines descritos en la documentación relacionada con el Software. Esto también regula cualquier actualización de Software proporcionada por PRC-Salttillo que sustituya o complemente la versión original del Software descargado, a menos que dichas actualizaciones vayan acompañadas de una licencia independiente, en cuyo caso registrarán los términos de dicha licencia.

Usted puede:

- instalar el Software de demostración de PRC-Salttillo en cualquier Dispositivo de su propiedad o bajo su control o utilizar el Software de PRC-Salttillo en su dispositivo generador de voz de PRC-Salttillo;
- utilizar el Software solo con fines personales y educativos;
- realizar una copia del Software con fines de copia de seguridad y archivo, siempre que dicha copia contenga todos los avisos de propiedad originales proporcionados con el Software o relacionados de cualquier otro modo con el mismo.

Usted no puede utilizar, ni permitir que otros utilicen, el Software excepto en los términos expresamente enumerados en el Acuerdo. Debe adquirirse o comprarse una licencia distinta para cada usuario final. Sin limitar la generalidad de lo anterior, usted no podrá, ni permitirá que nadie haga lo siguiente:

- utilizar el Software en algún Dispositivo que no le pertenezca o no controle;
- utilizar el Software con fines de oficina de servicios, multipropiedad u otros fines similares;
- modificar, traducir, realizar ingeniería inversa, decompilar, intentar obtener el código fuente, desensamblar (excepto en la medida en que esta restricción esté expresamente prohibida por la ley) o crear trabajos derivados basados en el Software;
- copiar el Software (excepto en los casos permitidos anteriormente), cualquier actualización o cualquier parte del mismo;
- alquilar, arrendar, distribuir o transferir de cualquier otro modo los derechos sobre el Software (a menos que así se permita en otra parte de este Acuerdo);
- desarrollar, vender o distribuir otro software o aplicaciones que se integren con el Software o que hagan uso de los Datos de cualquier otro modo;
- eliminar cualquier aviso de propiedad o etiquetas en el Software o relacionadas con el mismo; o
- utilizar el Software de cualquier manera que pueda perjudicar a cualquier sitio web que podamos poseer o gestionar actualmente o en el futuro, incluyendo pero no limitado al sitio web de PRC-Salttillo ubicado en www.prc-salttillo.com ("Sitio web") o de cualquier manera o interferir con el uso y disfrute del Sitio web por cualquier parte.

Sin perjuicio de lo anterior, el Software y toda la información o datos descargados por el mismo o en relación con éste están protegidos por la ley de derechos de autor de los Estados Unidos y los tratados internacionales de derechos de autor, así como por otros derechos de propiedad.

Transferencia de la licencia de software

La transferencia de Software solo está permitida en relación con el Software transferido con un Dispositivo PRC-Salttillo. Usted puede transferir permanentemente los derechos bajo este Acuerdo solo como parte de una venta o transferencia permanente de un Dispositivo, y solo si el destinatario acepta este Acuerdo de licencia de usuario final. Si el Software es una actualización, cualquier transferencia deberá incluir también todas las versiones anteriores del Software.

Todos los derechos, títulos e intereses sobre el Software (incluyendo, sin limitación, todos los derechos de propiedad intelectual) permanecerán con nosotros.

Uso de la información

Para facilitar la asistencia, el desarrollo y la mejora de los productos, así como otros servicios para usted, usted acepta que PRC-Salttillo u otros terceros autorizados por PRC-Salttillo puedan utilizar cookies, balizas web y otras tecnologías analíticas para recopilar, utilizar, almacenar y transmitir información técnica no identificable relacionada con su Dispositivo, incluida la identificación única de telemetría, la marca y el modelo del dispositivo y el sistema operativo. Además, dichas partes pueden recopilar, almacenar, utilizar y transmitir métricas de uso de software, estadísticas o análisis no identificables personalmente.

Terminación

Usted reconoce que tenemos el derecho de restringir el acceso, terminar y/o modificar el Software por cualquier razón, incluyendo, pero no limitándose a la violación de cualquier disposición de los Términos de uso de nuestro Sitio Web o de este Acuerdo. A la terminación, usted debe destruir todas las copias del Software y cualquier información o datos descargados desde el Software a su Dispositivo.

Renuncias adicionales a las garantías

TENGA EN CUENTA LAS SIGUIENTES RENUNCIAS IMPORTANTES A LAS GARANTÍAS:

EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL" Y SIN GARANTÍAS DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESAS NI IMPLÍCITAS. RENUNCIAMOS A TODAS LAS GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS DE TÍTULO O LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, COMPATIBILIDAD, SEGURIDAD, EXACTITUD O NO INFRACCIÓN. ESTE SOFTWARE NO INFRINGE INTENCIONADAMENTE NINGÚN DERECHO DE PROPIEDAD INTELECTUAL DE TERCEROS Y PRC-SALTILLO NO GARANTIZA QUE NO SE INFRINJA.

NI PRC-SALTILLO, NI NINGUNA DE NUESTRAS FILIALES, NI NINGUNO DE NUESTROS O SUS RESPECTIVOS LICENCIANTES, LICENCIATARIOS, PROVEEDORES DE SERVICIOS O SUMINISTRADORES GARANTIZAN QUE EL SOFTWARE SEA SININTERRUMPIDO O ESTÉ LIBRE DE ERRORES O QUE LOS DEFECTOS SEAN CORREGIDOS.

LA DESCARGA Y EL USO DEL SOFTWARE SE REALIZA BAJO SU PROPIO RIESGO Y USTED SERÁ EL ÚNICO RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO EN SU SISTEMA DE CÓMPUTO O DISPOSITIVO O DE LA PÉRDIDA DE DATOS QUE RESULTE DE DICHO USO.

NI PRC-SALTILLO, NI NINGUNA DE NUESTRAS FILIALES, NI NINGUNO DE NUESTROS O SUS RESPECTIVOS LICENCIANTES, LICENCIATARIOS, PROVEEDORES DE SERVICIOS O SUMINISTRADORES GARANTIZAN O HACEN NINGUNA REPRESENTACIÓN CON RESPECTO AL USO O A LOS RESULTADOS DEL USO DEL SOFTWARE EN TÉRMINOS DE SU CORRECCIÓN, EXACTITUD, FIABILIDAD U OTROS.

ALGUNAS JURISDICIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LAS LIMITACIONES DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS LIMITACIONES DE LOS DERECHOS LEGALES APLICABLES DE UN CONSUMIDOR, POR LO QUE ES POSIBLE QUE ALGUNAS O TODAS LAS EXCLUSIONES Y LIMITACIONES ANTERIORES NO SE APLIQUEN EN SU CASO.

Limitación adicional de la responsabilidad

USTED ENTIENDE Y ACEPTA EXPRESAMENTE QUE NOSOTROS Y NUESTRAS FILIALES, PROVEEDORES Y LICENCIANTES NO SEREMOS RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, CONSECUENTE, EJEMPLAR O PUNITIVO, NI DE NINGÚN OTRO DAÑO, INCLUIDOS, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, BUENA VOLUNTAD, USO, DATOS U OTRAS PÉRDIDAS INTANGIBLES (INCLUSO SI HEMOS SIDO ADVERTIDOS DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS), QUE SURJAN DE, O RESULTEN DE, (A) EL USO O LA INCAPACIDAD DE USAR EL SOFTWARE; O (B) EL COSTO DE ADQUISICIÓN DE BIENES Y SERVICIOS SUSTITUTIVOS RESULTANTE DEL USO DEL SOFTWARE, O DE CUALQUIER DEFECTO DEL MISMO. EN NINGÚN CASO NUESTRA RESPONSABILIDAD TOTAL HACIA USTED POR TODOS LOS DAÑOS, PÉRDIDAS Y CAUSAS DE ACCIÓN EN RELACIÓN CON EL SOFTWARE (YA SEA POR CONTRATO, AGRAVIO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, NEGLIGENCIA O DE OTRA MANERA) EXCEDERÁ LA CANTIDAD PAGADA POR USTED, EN SU CASO, POR EL SOFTWARE.

SI NO ESTÁ SATISFECHO CON CUALQUIER PARTE DEL SOFTWARE, O CON CUALQUIER DISPOSICIÓN DE ESTE ACUERDO, SU ÚNICA Y EXCLUSIVA SOLUCIÓN ES LA INTERRUPCIÓN DEL USO DEL SOFTWARE.

Aplicaciones/software de símbolos

Este Acuerdo cubre específicamente el Software de PRC-Salttillo y las futuras descargas de dicho Software. El software de PRC-Salttillo contiene símbolos propiedad de PRC-Salttillo y símbolos utilizados bajo licencia de terceros. Estos símbolos incluyen Minspeak®, Pixon®, la biblioteca de símbolos de Tobii Dynavox PCS®, la biblioteca de símbolos de news2you SymbolStix® y los símbolos de Metacom. PRC-Salttillo es propietario o tiene licencia de toda la propiedad intelectual del Software. El uso de cualquier Software que contenga o proporcione acceso a conjuntos de símbolos patentados o a cualquier parte de los mismos, se rige por las siguientes disposiciones, además del resto de términos y condiciones de este Acuerdo.

Los símbolos a los que se accede por medio de este Software no se pueden utilizar para crear materiales en forma impresa o electrónica, ya sea para comunicación o instrucción, excepto por un solo usuario en conjunción con el uso de este Software. No se permite la distribución de ningún contenido o material que utilice símbolos en otros formatos (por ejemplo, .pdf o PDF, .ppt o PowerPoint, .doc o WORD o formatos de software similares utilizados para mostrar y/o transmitir texto y/o imágenes). Los usuarios de este Software no pueden alquilar, arrendar o prestar los símbolos, ni proporcionarlos a ningún servicio en línea o servicios de alojamiento comercial. Los usuarios no pueden conceder sublicencias, ceder o transferir ningún derecho a los símbolos, ni autorizar que la totalidad o parte de los símbolos a los que el usuario tiene acceso se copien en cualquier computadora u otro dispositivo.

Los iconos de Minspeak® y los símbolos de Pixon® son marcas registradas de PRC-Salttillo.

Los Símbolos de Comunicación con Imágenes ("PCS") a los que se accede con el Software de PRC-Salttillo no se pueden utilizar para crear materiales en forma impresa o electrónica, ya sea para comunicación o instrucción, excepto por un único usuario en conjunción con el uso de este Dispositivo. Los símbolos de PCS solo pueden distribuirse en formatos de archivo Boardmaker designados con una extensión de archivo ".bm2", ".zip" o ".zbp". No se permite la distribución de ningún contenido o material que utilice símbolos PCS en otros formatos (por ejemplo, .pdf o PDF, .ppt o PowerPoint, .doc o WORD o formatos de software similares utilizados para mostrar y/o transmitir texto y/o imágenes).

Los símbolos de SymbolStix se utilizan en el software de PRC-Salttillo con permiso bajo licencia de n2y, LLC. La biblioteca de símbolos de caracteres y logotipos de SymbolStix contenida en el software de PRC-Salttillo se incluye de forma gratuita, se puede utilizar únicamente para fines de comunicación y no se puede vender, copiar o explotar de otra manera para cualquier tipo de beneficio. Los símbolos de SymbolStix solo pueden distribuirse para uso personal cuando se adquiere una suscripción a SymbolStix Prime.

Metacom es una marca comercial de Annette Kitzinger. Los símbolos de Metacom se utilizan con la amable autorización de Annette Kitzinger. METACOM Symbole © Annette Kitzinger. Las reproducciones para el análisis automatizado de los símbolos de METACOM para la recuperación de información (minería de textos y datos) no se permiten y quedan reservadas al titular de los derechos de autor.

Información específica del producto

Software de demostración ChatEditor, NuVoice PASS y Empower

IMPORTANTE: el software de demostración de PRC-Salttillo no pretende ser un dispositivo de llamada de emergencia ni el único medio de comunicación de ninguna persona.

Software lingüístico del dispositivo NovaChat, Via y Accent

Accent: Usted puede utilizar el Software solo en su Dispositivo de PRC-Salttillo.

EL USUARIO, O UNA PARTE CON AUTORIDAD PARA OBLIGAR AL USUARIO, ENTIENDE Y RECONOCE QUE PRC-SALTILLO NO GARANTIZA NINGUNA FUNCIONALIDAD DE ESTE DISPOSITIVO GENERADOR DE VOZ FUERA DE LOS TÉRMINOS DE SU GARANTÍA EXPRESA RELACIONADA CON EL USO PREVISTO DE LA GENERACIÓN DE VOZ. PRC-SALTILLO NO GARANTIZA NINGÚN SOFTWARE DE TERCEROS, NI SE RESPONSABILIZA DE NINGUNA LESIÓN, DAÑO O RECLAMACIÓN DERIVADA DEL FUNCIONAMIENTO O MAL FUNCIONAMIENTO DE CUALQUIER TECNOLOGÍA, SITIOS WEB, PRODUCTOS Y SOFTWARE DE TERCEROS. LOS USOS ADICIONALES PUEDEN REQUERIR DETERMINACIONES CLÍNICAS ADICIONALES QUE VAN MÁS ALLÁ DEL ALCANCE DE UNA EVALUACIÓN DE LOS DISPOSITIVOS DE GENERACIÓN DE VOZ.

Software lingüístico del dispositivo Via

EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN APLICABLE, APPLE NO TENDRÁ NINGUNA OBLIGACIÓN DE GARANTÍA CON RESPECTO AL SOFTWARE, Y CUALQUIER RECLAMACIÓN, PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD, DAÑO, COSTO O GASTO ATRIBUIBLE AL INCUMPLIMIENTO DE UNA GARANTÍA OTORGADA EN VIRTUD DE ESTE CONTRATO (SI LO HUBIERA), SERÁ RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA DE PRC-SALTILLO.

El uso del software lingüístico en la línea de dispositivos Via también se rige por el acuerdo de licencia aplicable a la aplicación iOS concreta.

- Encuentre el Acuerdo de LAMP Words for Life aquí: <https://lampwflapp.com/eula>
- Encuentre el Acuerdo de TouchChat aquí: <https://touchchatapp.com/eula>
- Encuentre el Acuerdo de Dialogue AAC aquí: <https://www.prc-salttillo.com/dialogueEULA>
- Encuentre el Acuerdo de Eloquence aquí: <https://prc-salttillo.com/eula-eloquence>

Software lingüístico del dispositivo Accent

Los dispositivos Accent de PRC-Salttillo incluyen software licenciado por PRC-Salttillo de Microsoft Licensing Inc. o sus afiliados ("MS"). Los productos de software instalados de origen de MS, así como los soportes asociados, el material impreso y la documentación "en línea" o electrónica (software) están protegidos por las leyes y tratados internacionales de propiedad intelectual.

SI USTED HA RECIBIDO ALGUNA GARANTÍA EN RELACIÓN CON EL DISPOSITIVO O EL SOFTWARE, DICHAS GARANTÍAS NO PROCEDEN DE MS Y NO SON VINCULANTES PARA MS. EL SOFTWARE NO ES TOLERANTE A FALLOS. PRC-SALTILLO HA DETERMINADO DE FORMA INDEPENDIENTE EL USO DEL SOFTWARE Y MS HA CONFIAO EN PRC-SALTILLO PARA REALIZAR LAS PRUEBAS NECESARIAS PARA DETERMINAR QUE EL SOFTWARE ES IDÓNEO PARA DICHO USO.

Nota sobre la compatibilidad con Java. El Software puede contener soporte para programas escritos en Java. La tecnología Java no es tolerante a fallos y no está diseñada, fabricada ni pensada para su uso o reventa como equipo de control en línea en entornos peligrosos que requieran un rendimiento a prueba de fallos, como en el funcionamiento de instalaciones nucleares, sistemas de navegación o comunicación de aeronaves, control del tráfico aéreo, máquinas de soporte vital directo o sistemas de armamento, en los que el fallo de la tecnología Java podría provocar directamente la muerte, lesiones personales o graves daños físicos o medioambientales. Sun Microsystems, Inc. ha obligado contractualmente a MS a realizar este descargo de responsabilidad.

Leyes de exportación y otras leyes

No puede utilizar el Software contraviniendo ninguna ley federal, estatal ni ninguna otra ley vigente. Sin perjuicio de lo anterior, el Software puede estar sujeto a las leyes de control de las exportaciones de los Estados Unidos, y usted se compromete a cumplir estrictamente con todas las leyes de este tipo que estén en vigor ahora o en el futuro. En particular, pero sin limitación, usted no puede exportar ni reexportar el Software: (a) a ningún país embargado por Estados Unidos ni (b) a ninguna persona que figure en la lista de Nacionales Especialmente Designados del Departamento del Tesoro de Estados Unidos o en la Lista de Personas o Entidades Denegadas del Departamento de Comercio de Estados Unidos. Al utilizar el Software, usted declara y garantiza que no se encuentra en ninguno de esos países ni en ninguna de esas listas. También acepta que no utilizará estos productos para ningún propósito prohibido por la legislación de Estados Unidos, incluyendo, sin limitación, el desarrollo, diseño, fabricación o producción de misiles, armas nucleares o químicas o biológicas.

Preguntas sobre el producto, comentarios, reclamaciones e información de contacto

Somos responsables de atender cualquier pregunta, comentario o reclamación relacionada con el Software y el uso que usted haga del mismo, incluyendo, pero sin limitarse a ello: (a) reclamaciones de responsabilidad por productos; (b) cualquier reclamación de que el Software no cumple con algún requisito legal o reglamentario vigente; y (c) reclamaciones derivadas de la legislación de protección al consumidor o similar. Si tiene algún comentario o pregunta, póngase en contacto con PRC-Salttillo en:

Correo postal:
PRC-Salttillo
1022 Heyl Road
Wooster, OH 44691
Attn: Servicio de atención al cliente
Correo electrónico: service@prc-salttillo.com
Portal de retroalimentación: www.prc-salttillo.com/feedback

Indemnización

Usted acepta indemnizarnos, eximirnos de toda responsabilidad y, a nuestra elección, defendernos a nosotros y a nuestras filiales, así como a nuestros y a sus directivos, directores, empleados, accionistas, agentes y representantes de cualquier reclamación de terceros, responsabilidad, daños y/o costes (incluidos, entre otros, los honorarios y gastos razonables de abogados) derivados de su uso indebido del software, de su infracción de este Acuerdo, o de la infracción o uso por parte de cualquier otro usuario de su cuenta, de cualquier derecho de propiedad intelectual o de otro tipo de cualquier persona o entidad.

Ley aplicable y jurisdicción elegida

Este Acuerdo se registrará e interpretará de acuerdo con las leyes del estado de Ohio, sin dar efecto a ningún principio de conflicto de leyes. Usted acepta que cualquier acción legal o de equidad que surja de o esté relacionada con el uso de este Software o de este Acuerdo se presentará únicamente ante los tribunales estatales o federales ubicados en el condado de Wayne, en el estado de Ohio, o que tengan jurisdicción sobre el mismo, y por la presente consiente y se somete a la jurisdicción personal de dichos tribunales a los efectos de litigar cualquier acción de este tipo.

Renuncia al incumplimiento

Nuestra renuncia al incumplimiento de cualquier disposición de este Acuerdo por parte de cualquier usuario no operará ni se interpretará como una renuncia a cualquier incumplimiento posterior por parte de usted o de cualquier otro usuario.

Información del contacto

Fabricante



Prentke Romich Company
1022 Heyl Rd
Wooster, OH 44691
EE. UU.
Tel.: +1 330 262-1984 · +1 800 262-1984
Fax: +1 330 262-4829
info@prentrom.com
www.prc-salttillo.com/

Representante autorizado de la UE

EC REP

Prentke Romich GmbH
Karthäuserstr. 3
D-34117 Kassel
Alemania
Tel.: +49 (0) 561 7 85 59-0
Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29
info@prentke-romich.de
www.prentke-romich.de/

Importador de la UE



Prentke Romich GmbH
Karthäuserstr. 3
D-34117 Kassel
Alemania
Tel.: +49 (0) 561 7 85 59-0
Fax: +49 (0) 561 7 85 59-29
info@prentke-romich.de
www.prentke-romich.de/

Persona responsable e importador del Reino Unido

UK REP

Liberator Ltd
"Whitegates", 25-27 High Street
Swinstead, Lincolnshire NG33 4PA
Reino Unido
Tel.: +44 (0) 1733 370 470
Fax: +44 (0) 1476 552 473
info@liberator.co.uk
www.liberator.co.uk/

Representante autorizado en Australia

Liberator Pty Ltd
Level 4, 2-4 Holden Street, Ashfield, NSW, 2131
Australia
Tel: +61 (0) 8 8211 7766
Fax: +61 (0) 8 8211 7733
info@liberator.net.au
www.liberator.net.au/